从本期起免费赠送「掌上通」「菜鸟通」二合一全彩口袋攻略本！

2002 8

GAME SOFTWARE

电子游戏软件

总第九十七期

定价 8.4元



怒涛攻略 5款大作

波波罗克罗依斯的初次冒险

波波第三作登场!! 童话历险的流程攻略彻底公开!!

黄金的太阳2

掌机RPG最高峰权威攻略完璧托出!!

炮弹飞车新时代

暴力美学的典范!!飞车大战在纽约上演!!

学校创造

洛克人EXE2

无双报道

PS2版最新作的劲辣大公开!!

特鲁内克大冒险3

用魔鬼身材挑战白热的沙滩排球!!

DOA极限沙滩排球

曝光闪耀五色光辉的勇者座机!!

超级机器人大战R

片桐大智讲述新版本进化要点!!

VF4 EVOLUTION

无限热作纵深报道

- 星海传说3
- 超级猴子球2
- 血腥左轮
- 骰子方块最终版

忍者大专题

忍者游戏全面来袭

- 忍shinobi
- 忍者外传

科普园地

PS2玩家的贴心硬件指南!!

PS2标准故障与排除

便携的魅力令人无力阻挡!!

GBA烧录卡独家权威评测报告

特别策划

日本——传说中的微软XBOX滑铁卢？盖茨说：NO！
黑色的泰坦尼克即将在日本沉没!?业界权威分析家讲述：

XBOX玉碎的理由

记录日本游戏历史上的大腕！百万殿堂入围作品全面收录!!
传说的经典在这里集结！制造风暴的软件全公开!!

日本百万销量软件排行榜



PlayStation®2



让诸位FANS们久等了。
PS 2的「波波罗克罗伊斯的初次冒险」终于发售了。
在那由天真无邪的心相互交织的故事中，
你看到了什么？想到了什么呢？
从小孩子到成人，
通过相互间纯真的友情来治愈这个世界，
这是像水晶一样的RPG。
稚朴童心的RPG
POPOLOCROIS
ポポロクロイス
はじまりの冒険
2002.6.20
正在发售中
价格：5,800日元
PlayStation 2
SONY

编辑手机

本期杂志又进行了调整，除了黑白的版面发生了明显变化外，随书附送超厚《掌上通&菜鸟通》也意味着今后杂志的内容将更加丰富，更加超值。攻略将逐渐向全彩化过渡，而取代原来不清晰、不养眼的黑白图片。《掌上通&菜鸟通》袖珍小巧，128面全彩，内容以实用攻略为主，力求更加实用。

本次附赠第一期，不知大家是否满意，如果有更好的建议与想法，希望能够与我们联系。

风林

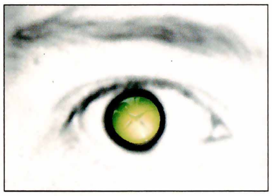
改变总是必要的 在我们的努力下 续写着属于我们的历史



●真的会有时间机器吗？这是从小看完多拉A梦后一直在思索的问题。虽然人类总是想尽量形象的去描述抽象的“并不存在”的时间，但如果细细去想的话仍旧是给人一头雾水，因此懒惰的人类索性不去想它好了，因为人类这种生物的最大本领就是把理解不了的事物说成不存在来欺骗自己。就像UFO，因为用人类的科学解释不了这些不可思议的现象，所以它不存在。当人类突然发现自己的千年文明面临巨大的挑战，并且有可能是毁灭性打击的时候，人类便“勇敢”的退缩了。

现代人在续写着人类进化的史书，他们一边自认为聪明，一边拿自己开着玩笑。一边声称自己在钻研科学，一边对解释不了的事物进行着否定。历史就是在这样近似于闹剧的背景下前进着。

如果真的有时间机器的话，也许80岁的我正躲在某个角落里用伤感的眼神望向这边……



●战争到底给我们带来了什么？当它出现的时候，就意味着永远不会结束。

●不知不觉，夏天了……不知不觉，风林与大家相识两年了。

●能够面对自己的人，才是最勇敢的。如果对自己的判断都产生怀疑的话，那么一切都将失去他存在的意义。

天师

看电影时感动到流泪容易，玩游戏时玩到流眼泪很难



——斯皮尔伯格最高

本来已经看过好几部斯导的影片，前两天头一次看E · T(REMIX版)时还是感动得大哭。全片非常细腻，BGM超劲(身在特级影院中)。其实以前天语观看某“公路片”或是侏罗纪2、辛德勒等时，也很感动。

——EZFLASH堂堂登场

公正、公平、客观——天语以亲身实践，向全国GBA玩友介绍一款GBA烧录卡。本期彩页有文，特此提醒一句。

——关于“小字”

天语现正热身，准备重返选票堆。但因业界在不断变化，杂志在不断变化，读者也在不断变化，许多事情怕是未必回得到当初。天语自当努力，然充满感情色彩的“小字”却不可勉强。在此只希望大家能多投票。以电子邮件发表“对某游戏一句话”或“俺的游涯感想”亦无不可。

——第五〇一机动对战车中队万岁

GGB（武装雄狮 · 激战篇）可能是史上最难最残酷最精彩的游戏，绝对深奥。斗战胜13是GunGriffon命，为理解游戏而自我挑战。13式＋新型贯通炮＋外挂轮＋重甲＝感动作战哭死中……（表地狱GREECE）

——任天堂是XTT13★41的偶像

GBA是中国玩家的“国民机”，这台设计完美的掌中宝，功能无比强大，而价格低到不能想像。若非最近天天带在身上玩，天语恐怕还意识不到GBA那人性化的设计。而今一想到NGC上的阳光玛莉和塞尔达，梦里都在笑。任天堂恐怕是能继续天语游戏生涯的一颗最重的砝码。

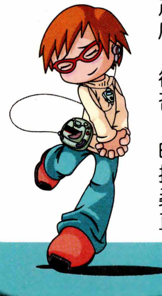
宇部

面对如潮的软件阵容 你打算怎么度过这个暑假



●《阳光玛莉》发售前10天，莱因总帅购入橙色GC，至此编辑部GC阵营达成全色圆满。

●随着世界杯的结束，宇部在未来4年的WE生涯中的理想队伍也已产生，就是那个位处欧亚交界、为本届杯赛带来新秩序的土耳其。



●从天师手里拿到GBA的V拉力3，试过后感觉很不错，即令本部小JOE当天爆机并写出完全攻略，否则……哼哼！

●前几天同学聚会，重新操起两个月未曾摸过了的Ibanaz箱琴。虽然手指略感生涩，但还是得到了支持，激动之余重温了五六首GN'R和BONJOVI的金属柔情都没过瘾，最后以莎木的《Wish...》收尾（一直未找到歌词，只好生扒下来）。

JOE

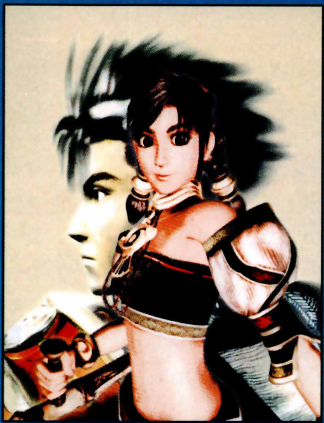
避暑古新东安 打街机遇老外 幸会“洋铁杆”



最近玩VF4已经到了中毒的地步，结果 说话中都带有VF角色台词的味道了。一日在网上玩CS被某君爆头，于是发信息给大家“WHAT A KNUCKLED HEAD!”（LEON的胜利台词），众人皆倒。

值得小JOE和他的同类格斗游戏FANS们关注的“KOF季节”就要到来了，另外今年的NGO GEO上除了KOF2002之外还有一部重头戏——SNK VS CAPCOM，完全由PLAY MORE（以前的SNK）开发的。对于CVS很不满意的玩家们可以等待这个作品的到来，小JOE超级期待中！国内的街机虽然并非很景气，但是也没有完全死亡，北京陆续出现了几家比较正规的街边小店，街机业在中国的恢复期盼中……

最后要说的是家用机的部分，DC（听起来好像是上个世纪的主机了）的KOF2000将要发售了！也许有人已经拿到这个游戏了吧？呵呵~相信DC的移植能力吧，试一下这款世纪初格斗的乐趣吧。



本期封面游戏：灵魂能力2

电子游戏软件 GAME SOFTWARE CONTENTS

VOL.97 2002/8

攻略人行道

洛克人EXE2 完全攻略

嘉富康2001GBA游戏最强作一期攻略 ······ 58

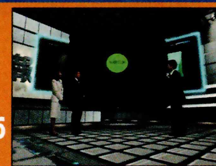
炮弹飞车3 最强破坏手册

亲身感受开坦克横闯纽约城 ······ 32

特别策划

透彻总结魔盒登陆日本后的成与败

XBOX 玉碎的理由 ······ 25



游戏历史上的明星大腕群群集结

日本百万大作排行榜 ······ 30



无双报道

特鲁内克大冒险3 ······ 4
VF4 EVOLUTION ······ 6
布莱尼舞蹈节拍 ······ 8
忍shinobi ······ 10
DOA 极限沙滩排球 ······ 12
星海传说3 ······ 78
精灵的黄昏 ······ 80
阿尔格斯的战士 ······ 82
超级机器人大战R ······ 84
骰子方快最终版 ······ 86
超级猴子球2 ······ 87
血腥左轮 ······ 88
阿飞奇遇记 ······ 89
忍者外传 ······ 90
战斗女皇 ······ 91

游戏研究所

胜利十一人6 ······ 23
荒野历险3 ······ 24

科普园地

PS2标准故障与排除 ······ 41
GBA发烧 ······ 92

格斗天书

太空频道2潜心研究 ······ 46
VF4雷飞研究 ······ 48

其它栏目

编辑手札 ······ 2
目录 ······ 3
游戏新闻眼 ······ 14
广告欣赏 ······ 20
中国电玩榜 ······ 21
电新直击 ······ 45
欣赏：藤原纪香 ······ 48
编辑点评 ······ 50
大墙画廊 ······ 52
闯关族的家 ······ 53
秘技天地 ······ 70
龙哥热线 ······ 71
GAMEBAR ······ 73
2002年8月游戏发售表 ······ 76
广告欣赏 ······ 77
游戏新作情报 ······ 94
游戏古玩街 ······ 96

《掌上通＆菜鸟通》内容

■完全攻略一览
黄金太阳～失去的世界 ······ 1
游戏王7～决斗都市传说 ······ 26
学校创造 ······ 44
V拉力3 ······ 53
波波罗克罗依斯～初次的冒险 ······ 59
卡莱里安・灰 ······ 72
■菜鸟特辑
游戏的奇迹 ······ 101
足球游戏大盘点 ······ 111
手机短信心理测验 ······ 124

GAME INDEX

PS2

特鲁内克大冒险3 ······ 4
布莱尼舞蹈节拍 ······ 8
忍shinobi ······ 10
胜利十一人6 ······ 23
荒野历险3 ······ 24
炮弹飞车3 ······ 32
星海传说3 ······ 78
精灵的黄昏 ······ 80
阿尔格斯的战士 ······ 82
骰子方快最终版 ······ 86
血腥左轮 ······ 88
阿飞奇遇记 ······ 89
战斗女皇 ······ 91
魂斗罗・破碎的战士 ······ 94
机动战士高达战记 ······ 94

GC

超级猴子球2 ······ 87
灵魂能力2 ······ 95
游戏王・虚情假意的王国 ······ 95

XBOX

DOA 极限沙滩排球 ······ 12
忍者外传 ······ 90

GBA

洛克人EXE2 ······ 58
超级机器人大战R ······ 84
口袋妖怪GBA ······ 94

AC

VF4 EVOLUTION ······ 6

月刊／每月 14日出版
主办单位：中国科协工程学会联合会
社长、主编：叶宗林
编辑出版：《电子游戏软件》杂志社
执行主编：杨柯来
地址：北京6129信箱
邮编：100061
邮购部电话：（010）64472177
编辑部电话：（010）64472187
E-MAIL：vgame@public.bta.net.cn
印刷：北京新华印刷厂
订阅：全国各地邮局
刊号：CN11-3505/TP
ISSN 1006-5032
邮发代号：82-648
广告经营许可证：京西工商广字0055号
定价：8.40元

本刊作者文责自负。对于侵犯他人版权或其他权利的文字、图片稿件，本刊概不承担任何连带责任。
本刊文章未经允许，不得以任何方式进行转载或抄袭，违者必究。

DRAGON QUEST

ドラゴンクエスト・キャラクターズ

トルネコの大冒険3 不思議のダンジョン

只要有洞窟和迷的神奇大冒险就

一提起那个蓄着短须、挺着啤酒肚、酷爱迷宫的武器商人，大家绝对会毫不迟疑地想起特鲁内克。梦想着成为世界头号商人的特鲁内克又来到了PS2的舞台上！这次等待着他的将会是什么样的冒险呢！？

玩1000次也不会厌倦的迷宫RPG 以完美的3D造型全新登场！

一旦被敌人打倒，所有的辛勤劳动便会全部泡汤，这高度的紧张感为「特鲁内克大冒险」带来了难以言喻的魅力。在玩家的期待中，本系列最新作终于登场了。本作的开始时间设定在前作的6年半之后，据说除了主人公特鲁内克之外，还会有伙伴加入冒险的队伍……这次，我们将为大家介绍本作的故事情节设定、冒险的舞台，同时也带来了游戏开发人员的访谈。各位特鲁内克迷可不能错过最新情报！



得到「幸福宝箱」7年之后。
消灭「邪恶魔箱」的灾难6年半后。
特鲁内克一家人过着和睦幸福的生活。
年幼的波波罗也已经渐渐长大，迎来了12岁的生日。
为了替波波罗庆祝生日，
每日忙于生意往来的特鲁内克也特意休假与家人一同前去旅行。
一家三口乘船享受着愉快的海上之旅，
不料旅途之中突然发生了一场意外，
船只将特鲁内克一家人带到了某个海岛上。
于是，特鲁内克与伙伴们又展开了一场新的大冒险……

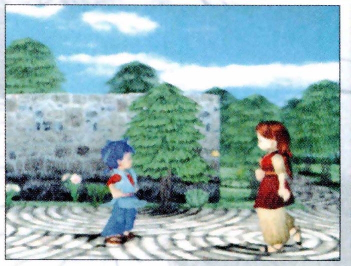


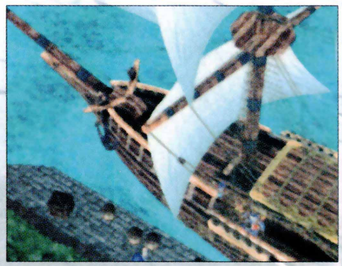
3D造型的特鲁内克，圆乎乎的体形得到了完美的表现。

令人瞩目的开场动画！特鲁内克一家人前往的南方海岛是什





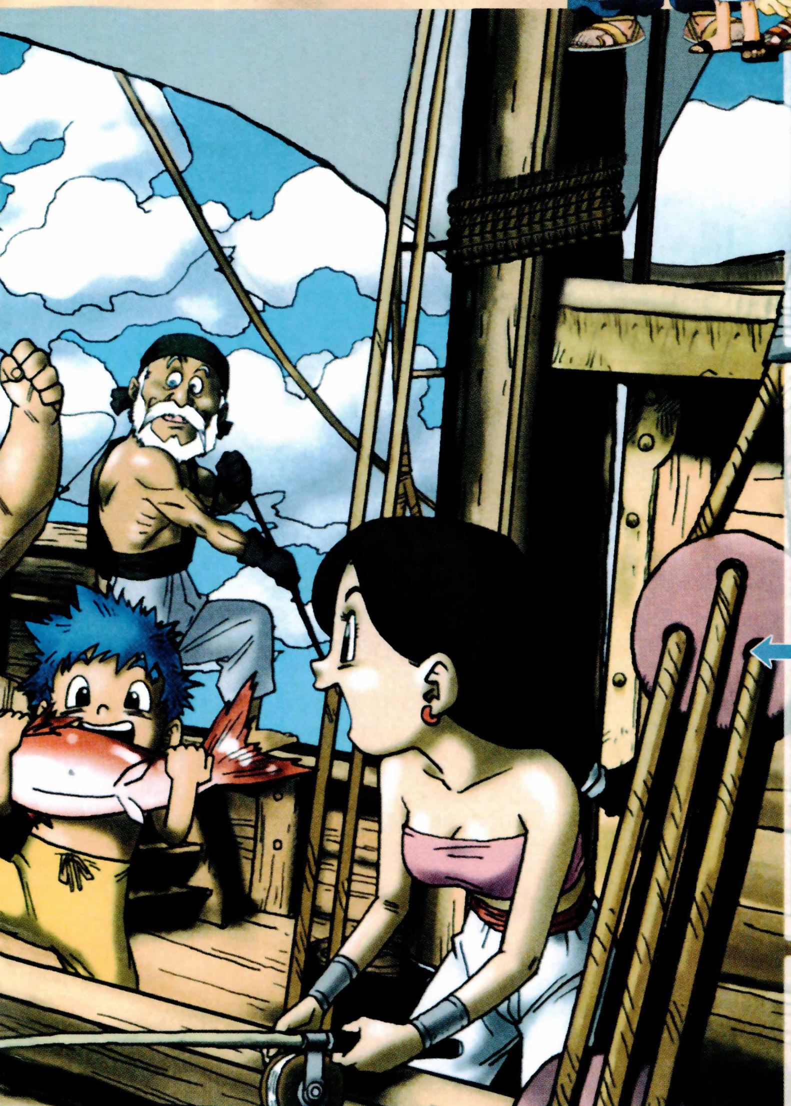




宫，特鲁内克永远不会结束



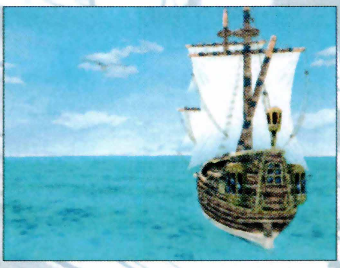
PS2	厂商：CHUNSOFT		发售日：2002预定
	类型：RPG	价格：未定	其他：——



么样的地方？

为了庆祝波波罗的生日，一家人乘船出门旅行，然而在旅途之中……





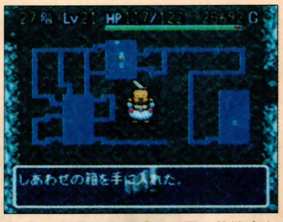
特鲁内克的冒险历程！

开始寻找幸福宝箱的大冒险！

「特鲁内克大冒险」

梦想着成为世界头号商人的特鲁内克一听说「不可思议的迷宫」的传闻，便立刻带着一家人踏上了寻找洞窟的旅途。在经历了漫长的旅程后，特鲁内克终于到达了「不可思议的迷宫」，展开了一场大冒险。他成功地从迷宫中带回了「幸福宝箱」，「幸福宝箱」为人们带来了幸福，村子也因此获得了巨大的发展。从此之后，忙于冒险的特鲁内克和妻子莱奈、儿子波波罗也过上了和平而悠闲的生活……





特鲁内克初次挑战「不可思议的迷宫」的目的是寻找幸福宝箱。

为封印灾难特鲁内克再次踏上旅途

「特鲁内克大冒险2」



全国各地出现了个各种各样大大小小的迷宫，特鲁内克前往各个迷宫进行冒险，闯入每个迷宫的最深处。



『トルネコの大冒険2』より

在「幸福宝箱」的帮助下，人们过上了幸福美满的生活。然而就在特鲁内克取回「幸福宝箱」仅仅半年之后，又一场奇异的灾难突然从天而降——世界各地到处都出现了不可思议的迷宫，甚至各种各样恐怖的怪兽出现在全国各个地区。在这个危急的时刻，特鲁内克接受了国王的命令，为了保护自己家人的安全和恢复国家的和平，特鲁内克再次踏上了无比艰苦的冒险旅程。

Weekly Check!

中村光一先生畅谈「特鲁内克3」的魅力！

“自从1999年9月15日发售「特鲁内克大冒险2」以来已经过去3年了，这次PS2上的系列最新作里，冒险的舞台比前作扩大了很多倍，我们正在全力开发，努力将这款游戏制作成为集本系列大成于一身的优秀作品。全新的特鲁内克大冒险在游戏的画面和内容两个方面都发生了巨大的变化，敬请各位期待。”(中村)“集大成之作”一词令人期待不已，不过游戏最早也要到秋季才能够发售，实在心痒难当呀！



新作中，特鲁内克到达的都是一些未知的场所，因此在这里登场的敌我双方角色大部分都是本系列中第一次出现的新形象。



最新的VR战士就是





进化项目重点之一是 新增加了2名男性角色

最大的变更点就是增加了柔道家和自由搏击手2种新角色。虽然游戏的版本并没有大的变动，但是却增加了2名新角色，这可是前所未有的事情。说它是全新的作品也不过分。

Virtua Fighter 4 EVOLUTION
VIRTUA FIGHTER 4 ™

这次，VF以最进化形态登场——

3D格斗游戏的金字塔VR战士4发售后不久将再度掀起浪潮

PS2版发售时的火爆场面还记忆犹新，世嘉就迫不及待推出了VR战士4的最新作。这回我们将为大家揭开它的神秘面纱吧。



GOH HINOGAMI（日守 刚）

五郎's impression

这个新人物虽然是以摔投技为主，但也拥有拆解攻击的招数，可以在破坏对手动作连续性的同时发动攻势，将对手摔倒在地。因此，他能够运用与以往的那些“只有耐心等待机会到来时才能够发动进攻”的摔投技角色截然不同的战术。此外，能够在战斗中揭下头罩的2P造型也相当有新鲜感。

AC	厂商：SEGA	发售日：2002年8月上旬
	类型：3D-FTG	Http://www.sega-am2.co.jp/

超越升级概念的VR战士系列最新作

进化版！——经历了2次升级之后，《VR战士4》再次登上了新的舞台！而这种进化绝对不是简单的修修补补，而是进行了多方面的强化，甚至经过了全面的革新！

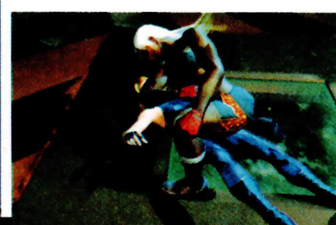
在这次的报道中，我们不仅为读者们带来了“追加2名新角色”、“已有的角色也焕然一新”等等令人吃惊的最新情报，还将对这款当之无愧的进化版进行详细而彻底的剖析。特别是对两位新角色——日守刚和布拉德·班兹的全面介绍，将会给大家解释一下新版本的主要特色。另外，对一直负责整个系列实际工作的片桐大智的采访，也将为大家讲解新作中改进的关键部分。这些有趣的内容是否会勾引起大家对新作的热爱呢？

INTERVIEW
进化版中段位和卡片系统将怎样呢？

仅仅从目前的资料中还无法看出真正的进化。我们就玩家所关心的记忆卡、段位的继承等问题对制作组进行了采访。

——新作中对游戏总体设计做了大胆变更，这样做的动机是什么？

片桐：VF4街机版发售已11个月了，我们感觉到各种要素基本上已被玩家研究得十分透彻，因此有必要制作一部新的作品。不过制作人员提出“既然要出新作，不如对总体设计进行彻底更新”。为保留游戏系统等基本要素，还体现游戏新鲜感，必须对玩家眼中早已定型的符号要素重新进行评估。所以我们决定对角色动作等要素进行修改，于是“进化版”就诞生了。事实上，有些人反映杰克等部分角色“大部分的招式都发生了变化”，其实除了新增加的招式之外，我们并没有大幅度更改原有招式的性能。从这个意义上说，各位玩家已经体会到了游戏中的“进化”了。






进化项目重点之二是 原有的角色也焕然一新

令人吃惊的是原有的角色不仅增加了新的招数和动作，而且原先的招式也全部进行了重新制作，这样大的变化在该系列作品之中还是第一次出现。

各个方面都更加详细地进化

令战斗加速的诸多全新特征不断曝光

■舞台重新制作

不仅追加了多重舞台，而且原有舞台的场地大小、墙壁的形状也发生了变化。此外，还强化了下雨、刮风等天气变化的演出效果。

■饰物数量激增

在“VF4”中只有一部分的角色发型可以变更，这次制作组为角色增加了发型以及各种饰物。玩家甚至可以更改角色眼睛的颜色，敬请各位期待强大的角色编辑功能!!

■1P的任务模式令人热血沸腾

如果玩家成功地完成“摔倒对方5次”、“每个回合在10秒之内战胜对手”等任务，根据任务的难易度，将会获得道具或格斗奖金。此外CPU控制的角色出现的顺序也增加了不同的模式。

■在冒险模式中出现突发事件

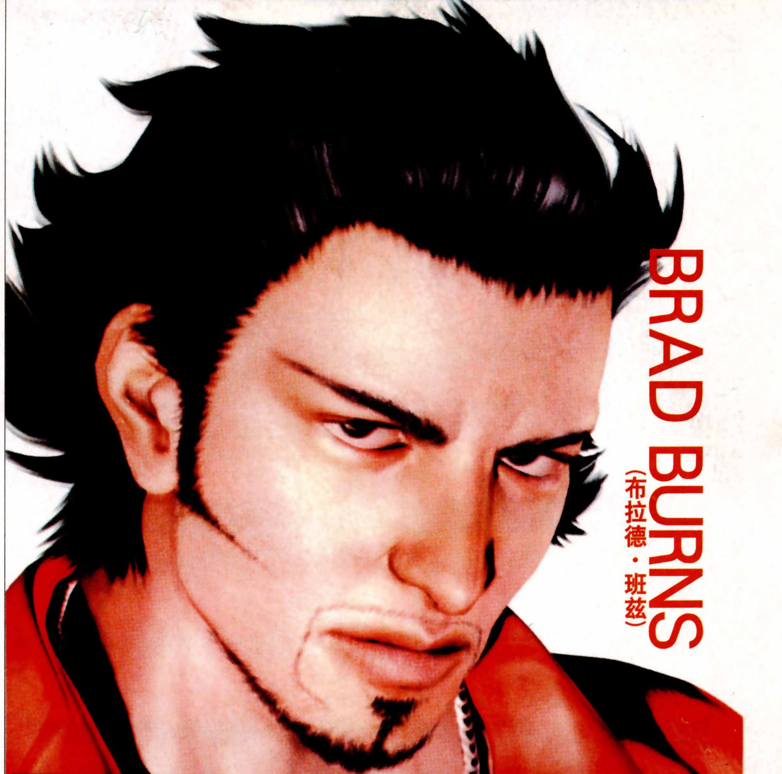
游戏管理人员会通过VF.NET发布“打倒某个著名玩家”、“在9月1号之前连续3次击倒5段的结城晶”等等指令，如果能在该模式中达成指令的内容，就可以获得格斗奖金或道具。

■在争夺战中获得道具

在对战中将会随机发生赠送胜利者道具或格斗奖金的突发事件，由于胜利者很可能获得非常珍贵的道具，所以战斗会格外紧张。

■VF.NET也获得了大幅度的进化

增加各种新功能，包括：①重新制作了“格斗竞技场”的游戏内容、获得的道具、手机来电音乐、待机画面。②“建议”功能更加接近实战。③可以向对战的对手发送短信息，双方互通一定量的信息之后，就可以在“好友名单”中加入对方的姓名。④“商店”中的道具大幅增加（追加了宣告胜利的动作、镜头重播等新道具）。⑤“冒险模式”中的指令每周一或周五定时通知玩家。⑥搭载了“我的街机厅”功能，可以显示常去的街机厅的积分以及排行榜。⑦能够利用“组队协作”功能和其他的队伍交换资料等等。



五郎's impression

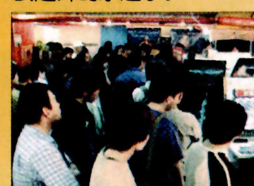
虽然和VANEESA相似的招数很多，但是拥有丰富的连续技，应该可以成为一个擅长使用强有力的招式发动猛烈进攻的角色。而且他还可以利用特殊移动在避开对方招数的同时攻击对手，也许比较适合擅长技巧的玩家。

SEGA-AM2公认的拥有「格斗之神」称号的男人 **五郎二千岁**的



VR战士进化版测试版试玩感想

突然登场深感冒昧，在此我想稍微谈几句我在玩过测试版后对其的初步印象。首先，本作最大的变化在于增加了获胜之后能够获得道具和格斗奖金的争夺战模式。加上升段比赛模式，在对战中能够体验到前所未有的紧张感，这点是给我留下的最深刻的印象。另外，在“争夺战模式”之外，还增添了任务模式和冒险模式，使得玩家获得道具的机会大大增加，而且很明显的是，道具的种类也丰富了不少。这样一来，玩家就可以按照自己的喜好来编辑角色，享受对战之外的乐趣了。



听说在测试会场上，日守刚比布拉德更加受玩家的欢迎，好像很容易上手。

EVOLUTION

就大家关心的焦点问题直接质疑开发负责人!!

VF4 EVOLUTION 開発チームリーダー **片桐 大智**

继「VF4」之后一直负责该游戏的开发工作。这次他也亲自前往测试会场，不放过一切调查研究的机会，是个带有典型玩家气质的游戏制作者。

PROFILE



——在本作中新增加了日守刚和布拉德这2个人物，请问他们是什么样的角色呢？

片桐：简单的说，就是摔投系角色和打击系角色。前者比较近似于柔道家，经常会使用扭打、拆解等招数借力打力，强行破坏对方的进攻，给予对手反击。而后者则像陈洛一样利用强有力的打击给予对方巨大的压力，潜入对方出手的方位进行反击。顺便提一句，由于增加了自由搏击手布拉德，VANEESA的动作发生了很大的变化。请大家注意一下。这次我们主要是打算增加2个新类型的角色，当然希望鹰岚重新登场的呼声也不少，不过因为系统的问题，这次没有来得及实现。

——玩家最关心的段位、称号以及卡片系统有什么变化呢？虽然在测试会场已经确认了段位系统的变更点……

片桐：最终的形态我现在也不知道，关于段位系统我们正在进行测试。我们的目标是在解决以往问题的基础上，充分反映玩家的呼声。关于称号我只能说一句“至少我们不打算削减称号的数量”。同样的，卡片系统目前也仍然在讨论研究的阶段。不过，虽然我们经常能够听到类似“我玩了这么多时间，至少希望能够保留自己的战绩”这样的意见，但是相反的，也会有“10级的玩家竟然能获得10000次胜利的战绩……”这样的想法，因此不得不慎重做出决定。从我们自身来说，只有全力以赴不辜负各位玩家的期待，才能了以安心。

——在这次访谈的最后，还请片桐先生谈一下您认为本作最值得注目的地方。

片桐：制作组的工作人员在人物动作的细致刻画上下了很大的功夫，但是我们并没有因为要增强人物的动作而忘记，VF系列在战斗中互探虚实料敌先机才是最大乐趣的关键一点，也决不会背离这一基本的原则。目前，我们正在全力以赴开发这部作品，敬请各位期待。

无双报道

BRITNEY'S DANCE BEAT

布兰妮舞蹈节拍

小甜甜布兰妮出人意料地在游戏中登场了！各位布兰妮的狂热爱好者想必对此兴奋不已了吧，请大家密切关注该作的动向。

PS2	厂商：SEGA		发售日：2002年秋
	类型：音乐	价格：未定	其他：——

与可爱的小甜甜布兰妮同台热舞令人心旷神怡

广大歌迷狂热支持的著名歌星布兰妮·斯皮尔斯即将在PS2上登场。在该游戏中，玩家扮演的角色为了成为布兰妮的伴舞演员，将接受各种各样的试镜考试。玩家必须按照画面上显示的按键图标，在限定时间内准确地按下手柄上相应的按键，在一场接一场的舞蹈比赛中杀出重围。游戏中收录了布兰妮的最新单曲，让我们跟随布兰妮的金曲，和她一起跳个痛快！

下面，我们将为大家介绍游戏的基本系统，在大致了解游戏的玩法后，大家一定已经跃跃欲试了吧！

本作不仅有浪漫的旋律，还有小甜甜的天使面容和魔鬼身材！乐迷们铁定不能错过！



布兰妮的歌迷们也许会兴奋得无法呼吸

↑你想成为布兰妮的伴舞吗？让我们一边欣赏小甜甜的婀娜身姿，一边跟随狂热节奏准确地按键热舞，尽情体会音乐和节奏的无限魅力吧。



—随着试镜考试的不断升级，玩家的竞争对手也会越来越强……一定要在激烈的竞争中脱颖而出。



疯狂按动按键尽情热舞！

操作方法十分简单！在角色正面有一个圆形窗口，上面总共显示着8个按键。只要按照窗口显示的图标，在限定时间之内准确地按下按键即可。如果连续失误的话，画面下方的得分槽就会不断缩短，一旦得分为零便会GAME OVER。所以玩家一定留意得分槽的情况。



↓只要在限定时间之内准确地按下按键，得分槽中的得分就会不断蓄满！接着便会……

布兰妮·斯皮尔斯的个人资料

1981年出生。1998年以一曲《…Baby One More Time》初登歌坛。1999年第一张专辑发售，同时荣登全美单曲排行榜、个人专辑排行榜榜首。其中的单曲《…Baby One More Time》在19个国家获得了白金唱片奖。她的第二张专辑《Oops!!Did It Again》更是创下了全球1600万张的销售纪录。今年她主演的电影《Not A Girl》也将公映，并赴日本举办个人演唱会。



指令输入正确无误跳出悦目热舞!!

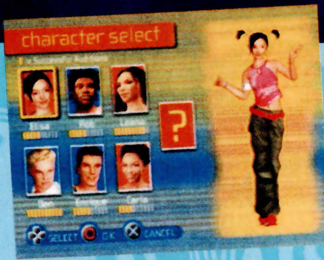
游戏奖励时间中小甜甜布兰妮将一展舞姿!!

在歌曲伴奏途中，有时会插入“奖励时间”。在这段时间里，布兰妮将为大家一展载歌载舞的风姿！不仅如此，得分槽中的得分也会成倍增加，大家千万准确地输入指令！切记！只有这样才能一睹小甜甜的舞姿。

Audition
试镜模式

这是该游戏的主要模式，玩家必须选定一个角色由自己扮演，挑战试镜考试。游戏中收录了布兰妮的处女单曲《…Baby One More Time》、最新专辑《Britney》中的《I'm A Blave 4 U》等深受欢迎的曲目，让我们跟随乐曲的节奏，按照画面上的提示在限定时间内准确无误地输入指令吧。我们要战胜一个又一个竞争对手，争取成为布兰妮世界巡回演出的伴舞演员。

如果玩家能够在试镜中成功地使用组合技，那就能自动向竞争对手发动进攻，干扰对手的表演。因此掌握组合技非常重要！





←选择自己喜爱的角色进行游戏，与他共同奋斗。



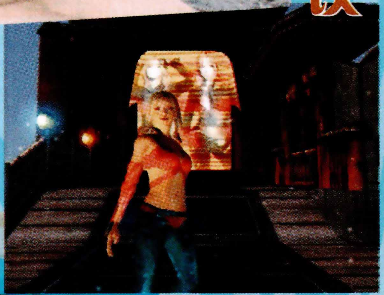
紧张严酷的试镜考试终于开始了

←看样子对手并不容易对付，不过我一定要战胜他们，成为布兰妮世界巡回演出的伴舞演员。

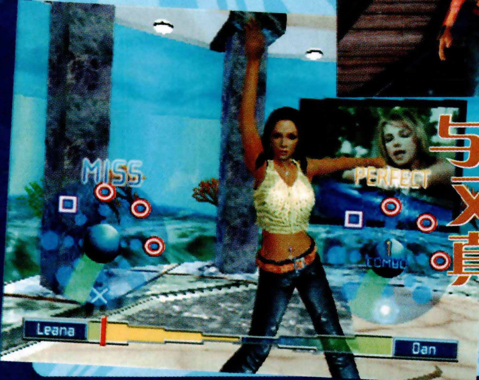
指令输入准确无误 狂按手柄按键



↑在试镜模式中，游戏会从各种角度拍摄角色的舞蹈动作，说不定大家会陶醉于自己的舞姿之中呢！令人期待。



→试镜考试接踵而来，究竟有几个舞台呢？无论如何，我也要经过考验！



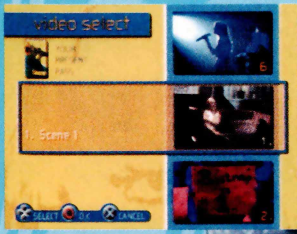
与她的距离又接近了！真是兴奋！

←成功通过考试！竞争对手摔了个四脚朝天。真希望早一天成为伴舞演员中的一员！

Movie
动画模式

在试镜模式中获得高度评价取得奖分。当奖分积累到一定程度，玩家就可以在动画模式中观赏布兰妮的特别动画片断！

此外，根据奖分的高低，游戏者还可以得到“后台通行证”，通行证的种类越多，能够欣赏的动画片段也就越多。为了看到所有的珍贵影像，我们要集齐所有的通行证。



布兰妮绝妙影像



↑→在动画放映过程中，可以左右移动摄像镜头，从360度自由观赏。小甜甜的美貌尽收眼底了！

我的小甜甜真可爱呀！

编辑小议 E3会场的体验



世界级偶像歌星布兰妮终于杀入日本游戏界！我一听说要在日本发售布兰妮的游戏，就立刻感觉坐立不安了！

其实，这款游戏是在前一阵洛杉矶召开的E3展上公布的。毫无疑问，我当然是丢下手头的所有工作，直奔试玩机台，因此今天我要向各位布兰妮FANS做一个简单的报告！

本作是一款非常正统的强调节奏感的舞蹈游戏。屏幕上的按键提示并非直线型排列，而是形成了一个圆环，这也以算是本作的一个特征。不过我感觉这样的设定相当不错，视线只要在屏幕上微微转动一下就可以跟上节拍，而不用像以前那样费神。

虽然通常的游戏画面中是见不到布兰妮的，但是广告中的演示动画效果绝佳！此外，如果能够在游戏中表现出色获得高分的话，布兰妮也会作为游戏角色登场，尽情热舞，这实在是太棒了！自己输入指令操纵布兰妮一展舞姿——游戏已经将这种奢望变成了现实！

顺便提一句，在游戏收录的曲目中，我个人最喜欢的曲子是《Overprotected》。最喜欢的演示动画是《I Love Rock'n Roll》。请各位玩家一定要好好玩玩这个游戏，唱个痛快跳个痛快，让可爱的布兰妮为你们洗一下大脑，协助我实现布兰妮狂潮的秘密计划。



曾经活跃于无限黑暗之中的



秀 真
HOTSUMA

自古相传的忍者一族“胧一族”的年轻掌门。胧一族有一个冷酷无情的家规，即掌门继承人必须是独生子，为了履行这一家规，他曾经亲手杀死了自己的兄长。自此之后，他发誓抹煞个人感情，冷静地执行任务。

在本作中，游戏者将操纵速度惊人、动作变化多端的忍者，穿越形态各异的地形，打倒各种各样的敌人。因此，制作组对于挥剑、跳跃、奔跑这些动作本身的趣味性极为重视，在强调动作性的基础之上，添加戏剧性的故事情节和生动的表演，便构成了这部纯度极高的ACT游戏。





近年来极少见正统派动作游戏，动作的自由度非常之高。

矫健的身影划破死寂的黑暗，奔跑中的忍者展现出压倒性的速度!!





忍 Shinobi



PS2			
厂商：SEGA		发售日：未定	
类型：杀阵ACT	价格：未定	其他：——	

MOVIE

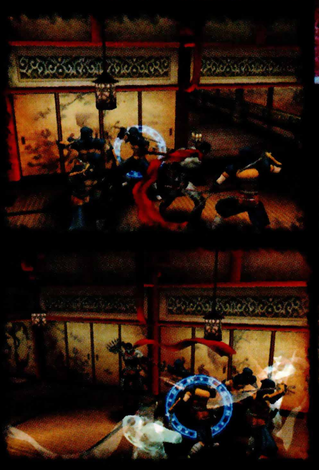
肩负着夺回首都的使命，一个男子的

如果你对最近市场上那些以情节为主线的动作游戏并不感冒，那么这个即将登场的“操纵人物行动本身就其乐无穷”的动作游戏一定合你的胃口。不用着急，过不了多久你就能够再次体验操纵忍者、心跳加速的感觉——!!

本作的舞台是现代的东京。由于出现了神秘怪物“式神”，这个繁华的都市已经化为了魔鬼般的地狱。

一架直升机从摩天大楼林立的街区上空穿过，只见秀真纵身跳下飞机，拔出背后的忍者刀刺入大楼外壁，他一边减缓下坠速度，一边滑入大楼的凹陷处。

就在秀真借助倒踢墙壁之力稳稳地落在地面之时，他敏锐的五感早已对周围产生了警觉。这次，赋予秀真的使命就是夺回被大批式神占领的东京。曾经活跃在历史舞台背后的胧一族，再次踏上了征途!!





胧一族掌门的见证忍者刀“恶食”。不仅可以杀敌，还能帮助忍者攀爬。



忍者一族再次燃起激战硝烟!!

STORY
生活在现代的最强一族"胧"

胧一族一直生活在历史舞台的背后，曾经拯救过世界，但却不为人所知。族人一出生就被赋予最强的义务，特别是掌门一职更为严格，每当现任掌门的亲属中最年轻的子嗣成年时，就必须举行决斗，只有在决斗中获胜的人才有资格继承掌门的职位，而未能成为一门之长的嫡子只有死路一条。秀真在与哥哥的决斗中获胜，并且4年之后，一场突如其来的大地震袭击了繁荣的东京，整个市区遭到严重破坏，完全丧失了首都的功能。不仅如此，在临海附都还出现了一座黄金之城，神秘的怪物——式神从天而降，把东京变为了一座魔都，连军队对此都束手无策。就在此时，胧一族接到了委托书。



事件发生之后不久，严守冷酷家规的胧一族所居住的村落就遭到了袭击。

胧一族接到了夺回首都的命令，传说中的忍者已经踏上征程——!!



苍蛟龙
AOMIZUCHI

带着假面的忍者，大地震之后胧之一族的所在地遭袭击。之后，在秀真离开忍者里的期间，里中的忍者全员被秘密杀害，现在活着的胧派忍者只有秀真一人。

ACTION
拥有压倒性速度感的忍者动作游戏!!

本作最引人注目的地方，当然就是操纵最强忍者秀真，施展出的忍者所独有的快若闪电一气呵成的各种动作。例如在对手面前留下残象的超高速移动、借助双脚在墙面的反弹施展出的二段跳跃，还有高高跃过对手头顶的八双跳等等，如果游戏者能够娴熟运用这些腾挪自如的动作，一定会成为举手投足犹如行云流水的高手。尤其是瞬间斩杀群敌的阵杀镜头更是不可错过，只见刀光一闪，未等敌人回过神来，主人公已经长驱直入穿过敌阵，就在他将忍者刀缓缓收入刀鞘中时，身后的敌人已经纷纷倒在血泊之中。真希望早点看到游戏中实际操作人物时的效果！





请仔细欣赏超高速绝技"阵杀"!!



秀真手持长刀从敌群中一晃而过，只见他背朝敌人缓缓收刀入鞘，敌人的咽喉却喷出了一道凄惨的血雾——

INTERVIEW
再现简单明快乐趣无穷的动作性

——在玩家心中，大场先生早就成为了《樱花战》的代名词，那么为什么这次要挑战动作游戏呢?

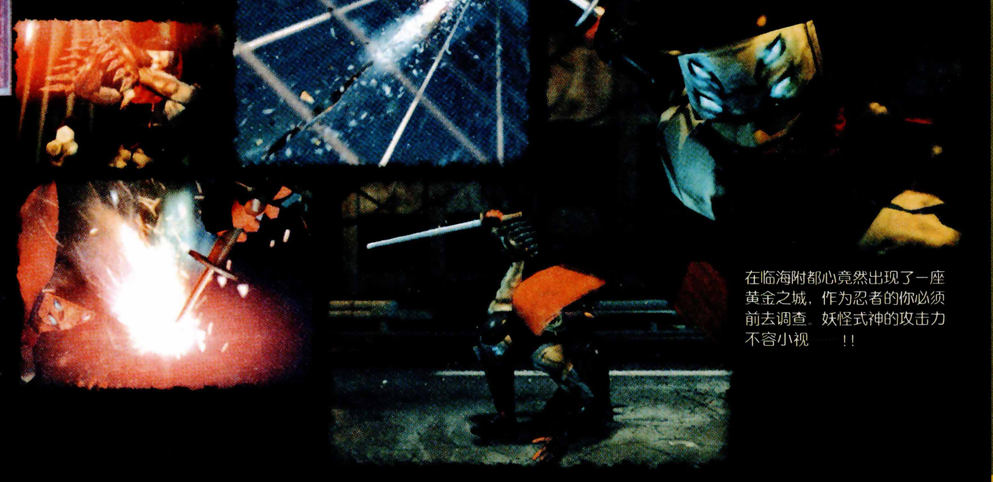
大场 其实从很久以前，我就非常想制作动作游戏了，这也算是欠了动作游戏一个人情吧（笑）。不过，更重要的是我感觉到，最近动作游戏的数量相当少，而且和我心中的形象差距越来越大。与动作性相比，游戏中的故事情节、过场动画、解谜这些要素的比例不断增加，自己真正操作游戏的时候，往往感觉不到其中的乐趣。我经常想，如果一个游戏能够撇开其它的要素，仅仅依靠动作性就能给玩家带来乐趣就好了。虽然我们在"SINOBI"的动画和情节方面也花了很大力气，但是我们最关注的东西是动作本身的乐趣，我们希望玩家掌握游戏的操作之后，在出色地完成某个动作时能够体验到成功的喜悦感。这个动作游戏的主人公是忍者，当然会出现很多动作性要求极高的关卡，如果当游戏者通关时，能够兴奋不已，甚至认为自己是天才的话，那我的目标也就实现了。敬请大家期待我们的作品!!



OVERWORKS公司
代表取缔役
大場 規勝

早已成为《樱大战》代名词的大场规胜先生，竟然是制作动作游戏的行家。

身影出现在魔都之中——



在临海附都心竟然出现了一座黄金之城，作为忍者的你必须前去调查。妖怪式神的攻击力不容小视——!!



谜之女

敌人还是伙伴? 这名女性角色的一切至今还包围在迷雾之中。看她身着巫女的装束，手上拿着纸娃娃，难道是敌人中的式神使者吗……? 看来她将在游戏中扮演极其重要的角色。



死或生 极限沙滩排球

大家还记得这几位格斗技登峰造极、容貌美丽动人的女神吗？现在，她们又将挑战沙滩排球的顶点！

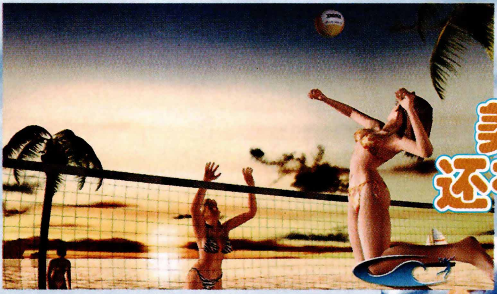
XB	厂商：TECMO	发售日：2002年内
	类型：SPG	价格：未定	其他：——

STORY

故事发生扎克于《死或生3》中获胜之后的世界里。扎克将所有的奖金全部作为赌注，凭借与生俱来的好运，扎克成功地获得了头等奖，一夜之间便成为了百万富翁。扎克用这笔钱买下了南方的一座海岛，自己宣布召开第4届“死或生”格斗大赛。虽然参赛者们对扎克举办的大赛半信半疑，但还是来到了“扎克岛”上。可是不知道为何，被邀请参赛的选手全部是女性……扎克到底安的什么心？

格斗技锻炼出的美丽身躯

上个月在美国举行的游戏盛会E3展上，TECMO发表了这款让人狂喷鼻血的新作。虽然本作是一款体育游戏，但是“死或生”中的女性角色都将在这部作品中登场。她们将身着迷人的泳装，凸现格斗技磨炼出的美丽身姿，在激烈的沙滩排球比赛中一决胜负。我的眼睛怎么不由自主地就溜到了她们动人的容貌上去了！？其实大海、沙滩这些背景的画面也令人赞叹不已。这款游戏的迷人之处并不仅是如花的少女，精美的游戏画面可称XBOX问世以来的最高杰作，让我们好好享受白热化的沙滩排球比赛吧！



→没想到她们还会打沙滩排球…运动神经果然出类拔萃！

碧蓝大海、美丽的沙滩、还有泳装美女♥





在平静的南国海岛……但是白热化的战斗在等待着我们！

大家都穿着泳装!!

美不胜收的泳装！久经锻炼的完美身段，实在是太棒了！沙滩排球可是一种激烈的运动，峰胸剧烈摇摆自然也是不可避免的。特别是着地的一瞬间……那摄人心魂的轻颤！



霞



蒂娜



新角色 丽莎

去商店自在游逛顺便买点东西吧！

游戏者可以在商店购买各种道具，其中最引人注目的就是防晒霜！游戏中的角色如果在太阳底下晒得太久，肤色似乎也会变成棕色。此外，还可以购入头饰之类的首饰，按照自己的喜好打扮角色。乐趣“正无穷大”！



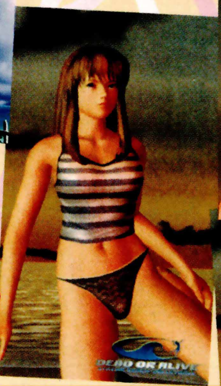


←↑商店里陈列的商品琳琅满目，不过最想要的还是泳装……

品种齐全 丰富多彩!!

→可以让角色穿各种各样的泳装，每一件都很可爱呀。

也可以购入泳装哦





真、真可爱……



用美丽的身体作为武器，挑战白热的沙滩排球!!







↑请大家观察游戏背景，美丽的蓝天白云，还有几只海鸥在天上盘旋。实在是太真实了！

让我们大力扣杀!!

↑→好厉害的弹跳力！她们的身手果然敏捷，不过正因为如此，失误时才格外懊恼。



喂，你到底怎么了？只是小小的失误吗！何必这么垂头丧气！

仁美



绫音



本期新闻眼统计时间
6月22日～7月17日

卷首特集 家用机网络战略

随着XBOX Live计划的公布各厂商的网络构想逐渐明朗！
彻底比较3大主机的网络服务战略！

本刊综合消息　随着微软XBOX Live网络服务计划的出台，3大主机的网络构想以及今后的战略已经全部出台。

SCE的PlayStation BB自5月史克威尔的FF11发售，已经迈出了战略性的第一步。任天堂的专用MODEM适配器将于8月8日发售，届时GC也将具备网络功能。而微软也决定在年内启动专门面向宽带网的全方位服务。至此，三家的网络大战已经正式拉开了序幕。

那么3大硬件厂商的网络计划进展如何呢？软件商们对网络硬件环境的看法如何呢？他们对哪台主机的期待度最高呢？下面本刊就以上问题，对PS2、GC、XBOX的网络环境展开彻底分析。

另据截稿前得到的最新消息，日本微软高层Steve Ballmer日前向媒体透露，微软计划在下一个世界杯年（2006年）推出XBOX的后续主机。这部新主机将以非常完善的网络架构，强化网络游戏的发展环境。微软预测，届时整个单机游戏市场也将彻底向网络化倒戈。



PLAYSTATION2 实现丰富多彩的娱乐服务！

●何谓PlayStation BB?

PlayStation BB就是利用PS2进行的宽带网络服务。除了可以在线游戏之外，还能够欣赏音乐、影视等各种娱乐节目，这也是令PS2成为家用娱乐终端的重要环节。要接受该项服务必须购买PlayStation BB Unit。

●PlayStation BB的现状

PS2上的首部网络游戏FF11已经发售，截止6月底，Playonline的注册会员突破9万人，同时在线人数最多达到55000人。另外网络服务商预定提供的娱乐节目将在服务器检测完毕后开始发送。



↑如果FF11能够成功，相信会有更多的厂商跟进，推出大型网络游戏。

预定发售的网络游戏 30款

PlayStation BB的特征

●除了游戏之外还可以享受电影音乐等其他娱乐节目

●必须购买PlayStation BB Unit（可在SCE合作的网络服务商处购买）

NINTENDOGAMECUBE 「PSO」是对应网络的第一弹！

●网络机能的现状

NGC网络计划的细则现在还不算明朗。预定发售的MODEM适配器和宽带适配器的价格一律3800日元。PSO的测试是利用MODEM进行的。此外，单体MODEM仅限于通过互联网和电话销售。

●预定发售的网络游戏

也许是由于任天堂对于网络游戏的态度一贯低调，目前GC上预定的网络游戏只有世嘉定于8月8日推出的《梦幻之星网络版 前传1＆2》。至于其他的网络游戏，现阶段还没有任何具体消息。

●任天堂对在线游戏的看法

“我不认为仅依靠联网就能轻而易举地增加游戏乐趣。”宫本大师的这句话代表了任天堂的基本构想。现阶段，任天堂的工作重心仍是利用GC和GBA的联动提供崭新的游戏方式的游戏。

预定发售的网络游戏 1款

NGC网络的特征

●对应窄带网和宽带网

●利用在线游戏的形式努力创造新型的交互式游戏，而不是单纯推出概念的网络游戏

XBOX 安全快捷的网络娱乐生活！

●XBOX Live的概要

XBOX的网络服务预定今年秋天在日本、美国、欧洲同时启动。与索尼的网络计划相比，微软更强调世界范围的服务共享。该项服务以完备的宽带环境为前提，除了XBOX主机以外，还需要购买配套的网络启动套件。

●XBOX Live今后的计划

XBOX Live的β版测试将在今年9月上旬启动。对应软件数量最多。网络套件中包含可以进行实时语音交谈的聊天软件以及世嘉的“梦幻之星网络版2”等捆绑游戏。计划启动后，前12个月免费。



↑从索尼跳槽到微软的宫田敏幸在网络发布会上郑重发表了XB的网络计划。

预定发售的网络游戏 47款

XBOX Live的特征

●只对应宽带网

●服务限定在网络游戏范围内

●可以使用语音聊天软件在网上聊天

与网络相关的最新消息

●SEGA索尼克小组宣布，原计划8月8日推出的GC版“PSO前传1&2”将推迟至9月12日发售。●XBOX Live收费标准如下：北美地区年租费49.95美元，月租费10美元；日本的年租费为6800日元。●KOEI目前积极开发中的PS2网络游戏《信长之野望Online》将在8月份进行β测试。“网络信长”能够支持数万名玩家联机游戏，不管是真实的日本战国人物，还是玩家原创的新角色，均可以在游戏中登场。●日本Melco公司宣布，该公司将在近期推出PS2无线网络套件AirStation，利用该设备玩家就可以“无线”畅游SQUARE的FF11。

紧急取材!! 日本软件厂商对于网络游戏的看法!?

3大主机的网络战略已经在前面说明了。现在所需要的就是能引起玩家关注的软件。据说各大厂商也正在对网络计划进行研讨。为此我们采访了100家软件公司，对其中60家的意见进行整理和汇总，得出了如下数据。

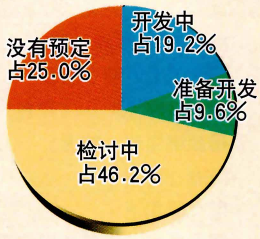


↑梦幻之星网络版夺得了上一届CESA大奖。

	PLAYSTATION2	NINTENDOGAMECUBE	XBOX
服务名称	Playstation BB	————	XBOX Live
网络连接	使用与SCE合作的网络服务商(到6月21日为止共10家公司)提供的线路接入宽带网	可以使用与游戏者签约的网络服务商接入窄带网或宽带网络	只要拥有宽带网环境完备，可以利用任何一家服务商。
必须器材	必须购买PlayStation BB Unit，价格在18000日元左右	MODEM适配器（8月8日发售）与宽带适配器（秋季发售），价格均为3800日元	网络启动套件预定今年秋季发售，定价6800日元，包括12个月的基本使用费。
开始时间	与FF11发售时间一致	8月8日世嘉发售PSO后正式启动	今年秋季正式运行，β版测试定于夏季至9月上旬。
游戏以外的机能	各家服务商提供音乐、影像等服务，内容因公司而异	不提供游戏以外的服务	初期不提供游戏以外的服务

Q1 是否正在开发网络游戏?

回答“正在开发”和“预定开发”的厂商占了不到3成，其中大部分厂商表示在为XBOX制作游戏，而宣布为GC开发网络游戏的只有一家。此外，回答“正在研究开发意向”的厂商占据了1/2，这比年初调查时得到的数据提高了 30个百分点，这说明今后开发网络游戏的厂商将不断增加。



Q2 开发商的主要问题是什么?

厂商的大部分意见集中在游戏发售后的运营上，其中包括“服务器管理和运营成本增加”、“安全问题存在隐患”、“发售后的服务工作量太大”等等。此外，厂商们还担心过去开发积累的技术无法适应现在的新环境，例如“网络技术人员不足”、“技术革新太快”等等。另外，还有一些回答指出“用户的网络环境并不完备”、“网费太高”、“必须购买的周边太贵”等不安要素。不过，回答中也不乏积极的意见，例如“虽然还存在一些问题，不过只要有有趣的提案和企划，网络游戏一定会不断增加。”我们期待着软件厂商努力解决各种各样的困难，推动网络游戏的普及。

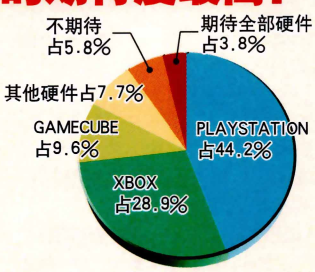


←网络信长野望已开始测试。

软件厂商对于网络游戏的5点忧虑		
1位	服务器管理和网络的安全性	13票
2位	基础设施还不齐备	12票
3位	收费系统还没有建立	11票
4位	初期投资和开发成本	9票
5位	技术上的问题・对网络游戏经验不足	6票

Q3 对哪部主机的期待度最高?

回答PS2的厂商数量最多，他们的理由是“PS2是普及量最大”、“网络业务的计划比较明确”、以及“玩家对于PS2的期待度高”。此外，微软的XBOX也吸引了大量的支持者，他们的理由是“玩家的资金投入少”、“硬件理念适于网络游戏”、“微软在PC界积累了丰富经验”等。



Q4 对于三大厂商的期望是?

PLAYSTATION BB

●网络游戏给人的印象是面对核心玩家，希望能够加强向普通玩家的宣传力度。

●希望简化上网手续，缩短进行网络游戏之前花费的时间。

●希望能够在软件零售店销售PlayStation BB Unit，增加流通渠道，方便玩家购买。

●必须购买硬盘，玩家负担是否过大。

NINTENDOGAMECUBE

●希望能推出父母与孩子共同参与的网络游戏。

●在充实游戏软件的同时，加强宣传，提高玩家的关心程度。

●希望任天堂能够拿出招牌作品制作网络游戏，为其他厂家确立全新的商业模式。

●期待与GBA展开游戏互动。

XBOX Live

●希望XBOX的硬件普及量能够尽快提高。

●多召开技术说明会和商品说明会，强化对厂商、零售店和流通部门的支持。

●积极挖掘自身丰厚PC的资产!

记者的意见

在这方面NGC无疑是最弱的，曾经在卫星网络化方面吃了大亏的任天堂必然对网络小心翼翼，他们仍然将注意力集中在单机游戏上，并认为网络的时代还远远没到来；

索尼开始网络化的发展，一方面是为来自微软的挑战做准备，另一方面也是试图借此打开一个全新的市场（尤其是网络发展比较闭塞的日本），无可否认的是，无论是游戏还是经营，索尼在网络方面的经验都很有限，加上PS2本身硬件的缺陷，尽管有较多传统软件商助阵，在这场竞争中一开始已经落了下风；

硬件优势和微软在网络方面的经验，决定了XBOX在战争初期就领先一步。但这一步是否能够变成难以超越的鸿沟，还要看微软如何去笼络、吸引玩家。毕竟现在所要面对的还是越来越多的Light User，而不是比尔盖茨所熟悉的那些PC用户。



SOFTWARE

人气大作全新登场，樱花绚烂重现江湖
7款樱大战新作展开多元战略

本刊日本专讯　7月1日，日本世嘉正式宣布了旗下超人气大作“樱大战”系列的新计划。今后的3到4年里，樱大战将陆续推出七个游戏作品，并且在动画和舞台上展开多方位的战略。

新宣布的樱大战作品全部在PS2\PC平台上发售，为了使本作不再局限于日本而制定了“面向全世界玩家”的计划，从而使得游戏内容也因此改变，新作品将更强调动作的要素。

除了包含中文简体与繁体的PC版“樱大战3”，广井王子曾经表态称“会在明年发售”以外，其他六个软件的具体价格、发售日期等都没有公布。而其中的“樱大战～热血沸腾～”将会是土星版樱大战1的改进版（指在游戏系统、画面上按照“樱大战3”标准改进），其用意就是为给没有接触过樱大战系列的PS2玩家一个心理准备期，为了今后的“樱大战5”打好基础。

而以“别了吾爱”命名的樱大战全新作品，被视为是该系列向世嘉独占时代告别的一个里程碑，其名字的含义也正是如此。游戏的地点从巴黎转移到了美国纽约，背景则是在禁酒法生效、犯罪频发的西部开拓年代，曾经以配角姿态在游戏与动画片中出现过的“纽约华击团（星组）”这次将成为主力，而担当主角的也将不再是大神一郎。

据称担当开发的Over Works正在试验各种可能性，希望樱大战5在新平台PS2上能够有更杰出的表现力。广井王子希望能够在2004年发售该作。

其他几个作品基本上是以樱大战角色为主的动作游戏，并都将以全世界为目标发售。而樱大战新的OVA、剧场版动画和舞台剧也将陆续推出，这些内容将把太正时代的浪漫历史进一步完善。





←新版樱大战另一个亮点是如何在PS2上重现DC特殊纪录卡vms的功能，据悉SEGA将利用日本便利的手机网络，将游戏与iMode相连，从而产生出超出原作的新特性。



←樱大战的生父广井王子，他的作品中充满真挚的情感。

7款即将推出的樱大战新作

1	樱大战 ～热血沸腾～	戏剧冒险	PLAYSTATIONS2
2	樱大战5 ～别了吾爱～	戏剧冒险	PLAYSTATIONS2
3	樱大战5 Action（暂名）	动作	PLAYSTATIONS2
4	樱姬锦绘卷（暂名）	心理动作	PLAYSTATIONS2
5	降魔（暂名）	动作冒险	PLAYSTATIONS2
6	樱大战物语	冒险	PLAYSTATIONS2
7	樱大战3 ～巴黎在燃烧吗～	戏剧冒险	PC/Windows

SOFTWARE

红蓝宝石闪烁耀眼光芒
口袋妖怪继续兴风作浪



本刊日本专讯　任天堂的口袋妖怪即将再次席卷全球，从而给GBA和GC带来新的生机与活力。

来自任天堂的消息称，任氏已经决定在今年12月推出GBA版口袋妖怪，而新版本的口袋妖怪也将沿袭系列的风格，同时推出两个不同“颜色”的版本——“口袋妖怪·红宝石”与“口袋妖怪·蓝宝石”。

口袋妖怪是任天堂有史以来销售业绩最好的游戏，在日美两地都家喻户晓，在业界有着“圈钱大王”的绰号！



←在电影、电视、生活用品中都可以见到这些怪物。



↑本期游戏新作情报中有更多相关图片。

SOFTWARE

《FAMI通》透露世嘉名作动向
酷哥芭月凉的前途令人忧心

根据最新一期《FAMI通》的报道，虽然XBOX版《莎木2》的开发工作已经接近尾声，但是世嘉目前还没有《莎木3》的开发计划，而且现阶段他们也不能肯定地告诉大家，这个曾经历了无数风雨的系列是否会延续下去。

AM2方面的发言人称：大家很可能在短期内都不会听到关于《莎木3》的消息，至于是否推出《莎木3》，世嘉会视XBOX版《莎木2》的销量情况作出最后决定。



↑但愿这只是世嘉故弄玄虚。

SCOOP

XBOX销售状况难以翻身
微软一线生机寄于网络战车

本刊综合消息　根据美国NPD调查的结果显示，5月份PS2在北美卖出了51万台；XBOX卖出了22万台；GC卖出了11万台，可见在主机降价后PS2依然保持着绝对优势。

虽然美国XBOX在5月份的销量比4月有了成倍的增长，但援引美国太平洋证券的股票分析师布雷登的消息称，XBOX的销量仍然没有达到预期。而路透社的报道称，如果微软铁了心赔本甩卖XBOX，从今年7月到明年6月，估算会产生11亿美元的巨额赤字。



↑小出雅弘。1961年生人，1991年进入微软，2001年转入XBOX事业部，负责网络计划和XBOX的宣布工作。

为了尽快改变目前不振的局面、并进一步推动XBOX在全世界的销售，微软将于今年秋天推行“Xbox Live”宽带网络化工程(详细情况请见头版新闻)。其中以超廉价的6800日元发售包含游戏及一年使用费的宽带网络适配件是最吸引玩家的举措，微软同时将从今年夏天开始在全世界范围内招集10万用户对Xbox Live的Beta版进行测试，以保证今秋网络计划的顺利推行。

微软宣传部的小出雅弘表示，与PS2用FFXI这样的MMO招揽玩家方法不同，微软将更多推出1对1的网络游戏，当然，用来吸引大量玩家的RPG大作也正在开发中。而且微软已经重新调整了XBOX的价格，并继续以巨资支持XBOX，直至彻底打破日本市场的壁垒。

VIP专访

本月聚焦

KONAMI常务董事

北上一三

阐述公司的经营理念

"我们的目标是成为世界的KONAMI"
科乐美社长接受日刊电击王独家专访

作为近年来迅速崛起的KONAMI，它在辉煌业绩的背后蕴涵着怎样的经营理念呢？公司又是怎样面对挑战，并且立于不败之地的呢？就以上问题，日本《电击王》杂志采访了KONAMI公司的执行董事北上一三先生，这位目睹了KONAMI从困境到崛起的舵手为我们讲述了“成为全世界KONMAI”的宏伟目标。

KONAMI的拯救者就是PLAYSTATION

记者■据说，即使是握有“WE”、“实况棒球”等热门游戏的KONAMI公司，也曾历经过一段艰苦的时期。

北上■当时我们在美国的业务很不顺利，家用机市场也正处在低谷。为了重振公司，上月先生（现任执行董事长CEO）从会长回到社长的位子，站在第一线亲自指挥。那时他提拔了许多能干的年轻人担任要职，还引入了IT公司的许多先进管理方法，使公司的运作逐渐进入良性循环。

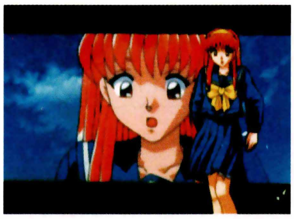
另外，我们还将各个制作部门分离成子公司，有效的调动起了大家的积极性，增加了危机意识……

记者■北上先生认为KONAMI重振的关键因素是什么？

北上■其实拯救KONAMI就是PS。卡带这种东西，总是伴随着库存的问题。一旦改用了CD－ROM，就可以实现先收订单再生产的方式，生产成本也降低了很多，应该说公司就是这样使经营走上正轨的吧。

当然，为了使经营上轨道，除了上述原因外，丰富的游戏软件也是不可或缺的。刚好在那个时期，出现了两种新类型的作品。一种是以“节奏DJ”和“DDR”为主的游戏，也就是所谓的音乐游戏。起初我们并不觉得音乐游戏会大卖，但是市场的反应却超出了我们的预想，最后竟然卖到100万套。也许是因为它的玩法非常新颖吧。

另一类作品是恋爱SLG的鼻祖“心跳回忆”。“心跳”最初是在PS－E上红起来的。但是PC－E主机在市场的占有率不高，还是后来的PS使“心跳回忆”真正的成为了热门游戏。



↑家喻户晓的女主角藤崎诗织。

体育运动本身就是最大的乐趣

记者■KONAMI是如何看好运动游戏的呢？

北上■当时PS的性能使3D表现成为可能，虽然我们也曾使用3D技术，但是和同业相比，我们的技术力比较薄弱，而且手上也没有一款流行的赛车或对战游戏。就算我们投入精力去开发赛车游戏和对战游戏，也没有绝对卖座的自信。所以我们才去寻找别人未曾涉及的领域，这实在是不幸中的大幸啊。

我认为运动本身就是最大的娱乐，在观赏比赛的时候，你永远无法知道后面的战况会如何发展，所以观众才会努力为它加油，就算是游戏的互动性也仍比不上实际的运动。

从业界发展的角度出发保护版权是绝对必要的

记者■KONAMI取得职业棒球的授权时，受到了各种抨击。北上先生怎样看待这件事呢？

北上■我觉得不该被讲成那样才对。游戏业界其实是很庞大的啊。就是因为大家对这点认识不足，才忽视了版权的重要性。其实无论是业界还是相关商业都非常庞大。有职业棒球就有播映权，这就是商业属性。游戏业界能够认真思考版权问题，是对我们的莫大支持，而且我们也必须不断加强版权意识。



在国外，就算我们想做F1赛车也不成，因为版权已经被外国厂商拿走了，我们没有得到授权，所以只好用其他的名称(Hyper Sports系列)推出游戏。海外的版权制度比日本先进多了。

以单一企业身份扩张逐渐改变公司结构

记者■为什么KONAMI要与TAKARA、HUDSON、元气等几家公司进行资本合作呢？

北上■主要是想扩大公司知名度，提高企业效率吧。我们要选择那些本身拥有大作，或者能够创造新作品的公司共同合作。

我认为游戏与玩具两者之间的关系密不可分，一方是数据资料，一方是有形的物品，两者都很有价值，所以我们会选择与TAKARA公司合作。而HUDSON与元气公司则拥有独特的作品。我想，加入他们的特色肯定会推动公司的业务发展。

我们的目标是成为全世界的KONAMI

记者■KONAMI拓展了运动游戏和音乐游戏等新类型，取得了商业上的成功，北上先生居功至伟。那么我想请您预测一下今后五年的业界发展。

北上■我认为游戏市场会发展得越来越大。游戏这个概念也许会被赋予许多新的内涵，比如互动(Interactive)。游戏=互动。随着通讯业的飞速发展，或许游戏被称为互动的日子已经不远了。

日本游戏厂商的黄金时代是8位机的时代，自从PS推出后，就有许多国外的PC厂商大举进入家用机领域。游戏业的持续发展，终将成为一项全球性的产业，日本业界也将面临国际化的竞争。这种竞争会空前激烈，想在这样的竞争之中制作出卖座的作品，就必须发挥自己公司的特长与个性。日本的电影与音乐在外国不受欢迎，而国外的作品却总能源源不断地进驻日本，对于这样的教训，我希望日本的游戏业不要重蹈覆辙。所以我们必须推出在全世界流行的游戏。希望有志进入游戏业界的人，都能以成为“世界级的创作者”为目标，努力奋斗！



↑小岛秀夫的合金装备受到全世界瞩目。

Profile

北上一三，现任KONAMI执行董事兼CS事业部长。1981年进入KONAMI公司，从事街机筐体的研发工作，之后升职为开发部部长兼开发公司社长，参与GB、SFC、PS等对应软件的制作。为KONAMI的腾飞立下了赫赫战功。

新闻连接

胜利十一人系列即将推出街机版

KONAMI日前宣布，在日本销量突破400万份的足球游戏胜利十一人系列即将推出街机版。第一弹将是以“胜利十一人4”为基础移植，对应基板Pyson。街机版除了画面大幅进化外，最引人注目的亮点是采用了类似VF.net的卡片系统，可以记录玩家的比赛成绩，增加育成要素，从而产生超越家用机的新特性。

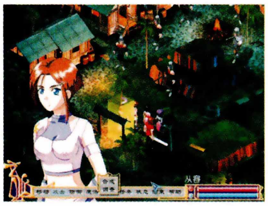


↑WE能否在席卷街机呢？令人期待！

SOFTWARE

上海育碧首款原创中文游戏发售 夏日彩虹为国产游戏树立里程碑

本刊讯　7月25日，上海育碧针对国内市场的第一款原创中文游戏“我为歌狂之夏日彩虹”正式上市。虽然目前国内的国产PC游戏市场处于非常低迷的阶段，但受到普遍关注的“夏日彩虹”仍然获得了较出色的成绩，首批15000套在几天之内便出货完毕。



↑游戏的感人故事也因较为深刻的涵义而为玩家认同。

市场的反馈显示，“夏日彩虹”的音乐和故事受到了玩家较高的好评，由于是国内第一套采用杜比环绕技术的游戏软件，“夏日彩虹”的音乐和音效与其他游戏相比有了质的飞跃。

据悉该游戏除故事和音乐（效）由上海育碧制作部承担以外，游戏主体开发由四川联合工作室、杭州动画制作有限公司和北京广播学院合作完成，这也是国内制作所第一次的大规模合作，为今后的发展提供了非常有益的范本。

SCOOP

微软与日本GRA协会合作 XBOX限定版手表推出在即

本刊日本讯　由11家游戏连锁体系，超过1500家连锁店组成的GRA协会，日前宣布与微软合作，在日本举办一个名为“GRA Xbox 夏日特卖”的夏日促销活动，以拉动XBOX在日本的销售。

玩家只要于7月13日～9月1日，在GRA下属的1500家连锁店购买XBOX主机或对应游戏，收集回函卡就有机会得到一款限量推出的XBOX手表。这款手表的外壳为银色，纯黑表盘上带有绿色的XBOX字样，看起来十分雅致。但是业内人士对于这样的促销活动表示悲观，他们认为现在XBOX的首要问题推出适合日本国情的游戏软件，举办这种促销活动无异于隔靴搔痒。



↑XB手表还配有精致的金属盒，看起来蛮诱人的。



↑XB手表的性感广告，广告语为「最酷的手表是奖品」。根据微软方面透露，这种限定版手表只推出500份，并仅限日本发售。

SCOOP

游戏开发成为美国贵族行业 制作人员薪水超越日本同行

本刊美国专讯　最近,美国《Game Developer Magazine》杂志就北美游戏开发人员的薪水，对1801位制作人进行了问卷调查，结果表明,美国游戏业的平均年薪为61403美金，这个数字不仅高于美国人的平均年收入，比日本游戏制作人的薪水也高出许多。



↑老美的薪水令日本同行羡慕。

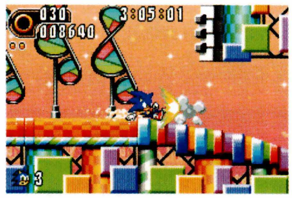
在美国，普通上班族的年薪28000美金，软件工程师的年薪56000美金。但是游戏程序设计师的平均年薪高达66000美金；游戏美工的年薪61000美金；制作人的年薪更达到了76000美金。如果游戏卖座的话，制作人在一年里大赚30万美金也并不希奇。而在日本，股票上市的游戏公司平均年薪也不足60000美元，中小型游戏公司的薪水甚至更低，难怪微软在日本的挖角行动能够屡试不爽。

注：本刊将在下期深入报道美国游戏制作人的收入情况，请大家留意。

SOFTWARE

为挽颓势世嘉狂炒冷饭作品 旧瓶新酒老作准备再次出头

本刊日本专讯　SEGA今天正式宣布，他们在任天堂的游戏主机NGC和GBA上推出的两款“音速小子”（SONIC）游戏。“索尼克大冒险”系列在日本、北美和欧洲地区的累计出货已突破100万套，为了庆贺这一成绩，SEGA决定再在NGC和GBA主机上推出三款以“SONIC”为主题的游戏。



↑索尼克全速冲向任天堂！

新公布的三款游戏包括有预定2002年末推出、以翻刻MD版基础的GBA《索尼克大冒险2》和《索尼克Mega Collection》，还有复刻DC版的NGC版《索尼克大冒险》。此外，SEGA还宣布将在PS2上推出光枪射击游戏《VR特警》1、2代的合集，这款名为《VR特警 重生》的合集将会把《VR特警》1、2代以新画面和新模式做包装后推出。

SOFTWARE

史克威尔名作复活 圣诞推出 “无尽沙加”继续演绎浪漫传说

本刊日本专讯　来自此间的消息称，史克威尔SAGA系列的最新作《无尽的沙加》(Unlimited SaGa)将在今年12月发售，对应主机PS2。

SAGA系列创始人河津秋敏在接受日刊《FAMI通》专访时表示：游戏的关键词是“花”，系统风格接近当年SFC版的“浪漫沙加”。为了再现唯美的手绘风格，开发小组在2D和3D画面的结合方面下了极大的功夫，绮丽的画面令人惊异。

河津秋敏在本作中担任总监督，直良有佑任人物设定，日本著名插画家小林智美依旧负责人物插画。



↑无尽沙加的标题LOGO。

HARDWARE

便携的乐趣继续蔓延 GBA专用MP3播放器诞生

本刊日本专讯　伴随GBA的热卖，各种对应周边也应运而生。KOTOBUKI SYSTEM公司日前宣布，一种可以在GBA上录放MP3的专用播放器MUSIC RECORDER（音乐录音机）将于今年10月上旬推出。预定售价9800日元。

MUSIC RECORDER内置微型麦克风，可以令GBA播放MP3，具备卡拉OK功能和录音功能。利用同捆的音频线与收音机、电视机连接后，还能实现便捷的内录功能。录音时可以选择128kbps、96kbps、64kbps等3种不同的取样率(如果选择128kbps的接近CD的音质的话，录制1分钟的文件需要1MB左右的容量)。

更有趣的是，MUSIC RECORDER不仅可以连接GBA，也能够作为MP3播放器单独工作。暂停、快退、快进以及音量调节等功能一应俱全。

MUSIC RECORDER使用电源为1节5号碱性电池，可以连续播放10小时以上。



↑MUSIC RECORDER目前发售的颜色只有黑色和紫色2种。同捆的配件包括：耳机、音频连接线、8M的CF闪存。



↑这是未与GBA连接的MUSIC RECORDER，机体下方的按键在单独使用时会派上用场。

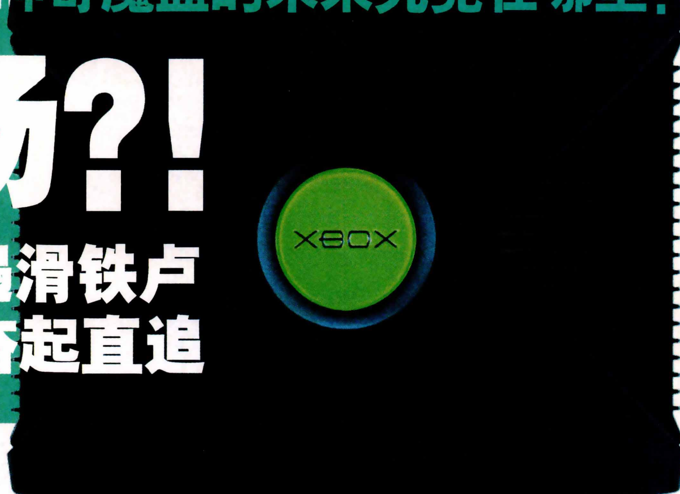
面对PS2和NGC的两面夹击，神奇魔盒的未来究竟在哪里!?

业内人士独家精彩评述

XBOX的现状与未来

好戏开场?!

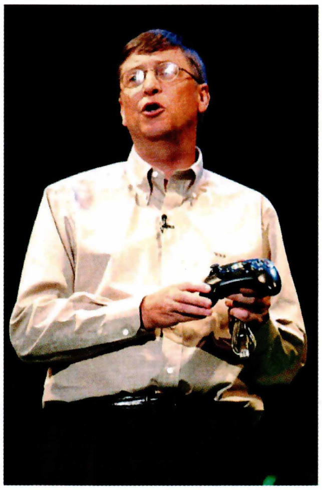
魔盒在日本和欧洲遭遇滑铁卢
XBOX就此沉沦还是奋起直追



微软有点急了。

在美国打响了头炮之后，XBOX就突然松了劲泄了气，变得一蹶不振起来。才在日本被划盘问题搞得焦头烂额，又在欧洲遭遇滑铁卢，虽然在E3上做出了“赔本赚吆喝、挥泪大甩卖”的降价决定，但这记像模像样的铁拳在变得愈发勇猛的PS2与NGC面前，忽然一下子就软了下来。

这情况多少让人有点尴尬，尤其是对于攻无不克、战无不胜的世界首富而言，面子问题总是搁在那儿的。



↑比尔盖茨是XBOX的强大后盾，他聪明绝顶的头脑和世界首富的财力令对手永远畏惧。

不过这应该是好事。历史的经验不止一次地告诉我们，只有把微软彻底激怒、彻底拉下他的老脸来的时候，微软才会全身心地投入到这场战斗中去，我们才能看到比尔盖茨先生那惊世骇俗的生意手段和那聪明绝顶的垄断手段。

对于玩家来说，一场惊心动魄的好戏，这才算真正开场了。

XBOX前一阵子在海外战场的失利，反映出微软第一波银弹攻势收效甚微。毕竟，“收购”这个动词，对于那些老牌游戏公司来说，未必适合。那些日本公司尤其难缠，一方面故作姿态做意图媾好之状，另一方面又早下决心靠定索尼和任天堂这两棵大树。总之便宜一定要占，但叛变也是一定不做的。美元拿着只是一时爽快，可更多的商人要的是持久的利益。来几个跨平台的冷饭可以，想要新作大作独占，那还是趁早收场罢手。软件商早做惯了墙头草，稍稍搭脉就能知道主机气色如何。看了日本发售的窘境大伙心里也已经明白了七八分，若是还有人辨不清形势就未免过于迂腐了。

无法买通超级大厂的后果就是不知名的公司满地开花，看看XBOX夏季在日本推出的那些东西，你绝对搞不懂这个公司究竟想要干什么：要么是硬派得一塌糊涂的SEGA游戏，要么就是陌生得莫名其妙的小制作产品。几十份软件里没有一个给人以统帅全军、力挽狂澜的感觉，甚至连当初昙花一现的3DO都比其略胜一筹。

既然用钱打动不了顽固的开发商，微软就只有自己动手。想想自己的经验、看看索尼和任天堂的今天，比尔盖茨唯一能够有点胜算的，也就只有网络游戏这一条路了。论起这方面的经验和教训，微软确实远远胜过索尼和任天堂，加上硬件方面的优势，XBOX的起步点还真的不低。

不过，就算任天堂主动退出网络游戏这趟混水，索尼也不是微软可以随便捏捏的柿子。FFXI凭借着SQUARE的名头在日本卖到软件、硬件都缺货，光是这一点，就足以认识到传统单机游戏厂商的魅力，在网络化的今天仍然不可小窥。而微软完全从PC行业中拿来的经验，究竟是否适合以Lighter User为主的电视游戏玩家，现在还未曾可知。怕只怕到时候因不伦不类得不到来自电视游戏玩家的支持、又因不三不四而失去了转移过来PC玩家，弄得比尔盖茨两头受气、双手空空。

宏伟的XBOX LIVE计划眼看就要付诸实现，微软正不惜一切代价地再度开始烧钱，但这次的目标不是收购，而是网络：架设高性能服务器、与本销售超值礼包、倒贴软件商只为增加联网功能……微软和索尼之间的真正好戏，将以网络为战场展开。

也许，一个全新的标准、一个未来游戏主机的概念和模式，将会在这场好戏中诞生。

微软和索尼，都在自己涉足的领域中制定了世界性的标准，这一次，究竟谁会甘拜下风呢?

文/特约撰稿人 王骏生



↑画面超强的XBOX在日本竟然成了泥鯷巨人!

GAME SOFTWARE EXPRESS

★新闻短波★

●日本最大的游戏盛会“东京GAMESHOW2002”将于9月20日～22日在东京的千叶幕张展览新馆召开。截止6月24日，已经有74家公司宣布参展，这个数字是去年秋季展53家公司参展的1.4倍。但是令人意外的是，自1996年东京游戏展创办以来一直参展的SCE却仍为报名。本界展会的主题为“游戏是人类的DNA”。

●尽管世界杯为旅游业和餐饮业创造了无限商机，但是游戏业却因此蒙难。根据ELSPA/ChartTrack的报道，由于足球运动风靡欧洲，世界杯决赛阶段欧洲游戏软件的销售额较同期下降13%；硬件销售额也降低了12个百分点。

●路透社的消息指出，微软在推广XBOX的同时，还在秘密研制一种使用可擦写DVD－R的XBOX改进型主机！但该消息尚未得到微软的官方证实。

●索尼最近宣布推出“海蓝色”和“宝石黑色”两款半透明主机，发售日分别定在7月18日和8月1日，两款限定版主机合计出货50万台。

●根据消息灵通人士透露，曾参与制作皇家骑士团和FFT的著名画师吉田明彦将担任FF12角色设定。消息更指出，FF12预定明年3月发售，使用媒体为两张双层高密度的D9型DVD！

●由SEGA、任天堂、NAMCO三大厂商共同开发的NGC互换大型基板TriForce终于迎来了第一款对应游戏《VR射手2002》。游戏将根据本届世界杯的情况追加最新资料，收录64国球队，13座球场。游戏预计今年秋天推出。

●TEMCO社长中村纯司日前表示：尽管XBOX版DOA3的全球出货量已经突破100万套，但是公司还未决定DOA4是否继续在XBOX上推出。

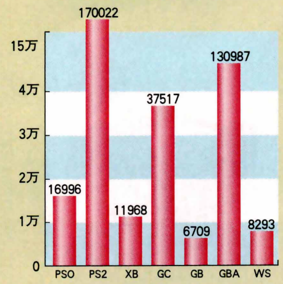
●CHUNSOFT的3款重量级游戏即将加盟任天堂，这3款游戏分别是《风来西林GB3》（今冬发售，机种GBA）、《风来西林GC》(明年春发售，机种GC)、《恐怖惊魂夜3》(今冬发售，机种GC)。

●相关数据表明，今年上半年PS2在日本的销量为208万台；GC销量47万台；GBA销量129万台；XBOX销量仅23万台。

●最新加强版《三国无双2猛将传》将于8月29日发售。

PS2高枕无忧继续领跑 XBOX难有起色!!

日本游戏主机周间销量表
统计时间 5.27－6.26





NINTENDO GAMECUBE
这家伙也许是RPG史上最窝囊的主人公。
卡片
所以我们还是用卡片来一决胜负吧！
与进攻方式多种多样的狡猾敌人展开激烈战斗的ARPG。
从卡片中召唤出奇异生物攻击敌人的实时战斗系统变化无穷。
玩家收集的卡片能够随着战斗不断成长，以对付后面的强敌。
将收集的卡片组合，施展丰富的组合技，取得预想之外的效果。
收集情报揭开各地的谜团，推动情节发展，取得更多的卡片。
FROM SOFTWARE
NINTENDO GAMECUBE
RUNE
卡片动作RPG「RUNE」
发售中
标准价格
6,800日元
FROMSOFTWARE
株式会社フロム・ソフトウェア
http://www.fromsoftware.co.jp/

中国电玩榜

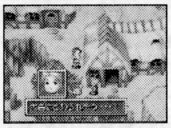
2002年第8期（统计时间2002年6月1日~30日）

本期重点：
1、内容压缩，节约版面，奉献精华，权威依旧！
2、统计截止共收到有效选票4000张！

家用游戏当月排行榜·TOP 30

1 前：1

最终幻想8（计票：1277）
机种：PS　类型：RPG
厂商：SQUARE　其他：系列销量最大

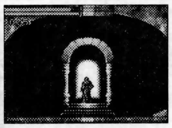
2 前：4

黄金太阳（计票：1210）
机种：GBA　类型：RPG
厂商：NINTENDO　其他：第2作业已发售

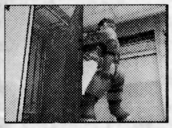
3 前：2

最终幻想10（计票：991）
机种：PS2　类型：RPG
厂商：SQUARE　其他：——

4 前：2

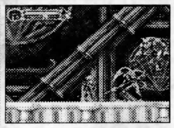
莎木Ⅱ（计票：988）
机种：DC　类型：FREE
厂商：SEGA　其他：10万本

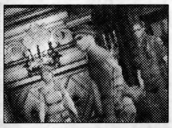
5 前：5

恶魔城~月之轮回（计票：975）
机种：GBA　类型：ACT
厂商：KONAMI　其他：GBA必备卡

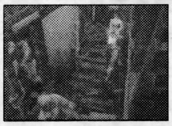
6 前：6

合金装备 索利德2（计票：658）
机种：PS2　类型：ACT
厂商：KONAMI　其他：XB、PS2待发

7 前：8

樱大战4~恋爱吧少女（计票：641）
机种：DC　类型：SLG
厂商：SEGA　其他：PS2版即将发售

8 前：7

恶魔城~月下夜想曲（计票：582）
机种：PS　类型：ACT
厂商：KONAMI　其他：——

9 前：26

生化危机（计票：521）
机种：GC　类型：AVG
厂商：CAPCOM　其他：销量20万

10 前：11

生化危机3（计票：465）
机种：PS　类型：AVG
厂商：CAPCOM　其他：155万本

序	昔	游戏名称		计票
11	9	胜利十一人2000	(PS、KONAMI、SPG)	435
12	15	鬼武者2	(PS2、CAPCOM、AVG)	414
13	10	最终幻想9	(PS、SQUARE、RPG)	361
14	14	莎木一章·横须贺	(DC、SEGA、FREE)	323
15	29	王国之心	(PS2、SQUARE、A·RPG)	278
16	20	口袋妖怪 金银	(GB、NINTENDO、RPG)	262
17	新	胜利十一人6	(PS2、KONAMI、SPG)	250
18	21	格兰蒂亚2	(DC、GAME ARTS、RPG)	232
19	新	火炎纹章·封印之剑	(GBA、NINTENDO、SRPG)	225
20	16	合金装备·索利德	(PS、KONAMI、AVG)	218
21	13	樱大战3~巴黎的燃情岁月	(DC、SEGA、AVG)	214
22	17	永恒传说	(PS、NAMCO、RPG)	209
23	18	真三国无双2	(PS2、KOEI、ACT)	205
24	23	最终幻想7	(PS、SQUARE、RPG)	188
25	28	生化危机2	(PS、CAPCOM、AVG)	183
26	再	寂静岭2	(PS2、KONAMI、AVG)	181
27	19	生化危机 代号：维罗尼卡	(DC、CAPCOM、AVG)	179
28	新	胜利十一人2002	(PS、KONAMI、SPG)	175
29	22	寄生前夜2	(PS、SQUARE、AVG)	159
30	25	北欧战神传	(PS、ENIX、RPG)	138

突飞猛进，史上打榜最速记录刷新



本期有很多新面孔出现。首先是生化危机名次大幅上升，从上期第26位一跃升为第9位，幅度之大，前所未有，也再次证明了BIO游戏在我国的人气度。其次是ムム预言的胜利十一人6也一举登上了第17位，相信打入前10也只是时间问题而已。

另外，PS的胜利十一人2002也进入前30的行列，而上期有绝佳表现的ICO则销声匿迹……

填写选票的注意事项：A．不要在选票中填写未发售的游戏，否则选票无效；B．依据本刊译名填写游戏名称，热门游戏名称可直接参考本刊"排行榜"；C．一定要在选票上按规格填写清楚真实姓名、地址和邮编。

日本家用机新作期待排行榜

序	昔	游戏名称	计票	序	昔	游戏名称	计票
1	4	超级阳光马里奥 机种:GC 厂商:NINTENDO 类型:ACT 发售日:2002年7月19日	2427	6	5	宿命传说 2 机种:PS2 厂商:NAMCO 类型:RPG 发售日:2002年冬季预定	1149
2	3	塞尔达传说 GC 机种:GC 厂商:NINTENDO 类型:A·RPG 发售日:2002年发售预定	2148	7	新	实况职业棒球 9 机种:PS2 厂商:KONAMI 类型:SPG 发售日:2002年7月18日	1071
3	1	星海传说 3～时光尽头 机种:PS2 厂商:ENIX 类型:RPG 发售日:未定	2083	8	7	幻想水浒传 3 机种:PS2 厂商:KONAMI 类型:RPG 发售日:2002年7月11日	815
4	2	生化危机 0 机种:GC 厂商:CAPCOM 类型:AVG 发售日:2002年秋发售预定	1993	9	8	生化危机 4 机种:GC 厂商:CAPCOM 类型:AVG 发售日:发售日未定	766
5	6	恐怖惊魂夜 2 机种:PS2 厂商:CHUNSOFT 类型:音乐小说 发售日:2002年7月18日	1595	10	新	超级机器人大战 R 机种:GBA 厂商:BANRPESTO 类型:SRPG 发售日:2002年8月2日	753

日本家用机软件月间销售排行榜

序	游戏名称	销量	序	游戏名称	销量
1	胜利十一人 6 机种:PS2 厂商:KONAMI 类型:SPG 发售日:2002年4月25日	290103 总:864959	6	海洋之心 机种:PS 厂商:BANDAI 类型:FTG 发售日:2002年6月6日	95429 总:95429
2	勇者斗恶龙怪兽篇 1·2 机种:PS 厂商:ENIX 类型:RPG 发售日:2002年5月30日	194253 总:194253	7	FIFA 监督 机种:PS2 厂商:EA 类型:SLG 发售日:2002年5月30日	72020 总:72020
3	仓鼠太郎 3 机种:GBA 厂商:NINTENDO 类型:ETC 发售日:2002年5月31日	134820 总:134820	8	机动战士高达 吉兰野望～独立战争记 机种:PS2 厂商:BANDAI 类型:SLG 发售日:2002年5月2日	63857 总:325064
4	2002 FIFA 世界杯 机种:PS2 厂商:EA 类型:SPG 发售日:2002年5月2日	103659 总:103659	9	王国之心 机种:PS2 厂商:SQUARE 类型:RPG 发售日:2002年3月28日	55488 总:774109
5	最终幻想 11 机种:PS2 厂商:SQUARE 类型:网络 RPG 发售日:2002年5月16日	99729 总:99729	10	洛克人 ZERO 机种:GBA 厂商:CAPCOM 类型:ACT 发售日:2002年4月26日	48224 总:171623

日本街机游戏最新排行榜

游戏名称(基板、厂商、类型)		得票
德比赛马俱乐部 2	(NAOMI、SEGA、SLG)	27734
头文字 D	(NAOMI、SEGA、RAC)	21450
VR 战士 4	(NAOMI2、SEGA、FTG)	20862
太鼓的达人 3	(SYSTEM12、NAMCO、音乐)	16621
机动战士高达～联邦对吉翁	(NAOMI、CAPCOM、ACT)	15329
罪恶工具 XX	(NAOMI、SAMMY、FTG)	14558
铁拳 4	(SYSTEM246、NAMCO、FTG)	9400
火热棒球 2002	(SYSTEM246、NAMCO、SPG)	8137
VR 射手 3	(NAOMI2、SEGA、SPG)	8026
午夜湾岸	(SYSTEM246、NAMCO、RAC)	7247

欧美(美国)家用机游戏最新排行榜

游戏名称(机种、厂商、类型)	
荣誉勋章·前线	(PS2、EA、STG)
蜘蛛人·电影	(GC、LUCASARTS、STG)
2002 FIFA 世界杯	(PS2/XB/GC、EA、SPG)
最终幻想 10	(PS2、SQUARE、RPG)
横行霸道 3	(PS2、TAKE2、ACT)
任天堂全明星大乱斗 DX	(GC、NINTNEDO、ACT)
HALO	(XB、MS、STG)
东尼滑板 3	(GC/PS2/PS、ACTIVISION、SPG)
DEUS EX	(PS2、EIDOS、ACT)
星球大战 侠盗中队 2	(GC、LUCASARTS、STG)

先来看看日本期待榜，随着“超级阳光马里奥”发售日的临近，期待度也是逐步攀升，本次一举拿下第一名的位置。可见在日本，马里奥的人气依旧很高，相信发售后也会再度创造惊人记录。排在第二位的“塞尔达传说 GC”真是与“马里奥”形影不离，本次挤下“星海传说 3”坐到亚军位置，从票数上看，在马里奥发售以后，也很难有游戏能够撼动他的位置了。其他游戏方面没有太惊人的变化，机战新作的上榜实属意料之中，而连影子都没有的“生化危机 4”却能够稳稳的在前十中挤个位子坐，不得不佩服 BIO 对日本玩家的吸引程度，相信随着夏季的到来、新作的公开，期待榜的排名变化一定会越发的频繁起来。

销售方面，本月“胜利十一人 6”以近 30 万的销量力压群雄，即便是 ENIX 特别看好的“DQM1·2”也略有不及，不知道随着世界杯的结束，“胜利十一人 6”的辉煌记录还能续写多久(KONAMI 已经宣布 WE6F 版，GC 与 PS2 同时发售)。另外，一向在日本没啥好人缘的 FIFA 系列也取得了不错的成绩，两款蹭车作品都卖到满堂彩，难怪说世界杯商机无限。搭上这班车的厂商老板无不喜笑颜开。

美国方面，EA 的荣誉勋章新作依旧保持旺盛的人气，看来 FPS 游戏仍旧是在欧美最吃得开的游戏类型。而 GC 和 XBOX 在 PS2 的打压下也保持了较旺盛的活力，而且在欧美各主机的软件发售也非常活跃，销量平稳。



本期参与“中国电玩榜”的50名幸运读者名单

中奖者由电脑随机抽出，凡参加“中国电玩榜”，均可能得到每月不同的纪念奖品，更有可能获得年度的大奖。

重庆九龙坡	郑会东	天津南开	王皓	上海杨浦	张辉	安徽马鞍山	周泉	北京西城	鲍太泓
山西太原	张磊	广东珠海	林俭辉	上海徐汇	陈波	河北唐山	洪一楠	山东胶南	赵小明
贵州贵阳	李谨江	江苏南京	张敏	天津和平	刘晟	广东东莞	陈伟智	湖北武汉	谈俊
江西吉安	章涛	辽宁鞍山	杨侍天	河南焦作	钟楚扬	上海奉贤	钟玉平	山西太原	黄业飞
云南瑞丽	王利春	广东揭阳	张新业	辽宁盘锦	荀晓东	安徽合肥	赵明	海南儋州	欧铭
云南保山	钊亚男	湖南湘潭	吕钢	辽宁大连	吴国俊	辽宁鞍山	杨宇	湖南株洲	罗智胜
山东东营	刘超	广东三水	麦锦雄	陕西宝鸡	李栋	江苏邳州	焦坤	浙江遂昌	徐勇
四川江油	罗鸣	广东新会	李玉珠	江苏苏州	张晓青	北京朝阳	白涛	辽宁大连	周宏泓
江苏金湖	王晓军	江西南昌	罗罡	上海杨浦	黄睿	江苏武进	吴振兴	辽宁大连	赵德怡
四川德阳	王文杰	浙江嘉兴	罗琮敏	天津和平	吴迪	北京通县	刘杨	内蒙古通辽	齐塔拉

PLAYSTATION2

实况足球 胜利十一人 6

桑巴足球第 5 次夺冠标志技术足球复兴!!
深入探解队员各项能力以及与状态之间的关系!!

PS2	厂商:KONAMI		发售日:2002.4.28	
	类型:SPG	价格:6800 日元	其他:—	

虽然世界杯已经落幕，但是 WE6 专题研究依旧会与广大玩家见面。这回为诸位奉上的是“球员能力解说”和“状态对各项数值的影响”。抱怨球员能力值过于复杂的玩家万勿错过。最后再次重申，欢迎各位高手不吝赐教，投来各种关于 WE6 的研究，哪怕只是几句真知灼见，我们都会悉心听取(欢迎 E－MAIL 来稿)。 文、责编/足球狂热症患者 宇部、PERFECT

必须透彻理解球员的基本能力与特殊能力

每位选手的特点都是由 25 种基础能力和 18 种特殊能力构成。玩家在选择球员和阵型时务必要仔细考察球员的特点，根据的球员的情况布置阵型，制定战术安排。真实、严谨的完成比赛，最大限度地发挥球员的特点，取得骄人战绩。

下表为球员能力的详细解说，相信会对诸位 WE 玩家有所帮助。

基本能力一览

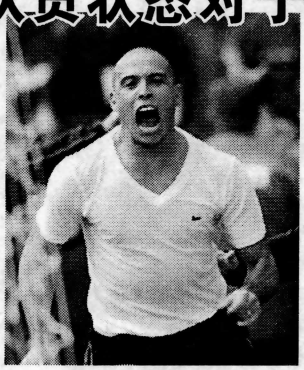
名称	数值解说
オフェンス	攻击能力，数值越高越适合进攻
ディフェンス	防守能力，数值越高越适合防守
ボディバランス	平衡性，决定队员的对抗能力
スタミナ	耐力，耐力下降到 1/2 启动速度和绝对速度都会降低
スピード	速度，队员的奔跑速度，与带球速度不同
加速力	加速度，球员启动速度，数值越高达到最高速度的时间越短
レスポンス	反映速度，数值越高球员对球的反映速度越快
ドリブル精度	带球技术，数值高的队员不容易被抢断
ドリブル速度	带球速度，数值高的队员带球速度接近无球奔跑速度
ショートパス精度	短传精度，数值越高短传和横传的精度越高
ショートパス速度	短传速度，数值越高短传速度越快，且不容易被抢断
ロングパス精度	长传精度，数值越高长传精度越高
ロングパス速度	长传速度，数值越高长传和传中的速度越快
シュート精度	射门精度，数值越高射门命中率越高
シュート力	射门力量，数值越高射门力量越大，球速越快
シュートテクニック	射门技巧，数值高的球员可以完成高难度的射门动作
ヘディング精度	头球精度，数值越高头球成功率越高
ジャンプ力	弹跳力，数值越高跳的越高
テクニック	技巧，数值低的队员对球的反映速度慢
カーブ	弧线球，数值高队员的任意球和角球的弧度大
攻击性	进攻的攻击性，如果是门将的话容易占位靠前
メンタリティ	精神力，数值高的队员在疲劳和比分落后的时候依然正常发挥
安定度	稳定性，数值高的队员能在连续比赛中保持较高的竞技状态
フリーキック精度	任意球精度，数值越高任意球落点越准确
连携	配合能力，数值高的队员与同伴的配合默契

特殊能力一览

名称	数值解说
ドリブラー	CPU 控制球员时，球员的奔跑积极性
ポストプレイヤー	前场拿球后等待同伴跟进，擅长传球助攻
ポジショニング	门前的抢点意识，抢点型前锋的必备素质
飞び出し	虽然有越位的危险，但是能始终处于进攻的最前方
ストライカー	当同伴传球或传中时，能够有意识地冲到门前射门
司令塔	拥有该能力的球员持球的时，同伴的攻击意识自动上升
パサー	对最终一传很有把握，玩家操作该球员时同伴会插入禁区
两足フェイント	拥有该能力球员带球时可以作出盘球假动作 [注]
PK キツカー	主罚点球的成功率高
1VS1 シュート	一对一面对门将时的射门成功率高
ロングスロー	比普通长传的传球距离远
ダイレクトプレイ	第一时间传球或射门的成功率高，调整幅度小
アウトサイド	根据不同情况，可以用外脚背触球
マンマーク	位置意识很强，盯人防守的能力出色
DF ライン统率	防守线上的领袖，后卫线造越位的成功率提高
フィードキツク	门将可以发出弧度较低的球门球，快速发动进攻
PK キーパー	门将的扑点球能力强
ケガの耐性	能力值分为 A.B.C 三档，A 为不易受伤；C 为容易受伤

[注] 当拥有该能力球员带球时，快速连按动方向键(或摇杆)的斜上方向，队员的双腿会作出盘球的假动作，不过并不实用。

队员状态对于能力值的影响



这个人的状态令人难以琢磨。

队员在场上的表现与自身的状态息息相关，正因为如此，球星们状态不佳时由何人顶替，采用何种阵型是困扰玩家的难题。把球员的状态对各项数值的影响进行全面解析。由于每项数值的变化率各不相同，希望大家在决定出场队员阵容和战术时一定要加以参考。

注：右侧表格显示了队员状态对能力数值的影响情况！请大家瞩目！

能力＼状态	状态很好	状态较好	状态较差	状态很差	轻伤	轻伤初愈	重伤初愈
オフェンス	+12.0%	+6.4%	-8.0%	-16.0%	-32.0%	-6.4%	-12.0%
ディフェンス	+12.0%	+6.4%	-8.0%	-16.0%	-32.0%	-6.4%	-12.0%
ボディバランス	+12.0%	+6.0%	-12.0%	-18.0%	-18.0%	-6.0%	-12.0%
スタミナ	+12.0%	+6.0%	-6.0%	-12.0%	-24.0%	-6.0%	-12.0%
スピード	+9.0%	+4.8%	-6.0%	-12.0%	-24.0%	-4.8%	-9.0%
加速力	+12.0%	+6.0%	-9.0%	-18.0%	-24.0%	-6.0%	-12.0%
レスポンス	+12.0%	+6.0%	-9.0%	-18.0%	-24.0%	-6.0%	-12.0%
ドリブル精度	+9.0%	+4.8%	-4.8%	-9.0%	-24.0%	-4.8%	-9.0%
ドリブルスピード	+9.0%	+4.8%	-6.0%	-12.0%	-24.0%	-4.8%	-9.0%
ショートパス精度	+9.0%	+4.8%	-4.8%	-9.0%	-18.0%	-4.8%	-9.0%
ショートパス速度	+6.0%	+3.0%	-3.0%	-6.0%	-18.0%	-3.0%	-6.0%
ロングパス精度	+9.0%	+4.8%	-4.8%	-9.0%	-18.0%	-4.8%	-9.0%
ロングパススピード	+6.0%	+3.0%	-3.0%	-6.0%	-18.0%	-3.0%	-6.0%
シュート精度	+9.0%	+4.8%	-4.8%	-9.0%	-18.0%	-4.8%	-9.0%
シュート力	+12.0%	+6.0%	-6.0%	-12.0%	-18.0%	-6.0%	-12.0%
ヘディング精度	+9.0%	+4.8%	-4.8%	-9.0%	-18.0%	-4.8%	-9.0%
シヤンプ力	+12.0%	+6.0%	-6.0%	-12.0%	-24.0%	-6.0%	-12.0%
テクニック	+9.0%	+4.8%	-6.0%	-12.0%	-18.0%	-4.8%	-9.0%
カーブ	+9.0%	+4.8%	-6.0%	-12.0%	-18.0%	-4.8%	-9.0%
攻击性	+9.0%	+4.8%	-6.0%	-12.0%	-30.0%	-4.8%	-9.0%
メンタリティー	+12.0%	+6.0%	-9.0%	-18.0%	-30.0%	-6.0%	-12.0%
フリーキック精度	+9.0%	+4.8%	-6.0%	-12.0%	-18.0%	-4.8%	-9.0%

PLAYSTATION2

荒野历险 3

完美召唤兽建议配置 (ヴァージニア主力进攻型)

曝光四位角色强中最强的唤兽配置!!
唤兽必杀技、属性等要素一举公开!!

PS2	厂商:SCE	发售日:2002.3.14	
	类型:RPG	价格:6800日元	其他:——

相信大家的WA3都已经通关了吧！按照上个月的攻略，你是否已经得到了珍贵的EXFILE KEY呢？如果你是个真正的完美主义者，就一定会追求最完美的通关状态，而且实际上这也并不难，只要你手中有两个以上的EXFILE KEY，就可以将一周目的人物级别和金钱，带入二周目继续你的狂野历险。

文/小孔　责编/PERFECT

ヴァージニア召唤兽配置:●火、●勇气、●希望

●火【HP+30%/DEF+30%【+50%】】注:【+50%】为变成金色召唤兽之后的附加值。下同。
必杀技:**プラネットブレイカー**(全体地属性攻击)
魔法:**クリメイト**火魔法;**デヴアステイト**无属性魔法;**フラジャイル**降防术;**リヴァイブ**复活魔法
PersonSkill:
自带:火属性耐性(1,4);毒属性耐性(1,4);会心率补正值上升(2,4)
添加:搓式撤甲弹(2,4);反击物理攻击(2,4);一定几率物理攻击无效(2,2);25%先制攻击(3,1);病气耐性(1,4)
●勇气【HP+20%/ATP+50%/AIM +25%】
必杀技:**ジャスティーンアタック**(全体战斗不能攻击)
魔法:**マグナライズ**视FP量无属性魔法;**シンクロナイザー**使对象和咏唱者状态同调;**ディストーショフ**使一定伤害值无效之障壁;**ハイパー**伤血量加倍。
PersonSkill:
自带:非继续状态异常耐性(4,4);伴随FP上升回复HP(3,2);濒死时发动所有支援魔法(1,2)
添加:**シェリフスター**(100,1);物理攻击按级别上升(10,4);虹之额冠(4,4);濒死时物理攻击力上升(4,4);FINAL·ARTS攻击补正(2,4)
●希望【HP +50% /DEF +50% /PRY +25%】
必杀技:**ファンタズムハート**(全体无属性攻击)
魔法:**アークインパルス**协力无属性攻击;**アタッチメント**赋予物理攻击以属性;**パーマネンス**有回合限制的魔法效果永续;**エクスプローダー**人体爆弹
PersonSkill:
自带:濒死时会心率上升(2,4);战斗结束后hp回复上升(3,4);防御时FP+25(5,1)
添加:押し花(5,4);金钱2倍(3,1);风见鸡(3,1);忘却耐性(1,4);沉默耐性(1,4)

注:以上可以看出,**ヴァージニア**配置的PersonSkill所需point早已超过了lv上限100,但是由于配置了**シェリフスター**,因此可以一次发动所有PersonSkill。这就是**シェリフスター**在二周目不可或缺的妙用了。

另外,三个状态耐性可以替换为全状态耐性、取消行动耗FP=0、保护同伴防御物理攻击,因为此时小女孩的LV应该已经是100,不需要忘却耐性了,单一沉默耐性的用处也不大,可依照实际情况加以替换。

クライヴ召唤兽配置:●月、●光、●时空

●月【HP+30%/SOR+10%/MGR+30%【+40%】】
必杀技:**マーシレスクイーン**全体HP减半
魔法:**フイブルマインド**降魔防;**スリープ**睡眠魔法;**イレイザー**清除魔法效果;**グラッヴ**重力魔法
PersonSkill:
自带:眠耐性(1,4);暗耐性(1,4);减少魔法发动的必须FP量(2,4)
添加:对麻痹状态耐性(1,4);对玻璃状态耐性(1,4);保护同伴防御物理攻击(2,2);FREE空格2个按实际需要随时添加。
●光【HP+20%/AIM+20%【+40%】】
必杀技:**アウゴエイデス**(光属性全体攻击)
魔法:**スペクトル**光魔法;**ピュリフィケイト**净化;**リフレクト**反射;**バリアント**减HP变物理攻击力
PersonSkill:
自带:光耐性(1,4);濒死时透明(5,1);25%先制攻击(3,1)
添加:濒死时物理攻击力上升(4,4);一定几率攻击对象物理防御力无效(2,4);FINAL·ARTS补正攻击力(2,4);会心一击补正率上升(2,4);濒死时RES上升(3,1)
●时空【DEF、MGR、PRY+10%【+20%】/RES+10%【+30%】】
必杀技:**システムクロノス**(依FP量时间停止)
魔法:**バニッシュ**即死;**コマンドリプレイ**在回合最后再实行指令;**エスケープ**逃跑;**リセット**回复战斗起始状态
PersonSkill
自带:战斗不能耐性(1,4);濒死时自动防御(3,1);防止落单(3,1)
添加:战斗后ECN槽修复值补正(4,1)、虹之额冠(4,4)、取消行动耗FP=0(4,1)、金钱2倍(3,1)、伴随FP上升回复异常状态(5,1)

ジェット召唤兽配置:●地、●风、●幸运

●地【HP+30%/DEF+30%【+50%】】
必杀技:**大地の念り**
魔法:**ペトリフィケイト**地魔法;**シールド**物理障壁;**プロテクト**魔法障壁;**ディセラレイト**降速。
PersonSkill:
自带:地属性耐性(1,4);病气耐性(1,4);保护同伴(2,2)
添加:组合攻击补正攻击力(2,4);自动装填(2,2);濒死时FP上升(4,4);伴随FP上升回复HP(3,2);濒死时发动所有所持的辅助魔法(1,2)。注:第一项和第二项不能同时添加,第三项可不添满。
●风【RES+30%【+50%】】
必杀技:**ハイスピードリッパー**(全体风属性攻击)
魔法:**ヴォルテック**风魔法;**インスパイア**雷魔法;**タービュランス**回避率上升;**クイック**素早上升
PersonSkill:
自带:风属性耐性(1,4);雷属性耐性(1,4);自动反击(2,2)
添加:防止被偷袭落单(3,1);25%先制攻击(3,1);对全状态耐性(5,4);
●幸运【HP+10%/AIM+10%/PRY+30%【+40%】】
必杀技:**ラッキーシュート**(威力低打倒后必有道具落下),可临时和印第安人的"爱"交换
魔法:**ホクスポクス**运上升;**ピックポケット**偷盗;**ランダマイザー**依FP量随机魔法;**ファミリア**无属性随机攻击
PersonSkill:
自带:EXP上升(2,4);运上升(3,4);25%金钱上升2倍(3,1);
添加:虹之额冠(4,4);宝箱锁成功解除率上升(2,4);其他5个空格可以看实际情况添加。

ギャロウズ召唤兽配置:●水、●爱、●欲望

●水【HP+10%/SOR+30%【+50%】】
必杀技:**アサルトタイド**(全体水属性攻击)
魔法:**プレッシャー**水魔法;**リフリジレイト**冰魔法;**ヒール**回复魔法;**アナライズ**分析魔法。
PersonSkill:
自带:水属性耐性(1,4);冰属性耐性(1,4);物理攻击无效(2,2)
添加:对战斗不能状态耐性(1,4)或者一定几率自动回复战斗不能状态(4,4);濒死时变透明(5,1);空3格按实际需要添加。
●爱【HP+10%/SOR+20%/MGR+50%】
必杀技:**セイクリッドブラッド**(HP及异常状态回复/FP=100时也可回复战斗不能)
魔法:**ウィークメーカー**弱点赋予;**アビリティコピー**能力拷贝;**ステータスロック**状态固定;**エクソシズム**不死系即死。
PersonSkill:
自带:继续状态异常耐性(3,4);濒死时FP上升(4,4)防御时HP回复(3,4);
添加:取消行动耗FP=0(4,1);伴随FP上升回复HP(3,2);押し花(5,4);25%金钱2倍(3,1);25%先制攻击(3,1)
●欲望【SOR+50%/MGR+50%】
必杀技:**ダークデストラクション**(暗属性全体攻击)
魔法:**ダークマター**暗魔法;**ライフドレイン**吸血;**魔ルシエド**无属性攻击威力视敌人无效及半减属性多少而定;**エグゼクレイト**对状态攻击防御下降。
PersonSkill:
自带:FP增加量上升(2,4);弱点属性补正(2,4);FP上升状态回复(5,1)
添加:二周目得到的第二个**シェリフスター**(100,1)、魔法威力按级别上升(10,4)、移动时回复MTC(10,4)、虹之额冠(4,4)、魔法必要FP减少(2,4)

Xbox 宁为玉碎不为瓦全的原因

责编 XTT13★41



玉碎的理由 PART 1

欲求本文详尽报导，请见本社《游戏批评》第二卷 D

发售仅 3 个月就四面楚歌了，恐怕此前还没有任何一款主机面临过这种绝境。目前已停产、某种意义上说"寿终正寝"的 DC 机在当初发售时相当活跃；再往前追溯到 SS，发售之后分庭抗礼，甚至一时有气压 PS 之势。

这里举几个失败的佐证。游戏软件方面尚没有实力击溃 PS2 建立起来的决定性地位；宣传方面虽宣称是瞄准核心电玩族，但宣传攻势有失偏颇；最关键是价格方面感觉偏高。这些都是带来不良影响的重要原因。

但以上的几个原因分析恐怕还不够全面。

那么为什么平成年代的这艘"黑色巨轮"就非沉没不可呢？和明治时代不同，日本现在已进入信息化时代，信息充分共享，客户的嗜好一目了然，但就是这样 Xbox 也还是以失败告终，尽管它在美国有着赫赫战绩……其失败的原因恐怕与"日本特有的某某某"有关吧。

而本特辑将在做剖析"Xbox 宁为玉碎不为瓦全的原因"同时，对"日本特有的某某某"也做一番考察。

Xbox 的"X"看上去像一个"叉"
"HALO"（光环）的 CM 中有一句广告词
"玄了"，不禁令人感到其"背后的意思"
为解除以上症状读者的烦恼
请允许电软对 Xbox 擅加评论！
这就是
"Xbox 宁为玉碎不为瓦全"！

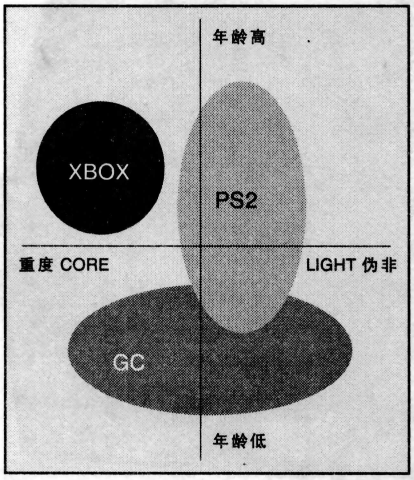
寻找 Xbox 的定位

定位模棱两可，痛苦的是同伴和支持者

■传球不当引起满场哗然

要调查 Xbox 的失败原因，首先要明确它现在的定位。

首先请看图。本部制作了一个图表以表现 Xbox、GC、PS2 各自所对准的用户群。可以看到，在核心－高年龄象限有一块空白。在 PS2 和 GC 看来，这一部分用户"只要有有趣的游戏，不用多宣传便会购买"，因此在宣传方面对这一块并没有注入太多精力……。



而 Xbox 恰恰注意到了这个广袤空间，接下来就看有没有好的传球即热门游戏来创造决定性的射门良机了。关于这里所说的热门游戏的候选对象，本编辑部对 Xbox 的主要游戏软件用图表进行了定位。可以看出，其发售的热门游戏主要集中在核心－高年龄的空间。但是，这些传球还是差了点劲，需要的是更快更准的传球。而坐镇指挥塔的微软公司这时却踢出了"鼠国争雄"这样的臭球，绝对是个致命伤。这么一来，观看比赛的支持者不禁要问："球队（Xbox）到底要干什么呀？"

■最痛苦的莫过于看到不发挥机能的团队

用户的定位已如前述。那么在厂家心目中 Xbox 又是什么位置呢？

SEGA、NAMCO、CAPCOM 等大型厂家对 Xbox、GC、PS2 都提供游戏软件，但积极性却有所差别。SEGA 向 Xbox 推出了"街头涂鸦"、"GunValkyrie"（武装女神）等系列产品，但像"VR 战士"和"樱花大战"等看家游戏软件却供应给了 PS2，和 GC 方面则共同开发"F－ZERO"，合作紧密。NAMCO 也是如此，尽管已经同意向 Xbox 供应软件，但主要精力却放在其他机型上……。Xbox 的处境和当年 MEGA DRIVE 有些类似。但是，MEGA DRIVE 由于有 SEGA 游戏这一噱头而吸引住了厂家，但微软游戏却无法期待会有这样的噱头。第三方厂家使出浑身解数也无法知晓指挥塔系统在考虑什么，在旁观看的支持者也十分困惑："那里怎么老传不出球来呀！！"Xbox 的现状不应该是球队和支持者各行其事，首要的是要发挥其作为一支球队的功能。

从数据上看

Xbox 就这么差劲？！

■没有比数字更客观的角度了

■Xbox 带来的数字到底说明了什么



——数字的魔力

大家都感觉到 Xbox 的一蹶不振了。那么，这种焦躁感究竟是什么呢？在发售之前毫无"畅销的预感"，反倒是"卖不动的预感"占了上风。后文中将会对产生"卖不动的预感"的原因一一进行探讨，在这里先以"数字"为基础对 Xbox 进行一番考察。

——决胜的关键是？

首先是价格。比较各主机初期发售时的价格——DC：29800 日元；PS2：39800 日元；Xbox：34800 日元。意外的是，比较初期销售的价格发现，Xbox 并不是特别"昂贵"。但是，在此基础上加上一个"现在时"后情况就不一样了。DC：19900 日元（已停止制造）；PS2：29800 日元；Xbox：34800 日元，相比之下目前的 Xbox 价格确实比其他机型昂贵。但如果确实物有所值那也不存在什么问题……。DC：可连接英特网；PS2：可播放 DVD；Xbox：可连接英特网、播放 DVD、HDD。这些都是剔除掉游戏机本身的基本功能之后追加的各个功能。看到这里就明白了，Xbox 特有的功能仅有 HDD 而已。那么很容易联想，想用游戏机上网的人会选择购买 DC，希望播放 DVD 的人们会购买 PS2……。剩下的 HDD 功能尽管具有诸多优点，如可不必买记忆媒介、可下载大容量的数据等，但也存在不能对数据进行传输（若需要传输必须购买记忆媒介）等缺陷。考虑到"记忆卡"这一记忆媒介已深入人心的事实，一般来说不会认为 HDD 是一个巨大的领先优势。这么一来，决胜的关键就由"主机的魅力"转为"游戏软件的魅力"了。在这方面，DC 拥有"VR 战士"这一核心电玩族追捧的热门软件；PS2 拥有可兼容性这张王牌；与此相比，Xbox 却没有核心力量的软件。

——明明白白的苍凉感

下面，让我们来看一看主机初期销售数量和同时期软件的销售数量。

主机初回贩卖台数		
DC	1998 年 11 月 22 日发售	约 160000 台
PS2	2000 年 3 月 4 日发售	约 980000 台
Xbox	2002 年 2 月 22 日发售	约 110000 台
与主机同时发卖的游戏一个月的销量		
VR 战士 3tb	约 160000 张	
山脊赛车 V	约 500000 张	
生与死 3	约 120000 张	

光看这些数字发现，Xbox 并不是卖不动，只是 PS2 的销量高得出奇而已。但是，DC 在发售当初并没有像现在的 Xbox 那样感到如此苍凉。这是为什么呢……解开这个谜题的答案在第 2 个月的销售数量上。DC：约 22 万台；Xbox：约 5 万台。

DC 由于制造流程中存在一定的问题，发售主机之际货品没有充分上市。从上面的数字可以看出存在许多潜在的预定购买的用户。与此相反，Xbox 的销售数量在第二个月就减半了，事实上商店里连限量销售版的主机都没有全部售完，由此表明 Xbox 的购买人群少得可怜。

与主机同时销售的软件也是同样的遭遇。尽管表上"VR 战士 3tb"（以下简称 VF3tb）和"生与死 3"（以下简称"DOA3"）的销售数字相差不远，但是"VF3tb" 1 年内销量总计约 30 万张，而"DOA3" 的销售数量是否能够达到 30 万张还是个疑问。

PS 的销路好得出奇，DC 又有 SEGA 这一品牌的支持，只有 Xbox 是一无所有。Xbox 的苍凉感恐怕也是起因于此吧。

——无人喝彩吗

那么，Xbox 的发售是否真的无人喝彩呢？

答案是否定的。在电子游戏软件杂志社，天师先生如是说：

"Xbox 的感觉很不错，就象 MEGA DRIVE 的后继机型一样……现在把它（Xbox）当作 SEGA 的新主机来玩一玩也不错噢。"

同时，Xbox 事业部宣传部长本乡先生在电玩媒体上曾经说道：

"我们深感 SEGA 的忠实电玩迷已经期待 Xbox 很久，我们想把他们吸引过来，期待他们加入我们的行列。"

与 Xbox 主机同时发售的游戏软件仅有 SEGA 的"街头涂鸦"，而这个游戏也确实是非常有趣……。

Xbox 要做的不应仅仅是"期待"，更重要的是要努力"吸引"电玩迷吧。（编辑部）

Xbox 的优势和无法掩盖的问题

再新的规格如果销售战术已经过时，那么仍然无法生存下去

■各具特色的三足鼎立

2002 年 2 月 22 日迎来了 Xbox 的日本发售日，终于游戏机市场的游戏机主机体系形成了三足鼎立的状态。即：PS2、GC 和微软的 Xbox。在这三款主机中，Xbox 是最后推出的重磅炸弹，到底它有多少胜算呢？

众所周知，游戏机主机的发售时间越早，就越比其他主机具有优势。这种优势在于它可以在软件阵容、知名度等方面成为客户方评价的标准。而后推出的主机也有后推出的优势，那就是可以展示目前为止的游戏机最佳性能。

■各机种的优势差异

那么，Xbox 的优势是否足以在性能方面与 PS2 和 GC 拉开差异呢？同时这种优势在游戏机市场是否成立呢？进一步说，Xbox 所拥有的优势在此次 Xbox 日本发售这一大舞台上是否有效地发挥了作用呢？下面让我们来探讨这几个问题。

首先，以三款主机性能为参照物比较一下 PS2、GC 和 Xbox。

如表所示，游戏机主机方面应该说是 GC 性能最协调。CPU 方面，PS2 仅次于 GC，最后是 Xbox。GC 的 CPU 采用高性能的 PowerPC 芯片，另外还追加了专为游戏机设计的配件。PS2 的 E-MOTION ENGINE 上搭载了 VPU0 和 VPU1 等特设为浮动小数点演算和几何演算的程序化并列处理系统。Xbox 的 CPU 是在以往 PentiumIII 的基础上搭载 MMX 配件的简单 CPU。

绘图芯片方面，由于 Xbox 和 GC 比 PS2 后推出，所以性能较 PS2 为高。Xbox 绘图芯片是高性能芯片，其特征是大容量，可进行高速的数据缓存，将复杂的多重结构用一个透视图进行操作等 3D 透视处理。另外，将复杂的采光和周围的背景融合一体的环境测绘功能也十分强大。

在开发程序库方面，与没有程序库的 PS2 和拥有独自程序库的 GC 相比，Xbox 的一大优点是使用了已在电脑游戏中通用的可移性很高的 DirectX。



	XBOX	PS2	GC
CPU	一般	好	最好
GPU	最好	好	最好
程序库	最好	差	好
知名度	一般	最好	一般
儿童认可度	差	一般	最好
游戏性	一般	好	最好
设计	差	好	好
附加价值	HDD	DVD	无



但是，在知名度、儿童认可度和设计等方面，和 PS2 和 GC 相比，Xbox 的评价并不高。当然它存在刚加入游戏行列不久的不利因素，但此前是否对日本市场进行了充分调研耐人寻味。

■高性能……

这样的比较结果反映出 Xbox 实际对游戏机市场带来了怎样的影响。举几个成功的例子和失败的例子。成功的例子如“DOA3”和“HALO”。“DOA3” 在 Xbox 于日本发售之际充分发挥了其先锋作用。该游戏灵活使用了制作简单并且性能很高的 3D 透视功能，用一年多的时间做出了 PS2 做不出的事情，应该称为 Xbox 实践性的典范。“HALO”是 Xbox 充分展示 3D 透视功能和高品质绘图等优势的游戏，游戏充分运用了多重构造、二维测绘、动态采光、环境测绘等机能。

与此相对，失败的例子可以举出“鼠国争雄”。皮毛特写等表现动物皮毛质感的真实画质是该游戏的主要卖点，但它在游戏性、操作性和游戏协调性等游戏基本要素方面评价很低。

这些事例再次说明，不能仅仅依赖游戏主机本身的“高性能”，游戏主机所附带的游戏软件才是真正体现优势的东西。这不仅要求具备高性能，而且在游戏性、操作性和游戏协调性方面也均要保证一定的品质。这些事实通过在游戏主机销售前进行的充分的“市场调研”是不难发现的。

■战略和目的

那么，发售 Xbox 的微软公司所进行的市场调研战略和其“目的”到底是什么呢？要想知道这个问题的明确答案并非易事，甚至我们应该说它很不明确，不知想干嘛。如果是单纯模仿其他公司，那么只要有钱谁都能做到。如果微软自己的新目标不明确，不要说客户，就连第三方厂家也不会追随而来。微软频频宣传 Xbox 自身的优势，但这些声音传不到客户耳朵里，明摆着是瞎折腾。这样下去，Xbox 所拥有的优势会因为受到市场调研失败的阻碍而不能得以充分发挥。而且，这有可能挫伤在宣传主机方面起关键作用的第三方厂家的积极性。

微软必须深深意识到这一点才行。

在局部战争中经受考验司令官的判断

微软是否充分运用了 Xbox 这一武器？
风向标越是不利，言语越是“滑稽”

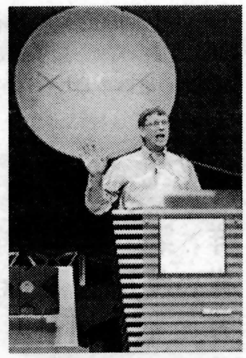
■开战的烽火

剖析所有历史会发现，没有比败军将领的话更能反映当时状况的了。有的人冷静分析战况，有的人像发高烧一般大声说着不着边际的话。从这两者的话中都能猜测出事情的真相。

发售 3 个多月后就明显败下阵来的 Xbox 阵营里，“将军”们编织了怎样的话语呢？比尔盖茨先生在游戏开发会议上提到的“强强联合”，揭开了 Xbox 骚乱的序幕。

■败军之将如是说

从下面开始让我们把目光离开 Xbox 笑傲驰骋的欧洲和美洲战场，转而集中在铩羽而归的日本战场，从日本指挥官的话语中展开我们的评论。



“我们的目标用户是真正理解 Xbox 的实力和其作为游戏机的魅力的核心电玩迷。”(Dreamcast Magazine2001 年 10 月 26 日其 P146：大浦博久常务)

这番话听上去中规中矩，而且极富战略性，但请稍微深究一下。的确，Xbox 是面向发烧级电玩迷的机型，对核心电玩迷来说充满吸引力。但是，微软(以下简称 MS)在 Xbox 发售之初推出的软件是“鼠国争雄”。很显然“鼠国争雄”并不是面向发烧友的游戏软件，玩过之后极有可能令发烧友怒火中烧。大浦常务所说的可以面向发烧友的游戏是“生与死 3”和“街头涂鸦”。Xbox 的

主要销路交由第三方厂家负责，而自己则意图吸引另一侧客户，这从战术上来说也许是正确的，但是从战略上而言却是失败的。口头上口口声声说是面向核心用户，但行动上却南辕北辙，这种做法正是核心客户所厌恶的。Xbox目前的境遇就是非但没能琢磨清楚想吸引的对象特征，反令对方产生不快而更加加强戒备。

“如果有人认为Xbox仅靠离线游戏(stand—alone)无法获胜的话……那么我们可以打开在线游戏通道。”(Dreamcast Magazine 2001年10月26日其P146:大浦常务)

这番话中感觉出微软还不舍得竭尽全部战斗力，可是在强大的敌人(PS2)面前有什么必要要保存实力呢？如果说这番话纯属狡辩未免太过幼稚，可是说它是真心话又有失偏颇。

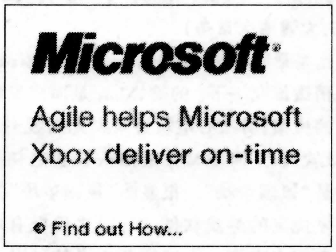
“硬盘和以太网等装备精良，绝对物有所值。”(2002年1月12日每日新闻:大浦常务)

“知道”硬盘和以太网装备精良的人们已经认识到“物有所值”这一点了。关键是如何向尚未认识到这一点的人们传递“装备精良的含义”。直到主机发售前1个月，Xbox真正的优势还没有被如实道出。

“游戏机流行的关键不是价格，而是用这款机器进行何种体验。”(2002年2月22日读卖新闻:比尔盖茨)

大将军终于登场了。看上去这好像是主机制作发表时期的说明，但实际上发布时间已在主机发售之后。另外，这番话落在美国也就算了，在已发售“鼠国争雄”这样的游戏软件的日本再说“何种体验”这种话未免……

“不管最初的第一年会怎样，第二年会怎样，第三年会怎样，反正在Xbox获胜以前资金方面不会短缺。”(Dreamcast Magazine 3月1日增刊号P39:大浦博久常务)



这种资金实力方面充沛保证的明显表示的确令人心情愉快。但是，大多数游戏用户期待的不是MS的“获胜”本身，而在于希望MS不要忘记Xbox要为用户提供有趣的游戏。

“关于这个现象，微软公司认为不是产品质量问题。美国也有相同的报告，但至今为止没有听说会对玩游戏有影响。”(2002年3月1日:微软)

这是微软对碟片上出现划痕问题所做的最初说明。

“这个现象是碟片自然摩擦等引起的，以往没有出现过对正常玩游戏、播放DVD录像和音乐CD造成影响的情况。但是，如果在正常使用的情况下碟片不能播放，微软将遵照使用说明书里的品质保证规定等，对主机进行修理或更换。”(2002年3月4日:微软)

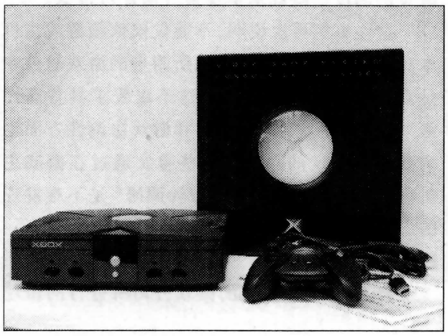
这是最初说明3天后的再次说明。然后又过了3天。

“由于在美国没有出现过这种问题，所以当时我们说明的是‘在放入收纳盒里时，有时会出现自然受损的情况。’但是当我们再次检验发现，有的伤痕产生原因与当初我们考虑的原因不同，所以对外发布可以进行修理。最初发表的文章在由向全球发布的英文版译为日文版时，让人感觉比较冷淡，我们认识到这样的结果会令顾客更加感到不安。”(2002年3月12日闪电在线:大浦常务)

如上所述，微软完成了“伤痕问题”的三段式论述。这一问题恰恰完全暴露了Xbox在宣传方面的问题。大浦常务说道，“在由英文版译为日文版时让人感觉比较冷淡”，但英译日根本就是抱本字典学生就能完成的事。这里需要的不是将英文直译过来，而是要以日本能接受的方式进行说明。

如果第一线的工作人员只是把大本营的命令原封不动地传递下去，那么，在前线战斗的士兵(用户)受伤范围就会越来越大。

即便大本营从大局判断的角度出发舍弃局部战争，第一线的司令官也应该进行最优秀的“现场判断”，将损失减至最小。(编辑部)



啊，变化无常！那时要是收购“SEGA”和“史克威尔”的话……



Xbox的一个弱点是，游戏软件群太过薄弱。至少，如果能将“VR战士”移植到Xbox上的话……直切该疑问的核心!!!



微软为何没有能够收购拥有品牌效应和技术力量的SEGA和史克威尔呢？尽管这个流言已经四处散尽，但至今仍没有实现。这很大程度上取决于微软自己所选择的游戏软件投资战略，他们收集热门游戏的方针不是放在“企业”，而是放在“开发者个人”或“开发团队”上。

■收购谣言四起

2001年7月，CSK的事业战略说明会笼罩着一派紧张气氛，原因是有传言说CSK集团要将它所持有的SEGA3914万股卖给微软。如果这成为事实，微软就将成为持有约24%股权的SEGA最大股东。以当时的市价计算，收购总额价值820亿日元以上，是一个大型的企业收购行为。但是，青园雅弘会长一开口就否认了这个谣言，“没有重大事项发表”。从第二天开始，CSK和SEGA的股价短期内一起急跌。

2001年对SEGA来说是痛苦的一年。1月SEGA宣布从DC上撤出以后，依靠大川功先生的850亿日元资产援助进行了资金流动的改善；3月份大川功先生去世，由入交昭一郎先生取代首席地位，整个上半年的销售业绩并不好。

后来，一直以SEGA COO香山哲先生为中心开展重建工作。

结果，微软未能插手其中，他们对于SEGA参与Xbox已很满足。似乎仅靠SEGA提供的在

美国获得好评的"街头涂鸦"游戏软件和SEGA决定投入的同样在美国获得百万销量的游戏"疯狂的士3"和"铁甲飞龙"最新作品就已经令微软心满意足了。

但是，尽管SEGA AM2决定移植"SHENMUE2"，其招牌游戏"VR战士"系列至今仍没有计划对Xbox提供，可能他们和SCE之间有个条件，只有PS2垄断"VR战士4"，SEGA才能参与PS2。在SEGA向Xbox预定发售的游戏中，目前还没有能在日本大红大紫的游戏。

另外，2001年9月下旬，游戏业界有关人士心神不宁，各方面信息错综复杂。传说史克威尔被任天堂收购了，甚至连记者招待会的会场都准备好了。而实际上听说任天堂山内溥会长发布言论，拒绝接受以PS2游戏软件为主力销量的企业成为集团内企业。

当时，史克威尔为了填补电影"最终幻想"造成的170亿日元的巨额损失，必须急于改善财务状况。据说在任天堂收购的流言四起后，2周多的时间里，史克威尔和微软以及SCE之间在暗地里进行了激烈的讨价还价。结果，10月9日，SCE以约149亿日元获得了新股1120万股，成为第二大股东。这则消息实在令人惊讶，因为史克威尔早在2001年1月就对外宣布将向PC销售"FF XI"，那样的话，加入最接近PC构造并且移植简单的Xbox原本也应该是早晚的事了。

参加记者招待会的久夕良木健SCEI社长满脸洋溢着胜利的喜悦，因为他把最担心的"FF"系列向Xbox移植的可能性完全杜绝了。而且，从能不断推出热门游戏系列的角度来看，149亿日元实在不是个大数。SCE已经把今后可以包括PS第三代机器在内在全球范围发展壮大、稳定销售到400万张的"最终幻想"系列稳稳控制在手心里了。

应该说，微软在争夺"VR战士"、"FF"等热门游戏软件的品牌游戏战中失利了，而这恰恰是在日本市场分出优劣的重要因素。"生和死3"被期待成为格斗游戏的新代表，但在日本国内仅售出10万张左右，微软至今还没有拥有能与"FF"相匹敌的RPG游戏。

可以肯定的是，微软和SEGA、史克威尔两家公司之间就收购问题和获取热门游戏问题展开了长时间的交涉。问题是，他们在何处决定了现在的结果。

■实际进行的收购谈判

3月发售的高桥先生著书《Opening The Xbox》(PRIMA)里，以Xbox的开发插曲为主题，对从1999年起积极和SEGA进行交涉的情况作出了生动的描述。

据说入交先生得知微软将开始游戏机主机的商业运作时大吃一惊，接着是非常愤怒，似乎此前他并不知道微软正在开发Xbox。据说他们与和比尔盖茨素来交好的ASCII的西和彦和大川功先生就和DC2兼容事宜进行了持续的交涉。

人交先生说："我们不打算放弃硬件。"他认为微软不懂得游戏机商业运作。

"我们的资金很充分，我们就是用它扩展了公司，我们打算使用30亿美元的资金。"盖茨说。

谈判进行了多次，出于微软方面的意思，谈判于2000年初宣告破裂。后来，DC按照自己的路线继续发展下去，却未能避免失败的命运。

另外，微软与史克威尔的收购谈判于1999年秋开始了。

微软打算支付大笔资金，但史克威尔出价25亿美元（约3000亿日元），因此未能达成一致。(P187)作为收购一家年销售额约260亿日元企业的收购资金数额来看，出价确实有些过了。此后，软件负责人爱德－弗利兹参与了多次交涉，但几乎没有进展，最终史克威尔在电影方面投资失败并归入SCE旗下。

■投资战略的对象不是企业而是团队

可能比尔盖茨不考虑收购大型企业，卢比－巴克斯和舒马斯－布拉克里等当时Xbox的负责人也认为没有必要收购发行商和主机厂商。他们认为与其如此不如多准备些小型开发团队，微软自己可以培育游戏软件，成为有力的发行商。

实际上，微软于2000年6月收购了正在面向PC开发"HALO"的美国Bugie公司，使其开发方向转向Xbox。2001年5月收购了开发过"帝国时代"系列的美国Unsemble Studio公司，开始开发面向Xbox的游戏。这些都是美国屈指可数的拥有技术力量的开发者，但决不是大型企业，而是员工数在100人以下，开发方向多在2－3个左右的中等规模的开发公司。

在日本，微软和开发过"BOUNCER"（保镖）等游戏的梦工厂的石井精一先生一起设立了新企业DREAM PUBLISHING，开始开发"终极超人"。据说现在梦工厂处于开店休业状态。此外，微软还从SCE和SEGA大量吸收人才充实自己的一线阵营。众所周知的，在东京娱乐展2001春上登场进行Xbox主题发言的Xbox事业部制作统括部部长宫田敏幸先生就是从SCE转来的外籍人士。

同样的政策在欧洲也在执行，其第一线阵营集中众多开发过PS2的有经验人士。另外，微软还对由"黑与白"而有名的Peter Molyneux的英国开发公司Lionhead Studio提供开发资金。

此外，微软以开发游戏软件而不是收购企业的形式，向各开发厂家提供了数亿日元的开发资金。"真－女神转生Online"(ATLUS)、"丛－MURAKUMO"(FROMSOFTWARE)、"斩歌舞伎"（元气）等游戏，就是利用这种资金进行开发的。SEGA向Xbox推出的许多游戏也是由微软承担开发费用的。

不以企业为对象，而是使用资金，以团队为单元，把重点放在"人"和"游戏"上。这可以说是微软为收集Xbox游戏而挑选的方针。

但是，堪称面向日本市场的热门游戏还没有诞生。"鼠国争雄"是典型的失败例子，其他许多发售的游戏现在也都面临惨败的境地。而且，看来今后短期内改善的可能性很小。从Xbox发布的游戏计划来看，今后推出的游戏在日本市场上很难成为热门游戏。

从结果上来看，可以说SCE以微妙的攻势获得了胜利，尽早止住了SEGA"VR战士"的势头，收购了史克威尔。特别是在与微软谈判过程中，史克威尔在最初谈判价格3000亿日元的基础上居然让步到149亿日元即被SCE控股，这不得不说是微软谈判的失败。这次失败也可以说是造成现在Xbox困境的重要原因。

去年，SEGA和史克威尔为度过面临的财务危机，花去了巨额的成本。但是，如果当时微软抓住机会的话，恐怕Xbox的现状也不会是这样。至少可以花更少的钱与它们开展收购谈判。

第一轮比试下来，摆在眼前的是这样一个难题。到底产生优秀游戏所必须的是巨额"资金"，还是有能力的"个人"或"团队"，还是拥有众多人数的"企业"？

■剩下的收购SEGA的可能性

但是，微软还是有收购SEGA的可能性。CSK提出"回归原点"的口号，开始抛出其主业——系统程序开发以外行业的股份。2001年12月，它们将电脑零售店T－Zone的CSK电子股份、2002年3月，将ASCII的股份等，全部拱手让人，现在CSK企业集团内的其他行业仅剩SEGA。

现在，SEGA的股价受整体股价带动，逐步上升至3000日元左右。CSK所持的SEGA股票按市价计算总额约为1170亿日元，而SEGA没有独自买断它的财务实力。另一方面，SEGA从已故大川先生处得到CSK的440万股，成为其最大股东，但市价总额不过约170亿日元，无法实现等价交换。因此，现在CSK和微软之间就股份收购进行交涉也就不足为奇了。

1997年，当时SEGA的中山隼雄社长曾梦想SEGA和BANDAI合并。但是，结果由于BANDAI方面担心企业特色各有不同而打了水漂。的确，把大规模的企业全部收归旗下有很大的风险。SEGA所经营的娱乐设施和作为发行商的流通机能对微软而言是不需要的，也不具备吸引力。

尽管如此，是否仍有可能出现微软－SEGA时代呢？SEGA虽然业绩一度恶化，但作为拥有2000亿日元资产的企业，拥有创造热门软件的品牌效应和技术实力，它和微软之间的微妙关系今后仍将持续下去。（完）

1000000

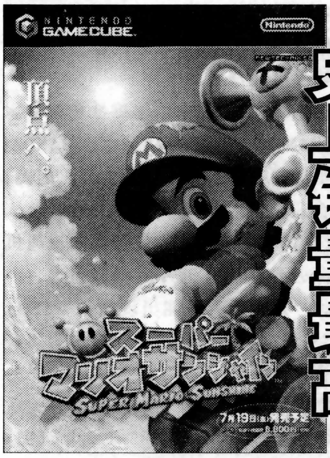
至高无上——

谁才是日本游戏史上拥有最多百万大作的软件商？

日本百万大作总排行

1983——2002.5百万出货软件统计数据珍藏！！

1	超级马里奥兄弟(含DS版63万本)	任天堂	85/09/13	FC	681万
2	俄罗斯方块	任天堂	89/06/14	GB	423万
3	口袋妖怪·红	任天堂	96/02/27	GB	418万
4	超级马里奥世界	任天堂	89/04/21	GB	416万
5	勇者斗恶龙 7	ENIX	00/08/26	PS	409万
6	口袋妖怪·绿	任天堂	96/02/27	GB	404万
7	超级马里奥兄弟 3	任天堂	88/10/23	FC	384万
8	超级马里奥赛车	任天堂	92/08/27	SFC	382万
9	勇者斗恶龙 3	ENIX	88/02/10	FC	380万
10	口袋妖怪·银	任天堂	99/11/21	GB	364万
11	最终幻想 8	SQUARE	99/02/11	PS	362万
12	超级马里奥世界	任天堂	90/11/21	SFC	355万
13	口袋妖怪·金	任天堂	99/11/21	GB	353万
14	最终幻想 7	SQUARE	97/01/31	PS	328万
15	勇者斗恶龙 6	ENIX	95/09/04	SFC	320万
16	口袋妖怪·皮卡丘	任天堂	98/09/12	GB	316万
17	勇者斗恶龙 4	ENIX	90/02/11	FC	310万
18	超级大金刚	任天堂	94/11/26	SFC	300万
19	超级街头霸王 2	CAPCOM	92/06/10	SFC	288万
20	最终幻想 9	SQUARE	00/07/07	PS	282万
21	勇者斗恶龙 5	ENIX	92/09/27	SFC	280万
22	超级马里奥兄弟 2	任天堂	86/06/03	DS	265万
23	超级马里奥世界 2	任天堂	92/10/21	GB	265万
24	最终幻想 6	SQUARE	94/04/02	SFC	255万
25	GT 赛车	SCE	97/12/23	PS	251万
26	游戏王 4	KONAMI	00/12/07	GB	250万
27	最终幻想 10	SQUARE	01/07/19	PS2	248万
28	高尔夫	任天堂	84/05/01	FC	246万
29	最终幻想 5	SQUARE	92/12/06	SFC	245万
30	勇者斗恶龙 2	ENIX	87/01/26	FC	240万
31	棒球	任天堂	83/12/07	FC	235万
32	勇者斗恶龙怪兽篇	ENIX	98/09/25	GB	230万
33	马里奥赛车 64	任天堂	96/12/14	N64	222万
34	超级大金刚 2	任天堂	95/11/21	SFC	220万
35	麻雀	任天堂	83/08/27	FC	213万
36	大众高尔夫	SCE	97/07/17	PS	213万
37	超级马里奥精选集	任天堂	93/07/14	SFC	212万
38	街头霸王 2 强化版	CAPCOM	93/07/10	SFC	210万
39	口袋妖怪·水晶	任天堂	00/12/14	GB	210万
40	马里奥医生	任天堂	90/07/27	GB	208万
41	职业棒球	NAMCO	86/12/10	FC	205万
42	超时空之钥	SQUARE	95/03/11	SFC	203万
43	生化危机 2	CAPCOM	98/01/29	PS	203万
44	口袋妖怪·蓝	任天堂	96/10/15	GB	201万
45	达比赛马	ASCII	97/07/17	PS	200万
46	保龄球	任天堂	86/07/21	DS	198万
47	超级马里奥 64	任天堂	96/06/23	N64	190万
48	任天堂全明星大乱斗	任天堂	99/01/21	N64	187万
49	俄罗斯方块	任天堂	88/12/22	FC	181万
50	超级马里奥~耀奇岛	任天堂	95/08/05	SFC	177万

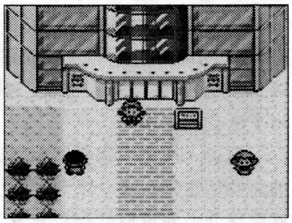


史上销量最高

一百万，一直以来对于众多软件商、制作人来说都是一个难以逾越的销售数字。能够挤身百万销量的行列中，对于制作人来说意味着无尚的荣耀，而这一成绩无疑是凝聚了大量制作人的心血、厂商的卖力宣传以及玩家对游戏的支持。以上排行是日本家用机诞生以来的所有销量超过百万的作品，一共142款。在家用机诞生的20多年来，发售过不计其数的软件，而真正能够脱颖而出的只是少数而已。这些游戏可以说也是日本家用机游戏当之无愧的代表作品。

在这些软件中，任天堂独霸59款，从1983年到2002年都有影响业界、形成巨大话题的作品出现。可见这间业界老铺的长青，其软件质量的水准之高，也是举世公认。而在这142款软件中，任天堂的数个著名游戏系列也形成了销量垄断之势，第一无疑是MARIO，其次即口袋妖怪。在本页的前50名里，任天堂这个名字我们一共见到了27次，软件的累计销量高达8045万套，这样的成绩不用说前无古人，恐怕也是后无来者了。这还仅仅是在日本国内的统计数字，如果放眼世界的话，单单MARIO系列就已经逼近1.6亿，任天堂在软件商的霸主地位根本无人能够动摇。

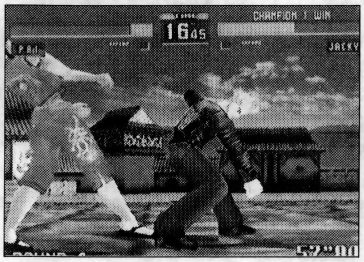
根据今年年底的软件发售阵容来看，百万大作的行列中再加入3~5款应该没有问题。其中最被日本国内看好的就是任天堂的杀手锏“超级阳光马里奥”、“塞尔达传说”以及“口袋妖怪A”。同时，相信会有越来越多的软件能够创造辉煌，挤身其中。



以上排行是按照名次、名称、厂商、发售日、机种、销量来排列，统计时间截止2002年5月，网罗至今在日本家用机上所有销量过百万的大作。

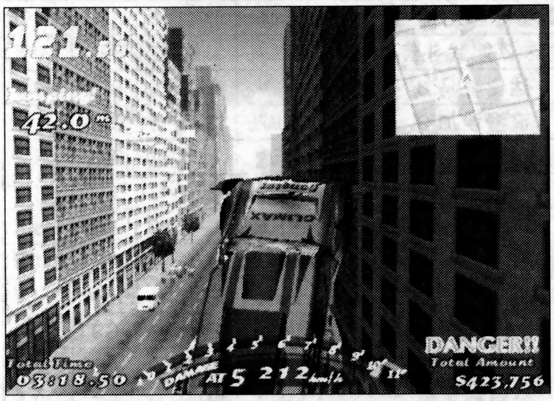
51	超级大金刚 3	任天堂	96/11/23	SFC	176 万
52	塞尔达传说	任天堂	86/02/21	DS	169 万
53	GT 赛车 3	SCE	00/04/28	PS2	169 万
54	星之卡比	任天堂	92/04/27	GB	168 万
55	GT 赛车 2	SCE	99/12/11	PS	168 万
56	马里奥兄弟	任天堂	83/09/09	FC	163 万
57	林克的冒险	任天堂	87/01/14	DS	161 万
58	游戏王	KONAMI	98/12/17	GB	161 万
59	疯狂自行车	任天堂	84/11/30	FC	157 万
60	网球	任天堂	84/01/14	FC	156 万
61	超级马里奥世界 3	任天堂	94/01/21	GB	156 万
62	PUYO PUYO	BANRPESTO	93/12/10	SFC	155 万
63	生化危机 3	CAPCOM	99/09/22	PS	155 万
64	足球	任天堂	85/04/09	FC	153 万
65	马里奥医生	任天堂	90/07/27	FC	153 万
66	F1 赛车	任天堂	84/11/02	FC	152 万
67	忍者查查丸	HUDSON	86/03/05	FC	150 万
68	勇者斗恶龙	ENIX	86/05/27	FC	150 万
69	圣剑传说 2	SQUARE	93/08/06	SFC	150 万
70	DQ 怪兽篇 2～路卡的旅行	ENIX	00/03/09	GB	150 万
71	超级马里奥 RPG	任天堂	96/03/09	SFC	147 万
72	四人麻雀	任天堂	84/11/02	FC	145 万
73	龙珠 Z 超武斗传	BANDAI	93/03/20	SFC	145 万
74	啪啦啪啦啪	SCE	96/12/06	PS	145 万
75	游戏发现！电子宠物	BANDAI	97/06/27	GB	145 万
76	游戏发现！电子宠物 2	BANDAI	97/10/27	GB	145 万
77	塞尔达传说～时之笛	任天堂	98/11/21	N64	145 万
78	最终幻想 4	SQUARE	91/07/19	SFC	144 万
79	星之卡比 2	任天堂	95/03/21	GB	143 万
80	スパルタン X	任天堂	85/06/21	FC	142 万
81	职业摔交	任天堂	86/10/21	DS	142 万
82	最终幻想 3	SQUARE	90/04/27	FC	140 万
83	勇者斗恶龙 3	ENIX	96/12/06	SFC	140 万
84	口袋卡片 GB	任天堂	98/12/18	GB	139 万
85	口袋竞技场	任天堂	98/08/01	N64	137 万
86	铁拳 2	NAMCO	96/03/29	PS	136 万
87	铁拳 3	NAMCO	98/03/26	PS	136 万
88	职业棒球 87	NAMCO	87/12/22	FC	130 万
89	浪漫沙加 3	SQUARE	95/11/11	SFC	130 万
90	VR 战士 2	SEGA	95/12/01	SS	130 万
91	古惑狼 3	SCE	98/12/17	PS	130 万
92	超级街头霸王 2	CAPCOM	94/06/25	SFC	129 万
93	役满	任天堂	89/04/21	GB	128 万
94	铁板阵	NAMCO	84/11/08	FC	127 万
95	DDR	KONAMI	99/04/10	PS	127 万
96	古惑狼 2	SCE	97/12/18	PS	126 万
97	鬼太郎～妖怪大魔境	BANDAI	86/04/17	FC	125 万
98	龙珠～神龙之谜	BANDAI	86/11/27	FC	125 万
99	最终幻想战略版	SQUARE	97/06/20	PS	125 万
100	大众高尔夫 2	SCE	99/07/29	PS	125 万

101	勇者斗恶龙 1・2	ENIX	93/12/18	SFC	120 万
102	龙珠 Z 超武斗传 2	BANDAI	93/12/17	SFC	120 万
103	达比赛马 3	ASCII	95/01/20	SFC	120 万
104	浪漫沙加 2	SQUARE	93/12/10	SFC	117 万
105	塞尔达传说	任天堂	91/11/21	SFC	116 万
106	多啦 A 梦	BANDAI	86/12/13	FC	115 万
107	勇者斗恶龙 4	ENIX	01/11/22	PS	115 万
108	陆行鸟之不思议迷宫	SQUARE	97/12/23	PS	114 万
109	口袋妖怪・金银	任天堂	00/12/14	N64	112 万
110	卡比弹珠台	任天堂	93/11/27	GB	111 万
111	生化危机	CAPCOM	96/03/22	PS	111 万
112	公路赛车手	BANDAI	84/07/20	FC	110 万
113	英雄列传	BANDAI	89/02/25	FC	110 万
114	达比赛马 96	ASCII	96/03/15	SFC	110 万
115	超级星之卡比	任天堂	96/03/21	SFC	110 万
116	大金刚 64	任天堂	99/12/10	N64	110 万
117	达比赛马 99	ASCII	99/09/30	PS	110 万
118	游戏王 2	KONAMI	99/07/08	GB	110 万
119	鬼武者	CAPCOM	00/01/25	PS2	109 万
120	パルテナ之镜	任天堂	86/12/19	DS	109 万
121	职业棒球 88	NAMCO	88/12/20	FC	109 万
122	魔界塔士 Sa・Ga	SQUARE	89/12/15	GB	109 万
123	妖精战士	SCE	95/06/30	PS	109 万
124	马里奥聚会 2	任天堂	00/07/21	N64	109 万
125	马里奥网球 64	任天堂	98/10/01	N64	109 万
126	XI	SCE	85/11/08	PS	108 万
127	超级大金刚 GB	任天堂	86/09/12	GB	107 万
128	狂热节拍	KONAMI	86/08/06	PS	107 万
129	キン肉マン	BANDAI	97/07/11	FC	105 万
130	高桥名人的冒险岛	HUDSON	97/12/18	FC	105 万
131	银河战士	任天堂	98/03/29	DS	104 万
132	沙加 开拓者	SQUARE	00/03/23	PS	104 万
133	电车 GO！	TAITO	96/11/01	PS	104 万
134	寄生前夜	SQUARE	98/03/29	PS	104 万
135	星之卡比 64	任天堂	00/03/23	N64	104 万
136	妖精战士 2	SCE	96/11/01	PS	102 万
137	SIMPLE1500～麻雀	D3	98/10/22	PS	100 万
138	DDR2R	KONAMI	99/08/26	PS	100 万
139	全明星大乱斗 DX	任天堂	01/11/21	GC	100 万
140	大众高尔夫 3	SCE	01/07/26	PS2	100 万
141	鬼武者 2	CAPCOM	02/03/07	PS2	100 万
142	胜利十一人 6	KONAMI	02/04/25	PS2	100 万



←在日本 SEGA 唯一的一款破百软件——SS 的“VR 战士 2”。随着 SEGA 的转型，相信一定可以打破这一成绩。另外从排行榜中也可以看出，RPG 与 ACT 是长红类型，而像 DDR 这样的新生类型则只是火一段时间而已。

资料收集、编排/ムム



RUNABOUT 3 炮弹飞车3 新时代 NEO AGE

由著名制作人内藤宽领导的 CLIMAX，近几年推出的软件数量非常之少，印象中也仅有 RB 系列在 DC 上的前作。本系列起生于 PS，在该平台共推出了两部作品，凭借着疯狂的构思与火暴的内容吸引了大批玩家。后在 DC 上发售了外传性质的游戏，但因为时间相隔较长而没能激起波澜(DC 版 RB 操作怪异，需要玩家适应，而且难度也不像历代作品那样高，较平庸)。事隔数年，重整旗鼓的内藤宽再度推出系列最新作"NEO AGE"，本次以美国纽约为舞台展开冒险，任务更为多样，为玩家提供了丰富的游戏乐趣，一直有玩系列作品的玩家实在不应错过。

注意事项：

● 一开始玩家只可以选择 LV1 的三项任务，而每项任务也有多种难度供玩家挑战，玩家需要将各难度一一击破才能晋级 LV2。

● 任务的完成均有不同条件，而且随着 LV 的提升，难度也大幅提高，有些关卡要求苛刻，对玩家的手法提出了较高要求。

● 游戏一开始就可以选择坦克等重量级战车，但其实这些大家伙对任务的顺利完成并没有很大帮助，相反像摩托车却常常收到意外效果。

● 游戏后的评价依据：MISSION AMOUNT(这一项是对玩家在游戏中进行破坏后所统计的金额。在游戏中，房屋、汽车、公共设施等一旦被破坏都要计算到这个统计数字中)、MISSION RECORD(每次 OVER 后所统计出的时间)、MAX SPEED(游戏中一直行进而没有碰撞任何物体后所统计出的时速)、JUMPING(车身飞离地面后所统计的距离，在游戏中有很多坡，都是"起飞"的好方法，要多多利用)、D.C.POINT(车体在非常规状态下碰撞物体后所得的分数，利用飞离地面后破坏物体、车体打滑时破坏物体等)、BOUNS TIP(游戏中隐藏要素，利用隐藏车等，在任务结束后会统计出)。

● 本作中一共有车子 20 辆之多，除了历代登场的装甲坦克外，还有新增加的汽艇、鬼娃娃等怪异的"车"，而且有几个更是中看不中用。而系列中的招牌车 TRK-DAK 在本作中戏份也不大，至少笔者在攻关过程中几乎没有使用过。而这些车子的取得方法与顺序也都不是完全固定的，除了部分因情节需要以外(例如消防车)。在这里笔者推荐大家多多利用摩托车 MIT-TRP 与越野车 RLY-ESC，对完成大部分任务都特别有效。

● FREE RUN：在每关都会有自由行走的模式，玩家在游戏开始前可以利用此模式来熟悉路线。

LEVEL-1 通关重点

夺取：本关重点是取得服装，由于是游戏初期，难度并不高。

● **SPEC-A：在限定时间内取得 2 套服装，随后到指定地点即可。**

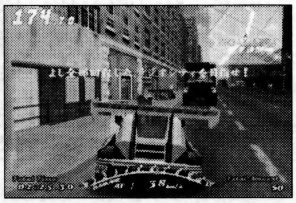
● **SPEC-B：在限定时间内取得 5 套服装，随后到指定地点即可。**

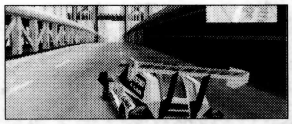


↑游戏前会有地图提示，对版图可以有个大致了解。

● **SPEC-R：在限定时间内取得 5 套服装，随后到指定地点，并且游戏中总被害额为 0。**

重点：SPEC-A 和 SPEC-B 都非常简单，而 SPEC-R 则要注意不能损坏任何东西，不然就会将损毁金额算到总被害额上，即不能达成过关条件。SPEC-R 推荐使用车辆为 MIT-TRP。好处是摩托车速度不是很快而且相对好控制一些，而且体积小，不易与其他车辆相撞。




←收集全部服装后会有提示，然后就要全力冲向终点。SPEC-R 对于初上手的玩家略有难度。

尾行：本关对于不精通日语的玩家来说略有难度，因为完成跟踪任务后会提问被跟踪者的行动，而在下面的攻略笔者将根据自己随机碰到的问题进行解答。

● **SPEC-A：跟踪对象的行踪并不被发现，完成提问即可。**

● **SPEC-B：跟踪对象的行踪并不被发现，完成提问即可。**

● **SPEC-R：跟踪对象的行踪并不被发现，完成提问，并且游戏中总被害额为 0。**

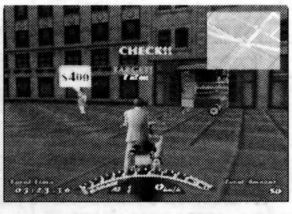
重点：本关推荐使用摩托车 MIT-TRP 来完成。在跟踪时当距离超过 100 米后就会被提示，此时时间会减少，玩家必须将距离拉近才行。而距离在 10 米内后就容易被发现，也会被提醒，但不会出现倒计时。

玩家需要注意跟踪对象的一举一动，虽然基本路线不会改变，但每次其都会做不同的事情，比如买冰淇淋、买裙子等等，玩家需要看清楚，因为这些将是问题的关键。

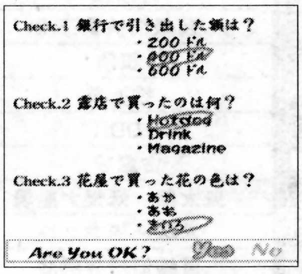
SPEC-A 与 SPEC-B 表面上看似过关条件一样，但跟踪对象会做出不同行动，最后的提问也会不同。SPEC-B 为 3 个问题。而 SPEC-R 除了条件与 SPEC-B 一样外，还要不损坏任何东西，这个考核的难点在于把握与跟踪对象的距离与最后的问题。SPEC-A 与 SPEC-B 的玩家应该可以轻松通过。

问题为选择题，例如：对象从银行中取了多少钱？(答案为 A.200)在冷饮摊前买了什么？(答案为 B. 饮料)


↑当出现以上提示的时候，就是在提醒玩家距离太近了，一旦车子突然停下往往措手不及。



↑目标的行动会有提示，这些都将会在跟踪结束后成为考察的题目，所以一定要看准。



↑三道考题，不成问题！

机种：PS2 厂商：CLIMAX/E3 STAFF 类型：RAC 发售日：2002 年 5 月 23 日

机嫌

：护送MM到约会地点。玩家应尽量不发生激烈冲撞，避免使美女反感导致任务失败。

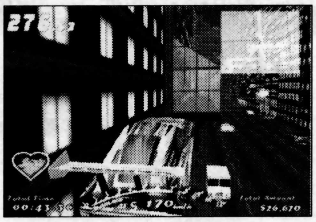
● **SPEC－A：不使MM完全“伤心”并在时间内完成任务。**

● **SPEC－B：不使MM完全“伤心”，取得D.C.P值500以上，并在时间内完成任务。**

● **SPEC－C：MM“伤心”度为0并在时间内完成任务。**

重点：在本关中，如果玩家已经取得了RLY－ESC的话，该车就是不二之选了。当然，只要熟悉了路线，即使用摩托车也是可以完成任务的。如果在游戏中发生剧烈碰撞就会使画面左下方的“心”损伤，MM的心情也随之变差。只有加速并减少碰撞才可以弥补。只要掌握了这点，SPEC－A与SPEC－B的条件就不难达成。另外在SPEC－B的过关条件中，需要取得500点D.C.P值，推荐大家多多利用路边的跳板，尤其是第二个，可以撞到空中的玻璃，这样可以取到大量D.C.P值，就不愁攒不满了。

而SPEC－R是不能令“心”有一点损伤的，推荐使用摩托车来完成。



↑这个位置就是取得500点D.C.P值的最佳地点。

LEVEL 2 通关重点

载车

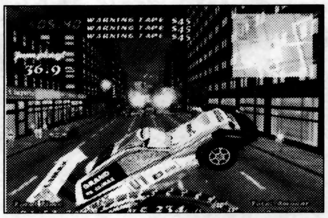
：根据乘客开出的价码，在价码内将乘客送到指定地点。需要找最近的路线行走才可完成任务。

● **SPEC－A：在15元以内将乘客送到目的地。**

● **SPEC－B：在10元以内将乘客送到目的地。**

● **SPEC－R：在10元以内将乘客送到目的地，并损坏价值100万的设施。**

重点：虽然是扮演的士司机，不过还是可以选择其他车辆来完成任务的。由于路线并不算难，因此SPEC－A和SPEC－B都可以轻松通过，只要不是太无聊的话，一般7元以内就可以将乘客送到目的地了。而SPEC－R则要玩家损坏100万的设施，这反倒难到玩家了(笑)，选个禁撞HP高的车子来完成吧(笔者仍旧使用RLY－ESC)。



强夺

：本关的任务是从运钞车上强得指定金额，而抢夺方法是冲撞运钞车，玩家应该选择HP高的车辆。

● **SPEC－A：在限定时间内，回收金额在150万以上后返回目的地。**

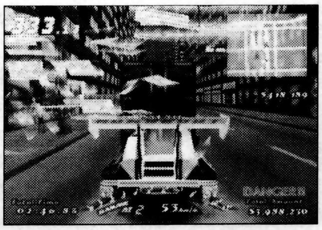
● **SPEC－B：在限定时间内，回收金额在150万以上并损坏价值200万的设施，再返回目的地方可过关。**

● **SPEC－R：在限定时间内，回收全部金额并撞毁三辆运钞车后返回目的地。**

重点：在本次任务中，玩家起初处于航母甲板上，最好能够先了解船的进出结构，因为最后的目的地就是起点位置，所以要先找出返回的路线。另外，由于本关要靠冲撞来完成任务，所以车子的HP高低将直接影响任务的完成。SPEC－A非常容易完成，只要跟在运钞车的后面撞击就可以使其散落下钞票取得金额，如果不够可以在其他运钞车上继续取。SPEC－B需要玩家损坏200万的设施才可以，其实在甲板上的几架战斗机价值都非常高昂，玩家放慢速度将其撞毁即可轻松得到所需金额。而SPEC－R则要玩家回收全部的钞票，只要选择HP高的车子就不难完成。



↑航母中的战斗机可以赚取很多铁。但如果猛撞上去的话是会损失大量HP的。



↑跟在运钞车的尾部进行冲撞即可取得散落的钞票。正面撞的话得不偿失，而其行走路线也不定。

火药

：运送爆炸物，只要发生激烈碰撞就会引爆。因此玩家需要避免与任何物体碰撞，是考验手头功夫的一关。

● **SPEC－A：不引爆物体并在限时内到达指定地点。**

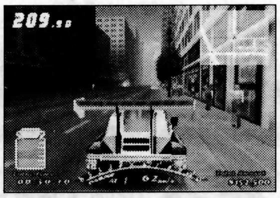
● **SPEC－B：不引爆物体，在限时内到达指定地点并取得D.C.P值500点。**

● **SPEC－R：不引爆物体并在限时内到达指定地点。**

重点：在画面左下角会有爆炸物的显示，当发生碰撞后，如果波及到红色部分，就会引爆，因此，尽量避免碰撞物体才是过关的重点。在SPEC－B中要求的D.C.P值推荐在市中心的餐厅中来取得(就是两面玻璃墙构成，人字路口处的商店)，利用倒车在其中打转就可以达到500点以上的D.C.P值。而SPEC－R中，爆炸物的要求更加严格，只要稍微一碰就会魂飞西天，因此推荐使用摩托车MIT－TRP与越野RLY－ESC，因为体积小，可以避免碰到其他车辆而引发爆炸。



↑在餐厅里倒车即可连锁引发大量D.C.P值，是本关既安全又快速的得取方法。



↑左下有爆炸物的显示，需要注意。一旦经受剧烈震荡，就会引爆，所以在大街上车速也要稍加控制。

■ 全车辆性能一览(★号为推荐使用度)：

MUS－500：2WD FR、HP＝500、5档	★★★
MIT－TRP(摩托车)：HP＝110、6档	★★★★★
MIN－MSX：2WD FF、HP＝140、5档	★
TRK－DAX：4WD、HP＝300、5档	★★★
BUS－NYT(公共汽车)：2WD RR、HP＝250、4档	★
TNK－MKV(坦克)：HP＝900、1档	★★☆
KAN－NSR：2WD MR、HP＝280、5档	★★
OLD－A40(老爷车)：2WD FR、HP＝42、4档	★
SPO－FER：2WD MR、HP＝380、5档	★★
FRE－ENG(消防车)：2WD RR、HP＝270、5档	★
CAB－CWN：2WD FR、HP＝220、5档	★★
MON－RAM(大脚车)：4WD、HP＝1200、5档	★★★
CRT－KGR(一级方程式)：2WD MR、HP＝800、6档	★★★☆
POL－BRO(警车)：2WD FR、HP＝210、4档	★★☆
LIM－LIC(加长林肯)：2WD FR、HP＝275、4档	★☆
WRK－ROD(推土机)：4WD、HP＝340、3档	★
RLY－ESC(拉力)：4WD V6、HP＝995、6档	★★★★★
SP1－BOW(赛艇)：HP＝220、1档	☆
SP2－KKU(鬼娃娃)：1档	☆
SUB－CHA(破车)：2WD FR、HP＝425、5档	★

文/MOTO　编排/ムム

LEVEL 3 通关重点

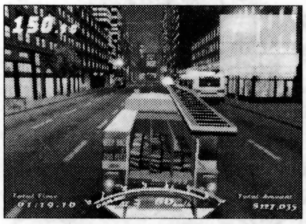
火灾：邮局起火了，玩家要将邮局内与周边的安全系统与消火栓撞毁，使其喷出水来灭火。

● SPEC－A：在限定时间内，破坏邮局周边三个指定的消火栓与邮局内的安全系统。

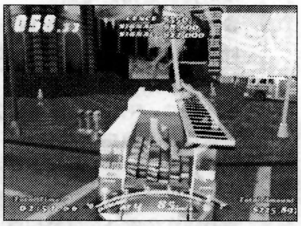
● SPEC－B：在限定时间内，破坏邮局周边六个指定的消火栓与邮局内的安全系统。

● SPEC－R：在限定时间内，使用消防车 FRE－ENG 破坏邮局周边六个指定的消火栓与邮局内的安全系统。

重点：在完成 LEVEL 2 后，玩家会取得消防车 FRE－ENG，这是完成 SPEC－R 的必要条件。由于起点与失火地点的距离并不远，时间上是绰绰有余的。但玩家应该注意一路上众多的路障与陷阱。最后来到邮局应该先着手撞毁消火栓，再从邮局正面的通道进入最里面撞毁安全系统。需要提醒玩家的是在进入邮局后，玩家会置身火海，车子的 HP 值会急剧下降，一方面玩家要迅速冲向安全系统，另一方面，挑选一部 HP 高的车子也是关键（在 SPEC－R 中使用消防车要注意其体积庞大，在邮局中移动要小心，避免进入死胡同陷入危险境地）。



↑虽然可以使用其他车辆来完成任务，但救火的任务还是交由专业消防队来完成吧！



↑应该从东西出口进入邮局内部，否则会置身火海，浪费大量体力。另外，路线也不易看清。

救出：跟踪绑架人质的车子，当犯罪分子下车的时候伺机解救人质。

● SPEC－A：找出犯罪分子的车子，尾随跟踪伺机解救人质并到达目的地。

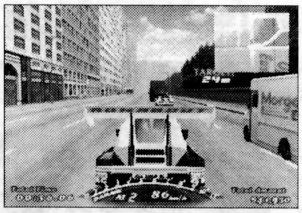
● SPEC－B：找出犯罪分子的车子，尾随跟踪伺机解救人质并到达目的地。

● SPEC－R：找出犯罪分子的车子，尾随跟踪伺机解救人质并到达目的地，破坏数值为 0。

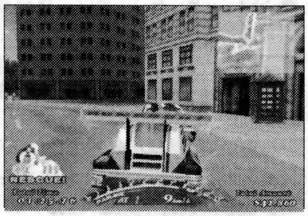
重点：SPEC－A 与 SPEC－B 的要求是一样的，但实际在游戏中，犯罪分子的车子出现的时间、地点都截然不同，完全是随机的。甚至同一难度中出现的顺序也是不同的。这个活动版图实际上是围绕中央公园来展开，而公园也将是犯罪分子甩开玩家的主要方式，一定要活用抄近路来缩短与犯罪分子车子的距离，一旦离远后会出现倒计时，倒计时结束后即宣告任务失败。最后的目的地是博物馆的门口。

当犯罪分子下车后（如停车打电话）只要立即冲向该车，撞到后即算救下人质，或者停到该车旁边也可。随后就要迅速奔向目的地，而犯罪分子也会穷追不舍。

SPEC－R 推荐使用摩托车来完成破坏数值为 0 的条件。



↑发现目标！目标还会到公园中转转，要跟紧。



↑救到人质后，会有提示，此时全力赶往博物馆。

LEVEL 4 通关重点

激突：LEVEL 4 中唯一的一关，在完成后可以看到第一结局。本关路线超长，玩家需要到指定地点取得机密文件再送到目的地。

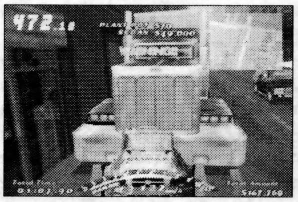
● SPEC－A：在限定时间内取得机密文件并送达目的地。

● SPEC－R：在限定时间内取得机密文件并送达目的地，总破坏数值为 0。

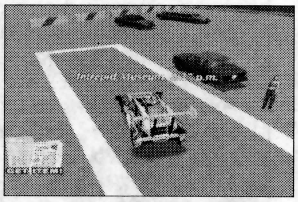
重点：LEVEL 4 不仅任务只有一个，而且这一个任务中也只有两级难度选择。虽然少，但难度高，尤其是 SPEC－R 中要求破坏数值为 0，实在是非常艰巨的任务。

一开始玩家会置身于城市中，行进一段时间就会出现追踪玩家的卡车，只要玩家保持车速应该不会被追到。取文件的地方是在海边，玩家只要将车停到指定位置中即可取得文件，随后就一路飚至目的地即可。

推荐玩家使用摩托车来完成 SPEC－R，其他车辆都很容易在复杂的路面与其他车辆、设施相撞，而且大量的路障也在等着玩家。过关后可欣赏制作组手持摄像机在纽约拍摄的街边景色了（结局一）。



↑卡车会冲撞玩家，也会丧失大量 HP，一定要全速前进。



↑进入停车位取得文件。位置是在航母前方。

LEVEL 5 通关重点

突破：最终关，难度是前面几关所不能比的。路线长，时间紧，玩家要破坏路边的电源，然后到达目的地才可过关。

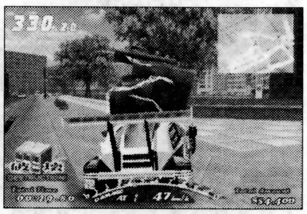
● SPEC－A：在限定时间内，破坏 4 个电源后达到目的地。

● SPEC－B：在限定时间内，破坏 6 个电源后达到目的地。

● SPEC－R：在限定时间内，破坏 6 个电源后达到目的地，D.C.P 值达到 600 以上，破坏数值超过 200 万。

重点：说起来 SPEC－A 与 SPEC－B 只能算是帮玩家熟悉赛道而已，6 个电源的位置非常近，很好找，随后只要全速赶往目的地（地下通路）即可完成任务。而最难的 SPEC－R 的要求简直苛刻到了极点，笔者是使用大脚车 MON－RAM 才完成的。它的好处是，HP 数值高，较容易控制（与坦克比起来）。这个难度中如何取得指定 D.C.P 值与破坏值是难点所在，推荐大家瞄准路边行进的双层巴士，总之在一路冲撞中要挑选破坏值高的物体撞击。而 D.C.P 值笔者推荐一处交通路障（有很多警车停放，旁边有起跳点，从天而降落至车群中来引发连锁使 D.C.P 值翻倍）以及在“火药”任务中的那个餐厅，这两处是赚取 D.C.P 值最理想的场所。

当取得过关条件后，玩家要全速赶往目的地。这段路程比较长，时间上一定要掌握好，最终胜利就不难得到（结局二）。



↑前 6 个电源并不难破坏，难在后面的种种要求以及超长的路线，在时间上一定要争分夺秒。



隐藏要素：游戏中除了隐藏车辆外，还有隐藏颜色、选项等要素可以取得，由于版位所限，在此就不一一说明了。下面介绍一个比较实用的秘技给大家。当出现“E3 STAFF”的标志后，同时按下 L1、L2、L3、R1、R2、R3 键，即可取得所有隐藏车。

唐山新世纪电玩营销中心 XBOX、PS230000、30006 完美直读已到，现场改机！

邮购汇款地址:唐山市邮政局建设路营业处 13 号信箱 收款人:李志新 邮编:063000 地址:新华道与学院路交叉路口南行 15 米。
电话:0315－2217263/2320844 大量批发 PS、DC、PS2、XBOX、SS 游戏盘及配件！本中心批发、零售、维修、收换、邮购各类游戏主机、游戏及配件。

游戏主机

XBOX 普/限(原配置)	2180/2890	**NGC 正版**		**XBOX 正版**		XBOX 天空	460	DC 沙木 2 限定版 6CD	450	PS2 实况 5 完全版	350	PS2 心跳回忆	430	PS2 VR 战士 4	390
PS2 3000/3006(原配置)	1980/2020	NGC 明星大乱斗	390	XBOX 武神之城	460	XBOX 实况 2002	460	DC 心跳回忆限定版 + 原装记忆卡拉	200	PS2 实况 6	420	PS2 异度传说	480	PS2 寂静岭	390
NGC 普/Q 版(原配置)	1700/2750	NGC 路易鬼屋冒险	380	XBOX 幻魔鬼武者	460	XBOX NBA 2002	460	DC 特大号	150	PS2 实况 6 最终版	470	PS2 鬼武者 1	390	PS2 GT3	270
PSone102/103(原配置)	650/670	NGC 索尼克 2	420	XBOX 信长野望	680	XBOX 滑板 2002	460	DC 魔剑 X	200	PS2 机器人大战	470	PS2 鬼武者 2	430	PS2 皇牌空战 4	390
GB 厚/薄/彩/夜(原配置)	210/300/395/350	NGC 星救大战	420	XBOX 生与死 3	460	XBOX 空中力量	460	DC 病血	200	PS2 王国之心	480	PS2 内想水浒传 3	450	PS2 真三国无双 1	360
GBA 港/日版式	520/540	NGC VR 射手	420	XBOX 光环	460	XBOX 风狂出租车 3	460	DC索尼克 2 限定版 2CD = 金币	110	PS2 ICO 中文版	390	PS2 维罗尼卡	290	PS2 真三国无双 2	390
NGP 黑白/彩	95/295	NGC 实况 2002	430	XBOX 寂静岭	460	XBOX 脱狱潜龙	460	**PS2 正版**		PS2 ZERO 零	410	PS2 鬼泣	390	PS2 格兰蒂亚 2	380
DC 美/日/欧	710/690/700	NGC FIFA2002	430	XBOX 抢之女神	460	**DC 正版**		PS2 合金装备 2	390	PS2 生与死(激斗)	450	PS2 决战 1	390	PS2 格兰蒂亚 X	390
		NGC 生化危机	420	XBOX 街头涂鸦	460	DC 刀魂	150	PS2 实况 5	320	PS2 心跳回忆	430	PS2 决战 2	410	PS2GT2001	290
		NGC 封神演义	430	XBOX FIFA 2002	460	DC 樱花 3	150			PS2 异度传说	480	PS2 铁拳 TT	260	PS2 太空战士 10	450
												PS2 铁拳 4	390	PS2 恐龙危 3	450
														PS2 绝体绝命都市	450

PS2、XBOX、NGC 各种配件

PS2 原装手柄	160	PS2 完美直读	620	PS2 S 端子线	45	PS2 硬盘(内)	1790	PS2 组装光头	270	PS2 格兰蒂亚 X	390	PS2 格兰蒂亚 X(限)	690	NGC S 端子线	240
PS2 原装 VGA	280	PS2 原装色插线	280	PS2 四分插	190	PS2 太十支贺	50	PS2 铁拳 4 摇杆	390	PS2GT2001	290	XBOX 记忆卡	320	NGC 色差线	330
PS2 原装记忆卡	190	PS2 原装 GT3 方向盘	1080	PS2 铁盒大电源	75	PS2 原厂光头	490	PS2 VR4 摇杆	390	PS2 太空战士 10	450	XBOX 色差线	320	NGC 记忆卡	120
PS2 原装直读	250	PS2 原装光枪	280	PS2 硬盘(外)	1690	PS2 原装 S 线	290	XBOX 遥控器	350	XBOX 手柄	290	XBOX 方向盘	180	NGC 手柄	220

索尼 PS 经典系列 邮购 10 元/张(免邮费)

1燃烧战车	月华剑十	西游记 RPG	飘车王	3D 格斗创作	生化危机 2 日	桔酒淘香	跃精战士 2	鬼屋怪谈	真人快打
越南战车 1	北欧女神	漫画对街霸	永恒传说	XM 对街霸	生化危机 3 日	生存	超级坦克	450 陆行鸟赛车	合集
越南战车 2	仙界大战	机器 A 外传	梦战 1+2	对街机跳舞	牧场男孩版	欧亚快车	迷失少年	451 洛克人	罪恶格斗
洛克人 X6	沙丘 2000	格兰帝亚	重扣手 5	杀掳夜魔	变形战机	天朱 1	足球俱乐部	世界 2	双界仪
97 拳皇	三国无双	太空战士 4	龙战士 3	水浒 108 星	状志凌云	太阁立志传 3	龙骑士	上海麻将	CAPCOM 5
山脊赛车 4	四国战机	太空战士 5	格斗天工	逃出新天地	电童机器人	钟楼 1X	时空之轮 2	战国梦幻	黑超特警
古墓丽颢 1	毁灭公爵 1	太空战士 6	星球之虎	恐怖反应 2	西游记格斗	档案	孤胆枪手	世嘉拉力	水浒天合之战略
古墓丽囊 2	四人对战	鬼魂风云 2	古或狼 4	牧场大富翁	高达 GF EF	神秘岛 2	400 伟大战斗 2	洛克人赛车	沙罗曼蛇大战略
古墓丽影 3	放浪冒险	钢铁风云	古或狼 2	南梦宫神枪	游戏王	便利店	401 真女神黑书协书	高山滑雪 4	CAPCOM 2
古墓丽影 4	天草降临	大航海 4	虎胆龙威	天使麻将	名探柯南	浪漫沙加 1	真女神转生 II	雷鸟 5	高达一年战争
古墓丽影 5	雷电 DX	98 拳皇	时空枪手	战略师团 2	卡片召唤师	陆行鸟 1	游戏王外传	钟楼 3	D 之食卓
盗墓迷城	热血亲子	极度深寒	洛克要 4	机器人大战 F	重装机兵 2	陆行鸟 2	麻将俱乐部	灵魂墨客	疯狂家族
异度装甲	经典 RPG	小双侠	冷血钉手	星球大战过关	铁甲飞空团	铁拳 1	武士复仇中文	钟楼 2	装甲奇兵
怒首领峰	洛克人 5	大力士	快乐麻将	宿命格斗版	车神 2WW	350 首领峰	极品飞车 3	美女沙滩	美少女大富翁
幻想传说	四大金刚	街霸方块	恐怖杀手	沉默爆破手	摔跤 2	351 大富豪 2	武将风云录	排球	围棋
北斗神拳	铃木爆发	彩京 V	街机钓鱼	斩红郎	风之少年	红色少年	自有人足球五合	462 徐徐大战 4	心跳放课后
午夜列车	幻想水浒	雷亚战机	恶棍战车	危机城市	危机四伏	怪物农场	飞机英超	疯狂的士	红色青春
吞食天地	加尼加战机	人鱼烙印	战争游戏	神佑擂台	阻击手	时空游侠	足球经理	3 合 1	沙罗曼蛇外传
恐龙危机 1	实况最终版	文章传说	修罗之门	特警判官	超时空 3300	樱花方块	方块五合一	SD 高达英雄传	兵人
寄生前夜 2	恐龙机 2	剑客指南	自制武器	洛克人 X3	飞童 1+2	白发魔女	铁路大亨 2	独臂惊天	铁拳浪子
生化危机 1	极品飞车	烈火战车	96 拳皇	前线装甲	301 外星战史 2	幻影斗技	宇宙战航大和号	DOOM	天下统一
生化危机 2	雷电对雷电	天仙娘娘	巨闻传说	圣灵机	高达机幻想	恶沙罗鬼	王子殿下	罪王者摸拟战	少年街霸 2
生机危机 3	太空战士	龙战士 4	罗杀剑	枪神 3	幻影猎人	大航海 2	明生网球	反斗奇兵 2	跨越我的尸体
圣剑传说	妖精战士	三角洲 2	主题医院	人猿泰山	屠龙战记	快枪小子	彩虹 6 号 II	街机吉他 1	坦克大战
3D 恶狼	格斗力量	海底大战	孤高英雄	天朱中文	零式武器	雅典娜	开心之旅	数码爆龙 2	弹道皮球
95 拳皇	立体街霸	星海传说	吉连野望	250 怪物农场	机器猫 2000	冰峰 RPG	东京魔人学园	大盗伍佑卫门	魔界村 3 和 1
拳皇京	甲 A 中文	彩虹 6 号	玩具大兵 1	251 回升之斩	钻地小子	第 2 次机器人	本田摩托战地	风之古传说	怪兽公司
神来	王版空战	三国志 7	粘土战士 2	正义文章 2	枪战高手 3X	第 3 次机器人	2001 高达 G	普利普拉	平安幻想
寂静岭	太空战士	暗黑之心	太空战士 7	网球 3	真人滑板	幻想水浒传 1	FFIFA2002	激战抢手	疑问录
射雕	NBA2002	寄生中文	赌城 2000	星星格斗 2	前线装甲 2	汪达尔之心 1	F1 赛车	足球经理 2002	急速赛车
女侠	星球大战 2	星河般队	星星拆楼	飞行驾驶	桌球王	绝地风暴 2	三国志 6	饿狼 4	王国滑雪
铁拳 2	前线任务 2	爱藏版	200 阿空加瓜	95 红色警戒	魂斗罗 1	太阁立志传 2	枪神 1	女王密令	麻将大王
铁拳	玩具大兵 2	孔明传	201 战区 51	格斗力量 1	装甲核心	桃太郎电铁 7	成吉思汗	CAPCOM 过关	巫师
苍魔灯	世嘉三合一	天朱	浪客剑心	可增记起爱	春风战队	银河之星 1	雷曼 3	黑色十字架	恐怖反应 1
战神	私立学院 2	星神	Q 版坦克	神秘医院	战国群雄传	野战兵团	A5 列车	魔法草猛	力加亚传说
零复活	三国 5 中文	吸血鬼	DDR2	吉他 2	啪啪啪	幻想大陆战记	大兵突击行动	毛利元就	超光速闯关
恶魔城	真人摔角 3	犬夜叉	救火英雄	山脊赛车 3	黄龙三国	魔剑美神 2	少年街霸 3	前线任务 3	高达格斗篇
红连队	攻击苏联 2	150DDR5	将星禄	三国志 3	新战斗国家	战斗国家改	恶魔城年代记	勇斗 1+2	过江龙
99 拳皇	同级生麻将	151 武戏	DDR3	心跳暑假版	武士道列传	钢铁的女朋友	太空战士 8 美版	新大盗伍佑卫门	纵横四海
1945。2	女流麻将	罚	007 Ⅱ	修道院之谜	枪神 2	旅立之诗	SNK1	FIFA2001	外太空追击
武藏传	格斗力量 2	乔乔	3X3 只眼	恶魔战士 3	雷曼	王牌空战 3	实况足球	新天使之翼	山脊赛车加强
女保镖	皇家骑士团 2	双截龙	电车 GO2	职业特工队	玩具兵 3	王牌空战 1	炸弹人乐园	大卫网球	暴走传说 1
野球拳	游轮格斗	V8 房车	立体街霸 1	快刀	卒业	上帝也疯狂	赌王争霸战	克罗亚沙滩排球	少年街霸 1
刀魂	100 勇者斗恶龙 7	刻命馆	鬼魂力量 1	战争的世界	战略师团 1	阿兰多拉 1	乱马 1/2	女子游戏	僵尸先生
生与死	101 牧场物语	舞王 2	缉追大战 2	格斗专家	命令与征服	阿兰多拉 2	蜘蛛侠 2	情感美女赛车	雷弩机兵 2
名将	性感罗曼蛇	恶狼 5	美女 21点	最高力量	抉择	封神领域	警匪赛车	疯狂傻叔叔中文	阿拉丁神灯
红警	古或狼赛车	金手指	火枪英雄	私立学院 1	烈风传	银河之星 2	弹丸	赌博传说	无尽的兵器
豪血寺	太空策略版	DDR4	勇者王	少林寺	提督决断 3	彩之爱歌	足球小将	超真实名车大赛	魔法小顽童
口袋战士	徐徐作战	0071	机人完结篇	玩具大兵 4	鬼屋凶铃	颤栗之门	太空战士 7	龙珠	黄昏之都
50 百事超人	浪漫沙加 2	秦始皇	攻略指令书	玩具大兵 5	梦幻 4	迷成叠影	心跳回忆 2	台球种族战争	550 偶然遗迹
51 魔兽争霸	足球 5 中文	勇斗 4	精灵机导弹	特鲁尼克 2	梦幻 5	暴走传说 2	自由人	攀登雪山	
宿命传说	兽化格斗 2	1945 Ⅰ	汪达尔之心	RPG 工具 4	魂斗罗 2	元朝秘史	足球 2	一休大师	
机器人	暗黑破坏神	成龙	魔鬼屯单车	美国大兵 1	鬼魂力量 3	苍狼与白鹿	三国志读本	实况 6 中文	
生化枪版	三国 4 中文	足球 4	3D 格斗创作	心跳方块	狂野历险 2	时空之轮 1	项刘记	500 暴走兄弟	
GT 赛车 2	美国大兵	极品 4	夺宝大冒险	超时空要塞 2	古或狼 3	小恐龙 GEX	美少女战士	501 响尾蛇 2	
魔玉战斧	时空枪手 2	捉猴记	真魔装机神	秘密大作战	一对一篮球	毒蛇格斗	雷弩机兵	快速天使	

GBA 游戏系列 邮费 5 元/盘

玛莉赛车	42	麻雀刑事	37	洛克人 2 代	62	洛克人 3	63	钢铁宝贝	62	铁板阵	42	拳皇(五)	62
金刚大冒险	62	大富翁	37	实况	62	封神	67	模拟航空管制区	62	三国志	62	头文字 D	63
黄金太阳	62	风之少年	37	音速	62	龙战士 2 代	42	日本丁联盟足球	62	大战略	62	GT2 代	63
怪兽猎人	62	铁拳	62	小叮铛	67	封印之剑(文章)	68	羊的心情	68	梦幻假期	62	实况 6 代	63
我的大甲虫	62	大冒险 2 代	62	妖怪道	67	光明之魂(力量)	68	人生	68	胜利之路	62	超级机器人 A(日)	57
钓鱼	62	激斗陀螺	62	炸弹人工代(兰)	62	银河之星	68	电单车(越野)	52	拿破仑	62	侏罗纪公园(动)	62
坏玛莉	62	全日本 GT	42	炸弹人工代(红)	62	育成怪兽	57	激斗赛车	62	2002 足球联赛	63	携电怪兽(兰)	63
心跳	62	模拟赛马	42	网球	62	鬼屋 24 小时	57	游戏王 6 代	155	未来世界方程式车	37	首都高超级赛车 GTA	58
棒球	57	游戏王 4	62	小将	62	机械 A(中)	57	冰冻世纪	52	玛莉兄弟	37	翠儿之开心派对	42
龙战士 Ⅰ	37	锅子玉子	68	大盗	42	怪兽公司	37	黄金太阳 Ⅱ	150	落克人 1代	57	魔兽宝贝(爱与恨)	62
斗魂烈传	67	蜘蛛侠 2 代	68	丁聪明代 2 代	42	沉默的遗迹	57	街头快打	42	钻地先生 2	37	携电怪兽(红)	63
青蛙回家	67	史瑞克	68	玩具力量	42	钓鱼太郎	47	炸弹人	42	恶魔城	57	冬季奥运会	42
神之记述	67	赛鸟	42	游戏王 5	62	口袋拳击	47	罪恶克星	62	游戏滑板	42	可爱小狗	52
热血排球	37	独角仙格斗版	62	恶魔城 2 代	73	光明与黑暗	63	沙罗曼蛇	62	烈火之炎	62	超魔界村	65
蜜蜂大冒险	57	皇家骑士团	62	龙珠 1代(悟空)	73	粉红猴	42	桃太郎祭	42	中央大陆	62	机器人大战 2	65
幻想水浒传	37	Q 版赛车	42	龙珠 2 代(格斗)	73	机械化部队	62	奇奇怪界	42				
街头霸王	57	玛莉 Ⅱ	42	侏罗纪公园 3	42	哈利波特	62	魔法气泡	62				

恶魔城	魔剑美神	热血亲子	实战麻将	TT 战士 2	性感沙罗曼蛇	孤高英雄	魂斗罗	水赖大冒险	梦战 3
快打旋风	漫画英雄	VR 对格斗之蛇	暗黑救世主	梦精灵	高达 2	饿狼传说 4	育成足球	三国志 5	飞龙 RPG
罗眉斗	飞龙 2 友	新忍传	妖艳电视麻将	将星禄	妖霸天下	生化危机	恶魔战士 3	VR 特警 2	阻击神子
英雄传说 1+2	棉花小魔女 2	豪血寺 3	快打刑事	世界英雄	龙之力量	卡片召唤师	伟大龙珠	春风战队	巴沙根战机
天草降临	彩精 5	守护英雄	电脑战机	VR 战士 2	水浒传 108	格兰帝亚	风云再起	Q 版街霸	索尼克 R
空牙外传	足球 RPG	海底大战争	18 岁战机	樱花大战 2	美少女拼图	生与死	红莲队	幻想水浒传	月花雾幻潭
美少女麻将	1945I	正义文章	桃太郎道中记	三国志英杰传	电梯大战	犯罪写真	首映日 1	魔兽争霸 2	神秘岛中文版
RB 恶狼	索尼克合集	真武斗传	蝙蝠侠	梦战	麻雀学园祭	皇家骑士团	恶狼 5	1945II	野野村
仙剑	攻击苏联	CAPCOMS	东京番外地	救火骑兵	深海恐惧	美少女麻将 4	漫画对街霸	天外魔镜	美少女划线
死亡之屋	花花公子	银河之星	炎之射手	恶魔召唤师	公主的王冠	十项全能	首映日 2	斩魔超大型奥义	**以上为 SS 游戏 5 元/张**
王都巨神	骨头先生	龙与地下城	VR 赛车	街霸 3	世嘉拉力	武装雄狮	97 拳皇	新主题公园	
花小路大作战	野球拳	火热火热 7	樱通信	沙丘	机器人完结	武士道列传	疾风魔法大	最高力量	

大量批发 PS、PS2、PC、XBOX、SS、DC 版游戏！

北京信宏威达游戏产品邮购价目表

不以虚假广告骗人！
公司实力值得信赖！

PS2 特惠月！！请往下看！！承诺：谁比我价格低，差价双倍赔偿！！（套餐快件邮费 50 元/套，GB 套餐 30 元/套，主机均保修三个月）

套餐	原价	现价
套餐 1：PS2 套餐（30000/30004 主机 + DVD 直读 + 原震手柄 + 原装 8M 记忆卡 + DVD 引导盘 + 原装支架 + 游戏）	原价 2880	现价 2180
套餐 2：PS2 套餐（30001/30006 主机 + 无需引盘直读 + 原震手柄 + 原装 8M 记忆卡 + 原装支架 + 游戏）	原价 3300	现价 2400
套餐 3：PSONE 套餐（主机 + 双专用震动手柄 + 专用电源 + 原装记忆卡 + 专用包 + 金手指 + 游戏）	原价 875	现价 670
套餐 4：PSONE 豪华套餐（主机 + 双专用震动手柄 + 专用电源 + 原装记忆卡 + 全制式液晶屏 + 充电电池 + 金手指 + 游戏）	原价 1415	现价 1200
套餐 5：GB 厚套餐（厚机 + 手柄 + 魔术卡 + 放大镜 + 耳机 + 收音机 + 皮套 + 80 元内卡任选一盘）	原价 345	现价 255
套餐 6：GBP 套餐（薄机 + 充电器 + 皮套 + 80 元内卡任选一盘）	原价 320	现价 270
套餐 7：GBP 豪华套餐（薄机 + 充电器 + 手柄 + 魔术卡 + 放大镜 + 耳机 + 收音机 + 皮套 + 80 元内卡任选两盘）	原价 505	现价 380
套餐 8：GBC 套餐（彩机 + 充电器 + 透明套 + 放大镜 + 耳机 + 80 元内卡任选一盘）	原价 510	现价 450
套餐 9：GBA 套餐（主机 + 透明套 + 电源 + 充电器 + GBA 卡任选一盘）	原价 615	现价 570
套餐 10：GBA 豪华套餐（主机 + 皮套 + 电源 + 充电器 + GBA 金手指卡 + GBA 合卡一盘或 GBA 单卡两盘）	原价 710	现价 650
套餐 11：DC 美/欧版套餐（主机 + 双原手柄 + 电源 + 4M 记忆卡 + 原装震动卡 + 网卡 + 模拟器任选一 + 游戏）	原价 1003	现价 880
套餐 12：SS 套餐（JVC 主机 + 双原装手柄 + 16M 记忆卡 + 8M 加速卡 + 金手指 + 书 + 游戏）	原价 640	现价 450
套餐 13：X－BOX 套餐（主机 + 原装手柄 + 变压器 + 记忆卡 + 正版盘任选一款）	原价 3350	现价 2450
套餐 14：NGC 套餐（主机 + 双手柄 + 变压器 + 记忆卡 + 正版盘任选一款）	原价 2600	现价 1950

主机（快件邮费 40 元/台，GB20 元/台）

PSONE 102/103 袖珍游戏机（原配制）	510
DC 美/亚/欧版游戏机（原配，带手柄）	660/600/670
PS2 游戏机（30000/1/4/6，原配置）	1600
GB 厚/薄/彩机/GBA32（原配）	160/200/360/450
NGC/X－BOX128 位游戏机（原配置）	1450/1880
GBA 限定Ⅱ型机（黑、橙色，原配置）	530

本月特价

PS 原装 PDA	168
DC 原装手柄（处理）	28
PS VCD 卡（免改机）	99
PSONE 4.5 寸液晶屏（全制式）	430
PS2 DVD 引导盘（效果和生或死一样）	190
DC 街机模拟器（送 200 游戏）	80

配件邮费 10 元/次

新产品 免邮费！

DC－MP4 解压卡（可观看电脑格式压缩电影）	99
便携式夜视仪（无任何光线中看书，玩游戏等，距离 5 米）	99
52 寸头戴式液晶显示器（立体声环绕音响，适用任何游戏机）	900
GBA 原装 MP3 播放卡（64MB 送原装高保真耳机）	699
DC 上网器（浏览中英文网站，送改装 56K 猫，中文说明书）	190
GBA 金手指卡（全中文，内含 90 条密码，自动储存）	130
GBA 原装烧录机（送 128M 空白卡一盘）	490

二手货交易场

九成新 PS2（18000/30000，手柄 + 记忆卡 + 游戏）	1450
九成新完美（30001/30006，无需引盘直读，手柄 + 记忆卡 + 游戏）	2050
九成新 PS 机（7501/9002/9001/7502，双震手柄 + 8M 记忆卡 + 电源 + 游戏）	400
九成新 PS 5903VCD 机/PS ONE 游戏机（双手柄 + 8M 记忆卡 + 电源 + 游戏）	530/450
土星机 三洋/JVC/日立（VCD）（双手柄 + 16M 记忆卡 + 8M 加速卡 + 游戏）	290/390/440
日/美/欧版 DC 机（双手柄 + 4M 记忆卡 + 网卡 + 开机盘 + 游戏）	420/510/460
GBA/GBC/GBP/GB/GG/游牧民手掌机（均送卡）	390/310/140/110/280/320
DC/PS/SS 拆件机（主机内配件均完整）	190/140/110
超任光碟一体机（送所有游戏）/32M 磁碟 + 主机（双手柄，电源，送所有游戏/送 30 款游戏）	480/320
N64 光碟机（双手柄，开机卡，电源，送所有游戏）/3DO 光碟机（20 款游戏）/SNK 光碟机（10 款游戏）	850/280/290

（快件邮费 40 元/台，GB20 元/台）
本公司回收二手机按本区售价的 80% 计算，并可差价互换！

游戏周边

PS1M/2M/8M 记忆卡	10/20/39	DC 原装/组装震动卡	70/21
PS2/PS/DC 原装枪	360/135/70	DC/PS/SS 制转	35/28/40
PS 原装标准/原装震动手柄	35/78	DC 原装键盘/鼠标	70/40
PS 原装/组装 震动手柄	59/35	DC 原装/2M/4M 记忆卡	110/28/33
PS2 原装/组装震动手柄	180/50	DC 组装/格斗手柄	30
PS2 原装 8M 记忆卡	190	DC－GB/NGP 模拟器	30
GB 充电器/放大镜/夜用灯	20/12/8	DC－FC/MD 模拟器	30
GBA 放大镜/夜用灯	15/10	DC－SFC/GBA 模拟器	50
GB 中文金手指/万用对战线	60/10	DC MP3/VCD 播放器	30
GB/GBA 耳机（含收音机功能）	25	DC 金手指/新版开机盘	15
GBA 充电器（送电源）	20	NGC 原手柄/原记忆卡	230/220
GB 手柄/电源/贴膜/皮套/对战线	6	X－BOX 原手柄/原记忆卡	290/290

全彩攻略书

GBA 攻略书
- 白夜协奏曲 21
- 黄金太阳 15
- 机器人 A 15
- 皇家骑士团 18
- 游戏王 4/5 18
- 恶魔城 18
- 拿破仑 21
- 魔法假期 21

GB 攻略书
- 口袋系列合集 18
- 牧场物语 2/3 18
- 心跳回忆 16
- 萨尔达传说 18
- 勇者斗恶龙 18
- 时空大地 17
- 钻石悲翠 14
- 合金装备 15
- 勇者 4 23
- 金银合集 12
- 水晶全攻略 17
- 真女神红/黑 23
- 樱花大战 14
- 星之海洋 18

DC 攻略书
- 莎木 1/2 20
- 阿卡迪亚 23
- 创造球会 17
- 古墓 5（带盘） 19
- 机器人 A 19
- 格兰蒂亚 2 22

PS2 攻略书
- 2001 拳王 27
- 燃烧战车 2 23
- GT3 19
- 枪神 2 27
- 鬼泣 19
- 寂静岭 2 19
- 鬼武者 18
- 生化危机 2 21
- 实况足球 6 22
- 太空战士 10 22
- 真三国无双 2 18

PS 攻略书
- 太空战士 7/8 ?
- 太空战士 9 14
- 恐龙危机 1+2 18
- 机器人 A 外传 18
- 勇者斗恶龙 4/718

邮费 10 元/册

PS 处理原版盘（有无直读均可使用），20 元/张，邮费一律 10 元/次，购买时只需填写编号即可　　买五送一，买十送三

编号 卡名 盘数							
	017 名将 1	054 太空战士 7 4	093 燃烧战车索利德 3	203 98 拳王 1	221 99 拳王 1	265 太空战士 9 1	306 盗墓者历代记 1
	019 寄生前夜 2 2	055 铁拳 3 1	094 浪客剑心 1	207 幻想水浒传 1	222 北斗神拳 1	271 柯南－3 人推理 1	307 鬼魂力量 3 1
003 007 占士邦 1	029 格兰蒂亚 2	056 太空战士 8 4	115 合金弹头 X 1	211 FIFA2001 1	224 同级生麻将 1	276 机器人 α 外传 1	311 时空枪手 2 1
005 实况足球 4 1	035 生化危机 2 2	059 生化危机 3 1	153 恐龙危机 2 1	215 97 拳王 1	225 机器人阿尔法 1	280 寄生前夜 1 2	315 高达 G 世纪 IF 3
007 寂静岭 1	036 刀魔 1	061 放浪冒险潭 1	186 雷电 DX 1	216 三国志 7 1	227 龙骑士 4 4	281 恶魔城年代记 1	316 沙嘉纹章 1
008 永恒传说 3	037 大兵瑞恩 1	070 三角洲 1	190 街霸 ZERO3 1	217 射雕英雄传（中） 1	252 极品飞车 1	283 游戏王 1	399 铃木爆发 1
011 山脊赛车 4 1	038 大航海 4 1	071 恶魔城 1	192 月华剑士 1	218 勇者斗恶龙 7 2	253 北欧女神传 2	290 太空战士 4、5、6 3	400 实况足球 2002 1
013 前线任务 3 2	050 宿命传说 1	080 越南战役 1	201 GT 赛车 2 2	220 实况足球 5（中） 1	263 波波罗物语 2 3	303 龙珠 3 合 1 1	402WTC－房东锦标赛 1

GB 新彩卡

本公司独家代理台湾晶合公司生产的中文 GB 彩卡，一律三个月包换！

傲视三国（中）	48	真三国无双 GB	65	大航海时代 2（中）	55
金庸群侠传（中）	55	太阁立志传 2（中）	55	星际争霸 GB 版	55
荆柯新传（中）	55	甲 A 足球风云（中）	55	强手大亨（经营，中）	55
驱除舰指挥官（中）	55	FIFA 足球 2002	38	苍狼与白鹿（中）	40

格斗王 2002（中）	39	水浒风云录（中）	46	生化危机 3（中）	42
黄金太阳（中）	42	恶魔城 2（中）	55	机器人大战 F2（中）	42
太空战士 9（中）	53	七龙珠 2002（中）	48	哈里·波特 2（中，RPG）	35
明日帝国（007）	43	街头快打 2002（中）	24	古墓丽影 2（中）	56
梦幻传说（中）	48	我的餐厅（中）	45	太空战士 9（中）	55
2002 冬奥会	32	航空霸业（中）	55	极品飞车（中）	38

GB 彩卡

游戏王 4/5（中）	43	口袋水晶（中，时钟）	25	海盗军团（中）	36	机器人大战 A（中）	38	勇者斗恶龙（中）	23	红色警报 2	38
三角洲部队 2	39	生命（64M，冒险）	53	水浒传（中）	45	实况足球 2002	31	萨尔达传说（中）	20	盟军敢死队	31
合金装备（中）	31	孤岛冒险 2（中）	33	风来的西林 2	29	口袋妖怪钻石（中）	23	大富翁世界之旅（中）	23	洛克人 X5	23
魔法骑士 2（中）	43	勇者斗恶龙 1+2（中）	27	古墓丽影（中）	44	欧陆战线（中）	53	三国演义 2（中）	23	越南战役 2001	42
牧场物语 4（中）	42	女神转生外传 2（中）	30	名侦探柯南 2（中）	44	玩具兵大战 4（中）	47	悟空激斗传（中）	19	帝国时代	34
生化危机（中）	41	麻雀补完计划	30	星之海洋（中）	28	格兰蒂亚 2	32	口袋金银合集（中）	33	英雄无敌 4	34
勇者斗恶龙 4（中）	39	射雕英雄传（中）	30	纹章传说（中）	37	合金弹头 EX	32	勇者斗恶龙 3（中）	35	心跳回忆 2	33
大航海时代	23	口袋金/银（中，时钟）	19	幻想传说（中）	30	樱花大战	41	全省 IQ 大擂台（中）	46	1942（街机）	22
坏玛莉 2/3	27/28	牧场 1/2/3（中）	20/22/26	大金刚 2001	28	太阁立志传（中）	48	机器人大战 F 完结（中）	45	太空战士 X（中）	43
封神榜（中）	35	音乐节拍 2/3/4	30	机器人阿尔法（中）	36	名侦探柯南 3（中）	35	樱花大战（中）	51	心跳回忆（文/体，中）	37

GB 卡

第二/三/五次机器人大战（中）	16	圣斗士星矢	12	吞食天地 3（中）	17	篮球飞人 2	16	三国霸王大陆（FC 版，中）	34	幽游白书合集	32
口袋妖怪红/黄/蓝/绿（中）	15	GT 赛车	23	三国英雄传（中）	17	美少女麻将	15	合金弹头	25	爆笑蓝球	18
格斗王 95/96/97/99/2000	12/15/25/25/27	赤色要塞	12	炸弹人 RPG	15	四川省麻将	15	光之继承者	21	饿狼传说 RB	22

GB 合卡

编号	内容	价格	编号	内容	价格
425	甲 A 足球队风云（中），实况足球 2001，FIFA2001，英超足球经理	75	419	金庸（中），水浒传（中），太阁立志 2，大航海时代	95
602	萨尔达，勇者斗恶龙，三国 3，第八次，吞食，口袋绿（全中文）	55	423	心跳回忆（中），黄金太阳（中），樱花大战（中），太空战士 10（中）	90
904	坏玛莉 3，拳皇 95，96，2000，饿狼 3，WF 摔角	50	1302	口袋水晶，金，银，黄，红，三国 2，侏罗纪 ...（全中文）	55
501	太空 10（中），口袋金，红（中），三国演义 2（中），三国英雄（中）	55	1303	牧场物语 3（中），口袋水晶（中），NBA2000，FIFA2000......	65
415	太空战士 8（中），口袋妖怪红（中），太空 4（中），侏罗纪 3（中）	50	2002	口袋水晶（中，时钟），萨尔达大地（中），第五次（中），数码 3...	53
422	哈利波特（中），越战 2001，雷曼 2001，格斗王 2002（中）	75	13801	饿狼传说 2，3，拳皇 95，96，97，街霸 2，铁拳，柯南 ...	40

GBA 卡特卖

黄金太阳 2	125	七龙珠	66	黄金太阳	59	蚯蚓战士	59	洛克人 EXE 2	60	龙战士 2	59	炸弹人	45
恶魔城－白夜协奏曲	68	V 拉力 3	65	皇家骑士团	59	侏罗纪公园	59	坏玛利	62	J 联盟足球	62	GT 赛车	59
牧场物语（中）	85	蝎子王	75	机器人大战 A	59	GTA	59	Q 版赛车	62	风之克罗亚	62	恶魔城	52
黄金太阳（中）	80	实况足球 WE	65	F－ZOE	45	罪恶工具－X	62	胜利 11 人足球	62	魔法假期	69	拿破仑	59
游戏王（中）	85	纯情房东俏房客	68	寂静岭	70	大战略 2	62	冲击世界杯	62	索尼克	62	心跳回忆	78
皇家骑士团（中）	90	疯狂越野摩托	68	快打旋风	43	真人快打	68	超级玛莉奥	45	雷龙战记 1×2	62	拳皇 advance	59
机器人大战 A（中）	68	中央大陆之战	70	哈里·波特	68	街霸 2	55	头文字 D	65	恶魔城轮回（中）	62	街机合集	69
三国志（中）	70	游戏王 6	98	铁拳	62	超级玛莉 2	65	麻将 Advance	68	盐湖城冬奥会	68	伍佑卫门 NEW	69

GBA 合卡

A401：拳皇、玛莉奥、索尼克、GTA	110	A501：黄金太阳、皇家骑士团、铁拳、街霸 2、哈利波特	130
A402：实况足球、恶魔城、机器人 A、拿破仑	120	A502：机器人大战 A（中）、恶魔城（中）、游戏王 4、坏玛莉、龙战士	160

注：GB 卡邮费 5 元/盘，两盘以上均 10 元，随机购买免邮费，本公司所售卡带保修两个月，适用于任何版本 GB 机，卡带记忆均良好！GBA 卡买五送一

注意：请玩友在汇款时一定写清所购物品！！ 专业维修 8 位到 128 位等各种游戏机及配件，成功率不低于 90%，外地玩友可寄机修理，热线电话：010－87251033

汇款（寄货，通信）地址：北京 100077 信箱 5 分箱（邮购只限此地址）**收款人：北京信宏威达公司** 邮编：100077

邮购、咨询：010－87251066/88 诗织小姐 投诉、售后：010－87251022 夏实小姐 批发：010－87251033（9:00－17:00，周日休息）

信宏威达"樱花会员俱乐部" 40元>400元,你相信吗?!

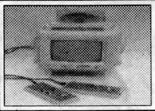
本公司成立三年来,深受广大玩友支持,为回馈消费者,现成立"樱花"专业会员制俱乐部,并将举行一系列活动,条件优惠,欢迎大家踊跃报名!!入会专线:010-87251022 亚美小姐

入会方式:将您的40元年会费(会员费+活动费+资料费),同您的固定地址、联系电话一同寄至我公司可立即入会,一周内您可以收到我们寄出的樱花卡,同时我们将在公司为您开设个人帐户减化将来的邮购手续。(请在汇款单上注明"会员费",北京玩友请电询)

会员待遇

1. 成为会员后,我们将把**50元返还现金**转入我们为您开设的帐户中,您可随时查询或购物消费。**会员购物一律免邮费(主机邮费半价)**,并享有紧俏商品**优先发货资格**。
2. 会员可在会员专区购买特惠商品。会员专区我们将每月更新,您可最先享受到新产品带给您的乐趣。我们还将每月从会员中**抽奖**,赠送奖品!会员购物时还可享受**满100元返还10元**!!
3. 会员介绍其他人购物,我们将**购物额的10%返还给会员**!年底我们将对每位会员的年消费额进行统计,相应**返还现金**进行奖励,我们以电汇的方式寄出。

会员专区	商品名称	PS原装PDA	3D电子眼镜	头戴液晶显示器	套餐12(SS)	MP3+VCD+CD随身听
	邮购价	168	148	900	450	458
	会员价	148	128	840	420	428



电脑/电视/游戏一体机

电脑功能:DOS入门、Q-BASIC、五笔打字、文字编辑、初高中数理化学习等
电视功能:4.5寸屏幕,内置无线电视接收器,AV-TV输入端子、可连接VCD、游戏机等
游戏功能:内置8位任天堂游戏机,随机送手柄两只、游戏卡一盘

280元/套(免邮费)

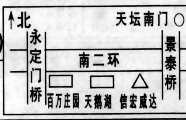
信宏威达专卖店暑期特惠月

满100返10元　　千辆车模大赠送

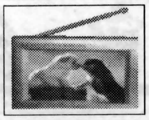
凡在暑假期间(9.1前)来我店购物满100元以上的玩友均可获赠"奥迪"电动四驱车一套,并可参加满百返十活动!此次活动只限直接来店购买者,邮购不参加活动,敬请谅解!

PS2 30001/6 完美版直读(无需引盘)样机 2050元/套　PS2 300001 无直读版 1400元/套
GBA增亮版 520元/台　全新PS 7501套机 590元/套　更多价格请电询,此价格邮购无效!

地址:北京崇文区永外桃园东里34号(此址不收汇款)
电话:010-67268860 安娜小姐(9:00-18:00,六、日无休)

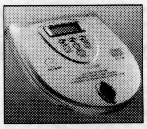


樱花俱乐部E-MAIL:hello-yinghua@yahoo.com.cn
本公司邮购查询E-MAIL:hello-xhwd@yahoo.com.cn



SONY电视彩监一体机

4.5寸屏幕,TFT真彩,RF、AV输入,水平解析度600线,轻触式按键,可调色温、场频。内置天线无线接收电视信号,并可外接游戏机、VCD等。随机赠送AV线,电源,支架。颜色金、银、白三色可选。**458元/套(免邮资)**

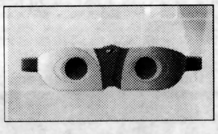


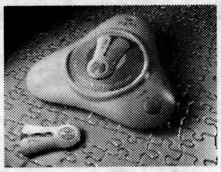
MP3+CD+VCD随身听

超薄超轻,机身仅12×10×2cm,可悬于腰间,播放MP3,CD,DVCD,VCD。液晶屏功能显示,交直流两用。直流两节五号电池。送遥控器、电源、AV线。再送线控耳机一副。颜色:蓝透、橙、红。保修一年。**特价458元/套(免邮费)**

风靡全球的3D电子投影眼睛登陆中国!

当心你的心脏!小心你的血压!!感受电子时代的立体震撼!!!





- 全新型的专利设计
- 头戴式眼镜的全新理念
- 由多片高清晰的F2光学镜片组成
- 设置无线电视接收系统
- 设置自由调焦申缩系统(适合不同视力的眼睛观看)
- 设置自由拉缩系统(适合不同脸型)
- 镜片采用蓝色真空镀膜,确保晚上观看的清晰效果
- 1000度以内的近视患者可自由配戴
- 重量仅为86克;专利产品,违者必究
- 由中国人民保险公司承保质量;欢迎批发
- 保修一年,保修期内出版质量问题无条件退换
- 电子眼镜,发射器,接收器为一套
- 所有产品均可做夜视仪使用

B01 电视电子眼镜 由光学和电学两部分构成,戴上它看电视(VCD、DVD)画面放大3.8倍,并在你眼前产生强烈的弧形画面,瞬间形成模拟的立体动感画面!无线接收30米内电视节目声音!

B02 游戏机电子眼镜 由光学和电学两部分构成,戴上它玩电视(电脑)游戏,画面放大2.2倍,使您在玩游戏的过程中感受前所未有的立体震撼!可在30米内无线接收电视(电脑)声音!

B03 演唱会、体育比赛电子眼镜 戴上它观看演唱会、体育比赛,能使物景放大5倍。其表面采用真空镀膜,确保晚上收看的清晰效果。FM无线接收装置,可边看边听解说!

市场价450元,本公司特价148元/套(含邮资),购买时只须注明编号即可!

汇款地址:北京100077信箱5分箱　邮编:100077　收款人:北京信宏威达公司　邮购查询:010-87251066/88 诗织小姐　咨询电话:010-87251022　夏实小姐

安徽四海电玩销售维修中心

★PS Ⅱ 原装主机(电源+手柄+DVD完美直读)2180元

特价销售(数量有限,欲购从速):

PS主机,9成新(双手柄+电源+AV线)　398元
SS主机,9成新(双手柄+电源+AV线)　298元

游戏机专用便携式液晶彩显(真彩无残像):

五寸 280元
七寸超薄 380元

特价GB以旧换新
GB薄机+180元=GBC彩机
GBC+220元=GBA彩机

全新原装PSone机(手柄+电源+AV线+专用便携彩显)　998元
全新原装索尼光头,特价198元,(三月包换,质保终身)
DC原版/限定版心跳回忆+原装记忆卡　128元

☆所有邮购产品均由专人检测后寄出。款到当日发货。一个月内如有质量问题无条件包换。欢迎来电、来信,索取SS、PS、DC、PS2碟、动画VCD、GB、GBA卡带及所有软件价目,来信请附回邮信封及邮票。

★本店长期以较低的价格批发、零售各种类型游戏机、配件、周边器材、各类软件光碟。

电话:0551-2624198　2647581　邮编:230061
汇款地址:合肥市安庆路162号　收款人:陈志强

又招人啦!!

次世代传媒联盟旗下的三本杂志《电软》、《电新》、《游戏批评》可说是电子游戏业响当当的刊物。现因业务发展需要,欲招收两位编辑入伙。

A、文字编辑一名

熟悉计算机操作及文字编辑系统,能熟练从网上获取信息资料。

性别:女,年龄:22-30岁。

B、图书策划及公关一名

熟悉图书市场运作,有策划、公关能力

性别:男、女不限,年龄:22-30岁。

以上应聘人员均要求两年以上相关工作经验,学历:大学本科以上。报酬面议,但不能高于美国总统(笑)。

联系地址:北京6129信箱办公室应聘收
邮编100061　联系电话:64472180

邮购 北京皇金荣

游戏器材连锁 销售中心

购主机者报销车费叁拾元

迎暑期 邮购现向邮局申请绿色通道，邮局可直接为本中心进行邮购服务！确保三日内货到您手！

好消息：PS Ⅱ主机各种型号均可加美赛亚完美直读并可现场观看操作过程。

套餐系列

套餐	价格
A、PS Ⅱ 30000 型（原装机＋原振柄＋原 8M 记忆卡＋原装支架＋原装 AV 线＋原装美赛亚直读＋数款游戏）	2750 元
B、PS Ⅱ 30000 型（原装机＋原振柄＋原 8M 记忆卡＋原装支架＋原装 AV 线＋组装美赛亚直读＋数款游戏）	2450 元
C、PS Ⅱ 30006 型（原装机＋原振柄＋原 8M 记忆卡＋原装支架＋原装 AV 线＋原装美赛亚直读＋数款游戏）	2580 元
D、PS Ⅱ 30006 型（原装机＋原振柄＋原 8M 记忆卡＋原装支架＋原装 AV 线＋组装美赛亚直读＋数款游戏）	2350 元
E、PS Ⅱ 30001 型（原装机＋原振柄＋原 8M 记忆卡＋原装支架＋原装 AV 线＋原装美赛亚直读＋数款游戏）	2690 元
F、PS Ⅱ 30001 型（原装机＋原振柄＋原 8M 记忆卡＋原装支架＋原装 AV 线＋组装美赛亚直读＋数款游戏）	2200 元
G、PS Ⅱ 30002 型（原装机＋原振柄＋原 8M 记忆卡＋原装支架＋原装 AV 线＋原装美赛亚直读＋数款游戏）	2580 元
H、PS Ⅱ 30002 型（原装机＋原振柄＋原 8M 记忆卡＋原装支架＋原装 AV 线＋组装美赛亚直读＋数款游戏）	2200 元
I、PS Ⅱ 30000 型豪华套餐（原装机＋双原柄＋原装记忆卡＋原支架＋原 AV＋原装美赛亚直读＋原摇控器＋原 VGA＋正版）	4440 元
J、DC 美（原装机＋原柄＋4M 记忆卡＋振动包＋原 AV 线＋金手指＋20 款游戏）	850 元
K、DC 日 A（原装机＋原柄＋4M 记忆卡＋振动包＋原 AV 线＋振动枪＋20 款游戏）	1380 元
L、DC 欧（原装机＋原柄＋4M 记忆卡＋振动包＋原 AV 线＋风扇＋20 款游戏）	890 元
M、PSone 家庭装（原装机＋原振动手柄＋原装记忆卡＋原装电源＋原 AV 线＋金手指＋20 款游戏）	930 元
N、PSone 旅行装（原装机＋原振柄＋原装记忆卡＋原装电源＋原 AV 线＋原装显示器＋20 款游戏）	1280 元
L、NGC／松下版 NGC（原装机＋原柄＋原装记忆卡＋原 AV 线＋正版游戏）	2180 元／3340 元
M、GBA（原装机＋原装充电器＋原装贴模＋游戏一款 100 元以内）	590 元
N、XBOX（原装机＋原振柄＋原装 AV 线＋原装完美直读＋游戏一张）	2680 元
O、XBOX（限定版主机＋原柄＋原分量端子＋原 AV 线＋原装完美直读＋游戏一张）	3580 元

凡购主机者获礼包壹个并赠会员卡

主机邮费均 30 元

好消息：本店可预订最新款游戏及主机，请新老用户来电咨询，并开展二手盘切换业务。

注：凡在本中心购主机均有"皇金荣"封贴。一律保修半年，终身维修。本店主机售出时均经过严格测试，保证您的利益

主机售价

主机	价格
PS Ⅱ 30000 型（原机配制）	1870 元
PS Ⅱ 18000 型（原机配制）	3360 元
PS Ⅱ 15000 型（原机配制）	4120 元
PS Ⅱ 10000 型（原机配制）	4990 元
DC 美版／日版 A（原机配制）	720 元／1160 元
DC 莎木限定版（原机配制）	1460 元
GBA（原机配制）	475 元
PSone（原机配制）	520 元
XBOX（原机配制）日版／限定版	2350 元／3050 元
NGC（原机配制）普版／松下版	1620/2890 元

特别推荐：DC 纯欧版原版对号机（带上网盘、电话线、Monden、原装手柄）790 元

精品新品一览表

商品	价格
PS Ⅱ原装摇控器	320
PS Ⅱ原装猫	1400
PS Ⅱ原装硬盘	1600
PS Ⅱ原装音响 5.1	6800
PS Ⅱ原装 V0GA	320
PS Ⅱ原装光枪	340
PS Ⅱ原装金手指	350
PS Ⅱ原装手柄	200
PS Ⅱ原装记忆卡	210
PS Ⅱ原装分量端子线	320
PS Ⅱ原装 S 端子线	180
PS Ⅱ原装 FFX 支架	125
PSone 原装五寸液晶屏	1350
PSone 专用显示器	430/580/730
PSone 专用充电器	160
PSone 专用金手指	95
PSone 专用 VCD 卡	190
PSone 原装手柄	75
PSone 原装记忆卡	85
PSone 原装电源	110
DC 原装 SNK 格斗手柄	230
DC 原装记忆卡	115
DC 原装振动包	110
DC 原装光枪	190
DC 原装方向盘	195
DC 原装手柄	90
DC 原装 56K 猫	85
GBA 车载充电器	55
GBA 充电器	28/38/68
GBA 贴模	10/25/78
GBA 手柄	75
GBA 布包	20
GBA 卡盒	5
GBA 灯	15/35
GBA 原装金手指	210
GBA 放大镜	35
GBA 耳机	66
GBA 对战线	15
GBA 摇杆	20
GBA 卡烧录器 128M	580
GBA16 合 1 配件	150
GBA9 合 1 配件	95
GBA8 合 1 配件	85
GBA5 合 1 配件	55
GBA 充电器 9－10 小时	65
NGC 原装 S 端子线	280
NGC 原装分量端子线	320
NGC 原装 VGABOX	320
NGC RGB 线	85
奥林帕斯头戴显示器 250W／200 型／100 型／01 型	4600／3600 ／3200 ／2950 元
XBOX 原装摇控器	390
XBOX 原装手柄	390
XBOX 原装记忆卡	390
XBOX 原装 S 端子线	380
XBOX 原装分量端子线	430
索尼掌上电脑	
PEG－T650C	3900
PEG－NR70V（带探头）	4950
富士 FinePix.50i 数码相机	3750
功能：80 秒钟录像 MP3，像速 3200 万	
FF Ⅹ／Ⅷ男女情侣表	165/118
FF Ⅹ／Ⅷ男士项链	35/35
FF Ⅹ／Ⅷ金属记事本	105
FF Ⅹ／Ⅷ皮带	65
FF Ⅹ男士闪光表	85
FF Ⅹ男士戒指	20
FF Ⅹ男女模形 1;9	230

二手超市

- PS2 主机（18000 型全配制 2490 元）
- DC 主机（550 元、430 元）
- PS7/9 字头（550 元、450 元、350 元）
- PSone 主机（460 元）
- GBA 主机（380 元）
- GB 主机（270 元、220 元）
- SS 主机（380 元）
- WSC 手掌机／联想掌上电脑 280/280 元
- SONY 原装音响（CD、MD） 1980 元
- 松下原装 MD 随身听 1280 元

本中心可录制 MD 每盘 10 元

本月特价区商品

- DC 主机 580－680 元
- 日产 GBA 彩色 520－560 元
- PS2 二手正版游戏 80－400 元
- DC 二手正版游戏 30－390 元
- PS Ⅱ原装 S 瑞子线会员价 140 元

现向全国高价回收各类游戏机及配件

经典收藏

商品	价格
PS Ⅱ GT Ⅲ专用方向盘	1050 元
GBA 原装接电视器	730 元
PSone 原装显示器	1380 元
PS Ⅱ 35000 型限定版主机	2850 元
PS Ⅱ 15000 型原装对号机	4500 元
DC 原装格斗手柄	230 元
合金装备记事本	105
射雕情侣表	138
另各式烟盒	30
另各式火机	25
FF Ⅹ烟缸、大刀、火机	45
皇牌空战器模形飞机	198
高达机器人模形	168
GT Ⅲ汽车模形	380
FF8 钱包	40
FF8 怀表	125
FF Ⅷ腰表	85
合金装备人物手办	580

新产品简介

- PS Ⅱ寂静岭 2 最期之诗
- PS Ⅱ幻想水浒传 3
- PS Ⅱ飞空之舞 4
- PS Ⅱ狂热节拍
- PS Ⅱ捉猴 2
- PS Ⅱ电车 GO
- PS Ⅱ天诛 3
- NGC 阳光玛莉奥
- NGC 塞尔达传说
- NGC 瓦里奥世界
- NGC 星际火狐
- XBOX 死或生·沙滩排球

邮费 10－20 元

原版盘卡系列

PS Ⅱ

游戏	价格
合金装备（限）	1580/680
合金装备（普）	360
异度传说（限）	1680
异度传说（普）	480
VR 战士 4	340
格兰蒂亚 X（限）	950
格兰蒂亚 X	400
机动战士联邦吉翁	410
FFX 国际版	320
真三国无双 1/2	180/400
皇牌空战 4	400
决战 Ⅰ／Ⅱ	230/320
生与死激斗 2	450
鬼武者 1/2	290/360
寂静岭 Ⅱ	380
幻想水浒传 3	480
鬼泣	400
实况足球 6	410
实况足球 5 终	380
实况 5	290
生化完全版	280
ICO 中文版	300
马克西母	380
新基连野望	440
零	380
恐龙危机 3	450
GT3/概念版	300/220
封神演义 2	450
高达 0079	420
荒野兵团 3 限定版	780
荒野兵团 3	360
装甲核心 3	460
王国之心	430
三国志战记	420
拳皇 4	360
机器人大战	480
机器人大战限定版	850
机动战士刚弹	280
ZOE	340
魔剑	180
保镖	260
地狱极乐丸	280
风之少年	280
毁灭危机	350
首都高	280
英雄潭 2	280
黑云	280
大盗伍佑卫门	350
阎之记忆	280
高尔夫球 3	350
玉蓝物语	280
游戏王 Ⅱ	280
机甲兵团	280
SNK2	360
恐惧	680
影子之心	280
东尼滑板 Ⅲ	280
生化危机 2（枪）	360
007 占士邦	320
旧世界遗产	350
黑客帝国	350
梭罗	350
NBA2K2	380
猎头者	350
太空频道 5 Ⅱ	380
创造球会 2002	420
罪恶格斗 X	380
魔界村	280
蚊子	400
练金术士	280
世界杯 2002	420
铁拳 TT	280
魔托 GT1/2	280/350
眼镜蛇	280
牧场物语	280

DC

游戏	价格
育成足球特大号 Ⅱ	450
莎木限定 1＋2	1120
超级机器人大战 α	450
机动战士 DX	480
阿卡迪亚（美／日）	480/520
梦网 Ⅰ、Ⅱ	450/360
足球特大号 1/2	430/480
樱花 Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ Ⅳ	390/410/460/510
樱花 Ⅳ 限定版	760
樱花 Ⅰ－Ⅳ 限定版	1460
刀魂	330
索尼克限定版	530
维罗尼卡完美版	390
生与死 2	480
快打刑事	150
98 拳皇	320
99 拳皇	290

GBA

游戏	价格
恶魔城白夜协奏曲	70
玛里奥 1/2	45/45
玛里奥赛车	45
坏玛丽	65
风之少年	45
黄金太阳 Ⅰ、Ⅱ	65/150
洛克人 Z	72
游戏王 5/6	65/159
炸弹人 1	45
炸弹人 2 红蓝	65
铁拳	65
古惑狼	65
皇家骑士团	65
蝎子王	73
ZOE	75
蜘蛛人 2	82
新七龙珠	80
光明之魂	71
GTA2	70
火焰纹章	71
恶魔城（中／日）	65
机器人大战（中／日）	65
泡泡龙	45
索尼克	65
成龙	48
信长野望	73
三国志	65
烈火之炎	65
侏罗记育成	45
侏罗记过关	65
沙罗漫蛇	75
魂斗罗	75
实况 6	72
贝克汉姆足球	65
2002 世界杯	73
实况足球	65
明星足球	85
胜利足球	65
拉力赛车	65
GTA	65
洛克人 2	55
龙战士 1/2	45/55
快打旋风	45
街霸 2	65
罪恶格斗 X	65
F14	45
封神	73
哈里波特	73
钻地小子 2	45
奇奇怪界	45
幻想水浒传	45
特鲁尼克大冒险 2	65
心跳回忆	79
中央大陆战史	65
J 联盟 1/2	68/73
头文字 D	73
妖怪道	68
天使之翼	65
黑对黑	73
黑胡子高尔夫	73
机器人 T	65
KT 猫	65
K－1 拳王	65
亿万长者大富翁	65
柯那米麻将	65
彻万麻将	73
联美梦想	65
斗魂烈传	68
拿破仑	65
机械化军团	76
迪丝尼乐园	48
西部牛仔	75
筋番付肉 1/2	68/68
柯拿米钓鱼	65
魔法公主	65
格兰宝	65
鬼屋魔影	85
快打旋风 39 合 1	105
玛里奥 41 合 1	105
光明之魂 35 合 1	115
恶魔城 36 合 1	115
实况足球 6 38 合 1	115

NGC

游戏	价格
光明与黑暗	430
星球大战	430
实况 2002	430
蓝色风暴	400
超级猴子球	380
VR 射手 Ⅲ	380
明星大乱斗 DX	430
路易大冒险	380
动物之森林	430
阳光玛里奥	430
生化危机 1	430
灵魂能力 2	430
pikemi	430

XBOX

游戏	价格
式神之城	450
枪下游魂	450
幻魔鬼武者	450
信长野望	450
生与死 3	450
光环	450
寂静岭	450
星球大战	450
街头涂鸦	450
皇牌空战	450
枪之女神	450
疯狂出租车 3	450

北京巨强维修中心现已成立！

维修内容价格表

PS2 系列

加直读，本店可当面加直读、换光头、换芯片等。
DVD 直读：台湾产直读 260 元 英国产直读 350 元 完美直读 850 元
烧电源、换电源芯片 200－500 元 出仓失灵：换整件 200 元 换芯片 180 元
不读盘换原装光头 500－350 元 换主板芯片 600－800 元
无图像无声音换主板芯片 700－900 元 换副芯片 400－700 元

DC 系列

不读盘、挑盘：换光头整件 200 元 换原装光头 150 元
无图像、无声音、花板：换主板芯片 280 元 换副板芯片 120－230 元
换原装电源版 130 元 换图像芯片 280 元 手柄失灵 50 元

PS 系列

不读盘、挑盘：换原装光眼 100 元 换原装光头 280 元 换原装光驱 120 元
无图像、无声音、有声音、无图像：换主板芯片 150 元 换副芯片 120 元
花板：换主板图像芯片 140 元 换电源版 60 元

XBOX、NGC

电源灯不亮、按钮失灵、黑屏无声音、无图像等价格是 280－550 元
本中心维修主机所换配件均原装正品绝不偷换顾客主机上的零配件。
不弄虚作假，保质三个月。

新增经营项目

租因游戏产业不段扩大，本中心为照顾新老客户，为游戏爱好者能满足各机种攻效，特设新业务租游戏机。

分：PS Ⅱ 每天 50 元 GBA 每天 20 元 DC 每天 20 元 PS 每天 15 元

当因游戏产业发展迅速，游戏机爱好者众多，要买新主机但因资金有困难，老机款又想留，就在您进退两难之时，本中心愿为您服务：内容分活当、死当。

批发

本中心批发内容：各种游戏机及周边配件主机、手柄、电源、记忆卡、方向盘、光枪、摇杆、正版游戏。

鼓楼店：北京市东城区鼓楼东大街 **271** 号
鼓楼城楼向东 **200** 米路北
服务电话：**010－84039110**
邮购地址：北京市东城区鼓楼东大街 **271** 号
邮编：**100009** 收款人：李君轶 传真：**(010)64068644**

本中心特设客户投诉电话：
13661352233（杨经理）
邮购资询热线电话：
010－84039110（六日休息）

注：★本中心以上价格为邮购价目，本市玩友以店堂为准。因市场变化价格会有浮动，请见谅。

为感谢所有玩友的厚爱，本店所有游戏主机一率以超低价销售，保证让您满载而归

长沙火星

(邮购、批发、零售)

请写清地址，物品，写不下者请附信寄来

步步高夜光手掌电脑 450元

本店已攻破 XBOX、PS Ⅱ所有机型安装完美直读的最佳方案，读碟率 100%，全国最低。
限量发售 PS2 原版《太十国际版》仅售 300 元，二手回收或交换，请参考上期广告。

好消息

PS2 配件大降价：
日本原装黑色记忆卡 170 元/个
原装手柄 130 元
原装遥控器 160 元/个

DC 原版碟超低价销售：
SONIC140 元，SONIC2(限定版，带金币) 60 元/套
樱花Ⅰ，樱花Ⅱ，樱花Ⅲ 150 元/套
莎木 1150 元
限定版莎木Ⅱ 240 元

梦幻之星Ⅱ	150 元
格兰蒂亚Ⅱ	120 元
足球特大号Ⅱ	120 元
D之食卓Ⅱ	240 元
刀魂 60 元	
限定版心跳 2002 + 记忆卡	100 元
火焰圣母	140 元
炼金术士 1&2 合集	120 元
空中力量	100 元
滑雪	50 元
死亡射击Ⅰ、Ⅱ	90 元

(还有其他品种，请电询，数量有限，需者从速)。

火星承诺：主机均四月保修，在本店维修过的机器一律保修 3 个月，并免邮费，配件邮费 5 元，GB、GBA 主机邮费 10 元，其它主机 20 元，PS、SS、DC、PS2、MD，8 位卡共数千种游戏，价格特优，欢迎请自备中号信封邮票免费索取节目单，购 10 张以上送 2 张，如果有质量问题免邮费并更换，提醒您：电汇时请务必写清地址及邮编、所购物品名称和联系方式，写不下者请附信寄来，邮寄维修请您务必写上电话号码，欢迎加盟长沙火星，您肯定能得到前所未有的实惠，有意者请速联系(限地区限额培养维修人员)。

专业维修 专修各种主机疑难杂症(如 SS 三洋机斜放，倒放)维修光头 60 元/个(可解决所有故障)；可更换各种主机的驱动片、图片 Cpu、内存芯片、和电源板等所有配件，价格特优，品种最齐，可以邮寄维修、街机类：承接 PS/SS/DC/PS2 改街机，更换枪击(鬼屋)、跳舞机新节目，街皇转换器升级及维修，街皇转换器从 PS、SS 更到 DC 业务(可玩直读与不直读节目 240 个)收费：250 元/套，一年免费保修(另有台湾版原装 DC 直读黑碟可用于各种街机转换器上投币，100 元/片)，还提供大型赛车、跳舞机、枪机等模拟机更换其它节目及维修服务，大量回收二手模拟机。

黄金太阳Ⅰ	60	玛莉亚 1/2	40	大冒险Ⅱ	60
黄金太阳Ⅱ	100	玛莉赛车	40	ZOE	60
光明之魂	62	坏玛莉	60	沙罗曼蛇	40
拳王 EX	60	龙战士 1/2	40	拿破仑	60
街霸 2	60	古惑狼	60	蝙蝠侠	60
铁拳	60	F14 战机	40	喷火龙	60
快打旋风	40	伍佑卫门	40	蜘蛛侠	55
三国志	60	魔法假日	60	钻地小子	39
风之少年	40	游戏王 5	60	魂斗罗	60
足球 6	62	游戏王 6	140	炸弹人(蓝)	40
恶魔城(中/日)	60	西部枪手	40	炸弹人(红/黑)	60
恶魔城白夜协奏曲	65	机械化部队	60	星球大战	60
机械人大战 A(中)	60	大战略	60	信长野望	60
沉默的遗迹	60	雷曼	60	中央大陆	60
火焰纹章	62	封神	60	大战争	60
皇家骑士团	60	唐老鸭	60	成龙	40
洛克人 2/3	60	X-MAN 战士	40	小叮当 2	40
侏罗纪公园Ⅲ	60	绿色兵团	60	滑板小子	40
GT/GTA 赛车	40/60	寂静岭	72	泡泡龙	50
暴力拳击(WF)	60	心跳回忆	75	麻将	40
雷霆战机	40	彩虹六号	60		

配件类(好消息：PS2 30000，30001，30004，30006 等机型的完美直读全国最低价销售)

SS 光头 JVC/三洋/AV 线	100/90/10	PS 光头驱动 BA5977FP/BA6398FP	40	DC 原装 AV 线/S 端子线/50K 上网卡	12/15/60
SS 原装电影卡/内存/图像芯片	160/30/80	PS 原装透镜绕阻一体化/电机	40/15	DC 原装记忆卡/震动包/风扇	60/50/30
SS 原装光线枪/电源板/制转	70/35/30	PS 保护电阻(无图、无声音、手柄无用无振动、插金手指无用则此烧坏)	10	DC 2M/4M 记忆卡/组装震动包	28/32/25
SS 摇控大摇杆/解码 IC(图)	70/80	PS 主板手柄原装插槽/原装光头托盘	60/15	DC VCD & MP3 播放器/VCD 遥控器	10/100
SS 原装手柄/原导电胶/十字架	40/2/5	PS ONE/PS 直读 IC 70/30(型号自选)		DC 完美 VGA/金手指卡/制转/驱动开关	40/45/30/10
SS 加速卡/记忆卡/金手指卡	75/75/60	PS/PS2 VGA(对应所有电脑显示器)	230	DC 光头原装驱动板/托盘/齿轮	80/30/15
SS/PS 两用大摇杆/原装记忆电池	50/10	PS2 原装/组装手柄/四分插	130/30/65	DC 原装手柄线/延长线/保护电阻	15/20/10
PS，PSONE 翻新光头(一月包换)	160	PS2 原装日版/美版记忆卡	170/140	DC 图象驱动芯片(6145，6258)/电源板	150/70
PS，PSONE 全新光头(一月包换)	215	PS2 原装 5.1 声道光纤线	100	DC 光头驱动片(BA5686FM)/手柄延长线	20/6
PS/PSONE 原装记忆卡	40/30	PS2 主板(坏)/齿轮/发光管	250/40/50	NGC 原装手柄/记忆卡 原装/组装	220/95/60
PS 原装光线枪/手柄延长线	120/5	PS2 全新原装光头/太十闪光支架	380/40	X-BOX 原装手柄/记忆卡/遥控器	240/255/230
PS 震动枪/退镗光枪/电机线	60/80/6	PS2 组装/原装分量端子线/支架	25/230/15	GBA 镜面/保护膜/保护套/摇杆	5/5/7/12
PS 原装鼠标/AV 线/PDA	50/15/100	PS2 驱动 IC5815，6664	40	GBA 高效冲电器(12 小时)/扩音器	20/35
PS、PSONE 组装/原装普通手柄	7/25	PS2 风扇/手柄插槽/原装电源板	50/80/250	GBA 可调萤光灯/收音机/耳机/对战线	20/20/10/10
PS、PSONE 组装/原装震动手柄	30/58	PS2 电源 90W/200W/250W 铁盒	30/50/90	GBA 放大镜/精美布包/摇杆/卡盒	15/12/12/12
PS1M/2M/4M/8M 记忆卡	15/25/35/70	PS2 数据线/组装遥控器	50/32	GBA 烧录机/64M 烧录卡/128M 烧录卡	220/140/350
PS 大/小格斗手柄	12/24/25	PS2 数据线(请注明用在何处)	50	GBA 白光灯/伸缩灯/耳机 + 扣	10/18/16/10
PS 光头支架/光头数据线/延长线	55/20/6	DC 原装全新光头/光头 + 座/组装手柄	100/150/30	太空战士 8，10 项链/太 8，10 腰表	15/45
PS C4977/C4507 场效应管	20	DC 原装手柄/枪/鼠标	50/80/30	太八火机/太八夜光项链/太十项链	15/12/30
PS 原装/拆机激光管/电容/物镜	15/5/15	DC 原装飞行格斗 2 合 1 摇杆/钓鱼杆	100/90	太 8/10 情侣表/戒子/钱包	100/100/8/25
PS 电机/传动齿轮(7 件套)	15/20	DC/PS/SS 电源/DC 数据线	15/12/12/10	合金装备情侣表/太 10 烟合 + 打火机	80/60/35
PS 四分插/制转/S 端子线	40/20/10			太 10 项链 + 戒子 + 匙扣/男女单表/怀表	23/45/60

广州分店批发电话(不对外零售及邮购)TEL/FAX：020-81856251 交行帐号：40551270710166109 户名：李宗雨
湖南总店汇款地址：湖南省长沙市解放东路 28 号火星电游，邮编：410003 联系人：李先生 吴小姐 Email：zongliangli@163.com
汇款帐号：建行 4367422926780052622. 工行 1901600008644358 交行 6014285064947 3206 收款人：李宗文
联系电话：0731-4127175、邮购查询：0731-4132527 投诉：013873117079

世界上最小的笔记本电脑出售

上海王子游戏

销售最新的笔记本电脑

GBA 卡三合以上(含三合)折 9·5 折

邮购(收款)地址：上海市新昌路 448 号 收款人：鲁薇 邮编：200003 邮购热线：021-63590463

品名	价格/邮费	品名	价格/邮费	品名	价格/邮费	品名	价格/邮费
PS2 主机(直读)	2680/30	NGC 主机	1480/20	GBA 主机	510/20	SONY 笔记本电脑	10800/10
PS2 V·BOX(原)	350/10	NGC 分量线(原)	290/10	GBA 充电器(原)	350/10	SONY T650 掌上电脑	2980/10
PS2 遥控器(原)	250/10	NGC 遥控手柄(原)	350/10	GBA 电源(原)	180/10	卡西欧 BE-500 掌上电脑	2280/10
PS2 分量线(原)	240/10	NGC S 线(原/组)	190/68/10	GBA 保护罩(原)	68/10	SONY ME-NI 录放机	2380/10
PS2 S 线(原/组)	190/30/10	PSone 主机	650/30	GBA 镜面(原)	58/10	SONY ME-N707 录放机	1850/10
PS2 四分尺(组)	88/10	PSone 玩具手柄(原)	250/10	GBA 上网写卡器	680/10	SONY R90 录放机	1980/10
DC 主机(欧)	750/10	PSone 大摇杠	90/10	WS 彩机(全新)	380/10	建伍 P55 单放机	1250/10
DC 上网付费卡(2000)	180/10	PSone 钓鱼竿	88/10	WS 对打线(原)	150/10	原装光缆线	80/10
DC 枪(全对应)	90/10	PSone/PC 二用舞毯	58/10	WS 六件套	45/10	GB 二手彩机	198/10
DC 键盘(组)	90/10	PSone 制转	38/10	WS 放大镜 + 灯	25/10	GB 音响	28/10

王子为您从日本订购 PS2、NGC、DC、XBOX、PS、GBA、WSC、NGP、GB 等各种原装配件及游戏，欢迎预订。

品种	价格	品种	价格	品种	价格	品种	价格	品种	价格
PS2 核心装甲 3	450	N64 口袋金银限定版	380	WSC 太空四代	390	NGC 魔法封神	390	GBA 沉默遗迹	78
PS2 异度装甲	390	N64 皇家骑士团	250	WSC 太空二代	380	NGC 生化危机(带记录)	450	GBA V 拉力赛车	78
PS2 鬼武者 2	390	N64 四国战机	120	WSC 太空一代	380	黄金太阳二代	148	GBA 人生游戏	78
PS2 铁拳 4	290	DC 梦幻之星 2	180	WSC 高达 UC	380	GBA 恶魔城二代	78	GBA 恶魔城一代	68
PS2 VR4	350	DC 沙木Ⅱ(限定)	250	WSC 宇宙战般	210	GBA 实况足球	78	GBA 泡泡龙	68
PS2 MOTOGP2	350	DC 特大号一代	100	WSC 怪兽格斗	80	GBA 星球大战三代	78	GBA 坏玛莉	68
PS2 太空 10 国际版	350	DC 音速 2(限定版)	120	NGC 明星大乱斗	430	GBA 东尼滑板	78	GBA 玛莉赛车	68
PS2 荒野兵器 3	390	DC 刀魂	90	NGC VR 射手 3	350	GBA 寂静岭	78	GBA 玛莉二代	68
PS2 寂静岭 2	350	DC 99 格斗	120	NGC 音速 3	420	GBA 七龙子	78	GBA 玛莉一代	58
PS2 黑暗战士	420	DC 魔剑 X	80	NGC 世界杯 2002	390	GBA 蜘蛛侠	78	GBA 挖泥小子	58
PS2 英雄谭 2	280	DC 樱花大战 2	180	NGC FIFA2002	430	GBA 魔法学校	78	GBA 玩具军人	58
PS2 风之克罗迪亚	280	DC VR 射手 2	80	NGC 实况 2002	430	GBA 头文字 D 赛车	78	GBA 俄罗斯方块	58
PS2 装甲核心 2	290	DC 鬼屋复仇	80	NGC 拳王对街霸 2	350	GBA 火炎纹章	78	GBA 大战略	58
PS2 真·三国无双(中文版)	190	DC 出租英雄	80	NGC 路易大冒险	290	GBA 光明之魂	78		
PS2 机器人大战限定版	680	DC 梦幻之星一代	50	NGC 玛莉 3	450				

王子有专业维修人员为您维修、保养、改装 PS2、NGC、XBOX、DC、PS、GBA、WSC 等游戏机，立等可取、价格合理。

上海王子游戏精品店
地址：上海市新昌路 448 号(新闸路向南 100 米)
公交 15 路、21 路、19 路、939 路、136 路、801 路，均可到达
地铁一号线：新闸路站下，新昌路出口
电话：021-63590464 营业时间：10:00~18:30(节假日照常营业全年无休)

上海王子川北店
地址：虹口区东宝兴路 239 号 (四川北路口)
公交 18 路、21 路、轻轨明珠线到东宝兴路站下
电话：021-63246365
营业时间：10:00~20:30(节假日照常营业)

北京博凯利游戏精品邮购价目表

暑期热卖

款款带给您心动的感觉

本公司宗旨:以诚为本,以顾客的利益为至尊!决不做虚假广告!以真实的价格、实在的质量、优质的服务、快捷的邮购速度,来回报广大玩友及本市玩友对本公司的支持与厚爱,并且本公司所有外地邮购商品全部采用快件邮寄。因电汇地址不全,**如您在 10 天内未收到物品**,请速与我们公司联系,**如方便请您将电话留下**,以便我们与您核实地址联系您,在最短的时间里收到您所喜爱的物品,谢谢合作,希望各位玩友及本公司会员一如即往的支持本公司。**好消息:**因本公司现设分公司博凯旅行社,我们将在寒假暑期间不定期举办本公司会员免费旅游活动,您可以结识全国各地玩友,并举行游戏大赛有丰厚的奖品来等您领取,想加入本公司会员吗?那就快快行动吧!希望各位玩友及本公司会员一如即往支持本公司!

主机自选区

微软 128 位 X-BOX 主机(原配置) 1900
微软 128 位 X-BOX 主机 + 手柄 + 电源 + AV 线 + 直读 + 游戏 10 张 2600
PSone 袖珍游戏机(原配件带振动手柄 + 电源 + AV 线) 550
PSONE:袖珍游戏机套餐 + 送配件自选价值 300 元内 + AV 线 + 20 款游戏(自选) 700
PS2 代游戏机套餐 1:30001 型/30002 型/30000 型 + 原装震动手柄 + 原 8MB 记忆卡 + 电源 + AV 线 + 支架 + PS2 旅行包 + PS2 端子线 + 直读 + 20 款游戏自选 2050/2150/2250
PS2 代游戏机套餐 2:30001 型/30002 型/30000 型 + 原装震动手柄 + 原 8MB 记忆卡 + 电源 + AV 线 + 支架 + PS2 旅行包 + PS 端子线 + 完美直读 + 20 款游戏自选 2600/2250/2700
PS2 代游戏机原配:18000 型/35000 型/30000 型 + 原装震动手柄 + 电源线 + AV 线 2100/1900/1750
DC 主机套餐:美版/日版/欧版/亚版 + 送配件(自选)价值 300 元内 + VCD 播放器 + DC 模拟器(任选) + AV 线 + 火牛 + 30 款游戏(自选) 850/780/680/650
DC 主机:美版/日版/欧版游戏机(原配带手柄 + AV 线 + 网卡) 680/560/560
任天堂:NGC 主机 + 生化危机(正版) 1500
NGC 主机 + 手柄 + AV 线 + 电源线 1300
GB 单机:GBA32 位纪念版(SNK) + 送(GBA 卡 + GBA 配件)价值 300 元内(自选)数量不限 颜色自选 黑/桔黄 630
GBA:32 位手掌机 + 送(GBA 卡 + GBA 配件)价值 300 元内(自选)数量不限 颜色自选 蓝透/蓝/紫/红透 560
GBA2002 限定版 + 送(GBA 卡 + GBA 配件)价值 300 元内(自选)数量不限 颜色自选 蓝/紫/红 650
GB 彩机/薄机/厚机 + 送 GB 卡(自选)价值 80 元内不限卡数 390/200/175
GBA 套餐:GBA 主机 + 送配件(自选)价值 100 元内 + 送 GBA 新产品任何一款(自选) + 送 GBA 卡价值 300 元内卡 + 送 GB 卡价值 80 元自选 700
GB 套餐:GB 厚机套餐:厚机 + 送配件(自选)价值 100 元内 + 送 GB 卡 80 元自选不限卡数 220
GB 薄机套餐:薄机 + 送配件(自选)价值 100 元内 + 送 GB 卡 80 元自选不限卡数 240
GB 彩机套餐:彩机 + 送配件(自选)价值 100 元内 + 送 GB 卡 80 元自选不限卡数 430

本公司高价回收各种二手机游戏机,按本区价格 60%-70% 回收外地玩友可寄机回收,货到当天即返款,并附赠太 8 情侣表或会员卡。

主机 50 元/台 GB 机 20 元/台 GB 套机 30 元/套 快件邮费

凡购买任何一款 X-BOX、PS、DC、PS2、GBA 主机者均送世界杯足球明星玩偶一个可自选,复读机一部、高达各种人物造型 1 个,会员卡一张可自选,数量有限,送完为止。凡购买任何一款 GBA、GB 主机及套餐者均送太 8、铁拳高达人物模型、太 8 手表一个、世界杯足球玩偶、会员卡一张可自选数量有限送完为止。

二手主机自选区

PS2 套餐:PS2 主机 + 双震动手柄 + 8M 记忆卡 + 直读 + 电源 + AV 线 + 20 款游戏自选 1650 元
九成新 PS 机(自选) + 送配件(自选)价值 200 元内 + PSVCD 卡 + 20 款游戏(自选) 480 元 型号:7501/7500/9001/9002
八成新 PS 机(自选) + 送配件(自选)价值 200 元内 + PS 原装液晶记忆卡 + 20 款游戏(自选) 430 元 型号:7000/5501/7001
七成新 PS 机(自选) + 送配件(自选)价值 200 元内 + PS 震动方向盘 + 20 款游戏(自选) 400 元 型号:5500/7002/9003
SS 主机三洋光头/JVC 光头 + (双手柄 + 4MB 加速卡 + 樱花记忆卡 + 金手指卡) + 电源 + 20 款游戏自选 430/380
DC 主机:美版/日版/欧版 + 送配件(自选)价格 200 元内 + 20 款游戏(自选) 500/410/450
PSONE 机:主机 + 送配件自选 200 元内 + 电源 + AV 线 + 旅行充电电源 + 20 款游戏自选 450
GBA 主机 + 送卡(自选)价值 300 元内 430 元 超任一体机(送游戏) + 双手柄 + 电源 420
GB 彩机/荧光机/薄机/厚机 + 送 GB 卡(自选)价值 80 元内 280/230/130/110 元
世嘉 16 位手掌机加送两盘卡:300 元 NGP 彩机 + 送两盘卡 320 元 WSC 手掌机 + 送卡 2 盘 300 元

主机快件邮费 50 元/台
手掌机快件邮费 20 元/台

凡购买任何一款二手主机者均送世界杯足球明星玩偶一个、太 8 腰表、挂表、项链、戒指一个、会员卡一张可自选数量有限送完为止。

新产品

A、GBA 便携式 VCD 播放光碟器,可用 GBA 观看 VCD 影碟,加送一根 GBA 连线,乐趣无穷完全在 GBA,赶快享受一下吧! 220
B、GBA S 端子线(GBA 可与电视连接,这样您就可以在电视上感觉一下 GBA 游戏的魅力) 90
C、GBA 万用电视天线,想用 GBA 看电视吗? 只要有了 GBA 电视天线,会满足想任何要求 150
D、GBA 网通储蓄卡(送耳机及电脑连接线一根)可与电脑连接下载游戏,并可储存,想用 GBA 听 MP3 歌曲吗?只要拥有网通储蓄卡,就可以实现,下载 MP3 歌曲可储存,无论在何时都可以收听你所喜爱的歌曲 160
E、GBA 超薄液晶显示屏,GBA 屏幕过黑往往给您带来烦恼,现在有了液晶显示屏就不会了,无论在任何强光下都会给您带来明亮的效果。 160
F、GBA 万用金手指卡(送金手指书一本)不用攻略帮您通关包括所有 GBA 游戏 120
G、GBA 32M/64M 可录机可录卡;您想不用花钱就能得到 GBA 卡吗? 只要拥有了 GBA32M/64M 可录机、可录卡,就可以实现 32M/170;64M/220
H、GBA128M 可录机可录卡(可从电脑中下载,许多精彩游戏节目也可从其它游戏卡中下载游戏,还可以通过电脑发送给其他人使用及揭开) 520(此卡不参加 GBA 套餐新产品自选)
I、GBA256M 可录机可录卡(可同时刻录 5-6 盘 GBA 卡带、可从电脑上下载游戏 MP3 歌曲、可储存百种歌曲)电影播放游戏,可储存再不用花钱购买卡带,功能无限,享受一下 256M 可录机会给您带来的乐趣吧! 650(此卡不参加 GBA 套餐新产品自选)
J、GBA 打印机可截取 GBA 精彩游戏画面,并可打印出呈彩色,保留精彩时刻 120
K、GBA 金手指掠夺者 2 全中文截面内藏最新 GBA 游戏密码,可独立存储记忆,可转录游戏卡的记忆,可自动识别游戏卡带,待慢动作画面,让您更快享受到游戏的魅力 180
L、超薄液晶便携式彩监 5.5 寸可接收有线电视 VCD、DVD、可监控 350

快件邮费每件 20 元

以上产品本公司会员均免邮费,并享受六折优惠,并送各种高达人物造型 1 个,会员卡可自选,数量有限,送完为止。

配件自选区

DC 手柄 原装/组装/格斗	63/30/30	DC 万用 SS 模拟器(DC 上可玩 SS 游戏)	40	PS 金手指(可对应所有机型的主机)	30	PS2 S 端子线	150	GBA 耳机 + 收音机	30
DC 记忆卡 2M/8M 记忆卡	29/35	DC 万用街机模拟器 (DC 上可玩街机游戏)	40	PS 120 格记忆卡	45	GBA 透明皮套	10	GB 万用对战线/放大镜	10/15
DC 原装记忆卡(带屏幕)	113	DC 万用金手指	35	PS 原装液晶记忆卡	85	GBA 对战线	15	GB 彩/薄/厚电源	8
DC 震动卡 组装/原装	22/73	DC 开机盘	20	PSONE 彩色液晶显示屏(全制式)	580	GBA 镜面	10	GB 彩/薄/机壳	15
DC 震动手柄	50	DC 万用 VCD 播放器 (送最终幻想 VCD 一套)	45	PSONE 液晶屏放大镜	55	GBA 夜用灯	20	GB 把式充电器	30
DCVGA/万用 VGA	39/200	DC 原装键盘/鼠标	73/42	PSONE 旅行充电电源	150	GBA 背光灯	30	GB 彩/薄/笔式充电器	25
DC 用 GB/NGP 模拟器 (DC 上可玩 GB/NGP 游戏)	25	DC 振动光枪	72	PSONE VCD 卡	180	GBA 放大镜	17	GB 掠夺者金手指卡	60
DC 用超任模拟器 (DC 上可玩超任游戏)	55	DC 原装光头	120	PSONE 限定记忆卡/背包	30/33	GBA 摇杆	10	GB 夜用灯/贴膜	10/8
DC 用 GBA 模拟器(DC 上可元 GBA 游戏)	30	DC 制转	35	PS 制转	30	GBA 旅行充电电源	35	GB 魔术卡	25
DC 用 N64 模拟器 (DC 上可玩 N64 游戏)	150	DC 方向盘	150	PS2 原装震动手柄	150	GBA 充电器	25	PS2001 加强版金手指书(送金手指盘一张)	40
		PS 原装光头	260	PS2 支架	60	GBA 手柄式盔甲	30		
				PS2 金手指	350	GBA 高能充电器(10 小时) + 收音机立体声 双喇叭	50		
				PS2 2002 金手指书	45				
				PS2 旅行包	60				

快件邮费每件 10 元

凡购买以上配件满 100 元者均送迷你型超人掌上游戏机一台,或送本公司会员卡一张,数量有限送完为止。

GBA 单卡区

GBA 黄金太阳 2	110	GBA 坏瓦里奥	65	GBA 核金弹头 EX PS 版	65	GBA 玛莉 2 代	60	GBA 快打旋风 2	70	GBA 世嘉拉力 3	95	GBA 光明与黑暗	85
GBA 黄金太阳(中/日)	75/65	GBA 魔法假期	70	GBA 街霸 EX	68	GBA 洛克人 EXE	75	GBA 特鲁尼克大冒险 2	80	GBA 闪灵悍将	65	GBA 彩虹 6 号	85
GBA 皇家骑士团	65	GBA 魔法假期(中文)	110	GBA 光明之魂	70	GBA 实况足球 5(PS 版)	68	GBA 网球王子	80	GBA 幽灵房屋 24 小时	68	GBA 大航海 PS 版	90
GBA 恶魔城(中/日)	65/60	GBA 索尼克 1/2	70/95	GBA 光明之魂(中文)	110	GBA 胜利十一人(PS 版)	68	GBA 生化危机 PS 版	95	GBA 封神演义 PS 版	80	GBA 大富翁(人生之旅)	85
GBA 恶魔城 2-白夜协奏曲	85	GBA 尖端 GTA	60	GBA 鲁娜传奇(PS 版)	95	GBA 街霸 3	80	GBA 沙罗曼蛇 PS 版	70	GBA 西部牛仔 PS 版	80	GBA 实况足球 6 PS2 版	88
GBA 快打旋风	60	GBA 马里奥赛车	60	GBA 幻想水浒传	68	GBA 心跳回忆 2	80	GBA 星际争霸	70	GBA 红色警戒 PS 版	85	GBA 美少女俱乐部	95
GBA 龙战士	55	GBA 实况足球	80	GBA 纯情房东俏房客	75	GBA 哈里波特中文	80	GBA 古惑狼 A	90	GBA 超魔界村 R	85	GBA 爱与恨	80
GBA 三国志(霸王大陆中文 FS)	95	GBA 机器人大战 A	60	GBA 铁拳 A	75	GBA 中央大陆之战	80	GBA 罪恶工具 X(DC 版)	68	GBA 火焰纹章	85	GBA 古惑狼 PS 版	78
GBA 龙战士 Ⅱ 使命之子	70	GBA 机器人大战 A(中文)	65	GBA 高达战记	95	GBA 泡泡龙时代	80	GBA 机器人大战 A 加强版	95	GBA 天使之翼	85	GBA 大盗伍佑卫门	78
GBA 寂静岭	70	GBA 游戏王 7-决斗都市传说	95	GBA 风之克罗诺亚	60	GBA 拳皇 /EX 新血	68/63	GBA GT 赛车	60	GBA 恐龙危机	85	GBAJ 联盟创造球会 2	90
GBA 玛莉奥 A	55	GBA 怪兽之门	90	GBA 樱桃小丸子	85	GBA 梦幻世界杯	85	GBA 口袋妖怪水晶	110	GBA GT2(PS 版)	85	GBA 2002 世界杯足球 PS 版	90

快件邮费每件 10 元

合卡自选区

AK001:玛莉 A、快打旋风、洛克人 2、索尼克…………90
AK010:拳皇 EX、铁拳 A、尖瑞 GTA、实况足球、街霸 2…………130
AK007:机器人大战 A 中文、恶魔城中文、三国志中文、合金弹头、哈利波特中文…………180
AK008:黄金太阳中文、皇家骑士团、机器人大战 A 中文、坏玛莉奥、实况足球 5……200
AK102:光明之魂、玛丽 2 代、特鲁尼克大冒险、尖端 GTA、快打旋风…………190
AK108:火焰纹章、拳皇、风之克罗诺亚、生化危机、恐龙危…………185

凡在本公司购买 GBA 卡者均可享受无限次换卡业务,并凡购买 2 盘者以上均送 GB 合卡 1201 一盘或会员卡太 8 挂表一只数量有限,送完为止。

GB 合卡自选区

00401:牧场 2 中文、三国演义 2 中文、游戏王 3 中文、第五次中文…… 50
00402:机器人 F 中文、游戏王 4 中文、三国 3、牧场 2(全中文)……60
00411:口袋金中文、数码暴龙中文、第四次机器人中文、口袋银中文……60
00502:太空战士 8 中文、三国霸王大陆中文、2000 格斗、合金弹头……55
00503:格斗王 2002 中文、心跳回忆中文、水浒传中文、第五次机器人大战中文、口袋水晶中文…80
00601:萨尔达、勇者斗恶龙、三国 3、牧场 2(全中文)…… 60
00606:生化危机中文、恶魔城 2 中文、哈里波特中文、数码怪兽水晶版中文、太空战士 X 中文、天诛 4 中文…95
01001:铁拳 3、幽游白书 2、洛克人、重击手、核金弹头、实况足球……40
01002:斩红郎无双剑、96 格斗、快打旋风 2、饿狼 3、幽游白书、索尼克……50
01302:口袋水晶中文、口袋金中文、银中文、游戏王 4 中文、孤岛冒险中文……105
01305:萨尔达大地中文、机器人大战 F 中文、2001 格斗核金弹头 EX、勇者怪兽中文……130
01201:口袋金、银、红、青、绿、水晶、黄中文、牧场 3 中文……120
012601:拳皇 96、97、98、街霸 3、柯南、饿狼……45
0602 机器人大战 A 中文、黄金太阳、心跳回忆中文、太空战士 9 中文、越战 2001 中文、大航海…110
0801 口袋黄、红、青、绿中文、梦幻之星中文、三国傲视天下中文、第五次机器人大战中文…50
01101 太空战士 4、三国霸王大陆、第五次机器人、海陆空大战、信长野望、大富翁中文……60
01102 牧场 3 中文、口袋水晶中文、NBA2001、坏玛莉 3 中文、口袋黄中文、饿狼五 ……75
01401 牧场 3 中文、牧场 2 中文、核金弹头、游戏王 4 中文、孤岛冒险中文、SD 机器人中文、七龙珠中文……75
01405 三国志傲视天下中文、纹章传说中文、恶魔城 2 中文、幻想传说中文、勇者斗恶龙中文……90
01502 97 格斗、龙珠、SD 格斗、灌蓝高手、恶魔城、核金弹头……50
02002 96 格斗、饿狼传说 4、幽幽白书 4、七龙珠、太空战士(中文)…… 55
02201 口袋金、银、黄、青、绿、红、三国霸王大陆、大金钢 2001、合金弹头……70
02401 牧场 3 中文、勇者斗恶龙中文、口袋金中文、孤岛冒险 3、恶魔城 2 中文、坏玛莉 3……70
08201 炸弹人 RPG、朱罗纪公园 3、合金弹头、双截龙 2、王牌空战、美少女麻(绝对不重复)……60

GB 单卡自选区

黄金太阳中文	42	明日帝国 007	40	勇者斗恶龙 3 中文	36	樱花大战中文	55	格兰蒂亚中文	65	孤岛冒险 2 中文	38
机器人大战 A 中文	43	游戏王 5 中文	43	超魔神英雄传中文	55	真女神转生 1+2 中文	65	勇者斗恶龙 4 中文	42	哈里波特 2 中文	33
射雕英雄传(中文 PS 版	30	幻想传说中文	30	星之海洋中文	30	三国志 4 傲视天下中文	47	勇者怪兽篇 2 中文	65	恶魔城 2 中文	53
幻想水浒外传中文	50	卧虎藏龙中文	53	2002 格斗拳皇中文	40	帝国时代	33	沙丘 2000 中文	65	太空战士 9 中文	53
大航海时代中文	26	牧场物语 5 中文	60	名侦探柯南 3 中文	36	盟军敢死队	33	牧场物语 4 中文	42	水浒群英录中文	70
天诛 4 中文 PS 版	65	2001 越南战役	43	古墓丽影·剑的诅咒中文	55	红色警报 2 中文	55	封神演义中文	35	七龙珠 2002 中文	50
生化危机 2 中文	42	金庸群侠传中文	53	机器人大战 F 完结中文	40	英雄无敌 4 中文	37	勇者 1+2 中文	27	战神 2 中文	40
口袋水晶中文 2 时钟	29	纹章传说中文	40	梦幻之星中文	50	口袋金合集中文	33	1942 街机	20	勇者斗恶龙 8 中文	55
口袋水晶(壮士版)中文	26	恐龙危机	60	风来之西林 2(PS2 版)	32	魔法骑士 2+3 中文	45	数码暴龙水晶 3 中文	45	数码宝贝中文 D-R	55
口袋水晶(翡翠版)中文	26	数码怪兽水晶版中文	70	2001 饿狼中文	50	萨尔达时空之章(中文)	48	实况足球 2002	33	樱花大战 2	60
数码暴龙水晶 3 中文	45	心跳回忆(文艺、体育中文)	36	合金弹头 EX	32	大地之章(中文)	48	NBA2002	35		
数码暴龙口袋版	50	太空战士 X 中文	40	2002 快打旋风	25	洛克人 DX3 代	60				
生化危机 3 中文 PS 版	43	心跳回忆 2 中文	50	SNK 对卡普空	55	真女神转生白之书(中文)	60				

超低价 DC 正版碟全新	
莎木 2	200
索尼克 2	150
格兰蒂亚	160
刀魂	120
超时空要赛	180
足球特大号	185
樱花大战 3	220
太空频道 2	150
快件邮费 20/盘	

凡购买 GB 卡 3 盘以上者均送合卡 1302 一盘,或高达人物造型 1 个或会员卡数量有限送完为止,快件邮费 10 元/盘。

邮购汇款地址:北京市广安门 邮局 100053 信箱 001 分箱
收款人:北京博凯利公司 邮编:100053
邮购查询时间:早 10:00—晚 16:00(周二休息) 咨询售后服务电话:(010)63274599
地址:北京市广外马莲道甲 17 号(此地址不收汇款及信件)乘 46 马莲道南口下车向东 50 米路北、609 红莲南路下车对面即到

本公司现聘请具有 10 年维修经验广东技师,专业维修各种游戏机,成功率 95% 以上,价格合理,维修速度快,为您解决各种游戏机的疑难杂症。让您重新拥有到自己的游戏。

郑重声明:因业务繁忙,经顾客要求本公司在晚 18 点-19 点之间特增加 1 小时邮购查询及咨询时间,凡在白天打不进电话的外地玩友可在这个时间与我们联系,我们会为您进行周到的服务。

因市场变化个别产品会有浮动,请谅解!本市玩友以店堂价格为准,广告版权、解释权属本公司所有请来电来函查询。

PS2标准故障与排除

——除了光头脏，没有别的毛病

首先，我在这里为《电软》创刊8周年表示祝贺！感谢《电软》陪伴着我走过了8年，给我带来了丰富的知识和无限的欢乐。

我是一个"老"游戏迷了，自从贵刊创刊，便把我带入了一个更丰富、更快乐的游戏世界中去了。一天一天，一年一年，看着《电软》的巨大变化，我是又喜又忧：喜的是《电软》应该说已是中国游戏杂志的先锋，中国所有游戏爱好者的引路人（当然国外也出了名的），它不仅新、快，而且准、美、全，都不知说什么好了；忧的是中国的游戏业太落后了，不仅没有对相关企业、项目的优惠政策，反而却出台过对游戏的压制政策。不过还好，近年来也有不少的公司（软件）向游戏业进发，也有长虹的那一不小的举动。我们不以成败论英雄，只要它们敢做，相信中国游戏的明天会好的。

我国的生活水平并不高，但出于对游戏的狂热，我国买游戏机的人却并不少，虽然其价格不菲。比如说早期的PS和现在的PS2、NGC、GBA等，在网上，我见到讨论最多的还是PS2。的确，PS2在我及许多人的眼里应该是最好的，不管是它的设计理念、外观形状、软件支持率，小到光驱噪音，手柄舒适度等。即然这么好就一定会很娇气，出问题最多的我想应该是PS2的光头了。当然不一定出问题了就是大问题，有的问题是能轻松解决的。像PS2的光头寿命，它就如《电软》5、6期《科普园地》中说的一样，PS2光头是顽强的，决不完全是D碟造成的。不过它非常怕脏是千真万确的。特别是南方地区的夏季多雨，空气非常潮湿，这样潮湿的空气和灰尘就成了光头生命的杀手。

这里就简单讲一下我的主机变得读盘困难的过程。这也许对遇到过和我有同样问题的游戏迷有新帮助，以便能正确判断PS2光头出问题的地方。我是2002年1月10号左右购入的PS230000型，除原配外还买了日版记忆卡一个，装了正版的蓝碟AR2，1.92型直读，合金装备正版及几个D(DVD)碟游戏。使用后感觉虽麻烦，但却很好用，到现在除了鬼泣引出来后在CAPCOM标题画面后黑屏死机外，所有的游戏都能引出（有20张左右的D碟DVD版，应说都是精典，如DVD的"FF10"、"保镖"、"王国之心"、"三国战记"、"真·三国无双"、"太空5频·2"、"永恒之戒2"、"风之克·2"等。CD的有"WE5"、"WE6"、"古惑狼"等）。至于引导成功率，AR2盘的起动率为95%以上，AR2起动成功后DVD的引导率为100%。在我使用到5月份时，引率下降，AR2引率为80%左右，DVD成功率为85%左右（质量差些的DVD引率要再低一点）。使用中曾出现AR2引导成功后却找不到金手指卡的情况（无选择菜单，但却有大的蓝色窗口）。经观察和研究发现是金手指卡插口变脏，把卡的插口的金属用细砂纸打磨，清洁后问题排除。AR2碟有少许划伤，到街上的影碟出租点打磨一下后，AR2碟焕然一新。开机测试，一切正常。AR2引率上升至95%以上，DVD引率不变，CD引导正常。又使用1月左右，到了6月初。AR2引率不变，DVD引率突然直线下降一直低到20%以下，5次开机AR2成功，但DVD引导却很难有一次成功。CD读取却一直正常，并且DVD引导成功后读盘也一切正常。于是怀疑由于常期使用正版DVD盘引导，造成其盘引导区质量下降或损坏，因为DVD激光束非常强，其功率远超CD激光束，那红色的DVD光束见到都有点心惊，在盘的上方（数据面）都清晰可见。当然也曾怀疑是由于正版引导区的轻微划伤造成，于是也把正版盘拿去打磨。但是打磨后一点效果也没有，就连直接放正版进去都起动困难，起动虽然成功但读取（解码）时间长达二、三十秒，才会出现PS2标题画面。此时心都差点凉了，心想都是盗版惹的祸，自己花350元买的正版合金装备就这样报废了！？于是又还不死心地清洁了两次光头物镜，但仍丝毫无效果。只好又揪着心玩了两天，但却感觉引导率（DVD率）又下降了，似乎连10%都快没有了。CD格式的读盘却很正常！？没办法，在停机两天后只好对PS2的光头进行分解，这样终于发现了读DVD困难的原因，直接因素是物镜底下的聚焦镜脏污。经过小心擦拭整个光路系统，PS2的所有读盘又恢复了以前刚买时的效果。通过这些我发现，当PS2的光头在读正版DVD碟时（主要是刚读时的引导期间），如果连续发出三声或三声以上"嗒嗒嗒……"声（类似撞击光碟声）则表示光头已脏污，但是当进入游戏后则一切正常。所以只有在DVD读取确实困难时才有必要对整个光路系统进行清洁，一般我想一年有2～3次就可以了（可根据主机工作环境而定），不要太频繁，以免对光头造成伤害，平时一、两月对物镜做一下简单处理就可以了。另外，D碟质量一般都很差，特别是DVD的，主要影响读取的一个是刻录的数据轨迹与中心圆孔的同心度，这个可把其反向放在PS机或随身CD机中，用手轻轻拨动光盘，如果发现轨迹摆动较大（不是指反光涂层）则说明光盘质量差，可能是影响光盘不能读出的原因。还有一个光盘的致命伤是变形，这是购买时无法发现的（主要是DVD的），往往是购买时非常平整，使用或存放一段时间后就发生了变形，这就是有的盘刚买回家时能读出也能玩，但是过一段时间却无法读出的原因。必竟这是D碟嘛！它所用的材质肯定没有正版好了，制作工艺肯定也比正版差些。碰到这种情况也没办法，只好再买一张了。还好我只有两张出问题，也只有另买了！

好了，一次说了这么多，我也累了，心情也更好了。不过我想编辑们也看累了吧！不要忙，后面还有PS2光头光路系统的清洁过程及示意草图呢！

草图注意事项

Ⅰ：1－10为操作顺序。

Ⅱ：箭头表示移动方向；

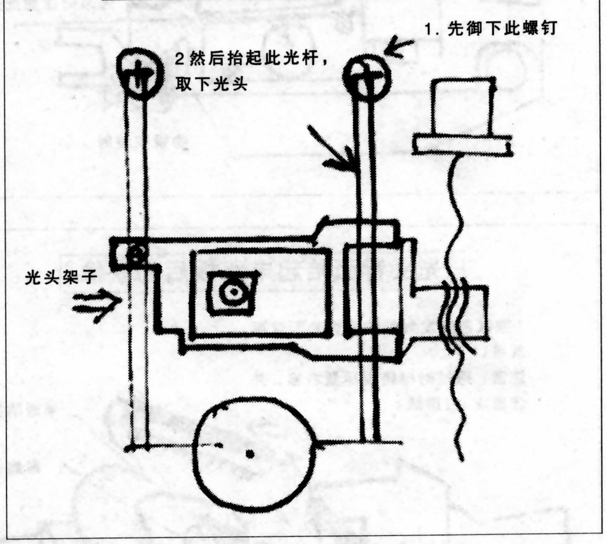
Ⅲ：所有拆御时见到的六槽的螺钉切勿乱动。

Ⅳ：7－9要特别细心、仔细，特别注意电路及两头的排线。

Ⅴ：没有经验的请在需要时谨慎拆御或交维修店清洁。

Ⅵ：平时只须对物镜清洁就可以了，没必要每次都对整个光路系统都作清洁。

光驱投影



说了这么多，也就主要为了让中国的电玩迷们能够更多的了解一下PS2的光头，了解一下与PS2读取质量有关的一些问题。以免盲目的给自己的主机妄下诊断，从而带来不必要的经济损失。让网上新讨论的"PS2光头寿命短"装直读后

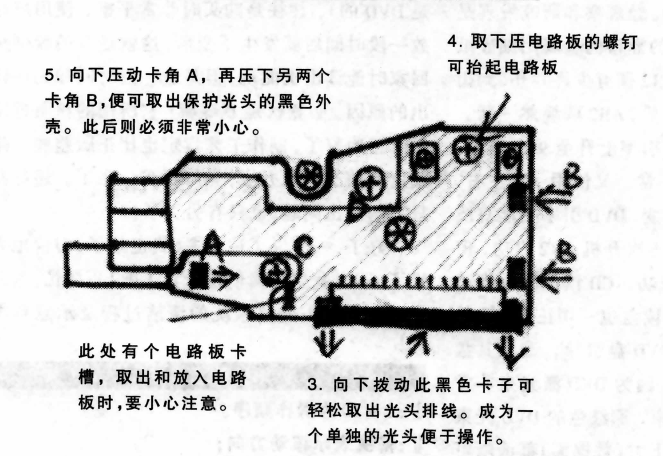
光头只能用半年，不用来读 CD 碟只读 DVD 碟也只能用不到一年的一些妄言不攻自破。

在这里我希望主机有问题的电玩迷或朋友，或自己修好过主机的电玩迷或朋友可以给我来信。大家自己修好过主机的电玩迷或朋友可以给我来信。大家可以探讨关于游戏主机的使用心得或维修心得。我暂时没有电子邮箱，正准备申请，现在只好书信联系，实在抱歉！

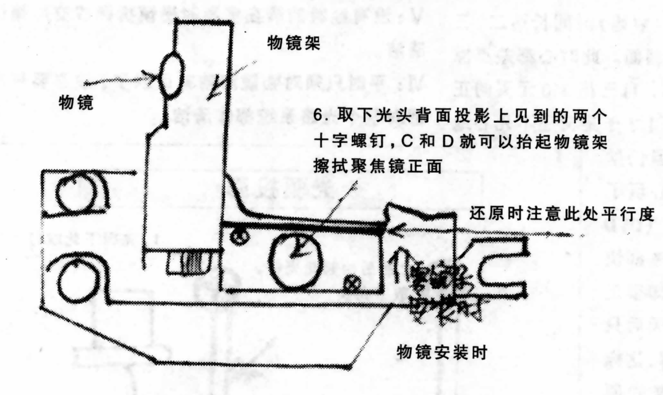
另外提一下，我的 PS5903 型是 1998 年 1 月份买的，至新添 PS2 整好四年，在每天游戏 + VCD 的强攻下每天工作 6 小时（常听到半夜鸡叫），至今没换过光头现在也一切正常，成了 VCD 专用机了。PS2 购买至今每天工作约 4 小时，周末和假日爆加。PS2 的光驱出仓的滑动光杆，光驱两枝架光杆，光头传动丝杠都新添加了“白色特种润滑油脂”（固体的）。这样出仓的声响和动作好多了，只有试过才知道却很有效，特别对于加了直读机器。哎呀！怎么又说了这么多！好，祝所有编辑天天快乐！！祝《电软》、《电新》越办越好！！！

（四川隆昌工务器材厂 曾宏勇/邮编 642150）

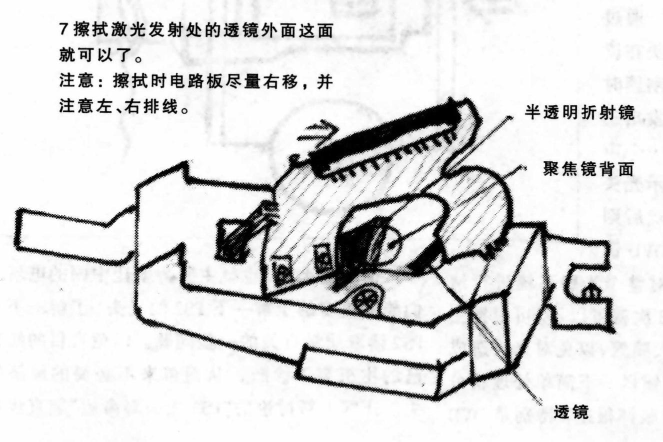
光头背面投影



光头正面抬起物镜后的投影



光头背面抬起电路板后的映像



警告：图文仅供参考，自行拆解主机造成的一切后果与编辑和杂志无关。

8. 这一点是非常难也是要非常小心的一步骤。用牙签，最好是单头牙签，因为单头的牙签做工较精，没有飞边划伤心爱的光头。在其尖部裹一些干净的药用棉花，有牙签躯干大小即可，在裹紧之前将牙签从棉花中退一点出来，以免牙签尖部露出棉花，划伤光头。现在，在棉花沾纯净水后从透镜处斜伸进光头轻轻擦拭，聚焦镜背面和折射镜。也可另用一根牙签将头号部裹棉后折弯，这样就能“轻松擦拭”，折射镜对着聚焦镜的那个面。为了检测擦拭效果，可用手电筒或台灯在光头正面照射聚焦镜正面，看是否还有水斑或一灰尘，如果是油烟造成的油腻可再用干棉花擦拭能取得较好效果。

9. 全部光路系统清洁完成后便可还原了。(1) 先固定电路板，注意电路板卡槽；(2) 物镜架回位，小心碰到了聚焦镜，这里又可再擦一下聚焦镜面及物镜背面。完成后带上两个物镜架固定螺钉 C 和 D。雾镜架安装时尽量向上移（如前图所示），非注意与安装聚焦镜的铁板边缘平行。（如开机时读 CD 格式光盘较困难时或许不出时则是此位置有误差）；(3) 盖上黑色保护外壳；(4) 插入排线，注意正反，推紧黑色排线卡子；(5) 穿入光杆。先卡进左边的光杆再放下右边这根光杆；(6) 上紧光杆的固定螺钉。全部安装结束。

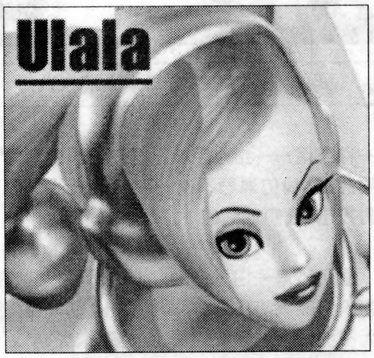
10. 对效果测试：正版软件可就上一步后进行开机测试，但必须在光盘上放上光驱后盖的磁性圆盘（简称小白），再开起主机，并不能按进出创仓按键。此时视线不能与光盘垂直，必须让视线夹角在 45 度左右，且离开光盘，因为 DVD 激光束非常强，会对肉眼造成永久性伤害。如光头读盘正常则可关机，装上所有光驱外壳再对 CD 格式的盘进行测试或对 D 版 DVD 进行测试。细听读盘声，如没有频繁的光头“嗒嗒”类似撞击光盘的声音则说明一切正常，大功告成！

硬件天师道场

最适合我国的玩家的主机是 GBA 和 PS2，这是毫无疑问的。虽然 PS2 上没有好玩的赛车，但是它有格斗和射击。GBA 上则什么都有。更重要的是这两种主机可以让我们玩到最多的游戏。

NGC 和 XBOX 作为手头宽松玩家的优势主机，除去玩游戏一般也会玩一下画面，因此，当务之急是要提高电视和线材的档次。

太空第五频道 2 潜心研究



很早以前就听说《太空》的高难度，更听说过这次的 D 版仍然会死机。于是，把她买回家后并没有打算在其身上花费太多的时间。但当我打通第一关后就一发不可收拾了。真是太好玩了！在无数次的捶胸顿足和 10 余个小时的折磨后，我终于将其二周目击破。200 连击模式只打到 49%，比较惨(祥见后文)。下面我浅谈一下对这款游戏的一点心得。 （黑龙江 李读者）

虽说是高难度，但我仍然觉得她不是很难，最多中等偏上。在网上和许多玩友交流时也从没听说过将其爆机的(用密技者除外)。我想大家玩不好更多的是心理因素。玩这款游戏时绝对不能受外界干扰，精神要高度集中，但是身体一定要放松，这样才能保证按键的准确，我强烈建议使用原装手柄，因为组装手柄很容易按错(本人就有痛苦经历)。

游戏总共有 12 关，其中包括一、二周目各六关。二周目的指令基本没有什么变化，因此除了最后一关以外难度都没有太大的提高。二周目的最后一关也只是因为大大减少生命值而提高难度的，所以只要能将一周目击破二周目也只是时间问题。就一周目的六关而言，指令难度由大到小分别是四，五，二，六，三，一。我想有很多人都会卡在第二关吧。而就指令类型的难度大体上可以说是：舞蹈型指令大于射击型指令大于乐器型指令。当然这只是很模糊的分类，下面我再就细节进行说明。在之前我不得不说说游戏的规则，其实规则真是简单的不能再简单了。就是记住敌方角色的指令和节奏，再重复一遍就可以了。虽然就是这样简单的规则，却被水口哲也大师鬼使神差的做得超级有趣，在这里先向水口大师致敬。游戏中要注意两点：“记忆”和“节奏”。我认为在这款游戏中“节奏”的重要性要远远大于“记忆”，因为玩过这款游戏的人都应该知道在数次 GAME OVER 后不想记住指令也难啊！而且只要掌握规律要想记住指令也并非难事。以第四关的经典指令为例(此指令前作中也有，但是在二周目中完全变了)，“上 A 右 左 下 下下 下 A A A”由于指令的数目是一点一点的增加，因此只要用心记起来不会太困难，因为在节奏上没有太大的变化，所以可以说是毫无难度可言。再举一例是第六关的 BOSS 战时的：“右 左 上 左 右 下 右 左 空 A”。此指令要比前一个难很多，因为节奏比较快，想要在短时间内记住必须要找些规律才行。因为指令是从右开始的，先右左再左右，最后还是右左，只不过中间插了两个“上”和最后的“A”。如果这样记就容易的多了，就像我们在学校时做广播操时都要先出左腿或左脚一样。舞蹈型指令一般都会以右开始的。再有因为对方的“left”和“right”发音太含糊不清了，单用耳朵听很容易出错。其实要区别左右很简单，在屏幕上只要敌方角色做向右的动作我们就输入”右”，反之就是“左”，不要被乱换的视角所迷惑哦。



在这款游戏中指令的难度全体现在节奏上了。像在乐器型指令基本都不用记忆按键了，因为基本上都是“下”。可见节奏的重要性。举一个最简单的例子，200 连击中的第 23 个指令：“右 左 A A A A”。因为前面的两个“右”速度相对缓慢，而后面的“A”又先快后慢，这种突然变速的指令很容易出错的。基本上前三次很少能输入正确，这时就需要刻意的注意节奏的变化了。心里要清楚哪里应该快，哪里应该慢。还要很好的跟着音乐的节奏。只要记住就基本不会出错了。还有一种比较难的指令，就是“空拍型指令”。其中最难的要数在开始输入指令之前的空拍，这种指令在游戏中出现过多次，因为习惯了左下角的图表一换就马上输入，对于先停顿再输入的指令经常会因为掌握不好间断时间而输入错误，本人在 200 连击模式中也是因为这种指令的错误而前功尽弃。我到现在还没有找到太好的输入方法。只能靠经验的积累和不断的练习才能找到那种感觉的。这种类型指令最有代表性的要数第四关的 BASS 战了，我想应该有很多人对其深恶痛绝吧(据说天师也卡在这里)！我一开始也失败过 N 次，但当掌握到那种感觉后就易如反掌了，很轻松的过关，我最好的一次在整个第四关 BASS 战中只错了 2 次。都是反复练习的结果啊！总之这种类型的指令除苦练外没有太好的办法，有耐力的朋友等着重打 N+1 遍吧。还有一种空拍型指令是在输入中间空拍，这种指令就要简单得多了，因为一般空拍的时间都比较长，空拍后再输入一般都在音乐的重音上，只要认真听音乐的节拍就会很容易的，至于“卡拉 OK”和“拉长音”型两种指令都相对来说简单一些，就不废篇幅去一一解说了，只是介绍一点点我的小技巧：在“卡拉 OK”中只要在字幕走到“……”时输入就可以了，绝对不会快的；我在输入“拉长音”时经常会在输入的同时也跟着うらら一起喊。我觉得这样成功率会更高一些，与其自己在心里默念还不如叫出来，那才有气氛啊！

说句题外话うらら真是好かわい啊！有时真想冲到电视里和她一起冒险……^-^b 射击型指令在前几关并不是很难，注意“A”和“B”的变化是最重要的。

在第五关第二段时曾有段比较难的射击型的指令，因为其中融合了前面说的“空拍型”和“变速型”两种指令，想要一次不错难度太大，但也绝对不是没有可能，因为射击型比起舞蹈型好像更容易记一些，这也是为什么我说射击型要更简单一些的缘故。乐器型指令绝对是本作的一大卖点，在没玩到之前一直在考虑该如何用简单的指令去控制那复杂的东东。但等真正玩过后真是不得不佩服水口的想象力啊！四个方向键代表吉他的四种声调，玩的时候好像真的自己弹出美妙的音乐一样。感觉太美妙了！！

但不知为什么这种输入方式并没有延续到后几关(准确的说这种输入方式只在第二关出现过一次。要是能在第五关 BASS 战中的乐器大比拼中也能有这种输入方式，绝对会更好玩更刺激！当然也会更难的！第二关的吉他真是不太好弹，不仅要记节奏还要看对方的动作来判断是输入哪种指令。除了这里每次都要错 2 到 3 次外，其他的乐器型的我都能够一次不错。

最后我想随便谈谈这款游戏，在玩前作时就觉得她很另类也很好玩，但是因为她的难度使很多人都放弃了要爆机的念头，或者用密技看看热闹就完事了，很少有人真正认真去玩她的。说心里话：我现在还不知道该怎么用密技来调无敌，我觉得这个密技很失败，连玩的动力都没有了，稍微感到困难就放弃了。要是没有密技说不定会有更多人玩呢！我们中国的玩家都被 D 版惯坏了。玩的游戏多就不知道去珍惜。我虽然玩的也是 D 版，但我觉得我买的很值，而且我决定等到《太空 3》出时我一定买正，来报答水口大师。对于铃木大师和坂口大师我就是以《莎木 2》限定版和《最终幻想 10》的正版报答的，下一个就是水口了。真希望大家珍惜这样的好游戏。只有用心去玩才会真正得到游戏的乐趣，才能够被游戏制作人的才华所感动……

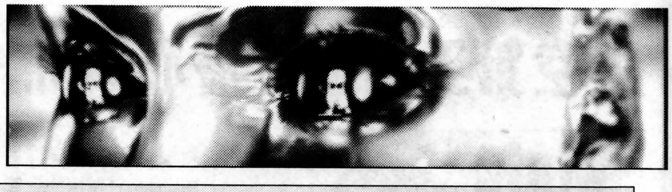


■天语：对一些重度游戏，读者若有料，请速发，俺来刊登。

●听到很多朋友谈及挑战 GGB，他们中有的人在试了几个小时后完全放弃，也有的正欲一试身手却在还未玩到时就放话让天语“等着瞧，我比你玩得好”。这种令人窒息的游戏，伪非玩家莫名其妙。焦躁、紧张、压抑——游戏时关掉强劲的 BGM 则变为恐怖。GGB 的魅力，在中国也许只有我老十三能够体会啊！(泣)

韩国 SHINZ 选手(前 VF3TB 世界冠军)的雷飞属于迷惑型，他的指令输入和战术非常到位。此人属于天才型玩家。

VF4 雷飞研究



实战篇(一)

电软在手，胜率 200%UP!

朱天下捕猛虎

本文的作者是:金刚般若 13 式。发现雷飞同人站，方知本人还未入门。

和尚雷飞，在 VF4 全体角色中的地位比较低，这个人物目前尚不能与第一军团的陈洛、AKIRA、WOLF 相比(日本七大高手对谈时，将 VF4 角色按各项指标打了分，陈洛以 71 分高居榜首，舜帝和梅小路则绝对垫底)。但由于雷飞的招式特性中存在“式”的变化，所以此人最应发扬光大的战术是“迷惑对手”(而非压迫对手)。

很高兴雷飞被设定成为拥有相当突进力的角色，不但招式非常容易发，且有悦耳之 AKIRA 级效果音。其必杀战法为独 2K 命中后接“K > 败式 P · P + K > 9K + G”。如何有效发出独 2K，是使用者必须努力思考的问题。(独 2K 者，独立式中“下 K”也)

作为雷飞一方，虽然诸如 PP 或是 K + G、后 K + G · K 等引出独立式后常被高手反击得手，或是部分尝过独 2K 必杀威力的玩家知道雷飞独立式之后要“蹲防优先”，但格斗游戏的最高乐趣也就在于双方的斗智。

韩国第一高手 SHINZ 主要依靠雷飞无数种变化来“欺生”，对手很难摸透其“套路”——SHINZ 根本不用独 2K!!! ——事实上独立式之后除 2K 之外还有“K + G(中段大踢) > P + K · PP”这个“二择”——对手硬防独 2K 无用，只能利用独立式后的硬直来“强打”——否则，雷飞把“二择”留给防守一方，自身得利还是比较大。

一方，如果对手采用闪避这一思路来避开独 2K 的话，则必须重新思考战术。即点 G 键避免 2K 的发出，而改用其他攻击方式，如“投”或“中段”。

令人不快的是，独 2K 的这个“2K”，对手是可以通过“读画面”来临时蹲防的——即看到雷飞蹲下出腿再防，都来得及……题外话：通过日本 VF4 的 BBS，斗 13 发现广大参加了 ROCKE TEST 的玩家在讨论新雷飞时，不约而同提到角色的致命弱点——没有洛或 JACKY 那样的“前 P”、“PPP”等压迫技(若有这种技巧，雷飞无敌矣)——听他们说，在 VF 进化版中，保留了“败 2K”和“上 KK”这些行之有效的攻击，而似乎抛弃了“前 PPP”等无用技。值得注目的是，雷飞在进化版中再增一式“朴腿”(败式中↓。朴式的后续变招少说有五六种之多)，而且还强化了败式的攻击——主要是缩短式与式之间硬化时间。真希望不让对手靠临时的“读画面”来判断是站防还是蹲防啊……

需要注意的是雷飞独立式虽有架返对手上段中段攻击之妙(先读必要)，但对于下 P 或是 K 系打击尚无能为力。因此使用过程中要视对手的习惯攻击手段来灵活掌握。如果对手顽冥不化，打法僵硬，我们当然可以肆意独 2K 玩弄其于掌股；但如果对手打法刁钻、思维活跃，这时我们便不可能以独 2K 为核心展开攻击，而要以“败式 P · P + K”来连携“前前 P”(这是斗 13 和 SHINZ 刚学的，似乎特别有效？但也不能多用……)或“投技”或“9K + G(双飞脚)”，以及“下 P + K · P(变伏虎式)”和“1P + K + G”(涅盘式)去进行迷惑——各式之间的熟练变化，要做到游刃有余。

编者的摇杆指令输入准确度和速度都不足，雷飞的“舞”还没有跳起来。SHINZ 选手把雷飞打活了，他的和尚打法多变，赏心悦目，令人感动。

雷飞有一招重要反击技，也是紧密连系各式的杀招——下 P + K · P。当对手某个硬直稍长的攻击被我雷飞防住后，除去雷飞针对此招所拥有的特定反击技，否则二话不说，直接用此招反击对手——即使不成功，雷飞变为伏虎式之后绝对是有利状态——特别是对于不熟悉雷飞的玩家，伏虎式正是独 2K 以来他们的又一个恶梦。

能够变伏虎式的还有——“7P + K · P”或“1P + K · P”。与 2P + K · P 不同的是——1、以上两招的第一式有闪线功能。2、如果只发第一式，它们不变涅盘式。

好了，当我们用能变“伏虎式”的上面这三招之一反击对手后，无论对手是否防住，雷飞至少有一半以上的胜算——“伏虎式”中点 K 键，是中段压制的超大踢，踢完之后对手不但见摇杆，而且雷飞还自动变为涅盘式——而如果承蒙涅盘式的恩赐，雷飞一个(涅盘式中)P · K 再度变为独立式，那可真是打得对手毫无脾气——因为涅盘式中的 PK，其中的 P 是敌上段 P 攻击全收，而 K 踢之后变独立式，对手又一个恶梦即将开始!

注意 1：雷飞在伏虎式中除 K 踢之外，尚有 P 返(对手的中段技全收)，当我们用 2P + K · P 反击对手后，如果先读他会出中段，则可不出 K 踢而点 P 键化掉他的攻击(对手必崩)，然后一个前前 P 或是下 P > 下 K，倒也让他欲哭无类。

除了 K 踢和 P 返，伏虎式时还有一个“下 KPP”可供选择——先打下段，然后是中段，这招动作极缓慢，一般用作对谨慎对手的奇袭。

注意 2：假设我们在伏虎式中 K 踢之后，转为涅盘式之后是有“三择”的——1、涅 P · K。其第一发化解对手上段拳攻击。K 之后雷飞变独立式。2、涅 P + K · PP。第一发化解对手中上段攻击。3、涅下 K，回转下段攻击。这里提醒大家，涅盘式有这么一种作用——当对手被打倒在地时，雷飞主动架涅盘式，身位靠后不说，姿势还特低，只要对手起身攻击，我们就给他下扫腿。

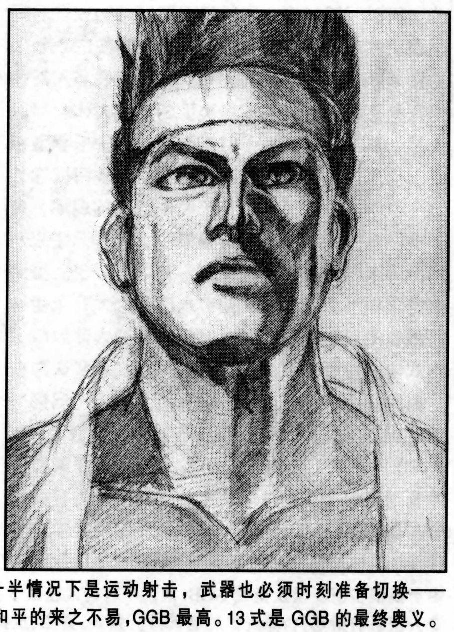
雷飞还有一招里合腿“前 K”，近身战状态下，对方攻击被我防住后，可及时使出，动作慢但有一定无敌时间——前 K 之后雷飞变“伏虎式”。

毋须讳言，只要我们使出任何一招能够变伏虎式的招式，战况绝对是对我有利(哪怕在伏虎式中点 G 键收招，回到正常防御态去摔投对手——至少，对手在我伏虎式状态下不敢轻举妄动)。

雷飞的战术非常多，就是因为他有三个大“式”和一个小“式”(“小式”单指由特定出招而引出的变化——伏虎式)，每式至少有两个变化，而伏虎式也可与其他式随意乱变——如果我们把不同的“式”组合起来使用，即可发挥出无数种战术，自然令对手完全摸不着头脑，而无还手之力。

引申：雷飞的这几个架构(败式、独立式、涅盘式、伏虎式)，各自都拥有两三种变招，这些变招基本都是多段攻击。但是有一句话叫“不将招式用老”，对雷飞而言，这句话的意思就成了“不将所有的变招全部发出来”——如“下 P + K · P”，我们可以试探性地只发第一段(变涅盘式)；涅盘式中的 PK，我们也可只发第一段 P，避免破绽巨大的独立式，而以投技或其他中段攻击(前前 P 或双飞脚)来对付正在等待 2K 的防守中对手。这样一来，就把“二择”扩大化了……

(未完待续/雷飞的优势技后述)



←周林读者笔下的 AKIRA

●天语重温 GGB 表地狱 GREECE，“13 式 + APG + AAF + WA”，新贯的效果音让人落泪——GGB 有一半情况下是运动射击，武器也必须时刻准备切换——APG > 发射 > 座力 > 命中 > 爽快，在 13 式上显得那样悲壮。不知 BATTLE FIELD 的残酷，自然也就不知和平的来之不易，GGB 最高。13 式是 GGB 的最终奥义。



你心爱的"点心"纷纷离去……
还剩下……
VOL. 2
单光盘6.80元
VOL. 3
单光盘6.80元
VOL. 5
单光盘6.80元
VOL. 8
单光盘6.80元
VOL. 9
单光盘6.80元
VOL. 10
双光盘10.00元
注意：《电玩新势力》只能邮购第2.3.5.8.9.10及其后各期，其余全部售完，请勿邮购。
邮购地址：北京6129信箱发行部 邮编：100061 电话：(010)64472177
（请在汇款单附言栏写明所购书刊名称及期数，地址要详细 邮资免取）

2002年美国E3游戏展会



汽车展、游戏展、模特女郎都是一大看点。动不动就春光一现，不能不让参观者流鼻血。

3日出版)VCD真人再现

场美女SHOW

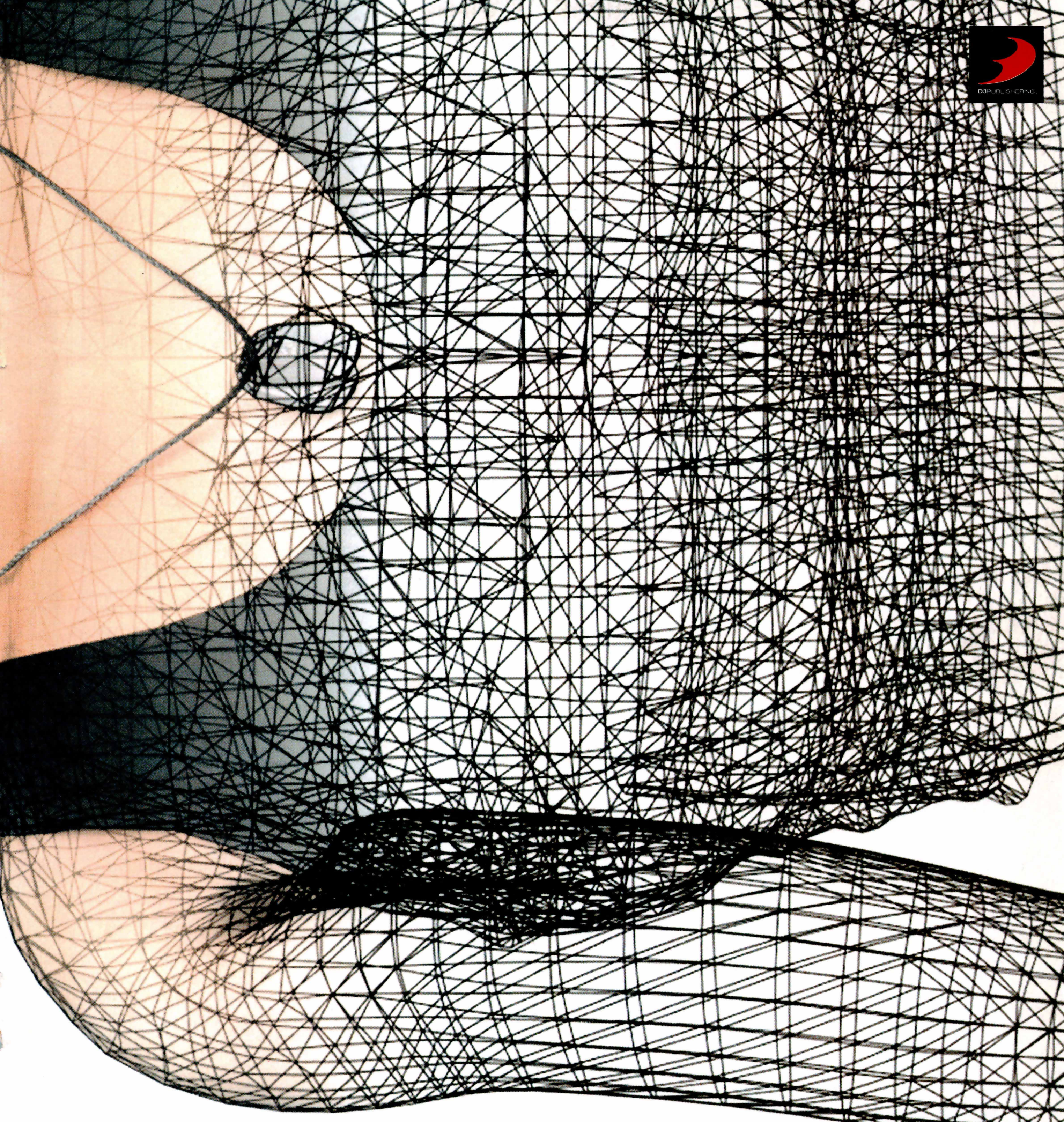


明明上面的大标题是"美女SHOW"，却夹杂了一张反恐大兵的合影，有意也好，无意也罢，英雄美女，一样的协调和耐看。

现在的游戏展模特越来越多，衣服越穿越少。美国、日本区别不大。不过日本游戏展的展示女郎一般都是从专业广告公司租借的，而美国E3展的美女几乎100%都是打工挣钱的大学生。



藤原紀香、製作中。 www.minerva.tv



PROJECT
MINERVA
AUGUST IN STORES.

NEW GAME 编辑点评 NEW GAME REVIEW

电软游戏四人鉴定团

6月11日～7月10日

新作 6月11日 7月10日

评论人



凤林

软件发售的高峰期终于到了，最近玩得比较多的却是本期没能评论的“封神演义2”，遗憾之至。下期的主打点评将会是GC的年度动作大作“超级阳光马里奥”，不知道是否能够取得点评栏目诞生以来第一个满分呢？大家不妨拭目以待。



天师

最近又发现宝物，那就是NAMCOT钻地小英雄GBA版。玩此游戏时大感动、大满足。NAMCO竟有如此出色的游戏，以至于我无法控制游戏时间。剩余时间还是GGB。VF4方面，看了日本鬼神AKIRA滩琉豪用陈洛办掉七比太的雷神里昂，高兴。



宇部

截稿时的两件事都将俺的胃口吊到了最高——任天堂将发售5000台《阳光玛莉》限定版GC和日刊《fami通》给《阳光玛莉》打了高分，再看这下半年的GC软件阵容真是强手如云。相比之下PS2下半年的软件虽然也很丰富，但缺乏能够撼动业界的大部头作品。



PERFECT

热烈庆祝桑巴足球第5次举起大力神杯！继法国、阿根廷、葡萄牙等宣扬进攻的球队出局后，巴西终于为讲究个人技术和进攻的球队正名！如果大力神杯被意大利、英格兰等功利球队捧走，想必防范和密集防守的战术会更加风行，那样的足球不可想象！

游戏

分数

波波罗克罗依斯 初次的冒险

总分：24



机种：PS2
厂商：SCEI
类型：RPG
媒体：DVD

“波波”系列最新作，承袭系列的一贯风格，清新的感觉贯穿游戏始终。但本作频繁的读碟与缓慢的节奏却成为人们拒绝她的唯一理由。

凤林（7）：如果不是主题曲太过吸引的话，我恐怕不会有心情去尝试了。继“狂野历险3”后，SCE再次利用CS技术描绘画面，还算成功。主人公是上代主角的后人，情节上也老套的令人想？SCE惯做这样的平淡游戏，这也正是其成功的关键。

天师（7）：使用CEL-SHADING技术制作的正统派RPG。角色设定另类，人物很Q。3D地图比较真实，冒险过程中能看到比较美丽的景色。总的说来，画面构成异常简单，发色差，战斗时极拖沓。而且这游戏是标准的“踩地雷”遇敌法。

宇部（7）：拿到这个期待了很久的作品后，实在有些令人失望。曾经以为这是一款应该能媲美《塞尔达GC》的RPG大作，但玩过之后发现与任天堂的游戏相差不是一个档次。游戏系统简单粗糙，画面发色单调，剧情平淡无奇。最不能忍受的是进入战斗时读盘巨慢无比。

PERFECT（3）：情节空洞、画面发色单调、读盘慢得令人难以忍受（甚至在敌人使用特技的时候也有停顿！），再加上无法调整的俯视角度，SCE造就了一款彻头彻尾的劣作。除了刚刚接触游戏的小玩家，恐怕不会再有什么人能耐心地把它玩穿。

黄金太阳 失去的世界

总分：32



机种：GBA
厂商：NINTENDO
类型：RPG
媒体：卡带

7月份掌机上最令人瞩目的作品，发售后成绩非常理想。本作继承了前作的风格与难度，并且可以接续记录。令玩过前作的玩家可以迅速上手。

凤林（8）：两天销量突破10万，这样的成绩即便在GBA的游戏中也算是不俗了。谜题还是一样刁难人，这正是游戏的卖点吧？画面没有太大的突破，事实上维持前作的水平就不错了，在GBA上令人觉得奢侈得很。游戏的风格原样，非常亲切，是个绝对耐玩的优秀作品。

天师（8）：GBA的代表RPG作品。游戏最大特色是小谜题众多且设计巧妙，能够引起玩家强烈的挑战兴趣，而不至于因为困难而放弃。画面还是一如既往的出色，包括BGM在内应该说都发挥了GBA的最大实力，是RPG迷不能错过的游戏。

宇部（8）：GBA角色扮演巨作的续篇，虽然远不如前作给大家的惊喜，但品质同样还是相当的优秀。比较突出的是在谜题的设计方面得到了加强，而战斗系统依然简洁体贴。对这个制作周期不到一年的RPG作品来说，能够取得令人满意的销量已经让厂商很开心了。

PERFECT（8）：大受国内玩家欢迎的高桥兄弟的续作登场！秉承前作风格，黄2将传统RPG与解谜再次绝妙融合。虽然画面效果没有什么突破，但是拥有128M容量，游戏流程加长，RPG迷可以满意。黄金太阳的标志着传统RPG在手掌机的复兴！

V拉力3

总分：30



机种：GBA
厂商：ATARI
类型：RAC
媒体：卡带

多边形的赛车游戏，特别的是在掌机上诞生的。本作是热门拉力赛车游戏的最新作品，难度极高。而画面上的冲击令人们改变了对掌机的印象。

凤林（7）：GBA的多边形游戏，这已经不是第一款，但却是目前为止最出色的一款。赛道全部多边形演算，两旁的风景从两侧飞驰而过，这种魄力与兴奋完全不是2D游戏所能比拟的。唯一的遗憾就是没能把已经在GB时代实现的卡带震动功能带入进来。

天师（7）：死也没想到GBA能做出三维的画面来，看上去效果还不错。相对于这种完全POLYGON制作的RAC，以前的GTA赛车更好些吧，GTA单纯竞速，毋需调校任何部件。GTA是真·高速赛车，这V拉力就不行了，而且它的手刹不好用。

宇部（9）：重新崛起的雅达利出人意料地在掌机上推出了多边形赛车游戏，画面水准之高甚至超越土星！游戏手感细腻真实，平衡感突出，这都得益于日本人的参与制作才能得以实现。对GBA主机能力持有怀疑态度的玩家通过本作定会自信满怀，掌机的3D时代已经到来。

PERFECT（7）：GBA的多边形赛车确实值得刮目相看！车体扭动和路边场景的切替非常流畅，而且很有亲切感。操作性OK，速度感中庸，基本再现了拉力赛的精髓！玩家虽然不能像电视游戏那样体会拉力的紧张刺激，但巧妙地操作依旧令人叫绝。

36–40 强烈推荐　30–35 值得一试　1–29 素质一般

总分：27

捉猴记2



机种：PS2
厂商：SCEI
类型：ACT
媒体：DVD

利用震动手柄游戏的著名动作游戏新作，也是在PS2上展开的第二部作品。画面与风格变化不大，但新加入的动作与关卡都吸引着玩家去购买。

能够有勇气在“超级马里奥”的前一天发卖可见SCE的自信。游戏从头到尾都给人以“捉猴2001”加强版的感觉，但实际上手后却发现并不是那么回事，很多新的动作、新的任务设计都令人为之一振，虽然没有太大的飞跃，但确实是值得一玩的动作游戏。

由于没有玩过前作，感觉不是很好。这是标准的休闲游戏，对天语而言没有什么乐趣可言。左摇杆控制人物前进，而攻击动作居然是右摇杆，非常怪异的操作。可以切换武器攻击敌猴，基本上没有挑战性，因此……

3D动作游戏一直是验证主机性能的重要参考，通过试玩体验版，对这游戏的表现很遗憾。无论是图像还是系统在现今看来都不怎么出众，玩了5分钟就没兴趣进行下去，毕竟是个包含益智元素的作品，游戏单一目的的设定与真正ACT大作的距离还是比较明显的。

利用高操作完成童趣冒险的动脑ACT。游戏色彩艳丽，光源柔和，在以前PS基础上更上一层楼。游戏的舞台复杂多变，猴子职业也千奇百怪，“搞笑”和“讨厌”程度均进化！作为PS2的第二次捉猴历险，我对本作的兴趣不大。

总分：27

剑豪2



机种：PS2
厂商：GENKI
类型：ACT
媒体：DVD

日本武士的代表作品。游戏大量吸收以前推出的类似游戏，取其精华，并加入育成要素，使游戏乐趣升到极点。是近期不可错过的出色游戏。

这类游戏似乎并没有真正的大红大紫过，虽然比起前作来，“剑豪2”在系统、画面、操作上都进行了一定的强化，但这种打打杀杀的游戏很难被大众所接受。玩家在游戏中扮演一位武士，通过不断的修行来提高自己的技艺独步天下，体验武士成长的过程。

题材新颖的作品，既然推出2代，说明本身有一定人气。由于讲求的是一击必杀的武士精神，所以一般人还真是不容易上手。乍一看游戏画面以为是格斗，其实有一点小养成要素。看来只有深入研究才能体会游戏的真味。

除了游戏的系统外，刚开始接触时还以为与几个月前的《侍》同出一辙。然而本系列却非那样的动作冒险类型，而是有些接近早年史氏另类格斗的《武士之刃》。虽然本作不为大众所接受，但独有的育成要素还是能够吸引一些猎奇的拥护者从中体会深藏的乐趣。

以日本武士为题材的育成FTG。与路人试刀—修养—踢馆——这一简单的过程给喜欢日本文化的朋友带来了极大的乐趣。与其说是玩育成，倒不如说在体会一种氛围，一种武士的修行。游戏虽然销量不大，但是其中不乏铁杆拥趸！

总分：29

武装生存者3 恐龙危机



机种：PS2
厂商：CAPCOM
类型：STG
媒体：DVD

武装系列的第三作，在前作遭到惨败后再度出击，内容取材自“恐龙危机”，玩家将会扮演被吸入进入时空隧道而与恐龙展开生存战的飞行员。

又是与原作故事不沾边的荒诞作品，但似乎CAPCOM从前作的失败中领悟到了射击游戏的真谛？在丛林中体验猎杀与被猎杀的感觉，是本作给笔者带来的冲击，的确与行尸走肉有了很大区别。但遗憾的是如果没有枪的配合，根本体验不到乐趣，只有受虐……

用摇杆几乎无法游戏，只能对应光线枪GUNCON2。为什么这么说呢？左摇杆控制人物进退，右摇杆来进行瞄准，还得RELOAD——怎么看怎么像PC上的游戏，难道能对应PS2的鼠标？——就像AM2那款“OUTTRIGGER”一样？

看到片头时被深深吸引，尽管情节安排有些牵强，但画面表现实在精彩，Capcom确有一手。进入游戏操作后需要一段适应手柄的时间，双摇杆设计的比较方便玩家在运动的同时能够瞄准敌人。但PS2模拟摇杆的手感有些松散，总之用在这个游戏中感觉怪怪的。

以丛林中射杀恐龙为主题的强调自由度的射击游戏。不仅可以随意更换武器，还能在固定的区域内自由移动，但是想在控制行进方向的同时瞄准目标就变得非常困难了，因此推荐各位一定要配光枪游戏。自由的丛林射杀与传统射击游戏的感觉大相径庭。

总分：26

式神之城



机种：PS2
厂商：TAITO
类型：STG
媒体：CD

在射击游戏已经逐渐没落的今天，能够有一款还算不俗的游戏推出已经算是玩家的福气了。游戏难度较高，可以让喜欢枪林弹雨的玩家爽够。

在XBOX引发小范围热潮的射击游戏移植版。在系统上并没有什么太值得研究的地方，游戏的感觉像是很多著名射击的大杂烩版。游戏的难度也不低，但在无限接关的配合下，任何难度都毫无意义。喜欢射击游戏的玩家不妨期待“首领蜂”的移植。

在街机上，人气一度很高。画面还不错，射击风格挺好，与彩京1945借二战题绽放光辉相类似，式神之城无论是敌我设定还是射击感觉都比较到位，游戏有蓄力设定。只是这种街机纵版射击到了家里得把电视转90度才行。

看了PS2版的《式神》，实在想不出这个游戏的街机版怎么会拥有那么大的人气。从现在来看这款作品的图像实在没有什么出众的地方，特别是主画面几乎只占屏幕的1/3实在使我有点灰心。而游戏在系统操作方面的设定还是保持了一定水准。

在XBOX上名噪一时的射击游戏登场PS2。虽然画面比X版略有下降，但是高难度依然健在，非铁杆很难“迷恋”。人设像彩京、方式像怒首领蜂，玩家很难看到完全属于式神之城自身的特点。游戏背景缺乏变化，流程单调，不玩也罢！

总分：24

世界梦幻足球



机种：PS2
厂商：SQUARE
类型：SPG
媒体：CD

趁世界杯风潮而第一次掺和足球游戏的史克威尔，这次出手水准不俗。虽然还达不到we系列的水平，但总算可令人接受。不妨一试。

SQUARE出足球游戏虽然有点凑热闹的感觉，但平心而论，本作还有可圈点之处的。最大的特点就在于动作的逼真流畅，绝对在WE之上，但伴随而来的就是过分细腻的动作使游戏的节奏十分拖沓，缺乏WE那种行云流水、赏心悦目的传切配合。

今日之足球游戏既多且烂，就像RPG一样，想找到精品简直是难上加难。真是没话说！这款史克威尔的梦幻足球，果然如梦似幻。场外的广告牌模糊不清，说实话根本没必要那样处理，而这也是本人唯一感兴趣的地方……

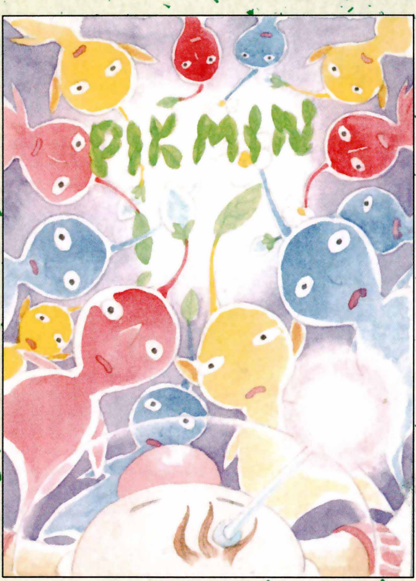
平心而论，如果没有WE系列存在的话，这款足球游戏即使不会一枝独秀，至少也会拥有一大批fans。无论本作的各个方面做得如何细致，我们都会不自觉地拿它与几乎已经完美的WE相比，结果可想而知。其实多投入些时间，还是能够发现一些新东西的。

强调个人技术的桑巴足球登场！与打法多变且深入人心的WE相比，卖点在于球员的个人突破，假动作成了实用技巧，而且被拉扯和过人的动作也非常逼真。虽说游戏在世界杯前发售，但是已经预示更多依靠个人盘带的巴西人将最终击败整体作战的德国战车。

收到读者“警告”，以后编辑点评的页码将会固定在两页，以避免强占游戏介绍的页码，还是把有限的彩页留给精彩的画面吧！

大墙画廊

vol.65



PIKMIN　北京　あおい

如果说2001年最有创造力的游戏，则非此莫属。目前累计销量48万，在毫无根基的情况下达到这样的销量完全是奇迹。在此特别感谢あおい君的鼎力支持（请来电与ムム联系）。

樱大战　广西　宫忠宁

大神的左右居然有两大美女相伴，真是羡煞旁人啊！





无题　广西　吕采遥

梳妆　广西　谭霜妮

是舞吗？看了好几遍都不敢确认，作者也没有署名，斗胆一回。





My sweet dream　上海　桂鸥

临摹的一幅作品，但感觉比原稿中的AYA更加美丽。

王国之心　广西　覃强

经过上上期的征稿，陆续收到玩家投来的画稿。其实只要是近期游戏新作的画稿都有可能刊登，希望大家选材能够更广一些。

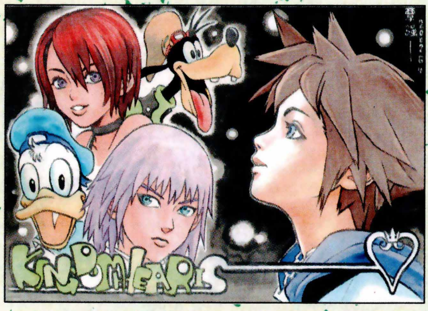


斯内克　天津　宋蕊

虽然背景简单，但颇有原画的味道。此硬汉即将在XBOX上再度潜入危险境地，不知道喜欢追求完美的朋友有没有打算买台XBOX来玩下。



生化危机之维罗尼卡　辽宁　张烨



VF4人物精粹　北京　あおい



supergamefans@sohu.com

讲述闯关族自己的故事



●本期闯关族的家再度改换“门庭”，不知大家觉得如何。上边是金牌画师江勇的新作品，蛮搞笑，希望大家能够喜欢。

●这次应该是《电软》在年内的第三次改版了，个人感觉是越变越精彩了。虽然现在还不敢说年内是否还会有惊人的调整，但时时给大家带来惊喜是我们要一直做下去的。今后《电软》的内容会更加灵活多变，容量也会越来越大，赠品越来越多，编辑越来越忙，风林越来越瘦，奖金越来越少……

●本月风林脑子格外的混乱，杂志的凶猛改版、新游戏的汹涌发售、世界杯的野蛮黑哨、各主机的价格下调以及大夏天的阴雨连绵……心情自然也说不上很好，“将就活着”倒成了激发自己斗志，保持清醒状态的唯一方法。胡言乱语的手札就可以反应出风林的混乱心态。

●振作一下，本月大家拿到杂志的时候“超级阳光马里奥”已经发售了，这应该是轰动编辑部的游戏吧！看着同事们都抱回GC在家里“蹦蹦跳跳”，自己勉强也游乐一下，勉强、勉强……

●发稿前XBOX的直读已经卖到街边巷尾，X百元装一块，所有版本游戏全玩……真不知道比尔此时会怎么想，本来XBOX就没有给微软带来任何收益，这下盗版商还要从微软的口袋里掏一把，点背起来挡也挡不住啊～～

●对于本届世界杯，大大小小的报刊炒得自己都有些胡说八道了，风林这个局外人或者说大外行自然不敢乱插嘴。这次抽时间看了两场，生了点气，上了点火，骂了几句，生活还得继续……

●不用XBOX觉得问题没什么大不了，用了后才发现问题太多，乱盘是小事，注意一下可以避免，这个丢失时间记录可就……我天，老美的活儿就这么粗糙吗？说是硬件发展史上最差劲的质量问题也不为过吧？毕竟风林自己攒的PC也从来没有出现过这样超低级的质量问题啊～～～这已经不是摆出“经验”二字可以摆平的了……

●这期解决近期最要命的掉页问题，闯家的位置与页码也稍微调整了一下，算是不错吧。

●就像左边漫画所表现的，“樱大战”系列果然新生。SEGA一口气公布了数款PS2的新作，包括正统续作“5”。

●谈一下最近大家非常关心的，有关SQUARE在GC、GBA上推出FF的情报。除了已经确定在GBA将会发售“FFT”以外，GC版出现该系列新作也成为可能。在FF正统作品方面，将为GBA复刻FF1～6其中的部分作品，以及GBA、GC互动的外传作品。SQUARE宣传部是这样说的：“虽然我们已经知道了关于FF作品在GBA上会重新制作，以及敝公司将由GDS着手进行制作的游戏名称(FFT)，但是关于具体在开发什么游戏方面，现在还无可奉告。因为即便公布了游戏名称，恐怕反倒会令玩家心慌，我们将会在适合的时间、场合公布最新的情报。”

●最新的“胜利十一人6F”的发售日锁定10月，GC、PS2同时发卖。

●本月心情：低谷～～

本月四重头









唠嗑吧

●如果想减轻阅信负担，不如规定男的星期一、三、五寄信，女的星期二、四、六寄信，星期天都不要寄。我想这样风林一星期至少有四天很闲(毕竟女玩家少得可怜)。

——江西　神吾仁

●强烈欲购RMB0.005元的风林！是邮购还是直销？要限定版！

——河北　杨阳

●进入我家有种进专卖店的感觉，可是成千上万的红蚂蚁光临我家……

——北京　刘哲

●你从事的职业是我奋斗的目标。

——北京　高涵

●创业容易守业难。

——北京　岳享松

●眼看着高中毕业在即，回眸三年，任天堂、世嘉……带给我的乐趣与感动将永生难忘。高考后，我们这些游戏老鸟将会重返战场！

——湖北　付平

●能不能送录音带啊？

——满洲　池源

●最想对编辑们说的话(精粹)：

同志们辛苦了！！

——北京　肖寒

上帝与你们同在！阿门！

——江西　顾勇

多玩玩樱大战4。

——辽宁　肖宏鹏

删除这一栏。

——重庆　罗平

送我PS2。

——浙江　沈乐

●不管在杂志的什么位置，请让我露个脸。

——新疆　张文君

●第六期的编辑手札上，天师的那幅图，我看了惊喜万分——PS2旁边的那支圆珠笔正是我常用的，看后马上又去买了5支，很便宜哟！才5毛…

——四川　李翔

●改变是进步的象征，但一旦媚俗，则失去了本味。

——重庆　张峥

●这本杂志对我男朋友的吸引远大于我，这全是你们的错。

——西安　孙倩

●总体可以接受，但内容还须上进。

——上海　周海鹰

●曾经有一台GAMEBOY摆在我面前，我没有买，直到出了GBA，我才筹铁，天下最明智的决定莫过于此。

——广东　邓云亮

●读者就是上帝，你们就应该满足上帝的要求。

——广西　李惠

●革命啊，革命还要继续；广告啊，广告还是在登；家啊，页还是在掉。

——甘肃　王家骏

DREAMCAST 最后的格斗大餐——KOF2001——年末预定。请 KOF 迷关注。

女玩家

这个月应该是我和《电软》相识一周年了吧！我现在也就是个游戏初学者，虽然经历了 FC、MD、PS 到现在手中的 GBA，但我对游戏只是表面上的了解！不过，我知道自己在很小的时候就很喜欢玩游戏，而且最喜欢和父亲一起玩 FC《魂斗罗》，通关后的胜利感和父亲的欢笑让我感到无比的幸福(回忆中……)！随着自己的长大和性别的原因，家里人让我远离了游戏。但在潜意识里我对游戏的爱与热情从没退减！直到我独立自主时，我发现游戏不是男孩子专利，女孩同样可以玩的很出色！

从那以后我就经常去机厅玩，认识了很多游戏和朋友，但刚去时，我真的很菜，周围异样眼光也让我感到压力(汗……)。渐渐地我不在乎别人了，也熟悉了很多游戏的玩法。每次的胜利都让我十分的激动和满足！

街机里我最喜欢的就是竞赛游戏，尤其是 NAMCO 的 Cyber 摩托车竞赛。可以四人连线对战！极酷的速度感！玩的最好也就是它啦……(自豪)目前还没遇到对手(呵呵)！记得一次，我和好友一起去双安吃饭，吃饱以后就来到了街机厅。由于自己很长时间没有玩了，我决定过过瘾！里面的人可真不少(兴奋…)！我一眼就看到自己最心爱的赛车游戏！但有人在玩，我便静静地等待！终于轮到我了，当投完币时，另一个男孩坐在我的旁边，看样子他想和我飚一段啦，这时周围也围了一大帮看热闹的人，游戏开始了，我选了一条简单赛道，只听 One, two, three……一开始就是我领先直到 5 圈的结束，当我冲过终点时，旁边的男孩还在拼命的向前追。等我离开时，那个男孩刚跑完。男孩显得有些不服，但我看到周围的人的惊讶表情和称赞，我对自己充满了自信！那次我玩得很流畅，感觉像在飞！这就是游戏给我的快乐！

女孩不再是游戏的配角，而是游戏的主角，没有女孩的游戏就失去了游戏的精彩！

永远爱家的 Suki



我是红粉玩家哦，虽然算不上是什么资深玩家。大概是从 98 年开始 Play Game 关注《电软》的。也是从那本封面为"青の六号"的游戏书开始，我踏上了我的漫漫玩家路。

我们在班上成立了电玩同盟会，当时总是集体去机厅玩 KOF，比赛谁先把《BH2》翻版……只可惜好景不长，这些事情被父亲和班主任知道后，遭到了非武装的镇压，处分、记过、停课。我们的同盟会不得不被迫解体，十三名成员也只得自择去路，最后连偶尔的联系也中断了。再一起去机厅比武也成了遥不可及的梦。

去年三月我们这里普及互联网后，很多人都情愿去和不可能见面的 GG、MM 聊天。我也只能随波逐流。而在网上根本就找不到当初打游戏机的热情，在这虚幻的空间中谁都可以说自己是 KOF、生死、PE 的高手或是忠实 Fans。而对我的问题却是一问三不知。有的人甚至全称自己为八神庵、克莱尔、斯考尔……

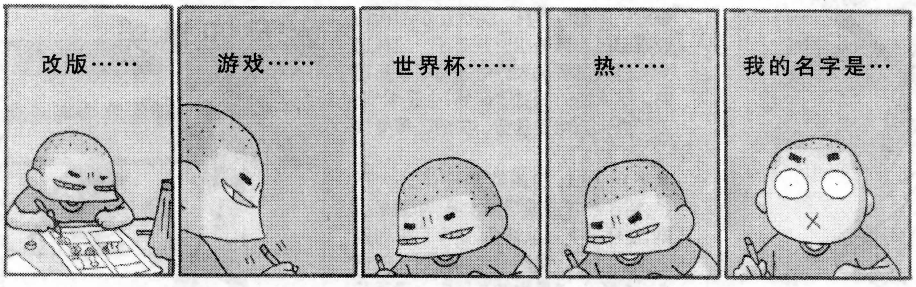
之后的之后，好友们都找到了自己的归宿：网络游戏、网络恋人。也许这就是所谓的人各天涯吧。

我也开始在网上创作一些和我喜欢的游戏有关的同人小说。为 SNK 续写 KOF2003，让我们存在于其中，也许她永远活在我们心中；也可以来一次真人 RPG。让自己进入生化危机 5 的现场，与斯蒂夫、吉尔一起共闯生死前线。或者在夜深人静的时候，搬出瞒着父母买下的 PS 来重演一次 Jill 的虎口逃生。

这样起码也算是给自己一点点慰籍。Game Girl 的心声谁会懂？

在此希望能认识一些 KOF、PE、BH、FF 的玩家或者是喜欢 Cosplay 的玩友，让自己的生活由空虚转变为充实。

联系地址：云南省红河州个旧市州政协　石晓莉（收）　邮编：661000



今日本人收到了《游戏批评之小不正经奇文共赏》立刻照上级指示，主动入厕赏之，看后感触颇深（一小时多未出，幸好家人不在，否则……）。我早就说过，我是个"老电软"，这些文章是多么的耳熟能详。看后令人顿生怀旧之感，有以下感慨：

1、电软创刊初期，有电刑室能博玩家之笑，电刑室功成身退之后，虽有不少文章也是孤坟野鬼之流，但幽默却少了些，讽刺多了些，在电软最新改版之前，电软有着小字乐趣，这小字的乐趣就像电软说的，"用手一震，抖出一粒芝麻，也能品出个味来。"但改版后的电软没有了小字，少了不少趣味，因此强烈要求恢复小字。小字在彩页可以不露脸，但黑白页上却可以出现，不要怕版式乱，毕竟我们需要一些幽默。

2、在《批评》我又见到了不少人，早的像老 D，无类，近的就有风马，S.P 这些人想当初可是《电软》的风头人物，但如今却功成身退，本人十分惋惜，（S.P 好像刚走?代我向他问好；风马呢?人在何处?）因此有一介意。在电软十周年的时候，能否招齐这些人：熏风，老 D，无类，XYM，软件动物，阿 King，S.P，加上现在的木木，天师，龙哥，特工黄，总帅，再来一张全家福，并让他们在电软说说他们离开的原因，近况及对在电软生活工作的感想，作为增刊如何？还可再请 X.Y.M 作漫画几幅。描述一下电软初期的一些不为人知的众编生活，我想一定大卖。

话说完，这本《批评》我当然会珍藏之，并作为一本教材去培养又一批电软迷，让他们知道电软是一本多么好的书，它值得你去看，去品味，去感受。

——上海　李炳臣

小字方面天师在编辑手札中也说了，重见天日应该指日可待吧？不过那确实是一项不小的工作量呢(笑)。

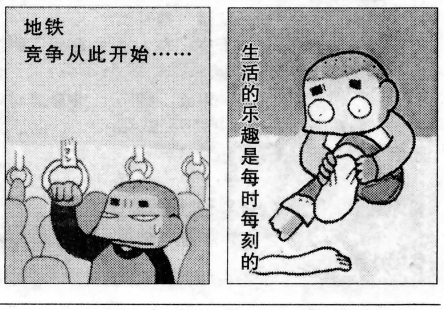
我是一名现役军人，以前在北京当兵，由于工作的需要，刚刚调到石家庄。我在北京的时候，所在的部队是空军后勤单位，管理方面相对来说比较开放，经常在连队玩儿游戏机。我呢，也不能独享天伦之乐，一不留神给带出了三个徒弟来。两个是吉林人，一个是江苏人。自从有了他们哥几个，我的游戏生涯便有了进一步的升华（嘿嘿……说出来怕把大家给吓死！）：除了看每月定期不用自己花钱购买的《电软》以外，由以前的 GBC、PS 和一台老式 6 寸黑白小电视的封建主义社会，一步就跃入了 GBA、DC、PSone 和一台 14 寸 SONY 彩监的共产主义社会（至于 PS2、XBOX、NGC、小画仙应该算得上是新新人类社会吧）。从此以后，在业余的时间里，连队的杂品库便成为了我们的秘密活动中心。说到杂品库，那里面真是乱七八糟，我们竟然还自我感觉良好，美其名曰——神圣的革命根据地（我倒）。

俗话说得好："好景不常在，好花不常开。"这是一点也不错。他们在去年 11 月份都相继退伍，我特伤心。这其中的道理谁都明白：当兵都是来自五湖四海，真能找到一个和自己性格相当，志气相投，臭味相同的朋友，还真不好找，更何况是三个了。

现在我调到了石家庄，成为野战军一分子。这儿管得可严了，别说玩儿 PS，每天能玩儿一个小时的 GBA，就很不错了。现在回想以前，可算得上是一种享受：我们几个在军事训练时，模仿斯内克超酷的回避动作，也常常会把战友们给看呆；在饭堂吃饭时，模仿丧尸咀嚼尸体的表情，也常常会恶心的我不敢吃手里剩下的半碗米饭；在部队文艺晚会跳韩国街舞时，附加上几个舞拉拉的超炫舞姿，也常常会迎来台下一片激烈的掌声（夹杂女兵的尖叫）……

能不能借家里一块儿地给我，现在不是实行责任承包制吗？我一点也不霸道，只用一个月，下个月肯定还你。我主要就是想借"家"来思念我的三名战友（他们一定会看到的。因为我们都养成了坏习惯，几乎每天不看电软就不舒服，从而时常导致"一本电软四人看，翻来翻去书变烂"的悲惨事件），我想对王亮亮、马可、胡自清说："我很想念你们，我不会忘记我们在一起的时光！"

我的地址：河北省石家庄市　六六四四零部队八十三分队　杨风华（收）　邮编：050081



天下一家●林荣侃（地址：中国广东省湛江市赤坎区南桥南华景公寓翠华阁 8A　邮编：524043　留言：结交天下 RPG 迷）●张扬悟（E-MAIL：sega0615@163.com　QQ：124942077　留言：喜欢莎木的朋友请联系我）●孙大成（E-MAIL：gamefanssun@163.com　QQ：95139744）

俺现在真的是很困惑。我一直是把游戏视为放松休闲的娱乐手段之一，可一旦把它与狂人激情相比较，我顿时觉得原来打游戏的门槛也是这么高。难道娱乐也是这么困难的吗？

不否定在一部分玩家中有一些人纯粹是以此来作为炫耀的资本，仿佛是在展现自己的水平有多么高。但如果连打游戏都要带上这一层色彩的话，那我们还有什么乐趣可言呢？打游戏不是为了消遣，是为了更好地满足我们内心中日益加剧的竞争意识？这就是打游戏的目的吗？

——上海　毛俊恺

最近有毛读者这样想法的来信挺多的。其实这是一个很简单也很容易解决的问题，因为很多人玩游戏都有自己的一套玩法、思想，所以也希望别人能够同意自己的看法。这是人类的天性，大到国家政治，小到私人饮食，都透着这么一股“自私”的味道，这很正常可以理解。

顺便说说很题外的话。这次世界杯韩国的成功到底是靠运气还是靠“私下运作”呢？有的人破口大骂哨子心黑，但也有人欣赏韩国人的拼搏精神。所持不同观点的双方在网络上的剑拔弩张应该说很好的体现了前面所说的。

如果能够想清楚这些，我想毛读者是不会为这些琐事忧愁的吧？因为家用游戏也是一项很个人化的娱乐。

能够有自己的观点并坚持的人很多，但能够将自己的思想不强加于人的人恐怕就很少了。

最近我发现游戏能改变一个人的命运。我是一名中专生。上了两年我终于等到了要分配。听说这回来的是松下电器公司来要人，我很高兴。在填应聘表的时候有一个空让填个人爱好。我填上了画漫画，刚想填玩电子游戏，突然我停住手没有写。我真怕人家公司会瞧不起我。到了面试时我非常紧张该回答的问题并不流畅，而且应该说的客气话也都忘了。面试完毕之后，我遇到了我们班里的一名同学，他也是《电软》的老朋友。他说他把爱好玩游戏告诉了人家。而且面试老师还问他，Play station是什么？他说是PS、索尼。还又说：你知道哪些主机？他把自己知道的全说出来了。面试的老师还夸他是高手。他跟我说这回面试没有问题，他那心喜若狂的样子真是可笑。

两天后，面试成功的消息并没有落到我的头上。30个同学走了6个。其中就有他。我真后悔没有写上Play Game。他跟我说了，刚开始他也非常紧张，后来谈起Game紧张就完全消失。失去了这次机会我也很难过，真的。

所以我认为Game可以改变人的命运。

——天津游戏迷　张嘉喜

张读者所说的应该只是偶然吧？我认为松下只所以会挑选张读者的同学，应该是更为看中他的个人能力，录取与否并不是看是否会打游戏。不过风林并不否认游戏可以改变人的命运，不然在这里主持闯关族的家的也许不是风林呢！

其实自己的命运是掌握在自己手中的，只要你努力去争取。

6月28日，我买到《电软》7期。6月29日发现以下丑行：97页，《世界足球胜利十一人GBA》的评论，作者是湖北DDD。这篇评论，我可以肯定是抄的，原评论是XXX。随后作者DDD又东拼西凑，完成了他（她？）的这篇评论，可能唯一作者DDD原创的就只有那句“游戏画面亮丽，明快”。要是这样就让他得了稿费，那我下次也抄，骗稿费好了。

《电软》中发生的抄袭现象可谓由来已久，以前就有很多抄秘技，抄画的，而现在还有抄评论的，虽然这是第一次发现，可我想《电软》应引起重视。抄袭，可以说是作者素质不高，另一方面又反映出《电软》打击不严，不知道以前《电软》对类似文件是怎么处理的，不过希望《电软》对这件事严肃处理，还我一本“干净”的《电软》。

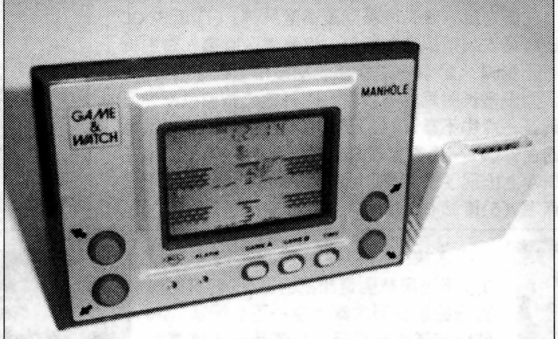
建议解决方案，①成立“打假办”，开办“假”名单。②凡有抄袭行为的，三年内不得在《电软》上发表文章，中奖也没他的份儿③把抄袭者的实名登在“假”名单上，让他“遗臭万年”④退还《电软》稿费，并赔偿损失，⑤赔偿每个看过他拙文的人损失（主要是精神上的）。

——《电软》“打假办”实习生　谭非

的确有读者向风林反映了这次的评论抄袭事件，我们会在核实后停止稿费的发送，同时不会再采用该投稿者今后的一切稿件。

对于谭读者提到的“抄”秘技和“抄”画稿一事，前者是属于游戏厂商发布的消息，而不是个人原创，还谈不上抄袭；后者如果是临摹日本原画的话，还是允许的，但要视画稿水平而定。

NINTENDO　GAME & WATCH

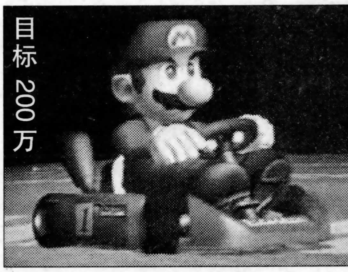


对游戏而言 时间永远是停止的

许多“家人”都说现在玩游戏的女孩太少了，少是少了点但没你们说的那么严重。我在机厅的一次见闻大约能回答这个问题……一天我和几个女同学去机厅PLAY但一进门就得到了特殊的目光看着我们，像在看稀有动物一样。这种目光叫我们非常的反感，也就是为什么女孩不喜欢去机厅的原因之一。好不容易找到97空位，平日在家里苦练97的我果然见了成效，K.O.数人之后忽然有一只手伸了过来，顺便还带来一根烟……“你好厉害啊，要吗？”……我头也不回的走了，之后我再也没去过机厅一回，难到会玩游戏的女孩都是会抽烟的坏女孩？？这可能是女孩不去机厅的最主要原因吧。机厅不适合我，还是坐在我自己的床上，抱着可爱的kitty(现在想换个光头风林娃娃^-^）继续我的FF吧……

——静儿



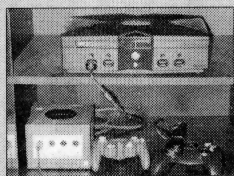


←GC真正期待的游戏还没有出动，她的身影会出现在年底的展会上吗？

玩家情报网

你有新发现吗？你有充满个性的游戏生活吗？如果你想让大家了解你的这些新奇发现的话就快来信吧！

■我看游戏机的摆放位子：xbox摆放在客厅最为合适，xbox的体积很大，客厅的电视是最好最大的，xbox可以4人一起玩。ngc摆放在儿童房最合适，样子外形都十分适合，一下来了3个朋友也可以一起玩，游戏超适合儿童玩。ps2放在卧室最好了，现在的卧室一般不大，ps2可以竖放，节省空间，游戏各种类型都有，文字类的游戏多，躺在床上玩的效果一定不错。（北京/褚江）



■GBA电源响的问题：7月有位读者说他的GBA总是“嗡嗡”想，依我的经验看应该不是机器的问题。如果那位读者使用国产AC电源的话，就应该是电源的问题，我也经历过这样的事。我建议他买一个质量好的电源。**（读者/廖志斌）**

■GBA版古惑狼：最近购得《古惑狼》，画面令人吃惊，是那种纯欧美画风格伪3D视觉欺骗性的结合体，虽然难度不高，但趣味性不减，搞笑十足。特别是通关后出现的时间模式，追加了加速跑，速度感十足，本人已破前14关最高记录，其中第一关已19秒9的成绩拿下，超过最高记录2点1秒，我自认为这已是最高记录，如有人能破请受小生一拜，本人QQ：28106860 希望结交GB玩友。

■GBA电池：看到《电软》第6期《家》的介绍，我认为玩家对镍氢电池使用有误，其实镍氢电池与镍镉电池一样，同样有记忆效应！只是不如后者那样明显罢了，但在使用一段时间之后同样需要放电，只有超级贵的锂离子电池才没有记忆效应！价格方面超霸1300毫安的电池不同地区、城市之间有价格差异，就是在同一城市的不同地区不同价格，我曾在西安以46元的价格购得超霸1300毫安的电池4节（绝对正品）！！！！另外：真电池份量也比假的重许多，这也是一种简单有效的辨别方法。至于充电器，我推荐劲牛，型号是“KN－003”、“K－5060”或者干脆用超霸原厂电池自带的充电宝。有些地方能买到三洋的“one hour”系列则更好，但要注意：它只支持110V电压输入，所以需要配合220V至110V的转换器使用。（王子龙）

天下一家●张铁良（地址：丹东市边防巡逻艇支队　邮编：118000　QQ：66565194　留言：结交军营内外的玩友）●刘鸿飞（地址：唐山市卫生学校2001级临床4班　邮编：064000　QQ：86095209）●梁文富（地址：广西蒙山县民主街24号　邮编：546700　QQ：50213051）

玩家快书

索尼听了别生气，游戏站二不怎的；
多亏品牌有人气，日子混得还可以。
魔盒销量不景气，赔本贱卖没人理；
微软实在没运气，比尔迟早会放弃。
山内最近很晦气，方糖卖得不如意；
老任还是有底气，掌机照样赚暴利。
世嘉确实有勇气，蚊香停产卖游戏，
香山千万要争气，他日定能重崛起！

——QQ66805083

玩家趣闻

6月10日所遇：

今天到常去的机厅，作战 5 分钟后 BOSS 接到一紧急命令，随后把电闸拉下。四周漆黑一片，年轻的战友马上大呼："同志们！阵地已失守，立刻转移！"一阵骚动……漆黑的四周变的空旷，基地只剩 6 人，10 分钟过后，基地供电恢复，早已习惯这些的我们对视、苦笑……几分钟后流失的战士逐渐返回，一切恢复旧样。

这是每星期都有的不定时检查，可 BOSS 总可以在这个"不定时"来临前采取措施"关门大吉！"，我不知道我想表达的是什么，也不知道可以表达什么，以前有太多太多的人骂过、叹过，再多我一个也没有意义，毕竟国家不会为我们这些喜欢游戏的人所改变，但我们只有跟随的份吗？

——白乌鸦



之所以给你写信是因为我是电软的老 fans，发觉风林越来越偏向 GC 了。我非常高兴！每次买了电软肯定先翻到"家"，因为现在这里已经成为了 GC 乐园。对于我们这些任饭，简直连连高呼："噢！玛咪呀！"或(Hi！ Mario！)

我很喜欢木木的玩 GC 两三话，那简直就是 GC 的专属广告，Thats very perfect！坚决鼓励！希望风林继续把玩 GC 的有趣经验写下来，像 6 月那期中的开机按 Z 键听另一种开机音乐，要不是你告诉我，到现在我还只知道按 A 键让标志动一动呢！

我的梦想就是把市面所有的 GC 软件集于囊中，不过，Money 嘛……确实现在有好几款我还未买，比如"Pikmin"、"动物番长"、"VR 射手 3"等等……我都想要啊！虽说现在 GC 软件价格不菲，一般人很难承受，但我还是希望 GC 这种无 D 版情形保持下去(啊！你瞅你瞅，有些 D 版 user 又在招我啦！)我并不是站着说话不腰疼，我也不是什么有钱人的孩子，但每次看中什么 Wonderful game 就拼命地攒钱(重复攒钱，再重复……)四百多一张的 8 寸盘就在我几个月节衣缩食下诞生，当拿到它你则会格外爱惜，不会将它乱丢；一本不厚的说明书翻来覆去地翻，好像能发现什么隐藏内容。对于任天堂而言，无疑利益会更大，设想一部没有 D 版软件的主机，其它厂商是否特别愿意为它开发游戏呢？获利益最大的无疑是任氏本厂及其它软件商。所以，如果你真是一个任饭的话，那就攒钱买正版软件吧(含 GBA)哪怕一年才能玩到几款精品游戏。

作为玩家我有许多问题请教风林：(1) 听说 GC 日版经改装可以读美版碟。这是怎么回事？对主机有无影响；(2) 我一个原装手柄没带电拔插也没择，买回没多长时间就不震了，刚开始还微微余震，但现在一点也不震了；(3) 请问怎么更换 GC 那块黑色原盖？(4) 一直很喜欢 SS 上的"光明力量Ⅲ"，现在 GBA 上出现了最新作，那么会不会在 GC 上制作续作呢？(5)传闻 GC《星际火狐－恐龙行星》延期了，是吗？(6) 传闻 GC《生化》销量多少？为什么没能和《FAMI 通》的评分成正比呢？

风林并不否认非常喜欢 GC，但自己还是希望可以一视同仁吧！多了解一些没什么不好，在这里可没有什么派别划分(笑)。本月"马里奥"即将发售，如果可能的话，可能在下期开始连载"MUMU 阳光日记"，如果抽得出时间的话。

1、GC 玩美日版碟是很早的技术了，改装起来非常简单，在北京改的话，合理价 50 元。如果可以买到美版游戏的话就不妨改一下，使用起来很方便，而且对主机没有任何影响。除了要拆机一次外；2、风林从 SFC 开始就带电拔插手柄，但还没有遇到过问题，虽然不提倡带电运做，但实际上并不应该有问题；3、玩家可以自己动手设计一个啊，实行起来并不难，不过颜色能够配得好看吗？4、前段世嘉在股东大会上已经发表了光明最新作正在好调制作中的消息，虽然未表明机种，但 GC 上有一份的机率却是最大的；5、具体发售日未定，不过在 9 月前应该会发售；6、GC 目前累计销量 20 万突破，已经完成 CAPCOM 的预计目标。其实《FAMITSU》的评分对游戏的实际销量并没有什么影响，例如 PS 的"海贼王"。只当是购买参考而已。







我 96 年 2 月开始读《GS》，不知算不算老玩家，现在若干问题一问：本人最喜欢的游戏都在 XB 上，如 JSRF、莎木、MGSX……尤其是 JSRF，只是不知 JSRF 究竟如何?如果你说一句好，那我就买 XB 了。另，XB 买日版还是美版好？日版刮盘情况如何？XB 直读情况如何？最后，我想说支持 SEGA，坚决不随大势。但是 BANDAI 君，你为何不为 XB 做高达游戏(看看《铁骑》的画面(汗)?(本人只有 DC と GBA)

曾写信几封，未果，望答复！(拜谢)

——江苏　史立强

本来不应该在这里回答这些问题的，不过风林倒是想把自己玩 XB 这么长时间的感受与大家分享一下。确实，XB 性能的强大从打开主机的那一刻就感觉到了，同时 XB 给风林一种高贵的感觉(太沉了？？)，尤其是限定版的外观令人感觉出奇的硬派。

游戏方面，就目前所发售的游戏来说，个人第一推荐"武装女神"。近似变态的难度，操作手法要求极高(说是史上最高的操作要求也不过分吧！有机会的话希望能够为大家介绍一些相关制作人的访谈，值得一读)，记得当年打 ROCKMAN、骨头先生等公认技巧型 ACT 也没感到这般困难。游戏中的一些关卡敌人之多之猛有时会令你寸步难行。本作绝对是购买 XB 主机的玩家一定要挑战尝试的一款劲游戏，其中的加速秘诀颇值得玩味。

其次就是 JSFR 了。虽然这一作总体要比前作要简单，但随着场景的扩大，无形中也会令不能适应 3D 的玩家感到迷茫。不敢说是 CS 技术的最高杰作，起码在 GC"塞尔达"推出前还没有游戏的动感效果能够超过 JSRF。

最后是 HALO 了。以上这三款游戏，风林都可以也乐意给打满分，希望大家都试一下。

XB 目前是否值得买呢？答案显然是肯定的，唯一需要想一想的，现在是购买的好时机吗？根据截稿前掌握的情况，XB 在国内的价格还远没有达到合理的水平，也都保持在 2000 左右，而在香港市面的价格已经调整到 1700(港币)以下，因此可以说还有不少下调的余地。是否要等就要看各位的实际情况了，对于史读者，喜欢就不要犹豫了。

版本方面推荐日版，虽然美版游戏更多一些，但凡是大作也会在日本发售，而且难度等方面也更为适度，合亚洲人的胃口。刮盘方面据观察还没有改进，虽然每人情况不同划伤情况也不同，但抽屉式出仓就难免会刮伤，只要保持仓内清洁以及放取小心，应该不会造成太大损失。另外一些情报在闯家第一版已经提过，在这里就不多废口舌。

想买的话，还犹豫什么呢？

■主机快报：暑期已至，各主机出乎风林意料的全部大幅涨价，之猛之快乃历年之最。尤其是最冷门的 XBOX 居然从 2000 上涨到了 2400 之高，令人咋舌的同时，也只有感叹；BOSS 心黑……希望不好出手的朋友不要勉强。



君子与小人

■莱因之声

第九期《电玩新势力》出版的不是时机，赶上学生考试，加上天热酷暑，洪涝灾害，是真真正正的图书淡季。许多学生读者为了怕以后买不到，都是考试当天专门出去买的"点心"，诚心可感。不过虽然是图书淡季，虽然赶上考试，虽然天热难耐，"点心"卖的仍旧不错。数量不但没有下降，反而比第八期有大幅增长，可谓"逆风飞扬"。在目前极为清淡的图书市场中，说是一枝独秀，虽不中不远矣。

因为读者回函距《电软》截稿时间较近，看过的信相对较往期少。从来信看，读者的反映不如我们预想的热烈。首先是FF Ⅺ长达7分钟的CG，史克威尔花了大价钱，大制作，无论是技术水准，观赏度，场面的气势磅礴都是目前游戏CG的巅峰之作。"点心"也把它作为"主打曲目"。但从反映看，似乎并没有成为读者的兴奋中心。随刊附赠的四张一套FF Ⅺ名信片，无论画面、制作、纸张都非常精美，很有收藏观赏价值。但不少读者评为一般，当然也有很多读者异常喜爱，在满意前面加了好几个"很很很"……

就莱因的个人倾向，那四张名信片是我最喜欢的。不过作为编辑，读者的喜爱才是最重要的。如何最大限度地满足读者的要求，这是莱因要不断学习的。

有位读者对说明书内容太少表示不满，他责问：我是买书还是买光盘啊！问得莱因有一点发愣。咦，买《电新》应该是冲光盘去的吧！否则买《电软》不就齐了。当然最好"一块儿电死"算了（笑）。

吉林读者杨启峰对分两次刊登日本VF4大赛"凤凰诞生"有意见，他认为《电新》强迫买卖，乱搭配，不如直说你必须买《电新》第十期就完了。

莱因虽然每天绞尽脑汁让读者"上钩"，不过凭良心说，这种"卑鄙"想法倒没有。而且即使有，大概也会无效吧！因为"铁"在仁兄手里，你该出手时不出手，总帅一点脾气也没有。一般而言，每个栏目都有一个时间限制。它既决定于内容的多少，好坏，也决定于"看官"的忍耐度。像风林兄人气度乱窜，但"闯关族的家"不可能像龙须面一样无限抻长。这是杂志的特性。杂志嘛，就是杂。当然这个杂不能是"杂质"。就《电新》这种光盘杂志而言，一个游戏，一个节目，一般不会超过5分钟，像FF Ⅺ 7分钟CG应该是比较特殊的。另外还要考虑读者的口味，VF4大战赛你可以看50分钟都不烦，但不喜欢FTG的"看官"就会骂娘，就会"跳票"。讲了这么多，是希望大家都能以"君子之心度小人之腹"，多宽容，多批评建议（这也是宽容的一种表现）。莱因呢，当然是以"小人之心度君子之腹"：快掏钱，快呀，还犹豫什么，快……（奸笑）。

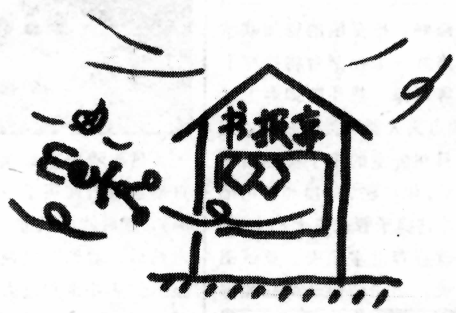
对《电新》的详细评论请看《电新》第十期，八月五日出版。八月五号，记住。喂，别八月十号再买。这一回是铁定日期，狼真的来了。

买电新的日子 2002.7.6

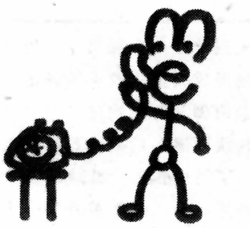
■上海 闵行



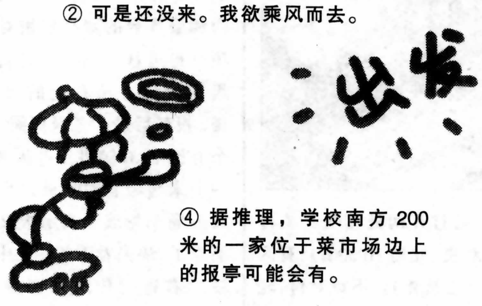
①7月5日，冒着台风去买电新。为什么买电新的日子总这么悲惨？



②可是还没来。我欲乘风而去。



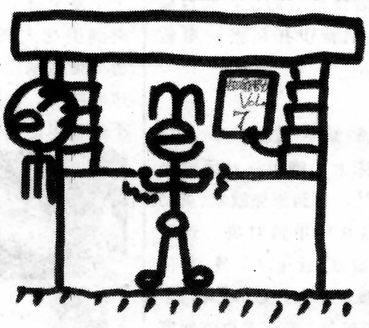
③今日接一友的稀有电话，托我弄点心Vol.7。



④据推理，学校南方200米的一家位于菜市场边上的报亭可能会有。



⑥好友拜我为神人。

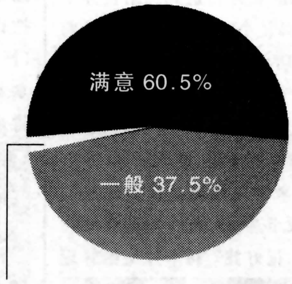


⑤成功！老板从隐蔽地方搜出一本——最后一本，递给我。拿在手里真有种淘到金子的感觉。

《电子游戏软件》第7期读者调查

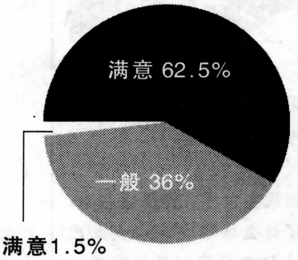
第7期《电子游戏软件》杂志大1开特型开本，52面彩页，80面黑白，附赠16面全彩《暑期购机指南》，定价8.40元。

●总体上是否满意



■一句话评论：本期满意度有所下降，是因为没送CD光盘吧！（笑）

●对"暑期购机指南"的评价



■一句话评论：满意度比起第6期CD光盘的72.5%整整下降了10个百分点，不过不满意度下降为1.5%。

●以上调查数据为随机抽取200位读者回函表统计结果。 ●以上数据仅供参考，并不代表某种意见正确与否。 ●谢谢广大读者热情参与。



洛克人 EXE2

国产最强 GBA 攻略,图文相关

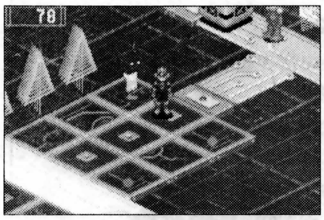
文/南昌 严俊 EXE
责编/XTT13★41

洛克人系列史上第二款原创 RPG 游戏。在前作的基础之上各方面再做强化,达到另一高度。其完全动作化的战斗系统是本作的最大卖点。可以说本作有两大主角,秋原小学的光热斗和在网络世界中驰骋的洛克人。本文结稿前,CAPCOM 官方最新消息称洛克人 EXE3锐意开发中,现已排上发售日程。强烈期待。

GBA	厂商:CAPCOM	类型:RPG
	发售日:2002.12	售价:4800 日元

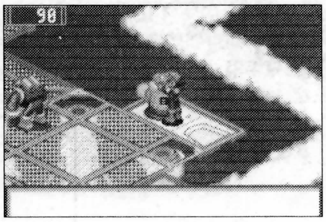
雅伊托·蒸气浴

第一次 WWW 事件平息三个月后。秋原小学五年级 A 组的光热斗一早就来到学校。先找教室左下角的胖子死党德加欧聊会吧。还没说上两句开课铃声就响了起来。哇!怎么小学的老师都长得和仙女似的,难怪同学们都十分“专心”听课了(笑)。课后调查课桌可以拿到一道具。然后与胖子约好回家上网联机组队冒险。好,秋原町内那栋蓝色的房子就是热斗的家。进屋后得先和妈妈打声招呼才能上楼进自己的房间(小孩子要有礼貌嘛)。来到电脑旁,洛克人会提示热斗按 R 键,进入电脑网络。一上来就会有老师给咱上三堂教学课。要好好学习(天天向上)哦。而后就是传送到网络世界中了。起初都是小喽喽兵,大可轻松前进。但商店就暂时不是咱穷学生来的地方了(泪)。一路通过传送来到指定的会合处(中央传送区域),德加欧和美伊露的机器人都在等着呢。接着来到一光墙处接受此次的任务:寻找卡片。一红一蓝两张就在来的路上,很好找。将卡片交给管理

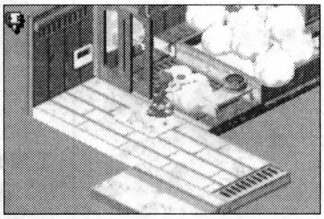


员就行了。然后下面的揭示屋会打开。信息汇集处,今后有大用。逛得差不多就可以退出电脑网络了(按 R 键选是即可)。

刚回到现实世界。美伊露急电,不会是出了什么事吧!?热斗匆匆出门,到町内的黄房子门前与死党他们会合,德加欧二话没说就先冲入屋内。热斗紧随其后。浴室内,德加欧被浓烟困倒在地。热斗拨开浓烟终于找到了墙上的控制开关。按 R 键进入这里的电脑中。一上来就有蒸气机关。之前会有人告知,并先以身试法演示一下中招的后果(感动啊)。走到德加欧机器人处,打开这里的蒸气开关,再利用蒸气跨到对面



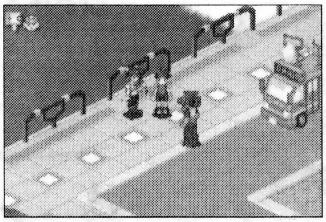
将控制台修好。把受困的德加欧救出来。又修好一个控制台将挡在上楼处的烟雾灭掉。热斗随即奔上二楼,本想找点灭火器之类的东西。但翻箱倒柜只在卧室的柜子里翻出一把日本扇子,没办法,先凑和着用吧(汗)。热斗这疯子管他三七二十一,拿着扇子就直奔浴室而去。竟试图将烟火扇灭,动作酷似千两狂死郎



(暴笑)。而后打开两处蒸气开关传送与 BOSS 对决。此鸟 HP300,只有区区三招而已(三板斧)。不难对付,轻松摆平。战后将最后的总控制台搞定。总算是把雅伊托从浴缸里救(捞)了出来。

B 级别·考验

与躺在床上的雅伊托对话可得到赠送的道具。来到德加欧家(黄房子内),可以和他单独对决。这厮 HP300,一身蛮力,且速度不慢,善使大门系地雷震。可比 BOSS 难对付多了。胜之可得道具。差不多也该回家睡觉了,否则妈妈要打 PP 了哦。热斗带着他的战利品回到家中,做他的美梦去了(调查床)。一觉醒来,今天休息,上哪儿去玩呢?不如去山上郊游吧。这主意不错。热斗来到了学校,找到了正用功 K 书的美伊露。但热斗还没开口约人家就被赶出来了(汗)。没办法,自个去玩吧。热斗随便逛了逛,实在是没啥好玩的啊。不如坐地铁到爸爸的研究所去走走。



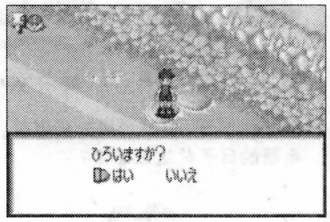
热斗随即来到地铁车站,先到自动售票机前买了一张车票(先进啊),然后就可以进入站台上车了。出站后,看到有电视台正在做现场报道。热斗也跑过去凑凑热闹可挑战一青蛙怪。战后可拿奖品。研究所内和服务台的漂亮姐姐对话选第二项可得道具。热斗决定去混个什么级别玩玩。从右边的楼梯下到一楼。报名后进入考级房间。咱就先来个 B 级吧。R 键进入电脑考级程序。一上来与考官对话就进入战斗。连续五场车轮战。揭示板又大量更新消息了,快去看看吧。在中央传送区域,右边的传送点现在已经打开了。路上有个网络商人再往下就会碰到委托人要洛克人帮他夺回失物。强盗则在从热斗家网络就能到达的路上,找了半天终于发现了一个红盔甲面相极恶的家伙。此人见



洛克人上前盘问马上露出了狰容动手开打。将其制服后把东西交还给物主,然后再去考官接受车轮战。得胜之后就可以正式获得 B 级别的称号了。好,该回家睡觉喽。而与此同时热斗的死党兼宿敌伊集院炎山也来到揭示板处……

夏·郊游

次日一觉醒来,热斗整装来到汽车站,和死党一行四人登上专线巴士前往风景区旅游。而此地风景自是怡人养眼。但没走两步上山的去路竟然被一群蚊虫所挡,这岂不扫了大爷的兴致。此时大家一合计先到顺数第十题松树上掰了一根松树枝。又在溪水边的第二块石头处和溪水的源头(上边的)找到点火道



具,再来到蚊虫处选择第三项用火点着松枝形成火把将蚊虫驱赶走。但没有走两脚又冒只狗熊把路给堵了。热斗绕到瀑布后面找到探测器(调查)。来到狗熊处一照,哦,原来是只机器熊。进入其电脑程序中击败 BOSS,狗熊就乖乖的一边去了。总算是到野营地了。雅伊托他们正准备着烧烤食物,但没带齐调味料。热斗只得厚着脸皮到其它的游客那里去借了。东拼西凑好歹是弄齐了。好,可以烧烤啦。

但此时突然从远处传来一阵巨响。热斗走过小溪直奔事发方向去。热斗来到研究所旁忽然 CALL 机响了,营地此时已遭人袭击。热斗又直奔营地。来到溪水旁边时居然发现一定时炸弹,立刻进入其程序

中。这里有很多路都会被炸断，一路绕道总控制台将其关闭。接下来一个目标就在营地上游客的行李里。而这里的战场中将随机放置炸弹，千万不要让敌人攻击到炸弹，否则将引爆。热斗紧接着又在瀑布后面发现了另一枚炸弹。在排除三颗定时炸弹后，热斗在风景区出口处与眼镜男对话，选择1.3项进入程序。一番拼杀在总控制台与BOSS会面了。此战实乃关公战秦琼，洛克人VS炸弹人。此斯在其不动时是全身无敌。只有出招的时候才有攻击他的机会。而且在HP低于200时候双线攻击。最后炸弹人在其三秒钟倒记时后粉身碎骨了。



A级别·考验

热斗回到自己房间进入网络。来到一丁字路口时，路被挡住了。调查



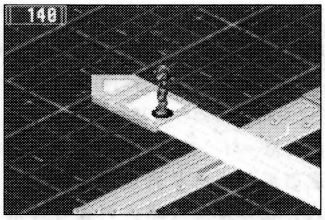
后发现此处必须A级许可才能通行。乘地铁来到研究所。而报名处说



是要先完成一旁依赖揭示板上的三个委托任务才行。另外在研究所的大厅内有一个戴着面具的白衣人，对话可挑战之。

1号任务的委托人在秋原町。在地铁出口处一个戴眼镜的男子。他要热斗完成的任务是找到秋原町的三个目标，并干掉他们（买凶杀人？）。热斗首先来到秋原町的中央公园，两个男孩正围着一机器人玩具(高达？)。上前进入，在左上角找到了敌人。然后来到德加欧家里，进入联机的GBA中。而现在又可以再次挑战德加欧了，但这次他的强力机器人，则不会再让洛克人轻易得手了。除了地雷震之外，还增加了一招威力极大的飞行钢拳。最后一个目标在秋原小学的教室黑板里。热斗再次来到报名处时依赖揭板处，发现已完成的委托任务前会由NEW变成"济"的字样。

2号任务委托人在网络里。热斗随即来到研究所的大厅里，从墙上的电子板进入。在中央传送区域右边那个传送点进入，这里的从前被绿色机器人挡住的通道现在可以进入了。再走左边那条路绕到中央传





送点进入另一个商业区。到最下方找到中间那个红色盔甲的委托人，而他要洛克人帮忙到研究所大厅内的电话亭里打倒一个人并把得到的道具拿给他。进入电话亭将道具抢到手。再把东西交还给委托人就算是完工了。

3号任务的委托人在营地的小溪旁。即刻启程来到风景区，她的条件似乎比较棘手，慢慢来吧。营地里的那两台烧烤机，路上的机器狗熊以及瀑布旁的那个机器人卫兵，都可以进入拿道具的。其中就有HP上限+20，千勿错过。接着乘地铁回到家中进入电脑，找到所有的绿色人对话，宁可错杀一千，不可放过一个。经过地毯式的搜索找到要找到的人。再返回营地交差。热斗回到了依赖揭示板处，三个“济”字样全齐了。

与报名处对话进入考级房间。一上来先就要将网络中的两个恶人打

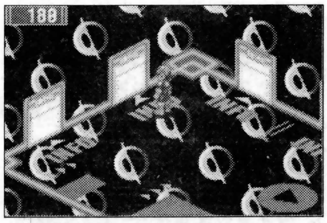


倒。第一个在去新商业区的路上，紫色盔甲人。第二个则在去中央传送区的路上，同样是穿紫色盔甲。在击败了考官指定的两个恶人后，迎接他的定级战(期末考试？)。经过一番苦战后，热斗终于得到了A级别的称号。现在可以去到那个需要A级别才能通行的丁字路口了。打开左边那个通路继续前进。一路来到中央传送区域。走下面的传送点。这里竟空无一人。路上所到有一种异样的声音。寻声而去最后发现声音是从门里发出的。热斗给洛克人加满HP，做好心理准备迎接突发事件。进门后果然遭遇劲敌：洛克人系列的老对手剪刀人加托玛索。也是游戏进行得到现在唯一可以称得上是BOSS级的角色。此人HP600，拥有剪刀的附属攻击，加上他的飞行道具组合时常会将洛克人逼入绝境，所以如果万一要做出两难的选择时(吃混沌还是板刀面)，宁可往杀伤相比较小的剪刀上送。只要熟悉他的套路，胜之也非难事。将剪刀人搞定的同时似乎在研究所里发生着什么重大事件。

敌·入侵事件

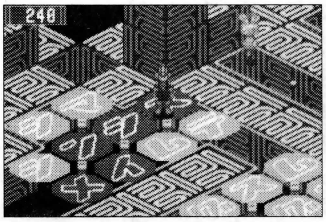
热斗回到秋原町家中。爸爸发来信息叫热斗速去研究所。值得一提的是，街上的电视台报道处又可以再次挑战了。而在研究所内此时也放置了卡片交换机，好好利用吧。热斗发现在大厅内的电子板前围着一群人，出事了？热斗按动一旁电梯开关(调查之)，来到右边的办公室。与爸爸的交谈得知有人攻击了电脑，并让热斗进入网络到揭示板去寻找维修道具:BAT的消息。热斗来到研究所大厅进入到被人围观的电子墙中，到揭示板屋内第二块揭示板上发出寻找BAT的贴子。等热斗再出去转了一圈回来看揭示板发现有人回了信，并从中得到了一点线索。此时要再次出去逛几圈，这次再来揭示板时必须和门口的管理员对话，进屋后还是在第二块揭示板上会有来自秋原町的最新消息。乘地铁返回秋原町，在中央公园找到发贴人并得到道具。然后再去营地，上方的帐篷前的美眉处拿到另一道具。紧接着热斗又赶回研究所进入网络在新商店地区。在左下角处的紫色盔甲人那里再得一道具。将三件道具合一。

再次来到与剪刀人对决的那个房间。使用道具将光柱门打开进入。总算是得到了BAT。但竟触动了报警装置。眼看大势不妙，让洛克人原路返回。但每走两步就遭到网络警察的狙击。没办法，总不能束手就擒吧。只有硬着头皮上了。顶过四波狙击后就可以R键直接逃出网络世界了。热斗带着BAT程序到爸爸的办公室。通过一番紧急修理，电脑程序总算是暂得以缓解。大厅内电子墙前围观的人也松了一口气。与第一排右边那人对话可得道具。但事件远未结束。当热斗再次从大厅的电子墙进入网络，正中央站着一个奇怪的家伙。上去与之对话，正乃BOSS无疑。在其不攻击是全身无敌的，毒盾几乎可以防御一切攻击。只有手榴弹和扇型光剑才对之有效。



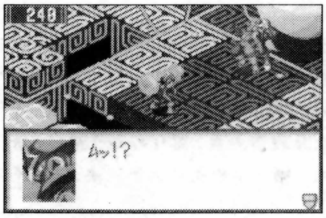
将其消灭后再去爸爸的办公室左侧尽头，打开电子门进入主机室。发现主机正被人控制着，路上也被电墙隔离了。第一层电墙多亏三位管理员合力才破解，但再往里的第二层就束手无策了。该洛克人出手了。一上来这里的通路上分布着四个机关，必须按照一定的顺序踩动才能通过。第一道机关破解方法是:南东北。机关变绿即告成功。红色为失败。第二道机关共有三行9个踏板，正确走法为:顺数第一行3号，第二行3.2.1号，第三行1号(此后简称)。在迷宫内数战后，洛克人会根据玩家的习惯战法进化一次属性。笔者是雷属性的黄金洛克人，特点是攻击力强，拥有蓄力气绝弹，暴爽。第三道机关顺数第三块，然后还

是第三块踏板。顺利通过机关后找到控制台，但敌方也杀到，好在三位管理员赶到掩护洛克人先走。紧接着热斗又来到下一道电墙的控制台，伊集院也会赶来助阵。这里第一道：一 4，二 4.3.2.1，三 1。第二道机关有两种方法去拿道具：一 3，二 3.4。破解机关：一 3，二 3，三 3.2.1。第三道机关：一 5，二 5.4，一 4.3，二 3.2。一 2.1。二 1，三 1。成功破解三道机关后找到控制台，敌方忍者也登场了，有伊集院顶着，洛克人可以先脱身了。



在破解最后一道挡路的电墙后终于到了电脑主机前。这里两侧四组踏板为一个机关。南部第一组：二 3.2，三 2。紧接着东部那组：一 3，二 3，三 3。然后是西部那组：三 3.2，二 2，一 2。最后是北部最后那组：一 3，二 3.2，一 2.3。第二道机关：一 1，二 1.2，三 4，四 4，五 2。第三道机关：一 2，二 2.3.4。三 4。第四道机关：第一二三行全是 2 号，四 1.2.3。第五道机关：全部 5 行 2 号踏板。第六道机关 3 号。第七道机关：一 1.2，二 2，三 2，四 1.2.3，三 4，二 4，一 4。第八道机关：一 1.2，二 2，三 2，四 2.3，五 3。第九道机关走法：一 1.2，二 2.3，四 1.2，五 1.2，六 2.1。第十道机关：一 3，二 1.2.3，三 1.2.3.4，二 4.5，三 5。第十一道机关：三 1.2，二 2.3.4，三 4，四 4.3，五 3，六 3，七 3。第十二道机关破解法：一 1.2，二 2，三 2.3。在成功破解最后一道机关后洛克人终于与 BOSS 忍者见面了。

爸爸将刚开发的光能火箭炮交给洛克人。伊集院也及时赶到，从后面将 BOSS 死死地抱住。高喊着热血台词：向我开炮！死了我伊集院，还有洛克人！（超感动）但就在洛克人按



下发射键的时候，敌方的三个傀儡竟勇堵枪眼。决战开始了。忍者攻击速度极快，必须时刻保持精神高度集中。HP 低于 300 时会放出两个影子。把杀伤力最大的光剑全部留在最后以最短的时间结束战斗。否则到时很难抵挡住其疯狂攻击。

异国反偷盗之旅

热斗终于可以回家美美的睡上一觉了。次日起床后，热斗收到一封来自 ONB 组织的 E－MALL 邀请热斗参加大会。先让洛克人进入自家电脑，到新商店区域转一圈。购入一些强力道具。另外也和管理员们寒暄



几句。而后就可以出门了。刚进地铁站又来了信息，一看蒙面人发来的挑战书，正好要去研究所。顺便也收拾他。该办正经事了。热斗来到研究所大厅右边的柜台处领取了此次出国参加 ONB 大会的身份证明卡。

随后来到地铁站在自动售票机处选第四项前往国际机场。热斗来到机场大厅后，遇到了美伊露和伊集院炎山，与美伊露对话可以连得两道具，但如果还开口要东西的话，美眉被逼得急了也是会讲粗口的喔（八枷）。热斗从左侧的安全通道进人，但在安全检察的时候忽然警报大作。经过搜身检察，原来"危险物品"是洛克人，随即被检察人员安全将其没收了。验票人员在看过热斗的身份卡后就放他过去了。来到候机厅，被一黄毛老外撞了一下。一检察随身的物品，钱包被偷。而伊集院也在大厅候机，与他对话先第二项就可以拿回洛克人。

10 小时的长途飞行后终于来到大会所在地。在机场又碰到了那个小偷，热斗一个健步冲上去揪住他就是一场海扁，战后将钱包拿回。但打的士时又碰到个黑社会，二话不说把热斗揪上了车载到目的地就一个大脚踢下车去。热斗昏头转向爬起来发现战斗卡片被盗走了大半，几欲昏倒。热斗来到街区，在一家叫做 HOTEL 的旅店住下。一进房间热斗与洛克人才说了两句，估计是心情太不好，将洛克人重重的往地上一甩独自跑到街区。热斗堵气在异国的街道上逛来逛去。在下车处碰到了留着爆炸发型的酷男日暮。一席话让热斗豁然开朗。热斗又跑回旅



馆与洛克人合好了（小孩子脾气嘛）。但就在热斗刚才负气出走后，有人溜人房来把身份卡和卡片偷走了。热斗又再次投入到寻找失物的旅程中。

来到街区，在商店门前又碰到日暮，对话可得到三件道具。在城堡门前右侧一好心的老人在得知热斗的遭遇后指点热斗旅馆旁边巷子进入，在一排垃圾箱里调查可得道具。在巷子另外一端出口处有一个黑人男孩，一打听果真找到线索。小



巷右侧篮球框处找到了那个扎辫子的黑人，将其击败后可以拿到进入小巷中部的那台录音机程序的钥匙。经过两条斜坡后再传送一次可以达到这里的中央传送区。左侧传送点进去。经过地毯式的寻问，还真有了最新的情报。返回中央区，右侧那个传送点。果然发现了两个可疑的家伙。上前盘问左边那人，一顿海



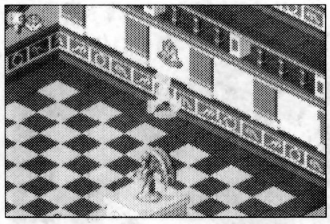
扁夺回失物。卡片的事还得再去问黑人小孩。原来卡片已被小偷转手卖到商店。街区最西端的 JEWEL 店。女老板正侧躺在床上把玩着热斗的卡片。冲上去与之理论，哪知她竟要价 50 万卖给热斗。看来软的不



行要来硬的了。在洛克人强大的武力压制下，热斗不但拿回了卡片，而且还得到了 1W 大元的精神损失费（笑）。总算是把失物全部找齐了，热斗如释重负般回到旅倒在床上闷头大睡去了。

ONB 大会开幕

一夜无梦到天亮。刚出门就收到 ONB 的信息，让热斗速到大会地点。热斗来到下车的城堡处，进入大厅，发现上楼的路竟然被木栏封死了。搞什么东东？热斗无意中发现大厅墙上那个标志挺特别的，就走过去细看，谁知竟就这样隐身穿过墙壁进入了大会房间（崂山道士穿墙



术？）。此次大会共邀请了 6 个人，其中也包括伊集院炎山。分别与他们打招呼后，大会主持人出来了。正要给大家讲解时，突然发生巨大变故，7 个人悉数掉落陷阱中。醒来时已身处迷宫。看来只有靠自己逃出生还了。热斗刚走几步就被一暗箭机关狙击，险些中招。这里就得看洛克人的了，进入其电脑程序中。里面的那道光墙必须使用在不远处得到的钥匙开启。这里有两种幽灵，一种被他碰到会减 HP，另一种把你传送回一段路程。再找到一次钥匙就可以把暗前机关关闭了。但就热斗刚进入另一间房的时候突然门全部锁上了，并且爆发了强烈的地震。而同为受邀的金发美女也被此景惊呆了。墙上有一道电控门，洛克人再度出击将其搞定。要注意的是这里会出现偷盗幽灵，而且特狠，遭其一偷，就只剩零花钱了（苦笑）。



当热斗进入一房间时突然被火炎包围，热斗拿出无线接收器扔到墙上，利用电波让洛克人进入。这里有一种幽灵，只有光剑才有效。开启两道光墙后将这里的火焰摆平后热斗继续前进。忽然发现那个辫子黑人身负重伤倒在地上。热斗见状马上跑过去救人。但伊集院见此景竟误以为凶手就是热斗。这下真的有口难辩了，只有迎战。战后黑人终于道出了事情的真相（怎么早不开口啊）。热斗按照他的指点进入里面的通道，找到了真正的凶手：竟然就是之前那个装可爱的金发美女。几经周折终于找到了并干掉 BOSS。而此次的事件也终于得以平息。热斗拖着疲惫的身躯倒在床上 ZZZ……

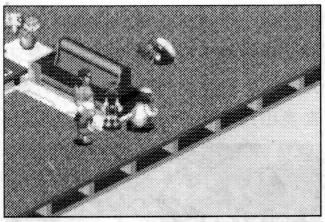
恐怖・十小时飞行

次日起床后，热斗整装前往机场。大厅内可挑战伊集院。又是十小时的长途飞行，想着都难熬啊。管他呢，先小眯一觉再说。过了会儿热斗一觉醒来。来到驾驶舱，找机长瞎聊了几句。但他这么一搅和不要紧，害的机长一分神令飞机强烈震动了几



下。热斗随即被遣送回座（汗）。这回可不能再乱来了，只能找乘客们聊聊了。热斗与 2 号机舱最后一排的绿衣男对话又得一道具。随后又回到座位上睡了一觉。这次是被一泡尿给憋醒了（笑）。先去尾舱的 WC 去方便一下再说。接着热斗又开始找人瞎聊了（真无聊啊）。还是 2 号机舱，第二排的那个秃老头一副学者模样，和他聊天到是学到了不少知识。当再次去尾舱的时候发现有人昏倒在地。热斗见状立即跑去找来医生（在 2 号机舱那个给过热斗道具的人就是）。据诊断似乎是被某种毒虫咬伤的。必须把毒虫缉拿归案（笑）。热斗又跑到 2 号机舱找到那个秃老头商量抓虫一事。秃老头想出了一很土但很有效的办法：下一个陷阱。而必备的材料是不可少的。至少得有棍子、绳子、盖子还有适当的诱饵，并最好是美酒。

棍子在 3 号机舱的老太太那可拿到。绳子找尾舱的空姐。盖子嘛，就用驾驶舱墙上挂着的机长大人的帽子将就一下吧。1 号头等舱的那个戴墨镜的阔老应该有酒，但要正确回答 5 个问题：21331。东西齐了。一并交给秃老头就可以设陷阱抓虫



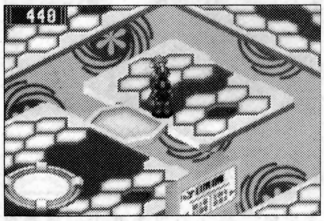
了。事后热斗又跑去睡他的大头觉去了。但没安稳一会儿就被强烈的震动惊醒。热斗没命的奔到驾驶舱。原来是飞机的主电脑莫名的出现了故障。有洛克人在一切搞定。不过这里的地形相比以前的迷宫是要复杂很多。通道内有红蓝两色光电要通过关闭其相对应的控制台才能消除。总数 14 个。成功将障碍清楚后就是与 BOSS 电磁人的决战了。HP 降到 500 时就会开始发威了。最佳武



器是光剑，先撞一下飞行道具（损血并不多），乘着隐身无敌状态用光剑和他拼。战后飞机安全降落在机场。先去和爸爸还有朋友们报个平安吧。顺便上网去采购一些升级道具之类的东西。差不多热斗该回家休息了。

网络水晶烫粽

次日清晨，收到了美伊露的求救信。另外机场也发来信息。来到机场，大厅有个红毛男可挑战。下飞机后来到 ONB 的会场，与主持人对话可得到丁字路口右边那条路的钥匙 ONBAP。桌子右侧的眼镜男正确回答他十个问题可得 HP 上限 + 20：1321333231。热斗带着乘飞机回到家中进入电脑中。发现出现大量灰、蓝、黄三色水晶路障。其中灰色水晶是可以打掉的。蓝黄色则不行。一路清除水晶，在丁字路口左边通路，去放置 BAT 的路上一个传送点旁边打掉水晶救出一个被困的人，对话得到一道具。去办公室。爸爸把破坏红



色水晶的道具交给热斗。热斗再次让洛克人进入网络。把挡路的红色水晶全部打掉。在去 BAT 房间的路上发现美伊露的机器人被水晶困住了。



去到揭示屋，在第二块揭示板看到了一个叫做亚米西亚的人发了一条求助信息。利用刚得到的 ONBAP 把丁字路口右侧的通路开启。清除障碍后一路前进。路上有两个网络商人。通过这里的中央传送区域，一路来到一处黑色的地方，这里有很多酷似 XBOX 的标志。来到这里的中央区域，此处有个 JS 竟然要价 1W 大元卖给洛克人一点重要情报。没办法，我忍。揭示屋内有两块揭示板，发现有亚米西亚的信息。洛克人又开始奔波于各大网络区域击破水晶救人。在去 BAT 房间的路上解救出一个绿色机器人，并打听到一些消息。同样还是这个区域的西北部找那个走路很快的人也可得到一点提示。再去 ONBAP 区域，在中央左边那个传送点到商业区找那个原地跳的绿盔甲人。此后战斗达到一定阶段时按照玩家的战斗习惯，洛克人会进化一次属性。笔者是绿色的木属性，特点是站在草地上可以自动恢复 HP。

此时再回到去 ONBAP 区域的路上找那两个网络商人。那个紫色盔甲人想买一种蓝色雷电兔子的 B 级战斗卡片，但这里的卡片商人也无货，正干着急呢。那种蓝色兔子在 ONBAP 区域才能遇到，要想得到 B 级别卡片除了手法之外还得碰运气。如果实在碰不到，还有一种入手的方法就是让热斗到研究所的大街上，河边有一台黄色的卡片交换机，组合出那张 B 卡。当然之前一定要

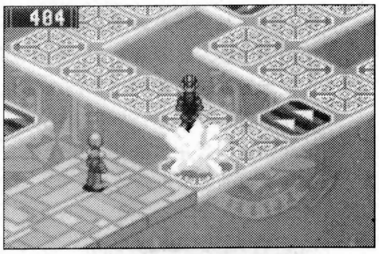


先存档，别把卡片都赔进去都没搞定就欲哭无泪了。得到他要的卡片给他，就可以得到一条非常重要的密码 WWW（汗）。把得到的密码写到

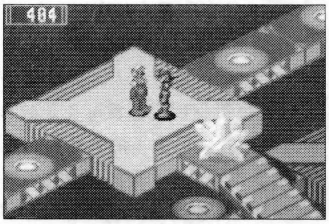


黑色区域的第一块揭示板里。随后在旁边找到了发贴的黄色盔甲人亚米西亚。他知道打碎黄色水晶的方法，需要一种材料。而材料据说在营地的烧烤机内。在烧烤机程序里的右边绿色机器人处拿到材料。交给他就能得到击破黄色水晶的装置。

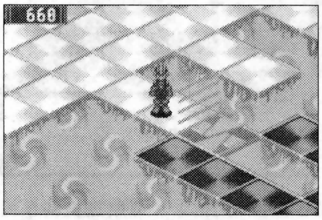
营救行动再度展开。返回得到密码的网络商人那个区域，击破一黄色水晶救出一个绿色盔甲人。经



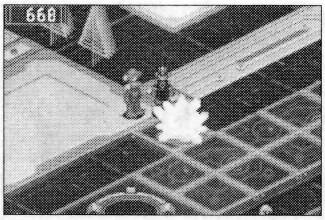
他指点又来到黑色区域，打掉挡路的水晶开辟出了一条道路。进入到新通路里，在有蓝色水晶的路口处找到那个绿色盔甲人，他要洛克人帮他找两件材料。返回刚刚那个救



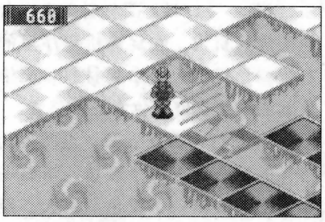
出的绿色盔甲人处拿到他要的材料A，再回黑色区域，却发现有个紫色盔甲人说他有洛克人要的材料B，但因为地形关系逮不到他。先来到ONBAP的商店区找那个红色盔甲人拿到钥匙D。再返回家中上网，击碎



路上的黄色水晶后使用钥匙D开启这里的传送点，一路绕到刚刚因地



形无法到达的区域，逮住拥有材料B的家伙。此时再从最初的中央传送区的右边进去，到达新商店区开启那道光墙，进入后一路打掉三个水



晶，终于见到了此时水晶事件的幕后黑手水晶人。水晶人DEAD后，那个亚米西亚现身把网络水晶全部化解。水晶事件也终于告一段落，热斗乘地铁返回家中，和妈妈报个平安就一头栽倒在床上睡着了。

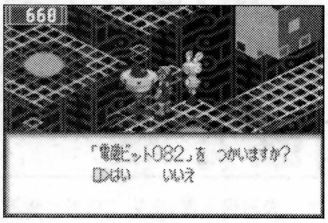
决战

信息来了，让热斗速去网络。进入自家电脑，来到之前击败水晶人的那个房间。一个巨大的传送点正源源不断地往这边传送敌人。在这里耗着也不是办法。热斗决定去找爸爸商量。原来敌人的源头是一个叫做克托普的电磁城市。而敌人的总部大楼被几万伏的电磁波笼罩。爸爸将必备装备交给了热斗。辞别爸爸后来到地铁站，在自动售票机前选第三项购得此行车票。而敌人的总部大楼果然被强烈的电磁保护着。进入大楼来到电梯旁，按了半天竟没有反应，气得热斗朝着电梯门就一脚。没想到门却开了，三个死党前



来助阵。热斗心里当然十分清楚这里的危险，费了好大的劲才说服他们离开。

热斗随后乘电梯上到二楼，进入左侧的电脑主机室。在电脑程序中得到082号钥匙将传送点旁的电磁波发生器关闭。以打开另一个传送



点。在3电脑中有232号和243号电磁波发生器，钥匙就在3号电脑区域。在4号电脑中搞定253号发生器。接着来到2号电脑中找到093号发生器。4号电脑区域中找到271号发生器。并在4号电脑区域中得到042号的钥匙。返回1号电脑区域搞定042号发生器。再到2号电脑区域中得到271号的钥匙，搞定271号发生器后再进入其中，在2号电脑区域拿到093号的钥匙。紧接着进入3号电脑找到201号发生器。就在附近的传送点里面就能找到钥匙。搞定后终于找到了总控制台。但此时剪刀人、忍者等三个敌方大将悉数登场围攻洛克人。战后大楼的电梯保护系



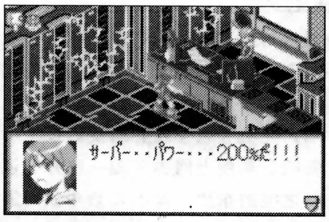
统瓦解了。乘电梯上到30层。一头冲进总部办公室，但瞬间就被5万伏的高压击倒在地。心急吃不了热豆腐，这还得洛克人走一趟。当然这一关也决不会让洛克人轻松通过，水晶人等三人的车轮战正等着呢。成功解除电磁波后，热斗终于与敌总头目见面了。洛克人也踏上了最终战之旅。此前洛克人还可以得到一次随机属性的进化。

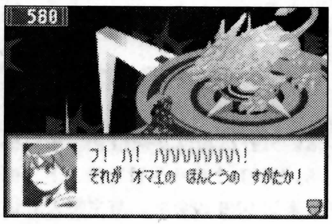
一路拼杀前进，途中遇到了死党三个。德加欧狠狠的给了热斗一拳。原来是BOSS所变，危难时，真正的死党们及时杀到把李鬼们KO掉。但大家还没来的及寒暄几句，炎山赶到一刀将三人杀倒在地。紧接着又调转枪头对着洛克人。只见刀光一闪……竟然还活着！当然，因为真炎山终于出手了。决战的时候到



了，但没想到BOSS的实力也不算太强？！原来事情还没有那么简单，而BOSS的真面目居然会是曾经和热斗同乘一趟飞机的那个沉默不语的小孩。现在恼羞成怒的他开始疯狂的操纵电脑程序。瞬间电磁波功率就升到了100%的5万伏。而且他丝毫没有停止的意思，欲把整栋大楼毁掉和众人同归于尽。热斗眼看事态不妙，立即说服众人即刻离开大楼，由自己和BOSS来个了断。

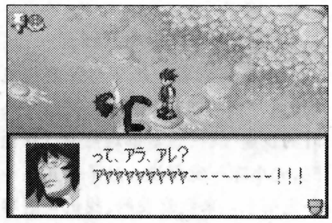
而此时电磁波的功率还在不断加大，最终竟高达200%的10万伏





高压，大楼也被震的摇摇欲坠。热斗在最后与爸爸联系了一次后，和BOSS双双被高压电得失去知觉。而在电脑中，也只剩下洛克人与变身后的巨兽了。最终BOSS HP2000。一般时全身无敌，只有在其张嘴攻击时才有空隙。在其HP下降到1000以下时会召唤出剪刀人等敌方大将助战。但打他们同样也是减BOSS的HP，正是机会。HP下降到500以下时就会开始疯狂的喷火。大战过后，电磁波消失贻尽。热斗二人也逐渐清醒了过来，他本以为得到的将会是热斗致命的一击，但伸在他面前的却是热斗友好的右手。

假日的野营地，热斗与家人和伙伴们大团圆式的聚集在一起。美伊露和雅伊托要吃烤鱼，但德加欧那只笨猪捞不到鱼，在一旁哭鼻子呢（笑）。热斗随即冲到小溪边要了一套极为瘪脚的"无影爪"。结果也是竹篮子打水。一旁的日暮急了，蓄足力来了个"恶虎掏心"，哪知用力过猛，摆了个极酷的造型后倒下水



去（暴笑）。而热斗和伊集院炎山这对死党兼宿敌的右手也紧紧握在一起。



作者后记（阿俊语）：

CAPCOM在最后安排了大量类似于电影幕后拍摄花絮的小片段。有的足以令人捧腹。其中，热斗与伊集院炎山联手杀出重围的镜头则酷似MGS2的片头那场经典戏。而最终BOSS被一个一模一样的人射杀的镜头毫无疑问是为EXE3准备的。由此可见CAPCOM用心良苦。

全文完

北京嘉兴游戏机经营店

快

嘉兴精品模型中心隆重开业！

好消息

经销日本原装、田工、百代、军事、模型以及日本原装公仔、手办、游戏精品

游戏中心经营地址：北京市东城区美术馆后街亮果厂2号

电话/传真：010－64031591　模型模型中心热线电话：010－64035610

邮购地址：北京市东城区东四邮局22号信箱　收件人：蔡晓初 先生　邮编：100010

实惠便宜在嘉兴！

热卖中！

本公司署期特价销售超低价 PS Ⅱ、DC、原版游戏数量有限，售完为止。

GBA 烧录卡 128M ＋烧录器 550元

PS Ⅱ完美直读现以上市（请电询）



GBA 价格 510元

（日本原装颜色不限）

微软 XBOX、日版＋直读 2480（热卖中）

原装主机

任天堂原装128位NGC（原装电磁震动手柄，电源，AV线）	1580元	邮资30元
索尼原装PS2 30006型（原装电磁振动手柄，原机AV线，电源线）	1950元	邮资50元
索尼原装PS2 30000型（原装电磁震动手柄，原机AV线，电源线，保修半年）	1960元	邮资50元
索尼原装PS2 30001/30004（原装电池手柄，原机AV线，电源线，完美直读，保修半年）	电询	邮资50元
索尼原装PS－ONE（原装震动手柄，AV线，电源，保修半年，终身维修卡）	680元	邮资30元
索尼原装PS－7501（双手柄，AV线，电源，保修半年，终身维修卡）	590元	邮资30元
世嘉原装DC－欧版（原装手柄，震动器，AV线，110V－240电源，56K调制解调器，保修半年）	750元	邮资40元
世嘉原装DC－美版（原装手柄，震动器，AV线，110V－240电源，56K调制解调器，保修半年）	750元	邮资40元

DC 原装光头 160元
原装 PS Ⅰ光头 170元
原装 PS Ⅱ光头 280元
（外省客户请电询）邮费10元

掌机系列

原装任天堂32位彩色手掌机 510元邮费20　原装SNK16位彩色手掌机 470元 邮费20　原装百代16位彩色手掌机 480元 邮费20

原装任天堂GB彩色手掌机 390元 邮费20　原装任天堂GB薄机 265元 邮费20（邮购GB配件价格请参考3月份广告）

GBA 卡大全　GBA 卡和 GB 卡免邮费　GBA 配件邮费5元

GBA卡 新卡推荐

黄金太阳Ⅱ(128M)	145	光明之魂格斗版	79	洛克人2	73	卡片召师	85
黄金太阳Ⅱ(64M)	79	炸弹人2(红、蓝)	72	实况足球2002	69	GT2	76
恶魔城Ⅱ白夜协奏曲	73	机械天使	98	J联盟实况足球	100	冰河世纪	75
恐龙世纪	78	真人快打	79	德鲁尼克大冒险	69	露娜	73
DDR Ⅲ	78	极线小轮车	79	海陆空大战2	88	时空之轮	85
星球大战Ⅱ	83	幸运鲁克大冒险	68	坏玛莉4	69	头文字D赛车	79
V拉力Ⅲ	55	索尼克	68	龙战士1/2	49/51	蝎子王	76
机战R	电询	玛莉奥1/2	49/50	少年街霸3	电询	网球王子	71
世界网球	73	烈火之炎	75	恐龙危机	79	羊得心情	69
游戏王T(128M)	145	魔法假期	69	恐龙岛	75	沉默的遗迹	69
实况6	73	西方大陆战记	95	古惑狼	68	魔界村R	81
龙珠ZERO	76	泡泡龙	55	封神榜	74	信长夜闻录	86
火焰之文章	69	欧洲拉力	75	洛克人ZERO	73	彩虹六号	71
光明之魂RPG	69	口袋电击兽	79	GBA带电兽(红\蓝)	79	风之少年Ⅱ	78

皇家骑士团	66	3D战机	55	全明星赛车	63	厨房大作战	75
黄金太阳	66	F14战斗机	57	玩具兵人	69	游戏王6(128M)	165
恶魔城(中文)	66	雷霆战机	48	游戏王5	75	口袋摄影(128M)	165
机器人大战A中文	66	寂静岭	115	游戏王4	75	大盗武佑卫门	65
拳皇EX	66	大战略	75	拿破仑	75	侏罗纪	75
ZOE	79	街霸	69	Q版赛车	75	实况棒球	79
幻想水浒传	69	玛莉奥赛车	52	快打旋风	46	机械化兵团	69
亚特兰地斯	75	炸弹人	59	风之古利亚	58	足球小将	69
X－MEN战士	80	钻地小子	49	沙藤曼蛇	56	役满麻将	75
蜘蛛侠	79	叮当大冒险	75	成龙	66	铁拳	69
罪恶工具	69	超级猛男	110	哈里波特	75	三国志	69
信长野望	73	大富翁5	55	雷曼	85	GBA原装电视	
雷神之垂	75	全日本GT	68	纯情房东	78	电视接收器	电询
东尼滑板Ⅱ	90	GTA赛车	69	美少女公司	83	GBA原装金手指	165

GBA 原装放大镜(带灯)	35元
GBA 高亮度夜视灯	25元
GBA 对战线	18元
GBA 原装屏目	15元
GBA 高效充电宝	25/55元
GBA 专用包	28元
GBA 格斗盔甲	19元
GBA 黄金太阳Ⅰ、Ⅱ(攻略)	20元
GBA 原装高亮度灯(可调光)	40元
GBA 皇家骑士团(攻略)	20元
GBA 恶魔城Ⅰ、Ⅱ(攻略)	20元
GBA 机器人大战A(攻略)	20元
GBA 魔法假期(攻略)	20元
GBA 光明之魂(攻略)	20元
GBA 火炎文章(攻略)	20元
GBA 沉默遗迹(攻略)	20元

GB游戏卡一律免邮费，在您汇款时请写清姓名、地址、邮编及所购物品，我们将以极快的速度为您提供周到的服务！

GB彩色单卡 特新推荐　GB金手指39元！

指环王(中)	58元	风来之西林2	39元	时空之章(中文)	29元
星之海洋(中)	58元	星之海洋	39元	大地之章(中文)	29元
风来之西林2(中)	55元	孤岛冒险2(中文)	45元	心跳回忆(中文)	50元
生化危机(中)真	58元	勇者斗恶龙3(中文)	44元	真女神转生(中文)	42元
傲视三国(中)	65元	炼金术士 中文	68元	合金装备(中文)	38元
哈哩博特(中)	48元	牧场物语3中文	29元	鬼武者(中文)	29元
红警(中)	68元	古墓丽影(中文)	58元	水浒神兽(中文)	75元
封神榜(中)	45元	樱花大战(中文)	68元	勇者斗恶龙怪兽2(中文)	59元
洛克人X2	24元	红色警报(彩)	45元		

坏玛莉2	35元	塞尔达日文	32元	玛莉3	34元	魔界村(彩)	35元	篮球飞人2	20元
坏玛莉3	36元	心跳体育版	44元	拳皇2000	29元	烈火战车(彩)	45元	太空战士4中文	25元
水晶中文版	29元	心跳文艺版	44元	流行音乐4	46元	口袋红中文	26元	赌神2	22元
口袋金中文	22元	大富翁中文	25元	NBA2K1	37元	口袋绿中文	26元	魂斗罗6	13元
口袋银中文	22元	勇者斗恶龙中文	36元	超级机战F中文	27元	口袋黄中文	28元	三国志中文	23元
游戏王1中文	29元	三国志2中文	26元	新洛克人X	29元	口袋青中文	26元	忍者龙剑传	13元
游戏王2中文	39元	玛莉网球	36元	格斗四人组(彩)	40元	拳皇97	27元		
游戏王3中文	25元	NBA2000	35元	侏罗纪3(中文)	28元	月影村的怪物	25元		
游戏王4中文	58元	NBA2001	43元	吞食天地3(中文)	25元	第二次机战中文	32元		
塞尔达中文	25元	实况2000	43元	孤岛冒险Ⅰ(中文)	30元	第五次机战中文	26元		

GBA专用立体声扩音器带灯 55　邮费5元

GB手掌机合卡目录

007002	97、96、洛克人2、魂斗罗、钢弹、坦克大战、太空斗士	58元
004002	口袋妖怪－金/太空战士4(中文)彩色七龙珠 第5次机战(全中文)	55元
007001	勇者斗恶龙、第二次、三国3、龙珠Z、忍龟、玛莉、食鬼	56元
004004	游戏王3/口袋妖怪－绿/第5次机战/口袋妖怪－黄(全中文)	56元
AK401	第二次、太空战士4、吞食天地、三国志3	56元
AK005	游戏王3、口袋黄、大战略、三国3、第二次	56元
005001	口袋蓝/口袋绿/三国志/第5次机战(中文)魔法球	56元
005002	太空战士8/三国志/口袋红/吞食天地3(中文)忍者龟	56元
006001	口袋银/FF4/机战5/第5次机战/大富翁/七龙珠(中)魂斗罗6	68元
006002	塞尔达/口袋绿/吞食天地/机战5/数码暴龙4/三国志(中)	68元
2034	格斗天王96/双截龙1、2、3/洛克人1、2、3/魂斗罗1、2/中国拳外传/世杯足球	47元
12C03	天使之翼2/国际足球98/灌兰高手/J联盟足球/十项全能/热血硬派/热血高校/明星兰球/世界保龄球/美式足球/乒乓球/足球小子	40元
JPS－0A2	花木兰/格斗96/洛克人世界3/小叮当2/忍者龟3/魂斗罗2/乱马1/2/一对一兰球/BB战士/恶魔城/俄罗斯方块/打击方块/炸弹杰克/坦克	48元
009001	格斗天王97 洛克人3 忍者龟3 魂斗罗 灌篮高手 森林王子 玛莉兄弟 打砖块 智慧方块	49元
010001	格斗97 龙珠SD格斗 魂斗罗2 双截龙3 雪人兄弟 玛莉医生 方块2 坦克大作战 大富翁	49元
GPS018	玛莉欧5、4、3、2、1 玛莉欧轰炸 玛莉医生 玛莉撞砖 玛莉厨师 玛莉赛车 玛莉小精灵 玛莉先生	46元
JPS－022	格斗96/幽白1、2、3、4/乱马1/2/街头格斗/元祖快杰/鳄鱼先生/妖精传说/所罗门之谜/企鹅乐园/玛莉网球/疯狂大射击/扑克大合集	59元
012001	口袋格斗王 口袋妖怪(金 黄 红 蓝 绿)宇宙战机 火箭任务 网球 越野车 方块 足球小子	115元
2038	格96/洛克2/幽白4/魂斗罗1/雪人兄弟/法拉力/忍者蛙2/足球2000/花式撞球/明星兰球/乒乓球/网球/世界保龄球/智慧弹跳球/方块2/打砖块/旋转方块/砌图方块/打击方块	48元
01003	口袋红、绿、蓝、太空战士4、第二次、信长野望、玛莉医生、坦克大战、网球、炸弹人	65元
AK008	新合卡82合1绝不重复	76元
009002	格斗王95 格斗王96 热血足球 热血硬派 热血高校 热血纪录 热血时代 热血赛车 热血台球 热血进行曲	33元

日本百代手办 黄金版圣斗士

山羊座	70元	金牛座	70元
双鱼座	70元	处女座	70元
天秤座	70元	射手座	70元
金狮座	70元	棉羊座	70元
天蝎座	70元	双子座	120元
水平座	70元	巨蟹座	70元

青铜/白银版圣斗士

星矢	60元
紫龙	60元
冰河	60元
瞬	60元
一辉	60元

（邮费均10元）

精装彩色攻略

最终幻想7	27	机器人大战A(DC)	20	吸血迷城	20	PS2/DC猎头者	25
最终幻想8	23	恐怖反应1＋2	20	三国志7	23	PS2铁拳4	25
最终幻想9	15	战国梦幻	20	莎木	15	PS2 VR战士4	25
最终幻想10	20	牧场物语3	20	莎木2	20	PS2荒野兵器3	23
永恒传说(原装)	25	真三国无双2	20	病血(Illbleed)	20	PS2侍	23
勇者斗恶龙7	20	寄生前夜1＋2	20	鬼武者	20	PS2机器人大战	25
射雕英雄传	20	鬼屋魔影4	15	GT3(原装中文版)	20	PS2/DC生化危机4	28
大航海时代4	20	创造球会特大号	20	永恒的阿卡蒂亚	23	GBA金手指大全	25
合金装备	25	寂静岭	22	恶魔城年代记	20	PS2、PS、DC金手指	25
生化危机2＋3	22	寂静岭2	20	PS2王国之心	22	PS2合金装备2	25
生化危机(枪版)	20	鬼泣	20	PS2鬼武者2	22		
机器人大战A	15	恐龙危机1＋2	20	PS2异度传说	22		
机器人大战A外传	20	纹章传说	20	PS2零	22		

（邮费1本4元，2本6元）

本模型中心模型数量很多，因版面限制，不能详细列出，凡在本店购模型者，送模型详细目录一份（单邮目录请付5元邮费）

酬宾

嘉兴模型中心原装高达模型目录

在模型中心购物，送会员卡一张，有更好的折扣等着您！

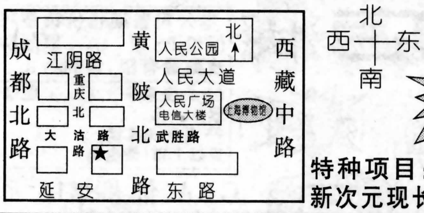
货品名	型号	价格	邮费
75681 新	1:60PG RX－178MK2	1500	40
05569 新	1:100 MG 阿姆罗专用Z高达	300	20
05570 新	1:100 MG RX77－2高加侬	300	20
05571 新	1:100 MG G神高达	250	20
05572 新	1:144 MG GP03S 高达	160	15
75680	1:60PGZ 高达	2000	40
48129	1:100MGRX－78－2高达	250	20
48517	1:100MG MS－06F/J 渣古Ⅱ	250	20
52673	1:100MG Z 高达	300	20
52969	1:100MG RX－78 Ⅲ高达	250	20
57919	1:100MG GP－01 高达	250	20
59766	1:100MG GP－01FB 高达	300	20
61220	1:100MG GP－02 高达	400	20
61680	1:100MG RX78－2 高达	350	20
70949	1:100MG RX78 高达(NT－1)	300	20
71420	1:100MG 超级高达 RX－178	400	25
71690	1:100MG zzYM DP	400	25
71691	1:100MG GRUN－79N	300	20
72574	1:100 黑色渣古	300	20
72576	1:100 大魔	400	25
74440	1:100 武装大魔	400	25
76372	1:100MG RX－78 高达	300	20
77072	1:100MG MSN－04 沙渣比	800	40
77634	1:100MG RX－79G 高达 EZ8	300	20
78212	1:100MG RX－93 V 高达	500	40
10036	1:100MG MS－18E 金宝帆	400	40

货品名	型号	价格	邮费
08827 新	1:100MG 东方不败	280	20
07724 新	1:100MG 量产Z高达	300	20
78212 新	1:100MG RX－93V 高达	500	40
48287 新	1:60MG W－飞翼零式(TV版发光型)	350	30
100567	1:100MG MS－07B3 老虎	300	20
100584	1:100MG MSN－100 金百式	450	25
101788	1:100MG RX78GP03S 高达	350	25
103328	1:100MG RGZ－91 RE－GZ	400	25
104021	MG 1:100 AMX－004 戈碧尼	400	25
60625	1:60PG RX－78－2 高达	1200	40
72572	1:60PG 渣古兵器套装	300	20
77659	1:60PG 0型装备飞翼高达	1500	40
47165	1:100W－1 飞翼高达	150	15
47166	1:144 W－01 飞翼高达	50	10
47223	1:144 W－02 双龙高达	50	10
47366	1:100W－2 双龙高达	150	15
48288	1:100W－4 0型飞翼高达	150	15
48815	1:100 W－高达艾比安	150	15
49512	1:100 W－6 雅朗高达	180	15
49513	1:100 W－7 超级死神高达	180	15
57137	1:100 EW－0型飞翼高达	200	15
59769	1:100 超级死神高达	200	15
61209	1:144 EW－01 型飞翼高达	100	15
8652	1:144 西渣古	120	10
8653	1:144 量产渣古	120	10
20267	1:144FA ZZ 高达	100	15

货品名	型号	价格	邮费
07719 新	1:550HG AMX－002	120	15
07720 新	1:144HG MS－14F S重装红勇士	150	15
08020 新	1:100HG GP03S 运输机(长达1米)	2800	80
55153	HG 新世纪 EVA－零号机	250	20
55154	HG 新世纪 EVA－1号机	250	20
55155	HG 新世纪 EVA－2号机	250	20
55156	HG 新世纪 EVA－3号机	250	20
56321	HG 新世纪 EVA 第十三史徒	250	20
03908	1/550 2X78－GP03 运输机	150	15
61210	1/144EW－03 重炮手高达	80	10
61211	1/144 EW－2 托古斯Ⅲ	80	10
61213	1/144 EW－05 死神高达	100	10
61214	1/144 沙多洛高达装备	80	10
61215	1/144 EW－06 双龙高达	100	10
61216	1/100 沙班战友	200	15
77149	1/144 飞翼高达	60	10
77150	1/144 0型飞翼高达	80	10
77151	1/144 死神高达	60	10
77153	1/144 双龙高达	60	10
77156	1/144 沙多洛高达	60	10

注：购以上模型物品打8折优惠，邮购时请写清货品号和型号。如有不详，请电询。

因市场价格有浮动，零售请以店内时价为准。E－mail:jiaxing999@sina.com　http://www.jiaxingTVGAME.Yeah.net 欢迎浏览



上海 新次元

PS2主机绝对超低价，专业人员改装日、美、欧版DVD完美新版直读IC，当场操作立等可取！改PS2主机均送游戏3张，另有各种规格IC芯片可供挑选

咨询电话:(021)63751223

特种项目:贴换收购各种损坏 PS2、DC、SS、GBA 等
新次元现长期供应日本原声CD，品种几百余种，每盘20元起售。

面向全国 大量回收

PS2、PS、NGC、X-BOX、GBA、GBC、GBP、SS、各类主机/配件及软件，PS 原装 PDA 记忆卡等周边

面向全国 各类贴换

PS2主机/软件(限原版)、GBA 掌机/卡带、DC 主机/各类软件、N64 主机/卡带、NGC 主机/软件、X-BOX 主机/软件及配件 超任套机/光碟机、SS、PS 主机/软件

电玩医院:维修补给站

针对市面上各种，烧损坏机种，采取主机维修，维护保养PS2加改IC直读。各类MD，CD随身听以及各类高档彩显维修小毛小病，立等可取！收费标准！面向全国！！

长期供应各种N制式彩监，对应所有游戏机

随身蛋：风靡日本的精典游戏，随身玩伴再次登场，多功能的游戏，简单的图片指令，使您更随心所欲的操作多元化的附属菜单，可进行游戏。

随身玩伴
更可当它为贴身伙伴，使您精彩地渡过每一天！普通版48元，限定迷你版80元
另:为了使没有PS及PDA却又想玩到随身玩伴的玩友们能够玩到这款游戏，此次奉上“随伴”的姐妹产品——随身蛋，拥有随身玩伴同样的功能，更可进行外线连线对接！(有女孩与男孩两款可选)每款48元，一套98元

日本原版原声 CD 经典收藏 邮费每盘10元 两盘以上免邮费

速尼克	380	大金刚64	230	幻想传说	320
侍魂64	320	街	260	王国传说Ⅱ	120
饿狼Ⅲ	280	七月	160	时空枪手	150
97'拳王	330	阿拉丁	130	魔法阵	120
99'拳王	380	数码暴龙	280	鬼太郎	90
七龙珠	290	啪啦箅	290	魔法嘢者	100
侍魂斩魔传	320	东京番外地	180	伤感涂鸦1-9集	
机战全集	380	七风岛物语	180	每盘	100
玛莉赛车64	230	影牢	290	**经典提名**	

SNK 精美电话磁卡

SNK 机皇公司精美电话磁卡，由原SNK御用画匠“森气楼”大师操刀，鼎立制作“拳皇”是拳皇迷们收藏的绝佳物品，绝版之作，数量有限，欲购从速！！
一套两张，单张销售20元，一套仅售30元

邮费一律 5元

特别回收

MD，CD 随身听以及高档便携式带液晶屏幕VCD，DVD，各型号手掌便携小彩电！
各类高中档数码像机。
SNK 机皇卡带机及各SNK原版卡带

各类主机/配件软件

GBA 黄金太阳限定版主机+黄金太阳卡带+充电背包+原装镜面=960/20

SNK Cd 机(送原版片)	990/20	PS 原版放浪冒险谭	180/10
SNK 双速机(送原版片)	3290/20	PS 原版FF8代	390/10
超任4倍光碟机	990/20	PS 原版寂静岭	180/10
N64全新机(大特价)	590/20	PS 原版陆行鸟	220/10
N64-V64光碟机	1480/20	PS 原版封神榜	220/10
PSone 液晶屏	580/20	PS 原版 3×3只眼	230/10
N64原装手柄	180/10	PS 原版战斗国家	120/10
PS 7字VCD卡	180/10	**DC 原版系列**	
N64-GB	180/10	DC 莎木Ⅱ(限定版)	330/10
索尼手掌采访机	230/10	DC D之食卓Ⅱ	290/10
DC 原装手柄	100/10	DC 维罗尼卡限定	260/10
PS 原装3D飞行摇杆	260/20	DC 刀魂	200/10
GBA 原装对打线	60/10	DC VR 射手Ⅱ	100/10
GBA 原装镜面	55/5	DC VR 战士Ⅲ	180/10
GBA 原装贴面	35/5	DC 特大号足球	250/10
PS-VCD2.0卡	380/20	DC 梦幻之星Ⅱ	260/10
PS-VCD 日立卡	430/20	DC 鬼屋	200/10
PS 原版纹章传说	180/10	DC 七月	80/10
PS 原版实况6代	190/10	DC 月野草子	120/10
PS 原版恶魔城	180/10	DC 速尼克	40/10
PS 恐龙危机Ⅱ原版	220/10	DC 能量宝石	120/10
PS 原版寄生前夜	230/10	DC 英雄	120/10
PS 原版基连野望	160/10	DC 空中霸王	130/10
PS 机战CX	220/10	DC 天平泡泡龙	80/10
PS 机战CX外传	180/10	DC 玩具兵	80/10
PS 原版洛克人X6	190/10	DC 妃与国王	80/10

邮购地址:上海市黄浦区大沽路193号新次元(近人民广场电信大楼)
收款人:袁敏燕小姐 收 邮编:200003 电话:021-63751223 021-63723241
交通干线:49、23、789、775、780、01、112、123、71、936、925、127、隧道4线、沪青线、地铁一号线

营业时间:10:00-20:00
节假日照常营业，年中无休

特此声明:凡寄往本店贴换物品，请于1月内与我店及时联系！！如逾期，我处将自行处理，不在通知！如有遗失！后果自负！！

邮购 批发 长沙火炬电子 零售 精修

地址:长沙市解放东路22号 邮编:410001 电话:0731-4156067 闵炼南、吴萍。 您的地址一定要正确！如超过两周未收到货，请来电查询。
可在邮局汇款或到银行异地存款，建行帐号:4367422926170020122 持卡人:闵炼南 交行帐号:6014284064667708 持卡人:闵炼南
火炬经营宗旨:诚信平实 火炬经营作风:说真话，开实价， 火炬邮购优惠原则长期稳定不变。本价格适用于邮购，现场购买以当时当地行市为准！

GBA 正版卡	
恶魔城	280
黄金太阳	280
玛莉奥	240
洛克人RPG	220
GBA 全新组装卡	
恶魔城中、日	60
白夜协奏曲	65
炸弹人红、蓝	60
快打旋风	40

风云少年	40
俄罗斯方块	45
玛莉奥Ⅰ、Ⅱ各	40
泡泡龙Ⅰ、Ⅱ	40/65
索尼克	60
绿色兵团	40
坏玛莉	60
毁灭	60
彩虹六号	60
钻地小子Ⅱ	40
东尼滑板Ⅱ	58
伍佑卫门	40
上海麻将	41
职业麻将	62
大富翁	40
古惑狼Ⅰ、Ⅱ	60/68
洛克人Z	62
超魔界村R	74
羊之心情	62
七龙珠	64
徽章机器人G	65
街霸Ⅱ	60
铁拳	60
拳王EX	60
光明力量	60
罪恶格斗X	60
火爆摔角	55
怀旧街机合集	50
魔法封神	62
黄金太阳Ⅱ	132
光明之魂	62
黄金太阳英日	61/60
龙战士Ⅰ、Ⅱ	40
机战A中、日	61/60
机战T	60
幻想水浒传	40
东京迪士尼	40
洛克人Ⅰ、Ⅱ	60
魔法假日	60
哈利波特	64
沉默遗迹	60
银河之星	61
超级机战R	78
自制机器人GX	75
魔界之门 zero	68
怪兽之门	68
炸弹人RPG	40
特鲁尼克	60
花店传奇	72
火焰之纹章	62
三国志	60
大战略	60
皇家骑士团	60
信长野望	60
游戏王	62
游戏王Ⅴ、Ⅵ	60/142
游戏王7	138
寂静岭	72
幽灵陷阱	72
祝福的钟声	72
模拟学校	68
网球王子	62
职业网球	66
NBA	50
天使之翼	58
胜利足球	58
胜利11人A	62
J联盟	58
F14战斗机	40
沙罗曼蛇	40
V3拉力赛	48
GT Ⅰ、Ⅱ	40/62
方程式赛车	40
GTA赛车	60
玛莉赛车	40
越野拉力赛	60
女子网球	64
越野魔托车	45

无论多少每次邮费 5元
快件每次邮费 15元

主机系列	
PS Ⅱ 30000、30006、30007、主机、手柄1、电源、AV	低价
PS Ⅱ 免引导完全直读	580
NGC:主机、手柄1、电源、AV	1520
X-BOX:主机、手柄1、电源、AV 直读	2450
PS:100、102、103、主机、手柄1、电源、AV	660
欧版DC:主机、手柄1、上网盘、AV 电话线	740
GBA:港产、日产	510/520
GBA 128M 烧录机:主机、128M卡，驱动盘、接口、电源	510

主机保修五个月，邮费20，GBA10元，快件再加10元

火炬从不掺杂使假，绝不出售换过光头的新主机，不以旧充新，也不在随机所带的原装配件上做手脚，质量可靠，价格合理，服务到位，一切尽在明处，没有暗处。

配件无论多少，每次邮费5元，快件再加10元

原装PSone新光头，原装振动手柄	220/60
新管、全制式5.6寸显示屏(保修)	580
PS1M记忆卡，四分插	15/45
大、小格斗手柄，中文金手指	24/12/26
制转器，VCD卡免改机、改机	24/190/160
组装手柄，原装手柄(一月包换)	7/45
原装AV线，组装AV线，S线	15/8/10
AV分叉，手柄延长线，导电胶	24/6/1.2
PS、SS、DC电源，PS Ⅱ 90W、200W铁盒	15/30/50
原装新激光管，物镜，光头顶帽	25/15/15
光头电机，齿轮(7件)，润滑脂	15/20/10
光头支架，保护电阻，驱动IC	60/10/40
光头数据线，延长线，电机线	20/6/6
原、组装电源板，直读IC(包括PSone)	55/35/30
PS Ⅱ原装光头，组装分量线	380/28
原装手柄，8M记忆卡(黑色)，分量线	180/180/230
授权原装8M记忆卡(非黑色)，驱动IC	140/40
组装VGA，遥控器，5.1声道光纤线	240/32/96
原装横竖支架，组装四分插，竖支架	45/75/15
DC原装光头，驱动版，数据线	100/80/10
DC 原装记忆卡，振动包，飞行摇杆	90/90/95
手柄，2M、4M记忆卡，振动包	30/28/34/25
33K、56K Modem(附操作说明)	55/75
DC 驱动开关，手柄导电胶，延长线	10/2/6
制转，VGA，全兼容，普通	30/58/40
原装AV线，电源板，组装S线	15/70/15
DC 图像IC，驱动IC，保护电阻	160/20/10
DC原装光枪(日版，世加产)，PS/PS Ⅱ光枪(南梦宫)	180/140
SS 原装JVC、三洋光头，驱动板	105/90/85
SS 直读IC，制转，组装AV线	80/30/10
组装手柄，导电胶，十字架	12/1.5/1.5
4M加速卡，8M记忆卡	75/75
GBA 摇杆，2、4头连机线	12/10/15
高效充电器，可调荧光灯，卡盒	22/20/2
手包，屏幕保护膜，护套，镜面	15/7/7/7
耳机+扣带，128M对录机，64M卡	12/200/130
使用>11小时充电器+振动臂，感光灯	86/36
NGC原装记忆卡，组装S线	95/25
X-BOX原装手柄，原装摇控器	260/280

软件:SS、PS、DC、PS Ⅱ游戏逾千，邮费/次5元，超过10张免邮费，有问题包换免邮费，目录免费，请自备回邮信封邮票。
精修:SS、PS、DC、PS Ⅱ、GB、GBC、GBA 主机，8年修理经验加专业工器具，攻无不克，且不借故换件，收费低，保质三月。
回收:高价回收PS5000-9000型主机(主板好，光头为铝头)以及PSone、GBA、DC、PS Ⅱ主机或以旧换新，以旧换旧。

MGS Ⅱ精装情侣表	100
MGS Ⅱ精纺全棉T恤	30
FF10打火机+烟盒	35
FF10男、女手表各	50
FF10项链、戒指、钥匙扣	25
FF10怀表	50

邮费同配件

正版软件	
鬼泣	360
真三国无双Ⅱ	400
合金装备Ⅱ	360
装甲核心Ⅲ	390
实况Ⅴ最终版	300
实况六	410
异度传说	430
创造球会2002	380
鬼武者Ⅱ	360
港国际版太10	300
基连野望	380
新寂静岭Ⅱ	360
飞空之舞Ⅳ	420
幻想水浒传Ⅲ	420
我的署假Ⅱ	390
铳墓	420
王国之心	420
VR 战士Ⅳ	200
铁拳Ⅳ	350

DC正版(非廉价版)	
刀魂	160
限定版莎木Ⅱ	320
格兰迪亚	280
限定版索尼克Ⅱ	160
限定心跳带原记	220
樱花大战Ⅲ	320
邮费普、快包	10/20

彩版游戏攻略	
天使之翼	15
黄金太阳Ⅰ、Ⅱ	14
皇家骑士团	14
幻想水浒传	13
机战A	13
游戏王Ⅴ、Ⅵ	15/15
魔法假日	13
龙战士1+2	13
沉默遗迹	14
光明之魂	14
银河之星	14
洛克人Z	14
新恶魔城	15
王国之心	15
PS 金手指	15
鬼武者Ⅰ、Ⅱ	16/18
太空10	16
合金装备Ⅱ	12/22
荒野兵器Ⅲ	15
异度传说	15
ICO	12
绝命绝体	15
三国无双Ⅱ	15
鬼泣	13
寂静岭Ⅱ	15
GT Ⅲ(正)	18
零	14
机器人大战	15
创造球会2002	15
装甲核心Ⅲ	15
实况六	15
基连野望	15
PS Ⅱ小彩版攻略	4元
DC 金手指	20
莎木Ⅰ、Ⅱ	4/18
生化外传	15
阿卡迪亚	15
猎头者	15
恐怖公园	15
樱花Ⅲ、Ⅳ	15/15
PS 金手指	15
生化2+3	18
生化3	15
太空8、9	22/9
勇者七	20
永恒传说	28
纹章传说	18
恐龙1+2	18
寄生1+2	16
恐怖1+2	14
枪神Ⅲ	15
盗墓Ⅴ	15
寂静岭	14
恶魔城Ⅰ、Ⅱ	15/15
鬼屋魔影Ⅳ	14
大本正版太10	30
口袋金银厚本	20
口袋红黄绿青	14
GBC 星之海洋	14

PS、DC小攻略2元/本
攻略邮费5元/次

北京天安游戏王国

专业(批发、零售、邮购、维修)

本店销售的各种主机有 PS Ⅱ 机、PS 机、PSone 机、DC 机、GBA 机、GB 彩机、GB 薄机及各种游戏周边配件(价格电询)

专业二手货市场 本店系二手货指定回收销售中心,并可交换新旧主机,高价回收机种及软件(PS Ⅱ、PS、PSone、SS、3DO、SNK、GB 电脑随身听 CD 机及各种二手电器,您有什么要出手的或想得到紧俏的 GAME,欢迎您来本市场逛逛!

SNK 光碟机 + 手柄 + 电源 + AV 线 + 5 张软件 = 650 元　N64 主机 + 手柄 + 电源 + AV 线 + 卡 = 750 元
SNK 彩色手掌机 + 卡/SNK 黑白掌机 + 卡 = 380 元/280 元　各种型号文曲星每台 60 元
VCD:爱华便携式 VCD + 液晶屏幕 + 原装电源 + 摇控 + 新生防震动功能 + 八五成新 1500 元　彩色液晶 4.5 寸电视 + 七成新 = 500 元
VCD:松下便携式 SL - VP30 + AV 线 + 电池 + 九成新 = 700 元　爱华采访机 TP - M200 型 + 2 盘索尼小磁带 = 280 元
松下随身听 RQ - S25 蓝色/RQ - SX52 银白色 + 原装线控 + 口香糖电池 + 外接电池盒 360 元/380 元　SS 机六 - 八成新 + 双手柄 + 电源 + AV + 20 张游戏 = 300 元/400 元
PS 各种型号七 - 九成新 + 双手柄、电源 + AV 线 + 20 张软件 = 400 元/500 元　PS 机、SS 机、SFC 拆件用的废主机各是:100 元/80 元/50 元
GBA 机八 - 九成新 + 卡 = 450 元　GBC 机七 - 九成新 + 皮套 + 电源 + 手柄 + 放大镜 + 卡 = 280 元/320 元　SNK、3DO、SFC、N64 软件各 15 元/张、15 元/张 60 元/套 60 元/套
DC 各种型号主机八 - 九成新 + 手柄、电源 + AV 线 + 10 张游戏 = 450 元/550 元　GB 薄机七 - 九成新 + 皮套 + 手柄 + 电源 + 放大镜 + 卡 = 150 元/180 元

邮费一律 20 元

性能价格合适的刻录机
松下 7582 4X 刻录机 + 八成新 = 200 元
Teac - CD - R56 - 6X 刻录机 + 八成新 = 280 元
Teac - CD - R58 - 8X 刻录机 + 八成新 = 450 元

游戏门诊部 本店专业人才技术力量雄厚,面向全国精修各类电玩器材,如(PS Ⅱ、PS、SS、DC)等小毛病一律长期免收修理费,只收零件费,外地玩友可将修机寄至本店来,我部检查出故障原因,并去电告知所需费用,您同意后再将款汇来,款到即将修复好的机子寄到你处。

注:暑假期间凡购买本店商品都可获得礼物一份!凡售给本店二手游戏主机者也可获得礼物一份!所有软件买 10 送 2!莫失良机!

GBA 卡及配件

纯情房东俏房客	60	幻想水浒传	45	GT 神探	60	足球小将	60	叮当猫	60	恶魔城 2 白夜协奏曲	88	魂斗罗	60	洛克人 Ⅰ/Ⅱ	48/60	放大镜	25
皇家骑士团	60	头文字 D	68	大战争	60	铁拳	60	实况 6	65	蝎子王	68	成龙	45	火焰纹章	65	折灯	38
光明之魂	68	快打旋风	45	X 滑板	60	丛林冒险	45	拳王	60	网球王子	68	大盗伍佑卫门	45	耳机 + 机绳	15	伸缩灯	20
火炎纹章	68	格斗 X	60	洛克人 Ⅰ/Ⅱ	45/60	洛克人 E	68	机械化军队	60	携带电兽(红\蓝)	68	沉默遗迹	60	充电器(带灯)	38	普通灯	15
哈里波特	60	J 联盟 2	60	索尼克 Ⅰ/Ⅱ	60/88	雷霆战机	45	玛莉赛车	40	2002 世界杯	68	F - 14	45	皮套	10	北通三合一摇杆	38
黄金太阳(中)	88	游戏王 6	148	龙战士 Ⅰ/Ⅱ	45/60	机器人大战 A(中)	60	魔法假期日/中	60/88	GT1/GT2	45/78	西亚女勇士	60	对打线	15	盔甲	25
黄金太阳(英)	65	沙罗螺蛇	45	炸弹人 Ⅰ/Ⅱ	60/60	美国大兵 1	45	古惑狼	60	街霸	60	大战略	60	原装金手指	180	两头线/四头线	15/18
黄金太阳 Ⅱ	130	美少女学院	60	玛莉 Ⅰ/Ⅱ	40/48	辛普森林城堡	45	实况	60	侏罗记	60	封神榜	65	卡合 × 3	15	12 小时充电	45
三国志	60	格兰宝	60	坏玛莉(日/英)	60/65	蜘蛛人	60	恶魔城中/日	65/55	雷曼	60	机动天伎	60	横包	20	膜	10
游戏王 5	60	大富翁	60	风之少年	45	拿破仑	60	大冒险	60	泡泡龙	48	AT 龙珠	78	腰包	25	邮费每次 10 元	

收藏版:PS 游戏完全攻略书,限量发售!!注:每本攻略均附送港产原装黑盘 1 套,以下 1CD 为附送 1 张的游戏,2CD 为附送 2 张的游戏,以此类推。以下标价均含盘的价格,另免邮费,莫失良机。

攻略书名称	价格										
鬼魂降临 40		龙骑士传说(4CD)	73	生化危机 3(1CD)	43	生化危机 1、2 各(2CD)	60/60	恶魔城历险记(1CD)	40	大航海时代 4 1CD	40
鬼屋魔影 4,2CD	55	射雕英雄传(1CD)	42	寄生前夜 2(2CD)	55	龙战士 4(1CD)	40	牧场物语 3 1CD	35	神来 1CD	35
寂静岭	40	永恒传说(3CD)	62	007 Ⅱ 之黑日危机(1CD)	42	古墓 4、5(各 1CD)	40/40	前线任务 3 1CD	25	世纪末吸血鬼 2CD	50
三国 7(1CD)	40	勇者斗恶龙 7(2CD)	50	封神演义仙界大战(1CD)	43	恐龙危机 1、2(各 1CD)	40/40	枪神 2、3 各 1CD	40/40	高达 GFIF 1CD	35
		机器人大战 α(1CD)	40	太空战士 7、8、9 各(4CD)	90/90/90	燃烧战车(3CD)	70	勇者斗恶龙 4 1CD	40	99 拳皇(1CD)	35
		放浪冒险潭(1CD)	40	实况足球 4、5 各(1CD)	40/40	机器人大战 α 外传(1CD)	40	恶魔城夜想曲 1CD	40	沙加徽章(1CD)	40

索尼 PS 经典系列,软件现货供应,精装黑碟 15 元/张,邮费 10 元/次,不计张数,邮购写清代号即可。

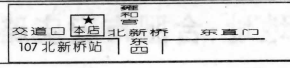
001 铁拳 1
002 铁拳 2
003 封神领域
004 迷城叠影
00595 格斗王
006 钟楼 Ⅱ
007 钟楼 Ⅰ
008 槍槍大作战
009 盗墓者 Ⅱ
010 太阁立志传 Ⅱ
011 海剎赌场
012 钢铁女朋友 2CD
013 虹色青春
014 旅立之师 2CD
015 爱之彩歌 2CD
016 前线任务 Ⅱ
017 前线任务 Ⅲ
018 大航海 Ⅱ
019 劲舞、劲舞、劲舞
020 怒首领峰
021 封神演义
022 爆钓日本烈岛
023 街霸方块
024 太幽灵屋数
025 太极拳
026 黑瞳
027 俄沙曼鬼
028 阿兰多拉 1
029 97FIFA
030 同级生
031 同级生麻雀
032 足球经理
033 蝙蝠侠与罗宾
034 鬼魂力量 Ⅲ
035 桃太郎电铁 7
036 任性天使 Ⅱ
037 真说武士道烈传
038 机器人大战完结篇
039 超级机器人大战 2CD
040 真魔装机神
041 高达 G 世纪 zO 2CD
042 第四次机器人
043 机器人战线
044 机器人大战 F
045SD 机器人
046 信长野望烈风传
047 拳王京
048 生与死
049 私立学园 Ⅰ 2CD
050 私立学园 Ⅱ
051Q 版赛车
052 星球大战
053 龙战士 Ⅲ
054 99FIFA
055 浪客剑心
056X 档案 3CD
057 真情故事
058 胸骚的预感
059 便利店
060 立题公园
061 一对一篮球
062 射击四合一
063 武道士之刃 Ⅰ
064 格斗专家
065 火爆防车 Ⅱ
066 日本纵断黑鲸纪行
067 蜴蜴人 2CD
068 爆走传说 Ⅰ
069 爆走传说 Ⅱ
070 异度装甲 2M
071 蚁哥正传
072 钢仁战记
073 首领锋
074 金田少年事件薄
075 金田少年事件薄 Ⅱ
076 太空战士战略版
077 太空战士 V1
078 装甲核心 2CD
079 钢铁风风云
080 战斗国家改
081 新战斗国家
082 沙罗曼蛇
083 性感沙罗曼蛇
084 未来警察
085 忍者
086 大战略
087 统梦
088 危机制造者
089 圣战士传说
090 龙球三合一
091 火爆坦克
092 快枪小子
093 毁灭公爵
094 魔杖的咒缚
095 炸弹人合集
096 麻雀俱乐部
097 雷神之锤 Ⅱ
098 大运动会
099 绝地风暴
100 太阳表决
101 游戏王
102 回旋之斩
103 火爆房车 Ⅰ
104 危机四伏
105FF4 - 6 合集 3CD
106 口袋战士
107 魔兽争霸 Ⅱ
108 梦幻 Ⅰ + Ⅱ
109 梦幻 Ⅵ + Ⅴ
110 异形
111 超时空要塞可有记起爱 2CD
112 世纪赛车
113 武戏
114 新世纪挑战者
115 街霸 EX
116 俺的料理
117 军师之心得
118 大富豪 Ⅱ
119 绝望医院 2CD
120 浮游岛战记
121 浪漫沙加 Ⅰ
122 魔剑美神 Ⅱ
123 正义纹章
124 绝地风暴 Ⅰ
125 操兵传
126 幻想大陆战记
127 龙的传说
128 超时空要塞 Ⅱ
129 行星格斗 Ⅱ
130 火星物语
131 战栗之门 3CD
132 银河英雄传说 3CD
133 无尽兵器 2CD
134 东京魔法学园
135 魂斗罗 Ⅰ
136 南梦宫合集
137 怪物农场 Ⅱ
138 雷怒机兵 Ⅱ 2CD
139 剑客指南
140 拥抱季节 2CD
141 紫炎龙
142 潜日员假日
143 少年军团
144SRPG 创作室
145 皇家骑士传 Ⅱ
146 独臂侠
147 恶魔城
148 宿命传说
149 天诛 Ⅱ
150 好运牛仔
151 秦始皇
152 吞食天地
153 幻想水浒传
154 红色警戒 2CD
155 第二次机器人大战
156 三国志 Ⅳ
157 幻想传说
158XMEN 对街霸
159 98 世界杯
160 双界仪 2CD
161 古墓丽影 Ⅰ
162 捉猴记
163 巫术
164 水印之书 2CD
165 时空之轮 Ⅰ
166 再会
167 怪物农场完整篇
168 光辉之季节
169 白发魔女
170 深海沉船记
171 炼金术士
172 天空战记
173 时空之轮 Ⅱ 2CD
174 时空游侠
175NEEL3 圣诞节 Ⅲ 3CD
176 007 Ⅱ
177 占士邦、007 明日帝国
178 水浒传 108 星
179 前进海贼
180 冒险少年
181 炸弹人赛车
182 天下第一篮球
183 冰峰 RPG
184 银河之星 Ⅱ 3CD
185 毒蛇格斗三合一
186 亚典娜 3CD
187 真女神转生 3CD
188 超魔神英雄传
189 超级英雄大作战
190 沙罗曼蛇战略版
191 少年街霸 Ⅰ
192 暴走兄弟
193 少林寺
194 魔法门恶魔转生
195 上帝也疯狂
196 神奇之旅
197 时空侦探
198 恋之麻雀花礼
199 平城围棋
200 第三次机器人大战
201 机器人大战 EX
202 成吉思汗之元朝密央
203 成吉思汗苍狼白鹿
204 信长野望之武将风云录
205 伦敦精灵侦探团
206 3D 台球
207 96 格斗
208 97 格斗
209 98 格斗
210 99 格斗
211 GT 赛车 Ⅰ
212 GT 赛车 Ⅱ
213 极品飞车 Ⅲ
214 极品飞车 Ⅳ
215 极品飞车 Ⅴ
216 GT 赛车真人版
217 雷霆战机 Ⅰ
218 雷霆战机 Ⅱ
219 越南战役 Ⅰ
220 越南战役 X
221 阿兰多拉 Ⅱ
222 妖精战士 Ⅱ
223 妖精战士 Ⅲ 3CD
224 生化危机 Ⅰ 2CD
225 生化危机 Ⅱ 2CD
226 生化危机 Ⅲ
227 生化危机枪版
228 恐龙危机 Ⅰ
229 恐龙危机 Ⅱ
230 古墓丽影 Ⅲ
231 古墓丽影 Ⅳ
232 古墓丽影 Ⅴ
233 浪漫沙加 Ⅱ
234 龙战士 Ⅳ
235 幻想水浒外传
236 铁拳 Ⅲ
237 山脊赛车 1 - Ⅳ 合集 2CD
238 陆行鸟不可思议游戏
239 陆行鸟赛车
240 陆行鸟 Ⅱ
241 太空战士 Ⅶ 4CD
242 太空战士 Ⅷ 4CD
243 太空战士 Ⅸ 4CD
244 王者模拟战 2CD
245 大航海时代 Ⅳ
246 机器人 α
247 实况 Ⅲ
248 实况 Ⅳ
249 实况 Ⅴ
250 自由人 Ⅰ
251 自由人 Ⅱ
252 闭锁医院
253 赛马
254 麻雀
255 麻雀兵
256 幻影斗技
257 魔法王朝
258 GOOISOUMDY
259 女子大作战
260 卒业 M
261 银河英雄 Ⅰ + Ⅱ
262 楚汉兴亡史(项刘记)
263 大航海时代外传
264 双截龙
265 前线任务决择
266 三国志 Ⅰ
267 三国志 Ⅴ
268 三国志 Ⅵ
269 三国志 Ⅶ
270 少年街霸 Ⅱ
271 少年街霸 Ⅲ
272 FIFA98
273 FIFA99
274 FIFA2000
275 舞王 Ⅰ - 辣妹子
276 舞王 Ⅱ
277 鬼魂力量 Ⅱ
278 太阁立志传 Ⅲ
279 天诛 - 忍凯旋
280 天诛 - 忍百选
281 天诛 Ⅳ
282 四人 RPG
283 水浒外传 Ⅱ
284 机器人大战 GF 4CD
285 魂斗罗 Ⅱ
286 心跳 Ⅱ 5CD
287 DDR Ⅲ
288 FIFA2001
289 格斗力量 Ⅱ
290 格斗力量 Ⅰ
291 机器人大战 α 外传
292 寄生前夜 Ⅰ 2CD
293 寄生前夜 Ⅱ 2CD
294 波波物语 Ⅰ
295 天使之翼(足球小将)
296 幻想水浒 Ⅰ
297 妖精战士 Ⅰ
298 江达尔之心
299 纵横七海
300 藤丸地狱变
301 鬼魂力量 Ⅰ
302 纹章传说
303 浪客剑心(格斗篇)
304 1945 Ⅱ
305 提督决断 Ⅲ
306 1945 Ⅱ
307 恶魔城历代记
308 牧场物语 Ⅱ
309 牧场物语 Ⅲ
310 舞王 Ⅰ
311 化解危机 Ⅰ
312 化解危机 Ⅱ
313 合金装备 Ⅰ
314 合金装备完全 3CD
315 血腥咆哮 Ⅰ
316 血腥泡哮 Ⅱ
317 地之食卓 3CD
318 街霸合集
319 育城足球 1CD
320 信长野望将星 1CD
321 神秘岛 5CD
322 心跳 Ⅰ 1CD
323 高达对战 1CD
324 武藏传
325 皇牌空战 2
326 皇牌空战 3
327 高达 1079 2CD

SS 特价配件:原装电源卡、原装方向盘、4M 加速卡、记忆卡 180 元/80 元/68 元/68 元 邮费 10 元
土星 SS 软件均现货供应,优质金碟、精致黑碟,每张 10 元、15 元 邮购请索取目录 邮费 10 元不计张数,邮购写清代号即可。

过关:A　模拟:B　冒险:C　益智:E　格斗:F　战略:G　射击:H

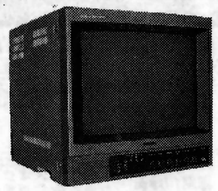
B1 飞龙(4CD)
B2 七星斗神
B3 万兽之王
B4 仙剑奇侠传
B5 绿野仙踪
B6 恋之魔法学园
B7 天外魔境(2CD)
B8 人神大战
B9 白发魔女 2CD
B10 女神骑士团
B11 卡片召唤师
B12 魔法骑士
B13 真说武道士
B14 公主王冠
B15 恶魔城
B16 魔导物语
B17 光明盛柜
B18 足球 RPG
B19 银河之星 Ⅱ 2CD
B20 守护英雄
B21 真女神转生 2CD
B22 黑暗救世主
B23 破亡之舞
B24 救火奇兵
B25 格兰蒂亚 2CD
B26 精灵王传纪
B27 幻想水浒传
B28 古物降临传
B29 光明 Ⅲ、王都巨神
B30 受阻击的神子
B31 冰壁邪神宫
G32 太平洋之岚
G33 命令与征服 2CD
G34 基亚的野望
G35 基兰攻略指令书
G36 三国 V(中文版)
G37 魔兽争霸 Ⅱ
G38 少年军团
G39 皇家骑士团
G40 水浒天导 108 星
G41 三国志孔明传
G42 炸弹人战斗
G43 大航海时代 Ⅱ
G44 信长野望将星录
G45 板本龙马
G46 龙之力量 Ⅰ
G47 龙之力量 Ⅱ
G48 毛力援救
G49 太阁立志传
G50 提督决断 Ⅲ
G51 三国志英杰传
G52 千年帝国兴亡
G53 樱花大战 Ⅱ 3CD
G54 机器人大战 F
G55 机器人大战 F 完结篇
G56 梦幻模拟战 Ⅰ + Ⅱ
G57 梦幻模拟战 Ⅲ
G58 梦幻模拟战 Ⅳ
G59 梦幻模拟战 Ⅴ
D60 幽灵(8CD)
D61 圣旦节 3(4M 加速卡)
D62 急样特急 2CD
D63 真宫寺物语 2CD
D64 暗之追踪者
D65 盗墓者
D66 D 之食卓 2CD
D67 动哭
D68 生化危机
D69 月花雾幻谭 2CD
D70 异灵 4CD
D71 钢铁女友 2CD
D72EVE Ⅱ 2CD
D73 少女革命 3CD
H74 武装雄师 Ⅰ
H75 武装雄师 Ⅱ
H763D 火凤凰
H77 怒首领峰
H78 太阳表决
H79 世嘉三合一
H80 疾风魔法大作战
H81 最高力量(对光枪)
H82 妖霸天下(对光枪)
H83 华丽击落王
H84 紫炎龙
H85 新海底军舰
H86 高达 Ⅰ
H87 高达 Ⅱ 苍之受继者
H88 高达 Ⅲ 制载者
H89 越南战役
H90 雷乌 - 0 闪电出击 V
H91 超时空要塞 2CD
H92 雷电 Ⅱ
H93 1945 Ⅱ
H94 海底大战争
H95 飞龙 Ⅱ
H96 音速合集
H97 死亡之星(对光枪)
H98VR 特警 Ⅱ(对光枪)
H99 极地坦克
H100 卡普空 Ⅰ 击落时代
H101 电脑战记
H102 战区 51
H103 苍穹红莲队
H104 高达 Z
C105 海岸赛车真人版
C106 十项全能
C107 97NBA
C108 98 法国世界杯
C109 98SOCLER(世界杯)
C110 98FIFA 足球
C111 98SOCLER(世界杯)
C112Q 版赛车公园
C113TT 摩托
C114 世嘉拉力
C115 危机制造者
C116 篮球飞人
C117 98 世界杯足球
C118 GT 赛车 24 小时
C119 极品飞车 Ⅱ
C120 美少女卓球 3
A121 数码暴龙
A122 一切从历史开始
A123 三勇士
A124 龙与地下城(4M 加速卡)
A125 超音速鼠 R
A126 索尼克合集
A127 龙珠 - 传大传说
A128 吞食天地
A129 新忍传
A130 花小路大作战
A131 洛克人 Ⅳ
A132 快打刑事
F133VG 格斗
F134 街霸 ZO Ⅲ(4M 加速卡)
F135 街霸合集 2CD
F136X - MEN 对街霸
F137 真人快打 Ⅳ
F138 斗龙传说
F139 口袋战士
F140 格斗人生
F141 零式格斗
F142 拳皇 97
F143 温画英雄
F144 斩红郎无双剑
F145 街霸 ZO Ⅱ
F146VR 战士格斗之蛇
F147 饿狼传说
F148 天草降临
F149 饿狼 V
F150VR 战士大头版
F151 水浒演义风云再起
F152 漫画英雄对街霸
F153VR 战士 Ⅱ
F15496 格斗
F155 豪血寺一族 Ⅲ
F156 龙珠真武
F157 恶魔战士 3(4M 加速卡)
E158 初恋物语(4CD)
E159 和你在一起 2CD
E160 插班生 2CD
E161 练习序曲
E162ROX
E163 牧场物语
E164 赌城
E165 恋之麻雀花札
E166 无法退还的爱 2CD
E167M 君传说
E168 模拟城市 2000
E169 恶魔大富翁
E170 下级生 3CD
E171 皇帝游戏 2CD
E172 全国制服美少女 Ⅰ
E173 全国制服美少女 Ⅱ
E174 育成足球 Ⅱ
E175 三年级麻将
E176 麻雀学园祭 Ⅰ
E177 同级生麻雀
E178 首映日 Ⅱ 2CD
E179 心跳回忆 Ⅱ 2CD
E180 桃太郎道中记
E181 夏色麻雀
E182 樱通信
E183 海边麻雀
E184 同级生 Ⅱ 2CD
C185 都市追击
E186 街霸方块
E187 泡泡龙 3
E188 实战麻雀
E189 樱花大战 Ⅰ 2CD
E190 大江户
E191 动画摄影
E192 P7 麻雀
E193 花组方块
E194 七大文明
E195 97 首都高速
B196 时空道标
H197 究极虎
D198 邪神降临
C199 州兑艇
G200 大战略
E201 魔女赌场 3CD
E202 拼图
E203 麻雀 R Ⅰ
E204 麻雀 Ⅱ
E205 P5 麻雀
E206 P6 麻雀
A207 列岛振撼
F208 罗媚斗
F209 战斧格斗篇
A210 蝙蝠侠
A211 高达一年战争
A212 骨头先生 2CD
G213 皇家骑士团 2
G214 银河英雄传说
G215 花花公子
G216 空牙外传
G217 银河之星 1
G218 罗德岛战记
E219 妖精战士 2CD
E220 美少女麻雀
E221 高达一年战争
D222 压缩空间 2CD
G223 皇家骑士团 Ⅱ
E224P2、3、4 麻雀
E225 红色青春
D226 密斯特
D227 时空游侠
E228 嗜喱方块
E229 妖精电视麻雀
E230 诞生 S
E231 捕物贴
H232 独立日
B233 鬼太郎 - 幻冬怪奇谭
B234 七风岛物语 2CD
E235 麻雀学园祭 DX
G236 S · RPG 工具和室
F237 世界英雄
F238 神凰拳
G239 美少女桌球 2CD
F240 X - MEN(4M 加速卡)
E241 初恋物语
C242 太空四驱车
C243 零 4 赛车
H244 异形
C245 钓鱼世界
C246 爆钓日本列岛
C247 IQ 道踪赛车
B248 燃烧冒险
A249 侏罗记公园 Ⅱ
G250 巴洛克传奇
D251 碧奇魂
C252 98NBA 篮球
B253 轮回转生舞曲 2CD
D254 潜到伦敦塔
E255 大牌砦
B256 辉之水晶传说
C257 98 美国赛车
H258 米高美射击
G259 尼罗河之夜鸣
E260 美少女雀仕 2CD
H261 斗魂战记
H262 人造人间(对光枪)
A263 口袋大冒险
A264 鬼屋 ACT
B265 公主传说
A266 卡普空 2 魔法骑士
D267 街(2CD 真人)
H268 大蛛战记
H269 空牙 2001
B270 仙窟活龙大作战 2CD
E271 麻雀狂时代放课后
C272 96 曲棒球
D273 EVA 第二印象
G274 皇龙三国演义
A275 梦精灵
D276 3 × 3 只眼 3CD
D277 13 目侦探
A278 街头战士
H279 棉花小魔女
A280 洛克人大冒险 3CD
G281 96VGE 足球
G282 惑星强袭 2CD
E283 卡普空 5
A284 卡普空 4 - 孤高英雄
G285 花式滑雪
A286 炸弹人世界
D287LINDA3
G288 圣神传
B289 暗黑之神
B290 超斩破邪剑
B291 魔术师传奇
A292 月影村怪物
B293 剑与魔杖
B294 依苏全集
B295 格兰蒂亚 - 图书馆
D296 战地医院 2CD
H297 性感沙罗曼蛇
A298 鬼斩忍法贴
D299 野野村病院
D300 深层恐惧 2CD
H301DOOM
E302 攻界立志传
H303 反同对战 2
D304 乌鸦
F305 生与死格斗
G306 三国志读本
A307 破坏领域
A308 野狼威力
B309 吉伦大冒险
R310 新模拟公园
D311 病毒 3CD
H312 逆鳞弹 Ⅱ
A313 3D 索尼克
D314 月下摇篮曲
D315 特殊部队
E316 东京番外地 2CD
E317 模拟动物园
E318 便利商店
E319 森高千星 2CD
B320 魔剑美神 Ⅰ
H321 1945 Ⅰ
D322 猫怪盗
H323 银河娱样传说
E324 电脑天使
C325 温布尔登网球
C326 湾岸赛车动画版
A327 毁动灭行动
C328 炎之射手
E329 心跳纪念品
B330 以剑对笑
H331VR 特警工(对光枪)
H332 战国风云录
E333 麻雀道破场
C334 赌马
A335 热血亲子
E336 帝国反击 2CD
H337 七喜先生
C338 世卡足球
E339 美少女画线
F340 恶魔战士 Ⅱ
E341 神奇世界
H342 游戏天国
H343 太空战斗机外传
H344 射击方块
H345 快乐兵蜂
C346 电车 GO DX
C347 世嘉观览
B348 正义之纹章
H349 武装飞鸟
H350 魂斗罗 2
H351 首领峰
H352 荒风射击
C353 梦游美国
E354 阻击千金小姐
B356 秘密战队
H357 斗士历史
H358 西部枪手
H359 逆鳞弹 Ⅰ
E360 樱桃小丸子
C361 战斗赛车
H362 飞行船 Ⅱ
H363 闪亮银枪
E364 麻雀狂时代海边篇
A365 索尼克 Ⅱ
D366 时空转移少女 3CD
G367 天使同盟 Ⅱ
H368 超级沙罗曼蛇 Ⅲ
H369 武器射击
E370 美少女麻雀 Ⅱ
E371 世界饲养员
H372 沙罗曼蛇合集
H373 城市赛车
A374 电梯大盗
A375 运高战区
B376 梦幻之星合集
D377 太郎丸
H378G 点射击
E379 彩之爱歌 2CD
B380 银河少女警察 3CD
A381 魔法草蜢
H382 18 岁战机
E383 悠久幻想曲
A384 米老鼠与唐老鸭
E385 彻万麻雀
G386 SD 高达
G387 Q 版野棒球
G388 世嘉拉力 Ⅱ
B389 真女神转生 Ⅰ 灵魂
B390 龙的五千年
B391 失落的古代文明
B392 王国传说 Ⅱ
G393 大舰海时代外传
H394 山姆历险
H395 暴力计程车
A396 蚯蚓战士 2
A397 模拟大厦
G398 三国 Ⅳ
A399 四狂神物语
E400 琉璃色之雪
E401 同级生 IF
C402 96 日本野棒球
B403 钻石全集
B404 英雄志愿
C405 立体拳击方块
E406 喜欢你 2CD
E407 藤崎特织
E408 悠久幻曲限定版
E409 卒业
F410 火热火热 7
F411 神秘世界
B412 格兰蒂亚体验版
D413 真实世界
E414 心跳回忆真人版
A415 恶鱼仔
D416 百物语 2CD
B417 魔剑传说
B418 爆笑艳园
C419 97VC 足球
E420 幻影魔法
E421 策略战士
D422 黑之断章
D423 恸哭后续
E424 新机动战舰 2CD
E425 机动战舰
E426 恋爱天使
C427 山卡赛车 Ⅱ
A428 幻影战士
A429 庆应游击队话剧篇
C430 98 滑雪 ZAR1
E431 美少女俱乐部
D432 玛莉工作室
D433 真说梦见馆
F434 格斗外传
F435 制服传说
F436 全日本搏击
E437VR 战士(1. 海神集 2. 里星篇 3. 野狼篇 4. 瞬帝集)
E438 图片写真集
G439 苍空之翼
E440 樱花大战 - 蒸气篇
C441 冬季奥运会
C442 交通大亨
E443 蜡笔女神
C444 卒业 2
C445 97 胜利赛马 Ⅱ
F446 超级机器人格斗
A447 大力神
F448 斗神传 URA
H449 攻击苏联
D450 金田少年事件薄
G451 玩具战争
E452 首映日限定版
F453VR 战士 Ⅰ
H454 杀人出租车
H455 重装机兵 Ⅱ
E456 人生剧场 Ⅱ
F457 速攻生徙会
A458 雷曼
C460 兔宝宝赛车
F461 超级空中格斗英雄
A462 旅鼠大冒险
A463 斗斗虫
A464 蝗蚁人世界
E465 青海来的少女
E467 房客战争
F468 美少女格斗 120%
C469 暴力摩托
A470 忍空
F471 真人版街霸
F472 电影版街霸
E473 育成足球 Ⅰ
B474 王国传说 Ⅰ
B475 青春光辉 2CD
F476 VR 战士 - 特别版
B477 雷光战士
H478 雷鸟号 - 黄金版
B479 步舞飞旋
D480 EVE Ⅱ 4CD
E481 美少女麻雀 4
E482 真剑游戏 - 三四郎
C483 棒球 Ⅱ
E485 恶魔城战士 Ⅱ
E486 心跳经典 - 无法退还的爱
C487 光速赛车
E488 新世纪 Ⅰ
E489 欢迎来到爱情俱乐部
F490 快打旋风 - 复仇
B491 魔剑美神 2
G492 春风战人(3CD)
E493 魔法的使用方法
E494 应招生 2CD
G495 飞翔篇 2CD
E496 便利店 Ⅰ
F497 御意见无用
E498 音乐跳豆
A499 鸡蛋仔公园
H500 闪电出击特别版
G501 银河少女警察 3CD
E502 麻雀海岸物语
B503 屠龙危机
H504 巴特斯之枪
D505 纽约真人 2CD
B506 恶魔全书
D507 无人岛物语
H508 黑暗战机
E509VR 少女 S
G510 个人危机
E511 3D 麻雀 Ⅱ
H512 机械战队
H513 雷神之锤
D514 生化悍将
E515 炼金术士
E516 女神后补生
E517 圣夜物语
G518 信长野望天翔记
G519 头文字 D
F520 街霸 ZO Ⅰ
A521 魔界村之谜
H522 冲破火网
E523 出动谜你裙 Ⅰ
A524 大力士历险记
E525 跳舞
E526 花花公子 Ⅱ
E527 忍者 2CD
A528 街搜机动队
E529 做个坠落游戏
E530 禁的欲望 2CD

欢迎来信来电索取各种目录。凡给本店来信一定填写好,贴好邮票的回邮信封及 2 元钱。(须写清目录种类)　营业时间:早九点 - 晚八点(节假日不休息)
来信或汇款请寄:北京市东城区交道口东大街 31 号　褚振亮(收)　邮编:100007　咨询服务热线:(010)84012073　二手货信息咨询(010)84027282
北新桥总店地址:乘 106、116、13、107 路公汽车到北新桥下车,红绿灯西 107 北新桥站对面即是。



北京海淀意新游戏精品店

发烧友用二手专业彩监、高档电视



(1) SONY 专业方块纯监(KX 专业级系列:带 AV、S 输入、输出,21 针 RGB 模拟/数字接口,内置功放,轻触式 LED 按键,可调色温、场幅、场频,带自动、手动消磁,带梯型、枕型校正,功能齐全,水平解析度 600 线。):7 寸 ¥880;14 寸 ¥550;20 寸 ¥980;27 寸 ¥1280;34 寸(各种端子全部镀金)¥3500。

(2)SONY 专业方块纯监(PVM 广播级系列:带四组 BNC 式视频接口,S 输入、输出,25 针 RGB 模拟/数字接口,内置功放,轻触式 LED 按键,可调色温、场幅、场频,带自动、手动消磁,功能齐全,水平解析度 800 线。)14 寸 ¥1180;20 寸 ¥1880;27 寸 ¥2480;34 寸(各种端子全部镀金)¥5400。

(3) SONY 贵丽单枪(KV 系列:四组 AV,四组 S,带 21 针 RGB 接口,BASS 扬声器,带画中画,带菜单):21 寸 ¥760;25 寸 ¥850;29 寸 ¥1250;34 寸 ¥2800。

(4)SONY16:9 专业级纯监(带四组 BNC 式视频接口,S 输入、输出,25 针 RGB 模拟/数字接口,内置功放,轻触式 LED 按键,可调色温、场幅、场频,带自动、手动消磁,功能齐全,水平解析度 1000 线。)28 寸 ¥4800,32 寸 ¥8800。

(5)SONY、日立、东芝、JVC,16:9 高清晰度彩电(1125 线,RGB、S、色差色温,高清晰度静止画面,杜比逻辑电路):21 寸 ¥850;28 寸 ¥1850;32 寸 ¥3800。

(6)38 寸索尼纯平 2001 新款(多国语言菜单,16:9、4:3 画面切换,AV、S、色差端子齐全,PS2 接色差端子效果极佳。)¥8500。

以上彩监均为 8 成新以上,保证显象管质量,色彩正常,保修三个月。

(7)原装液晶显示器:松下 **14 寸 1650 元;15 寸 1850**;AKIA(雅佳)**15 寸 1850 元**

主机

索尼 PS2 30001 型原装机/带原装完美 DVD 直读(无需任何引盘完全直读!)	¥1980/2580	索尼 PS2 30000 型原装机/带原装完美 DVD 直读(无需引盘)	¥1980/2750	NGC 日版原装机	¥1680
二手九成新 PS2 18000 型主机	¥1550	索尼 PS2 30006 型原装机/带原装 DVD 直读(无需引盘)	¥1960/2650	DC 美版/日版/欧版原装机	¥730/780/790
XBOX 日版原装机	¥2450			PSone 原装机	¥710
				GBA 港版/日版原装机	¥510/530

PS2 正版

实况足球 6	¥420	三国战记	¥420
铁拳 4	¥380	VR 战士 4	¥360
王国之心	¥460	心跳回忆 3 限定版	¥850
装甲核心 3	¥380	心跳回忆 3	¥410
异度传说	¥470	ICO 中文版	¥360
异度传说限定版	¥1380	燃烧战车 2	¥370
格兰蒂亚 X	¥480	牧场物语 3	¥350
太空战士 10 国际版	¥320	寂静岭 2	¥430
格兰蒂亚 X 限定版	¥880	真三国无双 2	¥350
马克西姆(Maximo)	¥370	鬼泣	¥420
鬼舞者 2	¥375	生与死 2	¥430

NGC 正版

生化危机	¥440
路易之鬼屋历险	¥380
索尼克大冒险 2 代	¥440
大乱斗	¥460
猴子球	¥460
VR 射手 3 代	¥460

XBOX 正版

光环	¥480
星球大战	¥480
生与死 3	¥460
寂静岭 2	¥460
幻魔鬼武者	¥460
喷射小子	¥460

GBA

黄金太阳	¥78	足球小将	¥78	索尼克	¥78
玛利 2	¥58	实况足球	¥78	玛利赛车	¥58
光明之魂	¥78	火焰纹章	¥78	J 联盟足球	¥78
魔法假期	¥78	皇家骑士团	¥78	GTA 赛车	¥68
铁拳	¥78	街霸	¥78	炸弹人	¥68
拳皇 EX	¥78	大冒险	¥78	洛克人	¥78
银河之星	¥88	ZOE	¥78	实况足球 2002	¥99
古或狼	¥78	游戏王 5	¥78	侏罗纪公园	¥78
机战中文	¥78	快打旋风	¥58	罪恶工具	¥78
黄金太阳 2	¥178	风之少年	¥62	白夜协奏曲	¥78

配件

(1)以上彩监接 PS、PS2、DC,RGB 线已改保用(各品牌 RGB 线不通用)组装 80,原装 RGB 线 260。PS2 分量端子线原装 260,组装 35。
(2)双头 S 线 15 元/条 ,PS、PS2、DC 组装专用 S 线 35 元/条;原装专用 S 线 PS/160;PS2/280;DC/180
(3)彩监、电视均为 N 制、110V 电压,制转器(可用来看中国电视节目)350 元。
(4)220V 变 110V 铁壳环变:150W 88 元,300W 150 元,500W 180 元,2000W 280 元。
(5)各种主机配件、卡、光盘、VCD 动画,品种齐全,价格电询,或来人来信索取价目表 2 元/份(请付回邮信封和邮票)

邮费

彩监 20 寸以下 120 元;20 寸以上 30 寸以下的 260 元/台;30 寸以上的 350 元。主机、变压器 70 元/台;其他配件 10 元,盘、卡邮费 5 元,彩监/电视采用木箱包装,主机/配件采用耐压抗震包装,方便安全,汇款的顾客请在付言栏写清购买的物品的名称、单价,以及您的联系电话。欢迎顾客来本店看货,价格以本店门市价为准!

维修业务:本店维修部专业维修彩监、PS2、PS、DC、GB,速度快收费低。 回收各种游戏主机

地址:北京市海淀区中关村大街 49 号大华科技商厦 A 座 A3 号(人大东门向北 100 米大华商厦南端 3 号,乘 332、718、808、运通106、814 路人民大学站下车北行 100 米路西) 电话:010-62510221 62613991 联系人:张维新 邮编:100080

合肥梦幻电玩

童叟无欺 信誉至上 暑期特价!

1、大量库存、积压 PS 碟 **1 元 5 张**(只对本市)
2、本店 GBC、GBA 卡买一送一(送 GB 卡)
3、上万种各类主机碟片一律 **4 元**
(只要不是太怪节目都有,**10** 张起邮,目录备索,自备邮票信封)
4、DC 全新原版碟特价
创造球会特大号 **60 元**
索尼克 **10** 周年纪念版带 CD 全币每套 **80 元**
心跳带原装记忆卡 **120 元** 刀魂 **60 元**
格兰蒂亚 **60 元** 梦幻模拟战Ⅱ **60 元**
5、PS Ⅱ全直读 PS Ⅱ **3006** 型(原柄、火牛等) **2600 元**
6、高价回收二手任天堂产手掌机
(价格保你满意,欢迎电询)
7、正宗 PSone 原装光头 **210 元**,假一罚十
8、SONY 原厂生产 PSone 显示器 **950 元**
(市面只有这种是真正无残像和真彩)

欢迎广大新老顾客光临选购!

电话/传真:0551-2646323 邮编:230001
地址:合肥市安庆路 156# 联系人:张亚标

南京风云 电玩

专业批发、维修、邮购、热情服务,真实待客

★鼓楼新店开业:暑期特惠,欢迎实况高手前来切磋
地址:中央路 63 号(鼓楼隧道北口五星城旁)电话:3249216

PS Ⅱ 30000 型(原配)	1900 元	PS Ⅱ原装 8M 记忆卡	170 元
PS Ⅱ 30006 型(原配)	1900 元	生化危机五周年记念箱	980 元
PS Ⅱ 30004 型(原配)	1950 元	PS Ⅱ专用分量端子线	85 元
PSone 机 102/103(原配)	540/550 元	太+限定版支架/手表	85/90 元
NGC 机/XBOX 机(原配)	1620/2150 元	PSone 液晶显示屏(7 寸)	600 元
GBA 机(原配)	490 元	GBA128M 烧录器(套)	550 元
DC 机 欧/日(原配)	750/450 元	GBA 卡带	50/80 元

邮费 15 元保价另计

所售各类主机均七天包换,终身维修。
所有邮购物品均经检测后寄出,款到当日发货
篇幅所限欢迎电询免费索取资料
邮购部:中央路 359 号 陈强(收) 邮编:210037 电话:025-346250

★PS Ⅱ原配+完美直读 2180 元
☆PS Ⅱ主机均现场拆封,改机,备有多款直读供您选择
☆专业人员精修各类游戏机,现场维修,立等可取
PS Ⅱ完美直读(弥赛亚)现场安装

维修部:中央路 359 号,电话:3462500 中央路 63 号,电话:3249216

本店长期以较低价格批发,零售各类游戏机、配件、周边器材。

1. 许府巷店:(批发部)中央路 359 号(公交车站旁)
电话/传真:025-3462500 联系人:陈强 徐小姐
2. 鼓楼店:中央路 63 号(鼓楼隧道北口,五星城旁)
电话:3249216 老店:中央路 31 号 电话:3351378
3. 夫子店:建康路 63 号(联华超市对面)
电话:025-2201076 联系人:浦国华

北京瑞明兴隆游戏服务中心

回收二手机　诚征各地加盟

店批发、零售、维修、邮购

休闲假日别徘徊　快到瑞明兴隆来

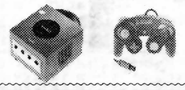
本公司以诚信为本，合理的价格、优质快捷的服务和高质量的产品来面对全国各地的玩友。从本月开始在本店邮购商品全部为快件发货，**保证您在 7 天内收到物品。**所有货物全额保价。真正实现购物零风险！

好消息　本月掌机以旧换新 GB 薄机 + 390 元 = GBA 彩机
GB 薄机 + 220 元 = GBC 彩机
GBC 彩机 + 280 元 = GBA 彩机
免邮费

本服务面向全国大量按市价 60% – 80% 高价回收，代卖二手游戏机及原版游戏软件，也可以以旧换旧，以旧换新，出租各类游戏主机，高价回收贴换 PS2、PSone、DC、GBA、GBC、GB、WSC、NGP 及正版软件。

本月特价：GBA + GBA 卡带（任选）+ GBA 高效 15 小时充电器 + 七彩腰包 + GBA 专用耳机 + GBA 专用卡盒 + GBA 原装贴膜 + GBA 皮套 + GBA 高亮度灯 690 元（绝不事后补款，配件少一赔十）
GBA 豪华套机：GBA（日）橙、黑主机 + GBA 卡带 + GBA128M 刻录卡 + GBA 原装金手指 + GBA 高效 15 小时充电器 + 七彩腰包 + GBA 专用耳机 + GBA 专用卡盒 + GBA 原装贴膜 + GBA 皮套 + GBA 高亮度灯 1290 元

时尚主机



任天堂 128 位
NGC 游戏机
价格 1580 元



任天堂 32 位手掌机
GBA 原装机 480 元
GBA（日）橙、黑限定 550 元
GBA（限）主机 1080 元



微软 XBOX 原配制 1980 元
微软 XOBX 主机 + 生与死Ⅲ 2480 元
微软 XBOX 限定版 3280 元

本中心质量第一，服务第一，价格公道，所售主机均为原装正货，保修三个月，终身维修。

游戏主机

PS2 30000 型（30001、30002、30004、30006、30007）+ 双振动手柄 + 美塞亚完美直读 + 原装 8M 记忆卡 + 原装 S 端子线 + 原装大电源 + PS2 支架 + DVD 游戏 2980 元

NGC 套机：NGC 主机 + 双手柄 + 原 AV 线 + 电源 + 变压器 + NGC4M 记忆卡 + NGC 原版游戏（任选）2250 元
PS2 10000 型（双原震手柄 + 原 8M 记忆卡 + 原驱动盘 + 原 AV 线 + 原分量端子线 + PS2 支架 + 原版游戏）5880 元（含特快邮费）
PS2 15000 型（原震手柄 + 原 8M 记忆卡 + 原驱动盘 + 原 AV 线 + 原分量端子线 + PS2 支架 + 直读）4500 元（含特快邮费）
PS2 18000 型（原震手柄 + 原装遥控器 + 原 AV 线 + PS2 支架 + 电源线）3350 元
PS2 30001/30002/30004 单机配制（原震手柄 + 原装遥控器 + 原 AV 线 + PS2 支架 + 原装电源）1890 元
PS2 30006 型（原振手柄 + AV 线 + 电源'）1780 元　PS2 30000 型（主机 + PS2 原装振柄 + 原 AV 线）1850 元
DC 日/美/欧 A 版套机（原 AV 线 + modem + 原装 1M 夜晶记忆卡 + 原装震动包 + 原装双手柄 + 原版游戏 + 上网盘 + 电话线 + 电源）1180 元/1080 元/1050 元单机 950 元/820 元/790 元
DC 日/美/欧 B 版套机（原 AV 线 + modem + 组装 4M 记忆卡 + 组装震动包 + 原装手柄 + VCD 卡 + 电源 + 多款游戏）750 元　单机 580 元
PSone 原装套机（原装光头）102/103 型 PSone 主机 + PSone 原震手柄 + PSone 专用金手指卡 + PSone 原装电源 + 原 AV 线 + PSone 原装背包 + 多款 PS 游戏 780 元/790 元 102/103 型单机 620 元/630 元
PSone 组装套机（组装光头）102/103 型 PSone 主机 + 双震动手柄 + 原电源 + 原 AV 线 + PSone 记忆卡 + PSone 专用金手指卡 + PSone 原装背包 + 多款游戏 680 元/690 元
102/103 型组装单机 520 元/530 元
PS7501/9002 型原装套机（PS 主机 + PS 原震手柄 + PS 金手指卡 + PS 电源 + 原 AV 线 + PS 原装记忆卡 + 多款游戏）950 元
PS7901/9002 组装套机（PS 主机 + PS 双震动手柄 + PS 金手指卡 + PS 电源 + 原 AV 线 + PS 原装记忆卡 + 多款游戏）680 元
GBC（限定版/普版）套机（GBC + GBC 充电器 + GBC 七彩腰包 + GBC 夜用灯 + GB 金手指 + 任选 100 元内 GB 卡）590 元/480 元
GB 超薄套机（GB 薄机 + GB 充电器 + GB 七彩腰包 + GBC 夜用灯 + 金手指 + 任选 100 元内 GB 卡）360 元
GB 厚机套机（GB 薄机 + GB 充电器 + GB 七彩腰包 + GBC 夜用灯 + 金手指 + 任选 100 元内 GB 卡）220 元
WS 套机（WS 主机 + 任选 WS 卡带 1 盘）280 元　WSC 套机（WSC 主机 + 任选 WSC 卡带 1 盘）780 元　NGP 套机/NGP 彩机 + 任选 NGP 卡带 1 盘 580 元

PS2 完美直读无须引导
各机型全支持价格电询

主机邮费 35 元
掌机邮费 20 元

二手主机

9 成新 PS2 套机（PS2 主机 + 双震动手柄 + 原 8M 记忆卡 + PS2 美赛亚直读 + AV 线 + PS2 电源 + PS2 游戏）2150 元
9 成新 NGC 套机：（NGC 主机 + 原装记忆卡 + 原装手柄 + 原装电源 + AV 线 + 正版生化危机）1490 元
9 成新 PS5501/7501/9002 套机（PS 主机 + 双震动手柄 + PS 电源 + AV 线 + PS 原装记忆卡 + PS 多款游戏）490 元
9 成新 PSone 套机 100/101/102/103 型（PSone + 双震动手柄 + PSone 电源 + AV 线 + PSone 原装记忆卡 + PSone 多款游戏）550 元
8 成新 PS5501/7501/9002 套机（PS 主机 + 双震动手柄 + PS 电源 + AV 线 + PS 原装记忆卡 + PS 多款游戏）440 元
8 成新 DC 美/日/欧版套机（DC 主机 + 双手柄 + DC4M 记忆卡 + DC 震动包 + AV 线 + DC 电源 + 多款游戏）550 元
9 成新 GBA 套机（GBA 主机 + GBA 卡任选 + GBA 充电器）500 元　9 成新 GBC 套机（GBC 主机 + GBC 充电器 + GBC 卡带任选）300 元
9 成新 GB 超薄套机（GB 薄机 + GB 充电器 + GB 合卡）150 元　8 成新 GB 厚机套机（GB 厚机 + GB 卡）90 元
9 成新 NGP 套机（NGP 主机 + NGP 原版卡）280 元　9 成新 WS/WSC 套机（WS/WSC 主机 + WS/WSC 卡 1 盘）180 元/350 元

游戏配件（免邮费）		PS2 手柄 4 分插	120	DC VGA	60	DC MD 模拟器	30	FF10/FF8 精装怀表	95/115	FF10/FF8 ZEP 打火机	35	合金装备笔盒	40
PS2 原装 VGA	280	PS2 原装 40G 硬盘	1780	DC FC 模拟器	30	DC NGP 模拟器	40	FF10/FF8 项链 + 戒指	35/25	FF10/FF8 烟盒	35	樱大战烟盒	40
PS2 原装分量端子线	270	PS2 原装光头（拆机）	480	DC GB 模拟器	30	GBA 64M/128M 刻录卡	390/570	FF10/FF8 夜光手表	75/65	合金装备烟盒	40	樱大战火机	48
PS2 原装 8M 记忆卡	220	NGC 原装 S 端子线	280	DC SFC 模拟器	40	GBA 原装金手指	190	FF10/FF8 情侣表	130/120	合金装备火机	48	樱大战笔盒	40

PS2、DC、GBA、WS、NGP 正版游戏。DC 火焰圣母限定 + 原装记忆卡 + 原声 CD 150 元

品名	价格/邮费	PS2 鬼泣	420/10	NGCVR 射手 3	480/10	DC 特大号足球 2	260/10	GBA 铁拳	320/10	WS SD 高达英雄传	220/10
PS2 合金装备 2 普/限	390/780	PS2 决战 2	390/10	NGC 生化危机	420/10	DC 樱大战	490/10	GBA 机器人大战 A	390/10	WS 机器人大战 2 地上篇	350/10
PS2 实况 6	450/10	PS2 实况 5 加强版	390/10	NGC 实况足球 2002	450/10	DC 樱大战 2	450/10	GBA 快打旋风	240/10	WS 机器人大战 2 宇宙篇	360/10
PS2 机器人大战普/限	440/750	PS2 铁拳 4	390/10	NGC 封神演义	450/10	DC 樱大战 3（限定版）	720/10	GBA 皇家骑士团	320/10	WS 机器人大战 2 银河篇	390/10
PS2 王国之心	440/10	PS2VR 战士 4	310/10	NGC FIFA2002	450/10	DC 樱大战 4（限定版）	750/10	GBA 黄金的太阳	320/10	WS 午夜凶铃（黑）	280/10
PS2 ICO 中文版	340/10	PS2 最终幻想 X（国际）33	350/10	DC 莎木	150/10	DC 维罗尼卡完全版	350/10	GBA 龙战士 2	270/10	WS 机甲战士（黑）	180/10
PS2 ZERO 零	390/10	PS2 寂静岭 2	390/10	DC 莎木 2（限）	320/10	DC 永恒阿卡迪亚	280/10	WS 太空战士（彩）	380/10	WS 梦幻模拟战（黑）	280/10
PS2 生与死（激斗）	420/10	PS2 皇牌空战 4	430/10	DC 索尼克 2（限）	150/10	DC 炼金术士	90/10	WS 太空战士（彩）2	430/10	WS 数码暴龙（黑）	260/10
PS2 心跳回忆 3	390/10	PS2 真三国无双 2	420/10	DC 生或死 2	90/10	DC 急速滑雪	90/10	WS 机动战士（彩）	390/10	NGP 月华剑士	160/10
PS2 三国志战记	390/10	PS2 格兰蒂亚 X	430/10	DC 格兰蒂亚 2	90/10	GBA 黄金太阳 2	390/10	WS GG 格斗（彩）	390/10	NGP 拳皇 R1	150/10
PS2 异度传说	430/10	PS2GT2001	260/10	DC 魔剑 X	90/10	GBA 恶魔城之白夜	390/10	WS 宇宙大合号（彩）	380/10	NGP 侍魂	180/10
PS2 鬼武者	290/10	NGC 明星大乱斗	450/10	DC 刀魂	90/10	GBA 火焰纹章	380/10	WS 仙界传 2（彩）	370/10	NGP12 合 1	340/10
PS2 鬼武者 2	370/10	NCG 路易鬼屋冒险	400/10	DC 疯狂出租车	90/10	GBA 光明之魂	380/10	WS 数码暴龙 02（彩）	370/10	NGP 拳皇大富翁	240/10
PS2 幻想水浒传 3	420/10	NGC 索尼克大冒险 2	450/10	DC 特大号足球	230/10	GBA 超级玛莉	240/10	WS 高尔夫球（彩）	360/10	NGP 饿狼传说	180/10
PS2 维罗尼卡	320/10	NGC 星球大战	450/10			GBA 恶魔城	380/10	WS SD 高达（黑）	180/10	NGP 女皇格斗	180/10

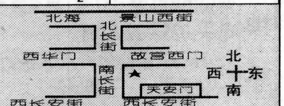
GBA 配件、GBA 卡及 GB 新卡介绍　其它 GB 卡详查其它广告价格

GBA 配件	价格/邮费		价格/邮费	GBA 卡	价格/邮费		价格/邮费		价格 邮费				价格 邮费	GBA 游戏全彩攻略书	
GBA 配件全家福（15 件套）	180/5	GBA 七彩皮套	20/5	GBA 玛里奥赛车	48/10	GBA 大富翁	45/10	GBA 风之少年	48/10	GBA 实况 2002 足球	65/10	GBA 游戏王 6	120/10	GBA 皇家骑士团攻略	16/8
GBA 充电器 + 电源	35/5	GBA 七彩腰包	35/5	GBA 黄金太阳	63/10	GBA 全日本 GT2	65/10	GBA 皇家骑士团外传	63/10	GBA 玛丽奥 2	55/10	GBA 银河之星	68/10	GBA 恶魔城攻略	16/8
GBA 高效 15 小时充电器	95/5	GBA 七彩挎包	35/5	GBA 龙战士	45/10	GBA GTA	63/10	GBA 幻想水浒传	48/10	GBA 黄金太阳 2（128M）	148/10	GBA 炸弹人 2	68/10	GBA 魔法假日攻略	16/8
GBA 专用耳机	40/5	GBA 盔甲	45/5	GBA 恶魔城	48/10	GBA 游戏王 5	60/10	GBA 机器人大战 a	63/10	GBA 索尼克	63/10	GBA 泡泡龙	55/10	GBA 机器人大战 A 攻略	16/8
GBA 组装贴膜	18/5	GBA 摇杆	10/5	GBA 恶魔城（中文）	63/10	GBA 恶魔城之白夜	75/10	GBA 纯情房东俏房客	95/10	GBA 魔法假期	63/10	GBA 携带电兽 2	68/10	GBA 火焰纹章攻略	18/8
GBA 原装贴膜	45/5	GBA 彩装贴膜	25/5	GBA 街霸Ⅱ X	55/10	GBA 口袋 J 联盟足球	63/10	GBA Z·O·E	48/10	GBA 龙战士 2	55/10	GBA 街霸 ZERO3	75/10	GBA 光明力量攻略	18/8
GBA 对战线（2 条）	30/5	GBA 专用卡盒	5/5	GBA 洛克人 ZERO	65/10	GBA 沙龙曼蛇	55/10	GBA 实况世界杯	85/10	GBA 三国志	63/10	GBA 火焰纹章	68/10	GBA 魔法假期攻略	16/8
GBA 对战线（4 条）	45/5	GBA 扩音器	25/5	GBA 大战略	63/10	GBA 寂静岭	95/10	GBA 罪恶工具 X	63/10	GBA 特鲁尼克大冒险 2	63/10	GBA 封神演义	85/10	GBA 黄金太阳攻略	16/8
GBA 专用灯	15/5	GBA 车载充电器	40/5	GBA 炸弹人	48/10	GBA 哈丽波特	65/10	GBA 拳皇 EX	63/10	GBA 机战 A 中文版	65/10	GBA 光明力量	68/10	GBA 玛莉奥 2 攻略	16/8
GBA 放大镜 + 灯	30/5	GBA 玛里奥	48/10	GBA 钻地先生	45/10	GBA 信长野望	63/10	GBA 铁拳	63/10	GBA 大战略 2	65/10	GBA 机器猫 2	65/10	GBA 沉默的遗迹攻略	16/8
GBA 透明皮套	15/5	GBA 瓦里奥	63/10	GBA 蜘蛛侠	65/10	GBA 快打旋风	48/10	GBA 七龙珠	65/10	GBA 黄金太阳（中）	75/10	GBA 拉力赛车	65/10	GBA 露娜攻略	18/8

PC 压缩动画，超低价，邮费 15 元；新到 DVD 原版动画，品种多样，价格电询，免邮费。

名称	PC 片数	高达 V，高达 0079	3·/3·	幽幽白书全集	6·	安达充，棒球小子	5·	魔法骑士高达全集	15·	地狱先生	3·	星之海洋	2·	贫穷贵公子	4·
强殖装甲	1·	高达 X，高达 ∀	3·/3·	DNA2	1·	银河英雄传说外传	1·	学园侦侦团	2·	罗德岛战记	2·	棒球小子	5·	黑街二人组	2·
风魔小次郎	1·	高达 G，高达 Z	3·/3·	逮捕令	5·	新世纪福星战士（TV + 剧场）	4·	超魔神英雄传	2·	圣斗士星矢	5·	猎人	4·	魔法使 2	2·
龙珠	2·	不可思议（青龙）	2·	剑风传奇	2·	浪客剑心前传（十字伤）	1·	灌篮高手	6·	魂狩	2·	星界战旗	2·	浪客剑心全集	5·
灌篮高手	6·	不可思义议（朱雀）	2·	游戏王	3·	中华一番	2·	玲音	1·	奥凡	2·	魔卡少女樱	2·	超时空要塞Ⅱ	2·
封神演义	2·	超时空 07TV 版	1·	机器猫	1·	GTO，柯南 TV	2·/7·	GTO	5·	剑封传奇	2·	GS 美神	3·	海底两万里	2·
橙路	3·	银河英雄全集	7·	樱花大战	1·	圣斗士全集	4·	欲望	2·	烈火之炎	2·	宫崎骏作品全集	5·	猎人 X	5·
金田一少年事件薄	2·	头文字 D	1·	猎和老鼠	2·	安达元棒球小子后续	2·	万有引力	2·	星方武侠	2·	天空战记	2·	圣斗士全集	8·
神行太保（圣子到）	2·	圣斗士四大剧场	1·	瑟男杰特	2·	银河英雄传说之螺旋迷宫	2·	圣子到	2·	青龙篇	2·	流行花园	4·	街霸 2 全集	3·
圣斗士星矢系列	2·	圣斗士北欧篇	2·	新世纪福星战士（TV）	2·	海贼王	2·	犬夜义	2·	花样男子之流行花园	3·	蜜桃女孩	7·	银河英雄传说外传	2·
城市猎人	1·	浪客剑心 TV 版	4·	少年街霸	1·	最游记	2·	柯南剧场	2·	纯情房东俏房客	2·	DNA2	1·	蓝色力量	2·
罗德岛战记	2·	超 – 时空要塞 TV	2·	街霸 V	1·			机动战舰	2·	樱花大战	2·	不可思议游戏延续篇	1·	银装骑攻队	1·
高达 08MS 小队	1·	柯南剧场版	1·	3×3 只眼	1·			新秀逗魔道士	2·			封神演义	2·		
高达 W，高达 ZZ	3·/3·	青青 6 号	1·	街霸完结篇	1·			白色猎人	2·						

店址及汇款地址：北京市西城区南长街 12 号　邮编：100031
电话/传真（010）66054729　收款人：赖伟涛
乘车路线：1 路、4 路、5 路、52、57 路中山公园站下车或乘地铁到天安门西站下车换乘 5 路西华门站下车北走 20 米路东或从北海乘 5 路西华门下车，南走 100 米路东



由于广告截稿时间早，部分价格有变化，请谅解！

河南闯关族电玩商行

凡网上购物者均赠送日本原装铁拳手办一个

网上查询与购物请登录 网址：http://www.chuangguanzu.com E-mail:cgzgq@371.net 或 geqian@chuangguanzu.com

优惠套餐：
PS Ⅱ主机＋弥赛亚完美直读＋原装黑色类比控制手柄＋日本原装环形发烧吸电源＋原装 8M 记忆卡＋原装 AV 线＋专用平衡支架 仅售 2900 元
PS Ⅱ主机＋弥赛亚完美直读＋原装黑色类比控制手柄＋PS Ⅱ用一般电源＋原装 8M 记忆卡＋原装 AV 线，仅售 2800 元
GBA＋原装进口镜面＋透明皮套＋电源＋充电器＋专用耳机＋专用灯＋经典游戏一款 仅售 600 元 邮费 30 元

真情回报免邮费

汇款地址：河南省郑州市金水区经八路 11 号院 7 号楼 13 号 收款人：葛谦 邮购热线：0371－3924564 邮编：450002

主机量贩区

PS Ⅱ 35000 型（主机、正版 GT Ⅲ、原装黑振、AV 线、电源线、全套不拆机） 2400 元 邮费 50 元
PS Ⅱ 30000 型（主机、原装黑振、AV 线、电源线、全套不拆机） 1900 元 邮费 30 元
PS Ⅱ 30006R 型（主机、原装黑振、AV 线、电源线、全套不拆机） 1950 元 邮费 50 元
PSone：102/101/103/100（主机、原装白振、电源、AV 线） 650 元/650 元/650 元/650 元 邮费 30 元
DC：中讯代理 A 型日版/B 版/美版/欧版（主机、原装手柄、电源线、AV 线）1000 元/850 元/750 元/750 元 邮费 30 元
手掌机：GBA/GBC/超薄 GB 480/400/290 邮费 10 元 X－BOX（全套）电询
NGC 主机、原装手柄 1600 元 邮费 30 元 奥林巴斯眼镜电视（最新） 3300 元（带邮费）
注：所售主机均贴有受法律保护的"◈"及"闯关族"商标 监督、投诉电话：0371－6967363、13700881126

PS 二手机 邮费 30 元
（主机、双手柄、AV 线、电源、直读）
9002－500 元、9003－500 元
7501、7502－500 元 DC 机各种型号 450 元
7000、5000－400 元
3000、1000－350 元
SS 二手机全套 280 元 邮费 30 元

GBA 组装卡

GBA聪明卡刻录器(128M)	600	携带电兽（红、蓝）	63	成龙	40	光明力量	67	坏玛莉	60	大盗伍佑卫门	50	筋香付肉	60	雷霆战阵	40	泡泡龙	50	哈里波特	60
GBA聪明刻录器(64M)	550	职业麻将	63	幽灵夺还屋	53	沉默的遗迹	60	寂静岭	70	美少女学园	67	棋魂	70	沙罗曼蛇	43	南梦宫合集	55	魔法假期	60
黄金太阳 2	150	妖怪道王	67	蜂蛛人	63	钓鱼太郎	60	鬼屋	43	纯情房东俏房客	67	信长野望	60	拳皇	60	恶魔城（中）	60	洛克人 1、2	60
游戏王 6	150	头文字 D	67	GT2	60	彩虹六号	60	烈火之焰	60	绿色兵团	40	钻地先生	43	铁拳	60	龙战士 1、2	40	唐老鸭	60
游戏王 7	150	洛克人终极篇	60	实况 6	60	鬼屋 24 小时	67	古惑狼	60	大富翁	40	东尼滑板	60	罪恶格斗 X	60	黄金太阳	60	口袋网球	65
金手指	175	青蛙回家	67	怀旧街机大合集	63	心林冒险	43	创造球会	67	吃豆	40	西部枪手	60	街霸	60	皇家骑士团	60	上海麻将	50
恶魔城 2	63	小叮当 2	67	越野摩托	63	机械化军队	75	足球小将	60	玛莉赛车	40	GT	60	超音机	60	机器人大战 A（中）	60	拿破仑	70
龙诛	63	小蜜蜂	60	文章传说	63	魂斗罗	60	实况	60	快打旋风	40	GTA	55	奇奇怪界	40	三国志	60	侏罗记公园	63
网球王子	63	热血躲避球	53	光明之魂	63	Kitty 猫	70	胜利十一人	60	风之少年	40	铁变战机	40	特鲁尼克大冒险	60	游戏王 5	60		
2002 世界杯	60	Q 版赛车	53	梦幻封神	67	玛丽兄弟 1、2	40	爱与恨	67	动物占卜	53	F－14 战机	40	怪兽公司	43	卡战略	60		

邮费 10 元

攻略书免邮费

绝体绝命都市	20	机器人大战 A	20
沉默遗迹	20	星之海洋	20
银河之星	15	龙战士 1＋2	18
光明之魂	18	ICO	18
火焰纹章	15	零	15
黄金太阳	15	鬼泣	15
魔法假日	20	鬼武者 1、2	15
皇家骑士团	20	太八、太九、太十	25/12/15
游戏王 V	20	生化外传	15
恶魔城	18	莎木 1、2	15

GB 卡

勇者斗恶龙 4（中）	42	（中）	61	电车 GO	15	大地（中）	20	2000 实况足球	20	口袋红、绿、黄（中）	13	太空战士 4、8（中）	14/14	机器人大战 F（中）	28	盗墓造城（中）	15
红色警界（中）	55	机器人大战 A（中）	60	大金刚	18	时空（中）	20	斩口郎无双剑	14	口袋金银合卡（中）	28	胜利十一人	15	第二、五次机战（中）	15	大战略（中）	18
数码宝贝（中）	45	樱花大战（中）	58	风之西林 2	35	文章传说（中）	40	幽幽白书（中）	14	游戏王 1、2（中）	20/35	1942	18	女神转生Ⅱ（中）	15	孤岛冒险 1、2（中）	15/35
风来西林 2（中）	50	哈里波特（中）	45	星之海洋	35	百全神兽（中）	38	黑之书（中）	28	游戏王 3、4	14/35	RPG 炸弹人（中）	25	三国志 1、2（中）	12	麻将王	28
超巨龙金手指 16 合 1	58	哈里波特 2（中）	52	鬼屋魔影（中/日）	50/40	007（中）	25	白之书（中/日）	52/25	牧场物语 1、2（中）	14/20	96/97	11/14	吞食天地（中）	13	真三国无双	50
金手指 2 合 1	28	二郎神杨戬（中）	40	怪兽策略（中）	48	玛丽网球	30	红之书（中）	28	牧场物语 3、4（中）	20/38	99/2000/2001	25/25/30	大富翁（中）	15	世界杯 2002	38
仙界大战（中）	42	恶魔城 2（中）	58	古墓奇兵（中）	32	水浒神兽（中）	38	名侦探柯南（中）	50	萨尔达（中）	15	立体街霸 2	14	蓝球飞人（中）	14	数码珍珠	45
格斗 2002	45	大刀（中）	38	古墓丽影 2（中）	55	心跳文艺（中）	32	越南战役 2001	38	勇者斗恶龙（中）	20	七龙珠	14	洛克人 X/X2	15/15	数码 2、3、4	30
卧虎藏龙（中）	58	三国志之傲视天下	25	数码 RPG（中）	55	心跳体育（中）	32	太空战士十	35	勇者斗恶龙 1＋2（中）	20	快打	20	鬼武者（中）	25		
数码暴龙 D－4（中）	61	洛克人 DX Ⅲ	60	生化危机（中）	35	口袋钻石（中）	18	口袋金、银（中）	18	爆走战记（中）	18	好玛莉 2、3	15				
机器人大战撞击篇		封神榜（中）	28	勇者斗恶龙 3（中）	35	口袋翡翠（中）	18	口袋水晶（中）	19	燃烧战车	28	坏玛莉 2、3	15				

合卡

牧场 4 合 1（中）	35	银 4 合 1（中）	25	玛莉 12 合 1（中）	33
水晶 5 合 1（中）	35	金银 2 合 1（中）	25	玛莉 8 合 1（中）	22
金 4 合 1（中）	28	玛莉 7 合 1（中）	25		

JPK－0117oin1 坏玛莉 2、洛克人 X、玛丽兄弟、魂斗罗 85
64MT6v568inl 恋爱物语、心跳、口袋黄、三国志中、新机器人大战中 48
40M＋6256 25inl 坏玛丽 2、勇者斗恶龙 42
96/97 格斗、双截龙、魂斗罗、蜘蛛侠 30
AJ－H 玛莉、玛莉 2、玛莉赛车、快打 100
AJ－K 实况 6、恶魔城、火焰纹章、三国志、光明之魂 110

邮费 8 元每多一盘加 2 元

特别推荐：为庆祝河南省万代指定经销商闯关族电玩商行模型专营店隆重开业，本店所有日本原装高达模型一律九折酬宾，免邮费！大好良机、切莫错过！

货号 PG
110535 1/00 MG GF13－017 NJ 闪光高达－2500 200 元
109464 1/100 MG MS－06F2 渣古－3000 240 元
109463 MSA－0011(EXT)1/144 ZX－S 高达 200 元
有部分电击 HOBBY 价格请电询
106047 1/60 PGRX－178 高达 MK Ⅱ－15000 1100 元
60625 1/60 PGRX－78－2 高达－12000 900 元

MG
48129 1/100 MG RX－78－2 高达－2500 200 元
52673 1/100 MG z 高达－3000 240 元
52969 1/100 MG RX－78－3 高达－2500 200 元
59290 1/100 MG 格罗古古绿勇士－3000 240 元
59766 1/100 MG RX－78 GP－01FB 高达－3000 240 元
61220 1/100 MG RX－78 GP－02 高达－4000 320 元
70949 1/100 MG RX－78 高达(NT－1)－3000 240 元
71420 1/100 MG 超级高达－4000 320 元
71690 1/100 MG zz 高达－4000 320 元
71692 1/100 MG RGM－79Q－3000 240 元
71869 1/100 MG RGM－79－2500 200 元
76372 1/100 MG RX－78－2 高达（新关节）－3000 240 元
77167 1/100 MG 重装甲 ZZ 高达－6000 480 元
78212 1/100 MG RX－93V 高达－5000 400 元
100567 1/100 MG MS－07133 老虎－3000 240 元
100584 1/100 MG MSN－100 金百式攻－4500 360 元
101788 1/100 MG RX－78 GP03S 高达－3500 280 元
104021 1/100 MG AMX－004－4000 320 元
105266 1/100 FA－010AFAZZ－6000 480 元
105569 1/100 MSZ－006A1 ZETAPIUS－3000 240 元
106042 1/100GF13－017NJIIGOD 高达 2500 200 元
107017 1/100 RX－77－2 镭射大炮－3000 240 元
107724 1/100MSZ－006C1 高达－3000 240 元
108827 1/100 东方不败 高达－2800 230 元

HG（绝版高达两部）
RX178 高达 NK－Ⅱ 29712－1000 80 元
RX－78－2 高达 29511－1000 80 元

HG
74438 1/144 VC 金百式－1500 120 元
78209 1/144 VC 大魔－1500 120 元
78213 1/144 VC RX－78 GPO1FB－1500 120 元
102407 1/144VC RX－78－2 高达－1000 80 元
103327 1/144 MSN－02 Eeohg－1800 150 元
107016 1/144 RX－78－GP03S 高达－1600 130 元
107719 1/550 AMX－002－1200 100 元
107720 1/144 MS－14FS 红勇士－1500 120 元
107723 1/144 沙漠大魔－1600 130 元

新机动战记 W 高达
47165 1/100W－1 飞翼高达－1500 120 元
49513 1/100W－7 超级死神高达－1800 150 元
56316 1/100 EW－1 双龙高达－1800 150 元
57137 1/100 EW－20 型飞翼高达－2000 160 元
59767 1/100 EW－4 重炮手高达－2000 160 元
59769 1/100 EW－5 超级死神高达－2000 160 元

60626 1/100 EW－6 沙多洛高达－2000 160 元
61209 1/144 EW－010 型飞翼高达－1000 80 元
61210 1/144 EW－03 重炮手高达－800 65 元
61213 1/144 EW－05 死神高达－1000 80 元
61214 1/144 EW－07 沙多洛高达－800 65 元
61215 1/144 EW－06 双龙高达－1000 80 元

特别版 W 高达（透明版）
71257 1/144 EW－010 型飞翼高达－1500 120 元
71258 1/144 EW－03 重炮手高达－1200 100 元
71262 1/144 EW 沙多洛高达－1200 100 元
71263 1/144 EW 双兴龙高达－1500 120 元

HGUC：
74439 1/144 RGM－79 SP 狙击型吉姆－1000
61219 1/144 MS－07B 飞行老虎－1000
76369 1/144 RMS－099 瑞克德斯－1200
77071 1/144 RMS－106 高渣古－1000

（新）110534 1/144 RX－178 MK－Ⅱ（黑色）－1000
75486 1/144 RX－75 钢坦克－800
104030 1/144 V 作战三合一－2600
77166 1/144 AMX－011 渣古Ⅲ型－1500
（新）11189 1/550 MA－06 月面之红蟹－1000

MG：
100366 1/100 MS－18E 金宝矾－4000
（新）111900 1/100 RGM－79C 吉姆攻－2500

另有大量军事模型，品种齐全

特价高达
另有 RX78－GP 03D 武器库一套（全长一米）
货号 107985 1780 元（限三台）
77072 MG1/100 MSN－04 沙渾比－8000 560

以上高达模型免邮费

郑重承诺：阁下在闯关族及各分店所购新主机均有"闯关族"及"◈"明显商志，均为原装正品，受法律保，如遇质量或其它问题请拔打投诉电话：0371－6967363 或 13700881126 联系 诚征各地经销商闯关族经八路零售，邮购总店地址：郑州市经八路北段 11 号院 7 号 13 号，电话：0371－3924564

郑州： 经八路北段闯关族游戏专营
电话：0371－3924564 葛先生
正兴街邮局马路对面闯关族 电话：0371－6967363
庆丰街火车头体育场南 50 米 郑州超群模型玩具
手机：13903821775 联系人：付炎
苑陵商场一楼 1559 档 电话：6953031 焦水河
金林市场二楼 A2044 电话：0371－6996122

各地连锁店如下：
新乡：闯关族二百货二楼 A 区 18 号
电话、传真：0373－2048332、13017540416 联系人：周鹏
漯河：火车站兴亚科技市场一楼 28、29 号（图书超市对面）拳王电子
联系人：陈永超 电话 0395－2166617 13069566675
平顶山：西沿河路西杨村联盟小学对面次世代游戏专营 电话：0375－2908152 王先生
周口：荷花市场荷花仙子南 10 米路东 2－1308 勇乐电玩游戏专营店
电话：0394－8262203 联系人：张勇
平顶山：建设路与中心路交叉口太阳城二楼闯关族
电话：0375－7895273 传真：0375－2990108 联系人：李龙
许昌：光明路中段附 6 号闯关族游戏专营 手机：13069519896 联系人：杨国杰
安阳：市解放路步步高专卖店（市中医院对面）电话：0372－5937633 郑先生
焦作：解放东路信访局北侧闯关族 电话：0391－2925015、13608498520 安先生
开封：龙亭区御街东口天翔模型中心 电话：0378－2880230、3854086、5979400 唐田乐
南阳：工贸中心北一楼梯口 电话：0377－3087777 联系人：刘江

南京兴达游戏专卖

专业批发 价格低廉 原装正货

游戏机

PS Ⅱ 30000 型（原装振动手柄、AV 线、专用电源……………… 1900 元
PS Ⅱ 30006 型（原装振动手柄、AV 线、220V 电源、中文说明书）………1900 元
PSone103 型（原装振动手柄、AV 线、直读、中文说明书＋火牛）…………590 元
PSone102 型（原装振动手柄、AV 线、直读、中文说明书＋火牛）…………580 元
邮费 40 元
日版 DC 机（原装手柄、AV 线、火牛、上网卡）………………… 650 元
美版、欧版 DC 机（原装手柄、AV 线、原装碟、网卡、火牛） 700/750 元
原装任天堂 GB 彩色超薄手掌机（保修卡＋2 节原装电池、送卡）……380 元
原装任天堂 GBA 彩色手掌机（保修卡＋2 节原装电池） ………… 490 元
邮费 20 元

由于定稿时间限制，以上邮购价可能会与当时店内售价有出入，请以电询为准

★ 另有日本卡通 VCD、卡通 DVD（日语原声，中文字幕）及 PS、PS Ⅱ、DVD、DC 近千款光碟游戏价格特低，邮费一律 15 元，现备有详细目录请函索或电询（目录每份一元）GBA、GB 卡带及其它配件齐全价格特低，由于版面有限，价格请电询或参照其它广告的低价邮购，为了提高速度请写好回信名址贴足邮票（缺一不复）。

邮购部：南京市秦淮区中华路 357 号。范文祥（收） 邮编：210006 查询电话：025－5612618。

售后服务 凡在兴达连锁店所购买的游戏机一周包换、三个月内免费保修。终身维修，如有假货包退，并双倍赔偿给消费者。

地址
南京市中华路 357 号（原来燕桥 2 号，兴达店）
电话：025－2212108
（2、16、33、路公交车、长乐路站对面）
一楼店面，二、三楼网吧 欢迎光临

批发总部：
南京市中央门建宁路 11 号一10
（金桥市场正对面）
电话：025—5612618 范文祥

天津 新光 大明 游戏专卖联合推出

请认准新光、大明专卖
以免给您造成损失和麻烦。

批发另售

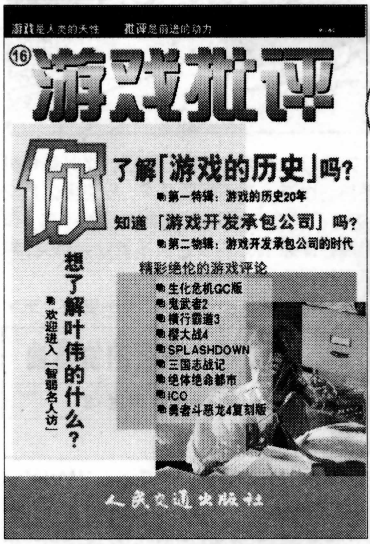
1. 索尼 PS1、PS2、PSone、XBOX、NGC、DC 等各型号主机及周边配制。
2. GBA、GB 机（百余种卡）。
3. 十六位世嘉 m 型全兼容双制式机（百余种卡）。
4. 日本卡通动画。

服务：特聘广州技师维修 并收购索尼、DC、GB

新光专卖：和平区滨江道 91 号（劝业至解放桥中间）
电话：022－27128075（23345729） 邮编：300041
乘公交 24、688、837、841、858 滨江道站下车即可。
大明专卖：南开三马路 51 号（天商对面麦当劳南 100 米）
电话：022－27263218 邮编：300100
乘公交 11、12、19、600、631、639、673、800、849、863、952、906 天津商场站下车即可。

次世代传媒联盟 新书及邮购信息

汇款地址:北京 6129 信箱发行部　邮编:100061　电话:(010)64472177　所有图书杂志邮费免取



□□□□2002□□□□
8月1日
清凉出版

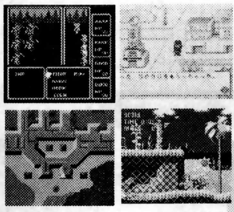
在烈日炎炎的盛夏

端一杯茶或一瓶冷饮
在家中品味着游戏的智慧
将是怎样一种暇逸的享受

《游戏批评》总 16 辑(第二卷 C)

游戏的历史 20 周年　第一特辑

最厚重的历史回顾、最精华的权威论述、最愉悦的文字书屋



现代游戏产业从 1983 年 7 月 15 日 FC 诞生开始,到今年已经是第 20 个年头了。我们通过不同的历史时期,不同的产业阶段将这 20 年的业界分为了 6 个阶段:帝王时代、三国争霸、乱世革新、烽火诸侯、新的曙光和面对未来。与 7 期“电软”同名特稿相比,这个特辑不但在时代划分上更缜密更科学,也在准备内容上更充分更全面。所有关心游戏历史的朋友,都不要错过这个回顾和审视历史的**大好时机!!**

其它精彩内容

第二特辑　游戏开发承包公司的时代



连想都想不到。制作和业界中的重要性,可能你解他们的历史,甚至他们在游戏重要的群体。你可能非但不了特辑将向您揭露出一个鲜为人知,但至关哪个神秘人物?从这个疑问出发,我们的SCE自己制作的呢?它的真正制作者又是宝,但又有多少人知道『GT赛车』并不是所有人都知道『GT赛车』是SCE的看家法

游戏批评经典 TOP10

新一期大选尘埃落定!又一拨推荐花落谁家?

十大街头暴力



当暴力成为游戏主题时,是否就意味着游戏变得血腥和残酷呢?

精彩纷呈的游戏评论提前预告

最用心的游戏总结,最真挚的心得体会

樱大战 4、生化危机 GC 版、ICO、三国志战记、鬼武者 2、横行霸道 3、绝体绝命都市、勇者斗恶龙 4、SPLASHDOWN

图书邮购



《电软增刊》(附赠高达游戏光盘)　**18.00** 元
2002 年 5 月第 2 版,少量存货,超值

(附赠光盘)
《电软 2000 年合订上》　**28.00** 元
其余各年度合订本 全部售完



20 世纪 GB 全书(上、下册)　**23.00** 元
口袋本 640 面 GB 权威著作,GB 玩家必备

超 GAME BOY 特辑　**15.00** 元
新世纪最新 GB 游戏特辑

通知
《八·八丛书》第 2 辑、《RPG 幻想事典》、《少女漫画方舟》、《樱花烂漫》、《集中营的日子》因出版周期,延期至 9 月中旬出版,请邮购和期待的读者见谅。

杂志邮购

《电子游戏软件》
国内最有影响的电子游戏综合情报杂志

2002 年第 2、4、6 期(附赠 22 首游戏音乐 CD)、7 期及以后各期,每册 8.40 元
(注意:第 1、3、5 期已售完,请勿邮购)。

《电玩新势力》
制作精良的 VCD 光盘杂志

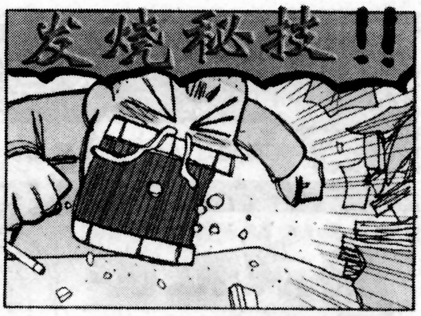
第 2、3、5、9 期定价 6.80 元(少量存货)。
第 10 期双光盘定价 10 元(8 月 5 日出版)。
(注意:第 1、4、6、7、8 期已全部售完,请勿邮购)。

《游戏批评》
国内独家游戏业深度报导、深度评论杂志

第 3、5、7、8、10、11、12、13、14、15、16 辑,每辑 6.50 元,第 9 辑(附赠美国 E3 展 VCD)8.00 元
(注意:第 1、2、4、6 辑已售完)。

在你心中什么才是秘技的"真身"？什么才可称为秘技？
其实很简单，只要是自己的独家心法，在这里统统OK！

秘技天地



当大家拿到这期杂志的时候，风林在7月期待的4款游戏都一一发售了，截稿后当然是进入紧张的"备战"状态。不知道大家怎么安排自己的暑假呢？

——天地会会长 风林

GC 战斗封神

游戏推荐度：7 | 秘技实用度：6

●角色的体力与仙力数值初期化

在游戏开始时选择"**はじめから**"，欣赏完动画后（不要跳过），在角色选择画面同时按住L、R和START键，选择想初期化的角色。等到出现动画的时候再将三个键放开即可。

——战斗 MUMU

GBA KOF EX

游戏推荐度：6 | 秘技实用度：5

●吉斯的隐藏超杀

→↓←↓→A·BBBB·AAA·LL·↓←L

——甘肃 DNA667

PS 天使之翼～新传说 序章

游戏推荐度：4 | 秘技实用度：5

●火野龙马入队～

先将游戏完成一遍，虽然读取记录再次开始游戏。在剧情发展到击败乌拉圭队后，火野龙马就会加入队伍。

——足球老将 MUMU

PS2 荣誉勋章·前线

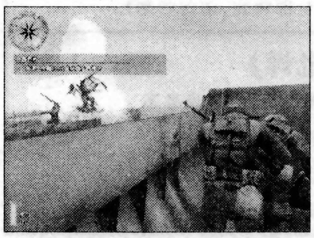
游戏推荐度：9 | 秘技实用度：10

●前线无敌～

在游戏中按下开始键暂停游戏，接着顺序输入□、L1、○、R1、△、L2、Select、R2即可进入无敌状态，任敌方火力多么凶猛，也无所畏惧了。

●子弹无限～

在游戏中按下开始键暂停游戏，接着顺序输入○、L2、□、L1、Select、R2、△、Select即可使子弹无限，再也不必节省弹药了！



←EA的第一人称射击游戏近几年制作水准极高，例如『007』。但在家用机市场，风头正健的却是『HALO』。

●这个世界清净了(笑)……

进入OPTION中的PASSWORD中，在打字机上输入以下密码后，按下SEND。成功的话会有绿灯闪烁。再进入BONUS下将要使用的密码开启即可。

密码	效果
输入 WHATYOUGET	敌人一击毙杀
输入 BOING	手榴弹会在地上弹跳
输入 LONGSHOT	所有武器皆具有狙击功能
输入 GLASSJAW	打中敌人头部才会死
输入 URTHEMAN	会被德军一击毙杀
输入 WHERERU	敌人隐形只看得到头盔，但仍能杀得死
输入 BULLETZAP	敌人子弹伤不了你，但近身攻击与坦克除外
输入 HABRDASHR	敌人带着各式各样的帽子，杀死后可收集
输入 ORANGUTAN	直接开启第二关
输入 BABOON	直接开启第三关
输入 LEMUR	直接开启第五关
输入 GORILLA	直接开启第六关

——对该游戏感到很头晕的一代铁男 MUMU

GBA 胜利十一人 A

游戏推荐度：7 | 秘技实用度：6

●隐藏模式

首先开机，按住L、R、A、B和选择键，等到开场画面后，出现标题时再按暂停键。成功的话出现TEST MCDE。里面有音效、效果音、语音等选项。

●隐藏球队

选择世界杯模式（时间及难度任意）爆机，就会出现两支明星球队。

——北京

PS 三国志 7

游戏推荐度：8 | 秘技实用度：8

●隐藏模式

同时按下L1、L2、R1、R2与SELET和START键，就会出现隐藏模式，此时屏幕出现三行字，第一行是追加扮演武将，上限8人，第二行是解除扮演武将，让其被电脑控制，第三行是返回游戏，在KOEI的三国志与也同样有这种模式，用来临时更变扮演武将所用。

●圣兽取得法

首先应提高自己名声排在每奇数年的南斗、北斗前十名，此时如果自己所扮演武将拥有十种特技，五种装备时上天就会授予圣痕特技。拥有特技后去拜访特技会无双与一骑的武装就会有机会外出狩猎，如果遇到老虎的话就击败它，此时就有机会取得圣兽。也许一次不行要两次，反正多试几次（别人拜访自己时狩猎也可）就会简单取得圣兽。作战中使用需计谋点100，召唤后该圣兽就会消失，需重新狩猎来获得它。

——安徽　王宇

GBA 恶魔城～白夜的协奏曲

游戏推荐度：8 | 秘技实用度：8

●隐藏角色

通关一次后，选"NEW GAME"并输入"MAXIA"作为名字，便可使用马克西姆来进行游戏。马克西姆类似"月下夜想曲"的西蒙，不能升级，不能使用道具和装备，绝招"分身攻击"(←→↓↑+B)威力较大。马克西姆会三段跳和翻滚(空中↓↑+A)灵活运用可去任何地方。

●GOOD ENDING 达成方法

集齐所有的魔导器后，去到里恶魔城中部，地上有一扇门的地方，装备上**マクシームのうでわ**进去，打倒马克西姆后，真正的最终BOSS**ドラキュラ**，便会出现，打倒他即达成GOOD ENDING。

——恶魔マスター

GB 风来的西林 GB2

游戏推荐度：10 | 秘技实用度：10

●攻略 BUG 修正

1、快速升到LV99，不是攻略上讲的LV70，用于可带入道具的迷宫，在锻炼屋迷宫中得到的草　の杖；作用是将踩在地上的草药，发挥到敌人身上或发挥到自己身上，利用敌人的魔法反弹。只要踩在祝福后的**てんしのたわ**或**はわせ**草上使用此两种杖（别装备**ヤまびこのたて**），LV升的速度会快得让你看不过来！

2、快速升级，适用于可带狗的迷宫，首先狗狗得够强，至少有吃下**アークドラゴソ**和**スカイドラゴソ**的肉，建议加上**ハイパーゲイス**系，**もゅうめいウサギまでうみつかい**系，**パオパポーソ**、**もりせんにん**的肉，之后将**ツュ－ベル** LV1－3的肉全给狗狗吃，刚好10种特技，带入迷宫转一圈，你会发现的狗狗是何等变态。（注此法副作用较大，狗狗面对敌人有3/11的机率召唤假西林，其间不乏LV2，LV3之辈，当心！！……）

3、无限合成法，无限祝福法，主要是面对**ゼルアーマーの**剑"击飞**ミニマセルソ**系"怪物体内的合成物达成无限合成，建议将其升至LV3，西林踩在圣域的卷物上进行，怪物HP不够，可用草药给它补血，如用**とじこめの**壶将怪物带回仓库进行更加安全。无限祝福同上，怪物改为**しゅくふくカスズラ**即可。



七月之飞火流星

●世界杯结束了。我们的国家队只在外围赛有所突破，到了决赛圈就一无所获——真是一场游戏一场梦。报纸杂志各媒体曾批评中国队不像韩国队那样拼命，还说“从来就没有什么救世主”、“也不靠神仙皇帝”，此话不假。天语有个朋友说，电子游戏是某种意义的“竞技”运动，这很正确，在英文中 GAME 就是运动。龙哥对足球不感冒，但却知道想把事情做好，就一定要拼命——电子游戏也一样——梦美、GGB 我们中国人在日本最高水平的玩家中引发了一定的注目度，就是因为我们不但拼命，还明白不能傻拼，是走脑子＋拼命。

听说有人往 LYF 达人的电脑里发木马，“因为 LYF 批评了南梦宫的游戏”。

●天语是本当 GAME ARTS 迷，现在不这么叫了，还得叫“世嘉迷”。彩京被购之后，轮到 GA。GA 现在是 ESP 全资子公司。ESP 由 CSK－SEGA 集团出资 50%，剩余部分由九家中小软件商出资的中小企业联合体，GA 宫路洋一任社长。已经去逝的大川功先生曾经特别关照这些中小软件商，因此他提议成立 ESP。ESP 代表作为 SS 版基连野望。

●DAYTONA USA 最高

天语非常欣喜地从 LYF 处获知，虽然梦美 DC 版的官方站在 5 月份被关掉了，但 AV 却把以前的 RECORD 前十名搬到公司的主页上，而且在梦美全系列回顾的卷首，特别加上一句感人至深的话——“虽然 NET 对战服务终止了，但是长久以来支持梦美的各位迷友所上传的成绩将会被收录”。一不留神，天语 XTT 的名字竟留在了 AV 的官方主页上——更重要的，天语在这里特别提醒全中国玩家——梦美 1、梦美 DC 版以及梦美 2，

梦美全系列的世界纪录，
可能都在我们中国人手中!!!

天语和 LYF 已经观看了上海卢工机厅某位顶级高打的 DAYTONA USA 录像，怎一个强字了得！梦美 2 本部 JOE 达人苦练 5 年，亦与日本比肩!!!

龙哥热线
头版头条

<世嘉经营战略>

血染的风采……

以下消息，源自 SEGAMANIA@OSAKA 收集的官方消息，截止到 6 月底。

●2001 年 4 月～2002 年 3 月，转型后的世嘉以 2000 亿日元的年商报收，当期黑字 142 亿日元，一举结束连续 N 年的赤字。不过由于大川先生对 SEGA 捐赠的股票遗产缩水 328 亿日元，最终世嘉的“赤字”是 178 亿日元。2002 财年 SEGA 预计年商 2100 亿日元，最终损益为 180 亿黑字。

●佐藤秀树 SEGA 社长在第 44 期决算经营说明会上的发言摘要——世嘉 AM 事业受到 VF4 的提拉，其卡片和手机的 VF.net 会员系统令游戏收益率大增，产品附加值高。CS 事业，世嘉以 DC 非常圆满的撤退而终结。他社 SOFT 供给上，VF4 和育成足球形势较好。总体上转型比较顺利，取得了应有的成效。2002 财年 SEGA 经营上的关键词是“新的飞跃、全力集结”。集团内部已经进入构造改革的第二步，企业体制被强化。DC 的一些软件遗产，将在本财年从零出发。

●香山哲的发言——DC 主机与北美大牌分销商建立了深厚友谊，从美国圆满撤退。降价后的 DC 主机在全球是一扫而空。目前秋叶原的 DC 新机售价不低于 19000 日元。

●2001 财年世嘉软件销售情况

VF4，日美欧 150 万本。/GC 版 SONIC 冒险 2，全球 100 万本突破。/超级猴球，欧美评价高，销量约 70 万。/球会创造 2002，日本 50 万。/樱大战 4（DC），日本 30 万。/NBA2K 运动系列，在北美的影响力已经不逊 EA，发展势头强劲。/JSRF（XBOX），欧美 66 万本最终出荷确认，并停止生产。

实践证明，世嘉迷（SEGA FAN）这一光荣称号绝不仅属于中国铁杆，它具有全球广泛的群众基础，且必将发扬光大。

●本财年 SEGA GAME 大战略——

1、总目标 2000 万本。若连美国 THQ 代理销售的 GBA 软件，这一数字是 2500 万本。

2、街机巨作“世界足球俱乐部系列 A·2001～2002 版”，一日吞币 30 万日元，是其兄长“德比马俱乐部”的一点几倍。

3、VF4 进化版，8 月登场预定。

4、AM2 的巨作“麻将（MJ）”，正在开发中，预计吃币率在同类型的球马俱乐部之上。

5、SEGA SPORTS 这一品牌，正在展开和 EA 的竞争——目标是夺取 EA 现在的位置。2K 系列在美国人气惊人，且有其他若干 SPG 正在制作中。

6、飞龙（XBOX）、忍（PS2）、F－ZERO（NGC）顺利制作中。“兽王记”（GBA）、“超级忍”（GBA）、“太空 5 频道”（GBA）、“光明系列”、“AM2 经典”等，重新登场预定。

7、拉力 3 正在制作中。

8、索尼克新作制作中，2003 年发卖！

9、死亡之屋 3（XBOX 版）转型为恐怖 AVG。

●其他

1、NAOMI NETWORK 构想总计分为五大关。第一关是 VF.NET，第二关是“世界足球俱乐部”和“MJ（AM2 麻将）.NET”。

2、涉谷 BEE 的新市场正在开拓中，全新娱乐将吸引与以往不同的顾客。

3、北斗之拳、SONIC 的最新动画片制作已经着手进行。樱大战系列将在北美进行推广。

4、XBOX 街机互换板的名字是“CHIHIRO”。

5、R＆D STUDIO 的构造改革也在继续。诸研要有各自能够拉升获利率的至少一个游戏。

6、网络事业部门成立。PLAYONLINE 的执行役员前来合作，史克威尔并表示理解。

7、RED 公司和 ASPECT 出版公司，现在是世嘉集团旗下的子公司。

8、R＆D STUDIO 中的五家，上一财年在脱离母公司后全面实现黑字化。

●香山哲特别对谈

从来世嘉铁杆的敌人就多。（SEGAMANIA）

“XBOX 虽然是微软出的，但是世嘉真铁杆却是该机的玩家取向之一。……DC 是世嘉否定 SS 而卷土重来的机器，仍然以失败告终。微软曾经说过‘XBOX 就是 SEGA FAN 的硬件’?但那应该是主机发表前这样说的吧……”

家用机的失败被看作是 SEGA 的宿命，但 MD 本体上面的“16－BIT”烙印却深入人心。

●世嘉独家取得漫画大师、被称为日本迪斯尼的手冢治虫的 700 个角色使用权。7 年内其他厂商未经授权不得再使用。预计主要面向低龄，这也是 SEGA 为弥补自身不足的一项举动。

●日本柏青哥大厂 SAMMY 与 SEGA 展开合作，欲再度振兴街机市场！SAMMY 借 NAOMI 之力推出了在街机市场占有一席之地的“罪恶工具”系列之后，岂可善罢甘休?该公司与 SEGA 合作推出一种特别廉价的基板“SYSTEM X”（据称性能接近 NAOMI），其主要面向角落化的小机厅以及**ライトユ－ザ－**（LIGHT USER）。SAMMY 曾买断 SEGA 的三百万个 PVR2 芯片（一部分装在柏青哥娌机器里）。而且它还买下了世嘉的一些和 DC 制造相关的子公司。看来 SAMMY 确实比较有钱。



↑昨日天语的梦美成绩在今日官方站上仍有两条道是前十，下为其一。共有四名中国大陆选手永久留名。

http://www.amusementvision.com/ja/products/day2001/sr-course06.htm——XTT13★41 中的 41，正代表天语引以为自豪的梦美挑战经历。

●龙哥:SOS!SOS!

我是贵刊的忠实读者,嘿!废话少说,近期小弟有难,希望龙哥能帮小弟渡过难关:

我于今年 3 月在北京购入一台 PS2, 30000 型加直读并附一个金手指和一蓝色 CD 引盘,后又购入一张 DVD 引盘(那种 200 多元的,做工非常糙)。机子用了一个多月,情况出现:在用蓝盘时当现"AR2"字样的蓝框竟不出现原来的三个选项,而出现"Hardware Not detected, Insert action replay2 cartridge"的英文字样,并读盘停止,而且不能继续引导。检查了周边和程序都无错误,开始再现一二次并没有引起注意,现在竟不能引导了。但其他的盘(音乐 CD、DVD 影片)都能读。不知什么原因? (毛文敏)

这是典型的 2P 手柄插槽上方的第 2 个记忆卡插槽上没有检测到你那与"引导盘"同步使用的"金手指卡"的情形。拔下来重新插上,然后正常引导。没别的毛病。

●uni41,您好!龙哥你好啊!麻烦你把我的 QQ 登出来:34776211。希望结交喜欢 GBA、PS2 和生化、樱大战的玩家!另外我想请教一个问题就是听说 FF10 出了新的国际版,有中文字幕是真的吗?谢谢!(庞洋)

我还真没听说国际版 FF10 有中文版的消息。

●龙哥:

1、在用 dc 上网时,为什么只能浏览世嘉和该游戏的网页?当输入其他网址时会出现一个对话框:"......URL....问题......"。这是什么原因? 2、PS2 是否应该买 30000 型?是不是型号中带 R 的比较好?不是港版的才有 R 吗? 3、罗技的 GT 方向盘能否对应 D 版游戏?D 版游戏能否对应 i.link 对战? 4、PS2 装"美塞亚"好还是装 AR2 好?(日版机) 5、X-BOX 和 NGC 的游戏也有美日之分吗?日版只能用日版机打? 6、请详细说一说擦光头的方法和步骤好吗? 7、国内能否上网玩《FF11》?(SEGA FAN 辉)

1、我不知道。你多试试,如果你有 DC 专用的上网盘,应该是什么网站都可以上的。 2、根据直读的要求来选择主机。R 不 R 的没有什么大影响。我看 AR2 就挺好。 3、当然。 4、大主意你自己拿。我看 AR2 不错。 5、分。 6、如果机器很脏的话,则整个光路系统都要清洁,而不光是物镜表面。 7、悬。因为这游戏要求的配置太高了。

●我最近为我的 ps2 买了一根 s 端子(组装),画面效果大副提升。于是我又有了买色差线的冲动,只是不知道组装的色差线是否比组装的 s 端子效果好(原装较贵,只好买组装的)?(雷电)

以前说过,色差线或更好的线都要买原装。

●龙哥:我最近在玩你们杂志上提到的 GGB!

两日的奋战换来打算将 PSII 从四楼直接扔下的冲动(此游戏非人可以玩的,汗……)想请教在网上有没有关于这方面的录像下载!望指教!谢谢!(雪山的风 rainxwind@sina.com)

从来就没有什么救世主,就像我们救不了中国足球一样。梦美有人骂,说 GT 比梦美好,谁好谁坏反正我是说不清的,玩家各取所需,我们相信读者有能力有办法选择。炒 GGB 之前,尽管编者已经做好心理准备,然而 GGB 并没有人骂,因为想骂的人连碰此游戏的勇气都没有——XTT13★41 挨了编辑部总 BOSS 的骂倒是真的。这就是 GGB。GG 是达人的游戏,它不属于 LIHGT USER 或伪非。我很抱歉,我向所有受到"GGB 炒作事件"伤害的读者道歉。

●龙哥:你好,在下这几天为了我心爱的 PS2,我真的快要崩溃了,在此有一个有关 PS2 方面的问题,请龙哥一定帮忙解答。

我的 PS2 买来差不多两个月,托盘出仓时开始发出好似擦着哪儿的"嗒嗒"声,进仓时会有轻微抖动,但不影响读盘,我在托盘下的铁杆下涂了些油,立马就不响了,但一段时间后又会响。我去问修理店的老板是怎么回事,他说这种问题很普遍,是 XXXX 变形了,说调一下什么地方就好,并要勒索我 20 大元,请问龙哥,这到底是怎么回事,是不是 AR2 的强制出仓惹的祸?我该怎么办?

请龙哥一定抽出时间回复小弟,我真的很烦恼。(云南大学 赖学伟 2002.6.19)

你分析起故障原因比我还清楚。显然这全是强制出仓惹的祸。至于你该怎么办,我的答案是继续玩——因为所有装 AR2 的机器全都响,没有一台不响,早晚要响——虽然可以维护保养,让这种情况得到改善,但不是解决问题的办法。总之,碟仓进出时的动静是"正常"的,当你用 AR2 时。

●龙哥你好!

这是我第一次发 e.mail,很高兴,幸会。因为你的失误(没有把擦光头的事情说清楚)——如果我没有记错的话,你说在第六期的电软会在科普园地发表怎样擦光头——我也不会被那黑心的 Boss 大斩一刀,我还是说明白一点吧。因为你的疏忽我不知道怎样擦光头,我实在等不急了就自己动手,把盖子除去……后来没有成功。却发现以前读得出的 D 片读不出了,反正没有以前那样顺畅了,就像 vcd 放的时候有马赛克一样,吓我一跳。最后还是给了 boss,应该说是那黑心的他用那什么很贵的药水擦了一下光头,给齿轮加了一点也是什么很贵的油,还校正了一下光头,是光头旁边一条线上的某一点有用。就一会儿工夫,就要了我 30 块铁,他开价还是 40!都怪你,我真想揍你一顿。我告诉你,你一定要把我的文章登在 7 月的电软上否则……告诉你一个小秘密,我是一个心理变态者,如果你不登我就在你工作的房间送一个手榴……哈哈哈哈……不说了,拜拜。替我和风林问个好!(上海 As)

●斗战胜 13:前几个月在下购得台日版 GBA,主机倒是挺不错的,不过在下对于卡带有些小疑问,还望天师您来解惑!

一、我已拥有《玛利 A》等两盘原版闪存卡带,最近打算购入一盘《恶魔城》原版。但听说它上面的那颗纽扣电池是焊死的,不可更换!!!(《电软》本年度第四期 P42 也有记载),果真有此事??

二、很大一部分的 D 版卡带记录不稳定,我的 D 版《魔法假期》插在主机里的时候还可以记录;一旦拔出,记录全无。是何缘故?

另:我做过试验,对于运行 GBA 游戏时主机发出"嗡嗡"声(带上耳机为甚),我怀疑很可能是电源不稳定。多数廉价劣质电源会造成这种问题。感谢天师解答! (宁波 半藏)

1、难道那电池是充电的?不过一般讲电池记忆可达两年或以上,因此不用太担心失忆的问题。我现在用的是烧录卡,记忆起来很方便。

2、这我还真不清楚。这种情况非常影响情绪。但既然是组装卡,也就不能要求这么高。你不如拆开看看先。另:确跟电源有关!!!

●龙哥好! 刚才和阿新聊天知道他做了梦美的网页我很高兴,终于可以在国内见到"梦美"了,这让我等梦美狂人太兴奋了~~我真的很高兴呢,我之前有想过要做梦美的网页,但因为我不会做,完全没有做网页的经验,现在另一个朋友已经着手做了,我想还要一段时间才能完成。之前梦美的官方网关了让很多梦美迷伤心不已。(包括我),但现在阿新完成了一项"使命",真是叫人感动呀~~~

对了,天师,曾经在电软亮相的王德鹏哪去了?好久没见到他上电软了?还"健在"吗?(玩笑)我很想跟他交朋友,请你务必告诉我他的联系方法,如:QQ、E-MAIL

最后请天师一定要在电软上宣传阿新的网页,拜托了~再见了,天师龙哥,感谢你们看完我的邮件。谢谢…… (广东揭西:彭少冠。QQ:81941345)

我输入原先的梦美专门站之后,出来的已经是 AV 的官方页了。多亏阿新他们这帮铁杆。注意,还有某个上海朋友的梦美专业 BBS 更加的感人。至于王德鹏玩友,那是天语的老师,希望能再联系吧。

●龙哥:小弟近日购进 GBA 一部,但遇到不少问题,特向您请教:

1、我买的是 BOSS 所谓的黄金太阳纪念版(比普通版贵 10 元,没有原装电池)。据说是该游戏卖到 50 万出的纪念版,其它和普通版一样,只是在机子背后印了一个"黄"的标志,因为第一个有些瑕疵,又换了一部。但是第一个是 03 版的,机子插卡处的不锈钢板是镜面的,也就是传言的亮版?但第二个却是 02 版的,机子插卡处的不锈钢板却是拉丝工艺的,让我心存疑惑。请指教!

2、现在这部机子关机时,每次屏幕都从周围向中间逐渐褪色,不过过程很短(一秒钟),有时还有黑线(电容放电?)。是否机子或屏幕问题?

3、使用组装充电电池充电时游戏对机子有伤害吗?(原装的即可当外接电源用吗?)望给予回复,谢谢!(冷枫晓月 2002.6.22)

1、黄金太阳只卖了五万本还不到,何来五十万本之多?黄金太阳 2 倒是达到了十五万本。

2、正常。所有的 GBA 都这样,你莫担心。

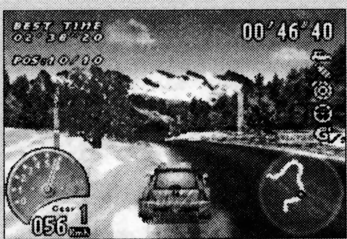
3、我觉得,灯是绿的时候就没有伤害。红灯亮时拿出电池去充电即可。

●上海玩家代表了中国玩家的最高水平,特别是看过梦美 1 代卢工某位高打的表演,我们这些能看懂的人都被大大地震惊了。其成绩估计有望进世界前三(北京最好 3 分 05),目前我们正在查资料。电新收录预定,收录后请高打与我们联系稿费。本部 JOE 达人玩梦美 2 代更是十分精彩。



V 拉力 3（V－RALLY3）

机种:GBA　厂商:ATARI　类型:RAC　媒体:卡带



有幸在第一时间里拿到V－拉力 3，上手一试之后有一种想哭的冲动——全 3D 的画面，视角任意切换，GBA 的机能真是深不可测。相信每一个尝试过的玩家都会感到游戏所带来的震撼。

V－拉力 3 的最大特色便是全 Polygon 画面，在游戏过程中可以任意切换车内与车外视角。这种效果在 GBA 游戏中是第一次实现。毫不夸张地说，单就画面而言说它是 PS 游戏也毫不为过。V－拉力 3 的画面完全可以打满分，不仅全 3D 表现，而且配色极为柔和美丽。

只有美丽的画面还不能称作是优秀的游戏，丰富的模式、优良的系统，上佳的手感才是游戏成功的关键。V－拉力 3 将所有这些都做到了。它收录了国际上 42 条著名赛道，几十部各款赛车，提供了多样的游戏模式。游戏借鉴了 SCE 的《GT 赛车》，可以对赛车进行全方位的改造，令游戏性大大增加。V－拉力 3 的手感绝对不在《GT A 2》之下，有些世嘉拉力的感觉，侧滑与甩尾手感狂极。另外，游戏难度不高，适合各类玩家。游戏中许多的细节刻画，例如刹车时司机用右手换挡，按动按扭等都体现了厂商一丝不苟的敬业精神，令人钦佩。

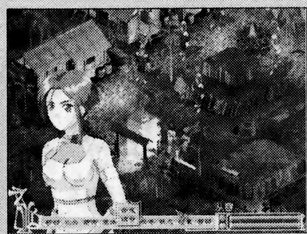
美中不足的是，V－拉力 3 的音效一般且没有 Replay，或许是容量所限，但愿下一作会有所改善。总之，V－拉力 3 没有辱没 V－拉力系列的英名，完全是 GBA 赛车的 No.1。！

角　色：8	操作性：10
画　面：10	创　意：9
音　乐：7	移植度：9
情　节：——	总评价：9
游戏时间：每天 2 小时	

——辽宁　周扬

夏日彩虹

机种:PC　厂商:育碧(上海)软件　类型:SLG　媒体:CD－ROM



实际上给夏日彩虹打分是很难的，因为这是一个具有很强实验性质的作品。与其说这是一个国产超级大作，倒不如说这是国内第一个带有强烈制作人主观意识的作品－－简而言之，这是一个个性化相当突出，优点和缺点也非常明显的游戏，尤其是最后推出字幕时的那段原创 Rap，更是将这种感觉推到了极致。

整个游戏的类型与"樱大战"非常相近，所不同的有三点：故事性质完全不同、更多的 LIPS 频率和更复杂的战斗。对于故事，很明显原作者是花了很大的心血进行创作的，试图以浅显方式来表现出一些非常深刻的主题，想法很好，但不知有多少买正版的玩家能够理解？毕竟要看懂这些故事背后的东西是要有一定生活经验的；而 LIPS 的频率高倒并不意味着比樱大战更好，因为变化不多而多少使人感到有些简单；而战斗的难度这一点就是见仁见智的了，樱大战为了故事的流畅而牺牲了战斗，但夏日彩虹显然不愿放弃战略游戏的本质，虽然战斗时的魔法合成系统很有趣，但难度太高，甚至可与皇骑相比，很多地方必须算准每一步才能获得胜利，这对于 SLG 的拥趸或许是很能得到满足的事，但对于普通玩家来讲未免有点过分。游戏最完美的就是音乐和效果部分，出色的环绕效果、音效和音乐制作，不但在国产游戏中无处其右，就算是与国外同类游戏相比也毫不逊色。

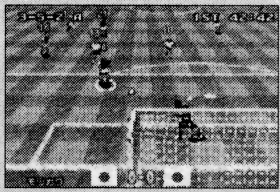
角　色：——	操作性：7
画　面：7.5	游戏性：7
音　乐：9.5	移植度：——
情　节：8.5	总评价：8
游戏时间：不明	

公平的说，整个游戏给人的感觉就是想法很多、很好，但在最终实现的方法和效果上却仍有些不足。可惜这个作品是分包给国内各 studio 而不是由育碧全部自主完成，不然将很有可能是国产游戏发展史上最出色的作品之一。

——上海　王骏生

阵型足球 2002

机种:GBA　厂商:SPIKE　类型:SPG　媒体:卡带



偶然间拿到了这盘卡，玩过之后，深感失望，不过作为反面题材还是可以让一直对 WEA 挑刺的我瞬间变得对 KONAMI 肃然起敬。

比赛采用了纵向视角，非常别扭，而且无法调整，映像中好像只有 SEGA 的《V GOAL》系列采用纵向还算勉强，SPIKE 这种做法带来的恶劣效果也理所应当了。球员动作极其僵硬程式化，运传射时的感觉纯粹就是机器人比身体——还是质量不太结实的那种，除守门员外其余十个队员联结起来就像在用十根手指操控提线木偶，边玩边想直唱“一、二、三，木头人一！”

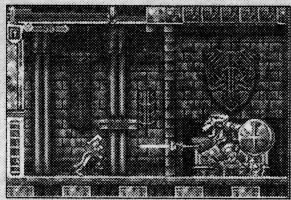
对一个作品的评价要客观全面，抛开操作奇差的手感不谈，该作在比赛之外的设定还是丰富便捷的。该作最大的特点，也是唯一的亮点就是足球知识百科了；足球知识问答会随机提出有关足球的问题，3 选 1 后根据累积正确数获得积分；人名辞典是关于著名球星生平简介的封神榜，而它的完成度是要靠玩家的成绩来搜集获得的。为了 100% 的完成度而进行游戏也许是本作让玩家继续下去的唯一动力吧？

——四川　三道杠

角　色：——	操作性：5
画　面：7	创　意：8
音　乐：7	移植度：——
情　节：——	总评价：6.7
游戏时间:30 分钟后永久放弃	

恶魔城～白夜的协奏曲

机种:GBA　厂商:KONAMI　类型:ACT　媒体:卡带



绝对是 6 月份 GBA 的两大最强游戏之一。在广大的《恶》迷们强烈期待下，KONAMI 总算没有让我们失望，也没有让我们白等，如果 6 月有风有雨的话，那一定是《白夜协奏曲》带来的。

画面尽显了小岛文美的黑色唯美画风，看着城堡的倒影，悠静的白月，你完全可以感受到一种死亡的美丽。游戏处处都能看到《月下夜想曲》的影子，入口处的长廊，上台阶的梯廊，腾动的天云……一切都显得很熟悉，恐怕这才是《月下》的真正续作吧。KONAMI 很巧妙地将发色数灵活运用，这使得画面看起来很舒服，再不用像《月轮》那样为了找充分的光线而头痛了。人物移动时还有那漂亮的残影，真 COOL 啊。敌方 BOSS 更是巨大而充满魄力，这样的感觉恐怕只有在当年 MD 的《魂斗罗》上才感受到了。

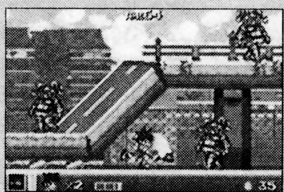
魔导书的系统说白了也就是《月轮》的 DSS 换汤不换药罢了，但召唤书的灵活运用不仅是实用，更是养眼啊！这个 6 月，请务必锁定《恶魔城》，用你的 GBA，演奏《白夜协奏曲》……

——长春秋战国　LENY

角　色：9.5	操作性：8.5
画　面：9.5	创　意：9
音　乐：9	移植度：——
情　节：8.5	总评价：9
游戏时间:5 小时以上	

大盗伍佑卫门～尼休艾丝出动

机种:GBA　厂商:KONAMI　类型:ACT　媒体:卡带



时值今日，或许很多玩家在大赞 MGS 等柯拿米名作的时候，多少也把当年的《大盗伍佑卫门》或《兵蜂》之类的经典给忘了吧。还好 GBA 上的新作令老玩家们又回味起当年的冲动，那种感觉实在是让人热泪盈眶。

还是一如既往的风格，操烟杆的伍佑卫门大冒险，加上个性十足的同伴们，从动作游戏的角度去看，这绝对是优秀的。KONAMI 的 2D 技术依旧还是那样厉害，姑且不提背景是如何的精致，巧妙的双层卷轴能让人感受到空间的距离感。尤其是铁塔上的 STAGE，相信这样用 2D 做出 3D 的感动在 SFC 和 MD 时代可真是 KONAMI 的强项呢。版面也绝对的丰富，水中的游动版，空中飞行版，还有机器人 BOSS 战中的第一视角版，对于老玩家来说，这样的怀旧味道要远胜于新手初试时的兴奋吧。

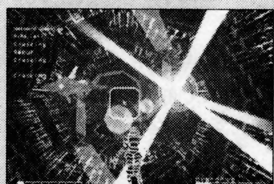
可惜，这游戏的难度太高了，甚至是 BT。一不小心就 GAME OVER，BOSS 更是拥有垂死挣扎的那种机械巨大化的本领，FPS 的对机械人之战更是高难度，望着 BOSS 们上千的 HP，必杀也不那么容易搓出来（关键是不那么容易打中啊）…强烈推荐给达人级玩家！

——长春　LENY

角　色：9.5	操作性：9
画　面：9.5	创　意：8
音　乐：9	移植度：——
情　节：7.5	总评价：8.75
游戏时间:6 小时以上	

REZ

机种:DC/PS2　厂商:SEGA　类型:STG　媒体:GD－ROM



爽！如果有人硬要我评价一下这款游戏的话，我只能用这个字来形容了。尽管该作在 PS2 上也有推出，并且画面或多或少会强于 DC 版，但我仍觉得 SEGA 的游戏只有在 SEGA 的主机上玩，才有味儿，DC 没让我失望……

不得不佩服水口哲也大师，这个游戏刚开始玩时我根本不知自己在玩什么，待自己熟悉了游戏系统时，才发觉超级简单的操作系统带给我的却是无法形容的巨大快感，的确，这款游戏太棒了。

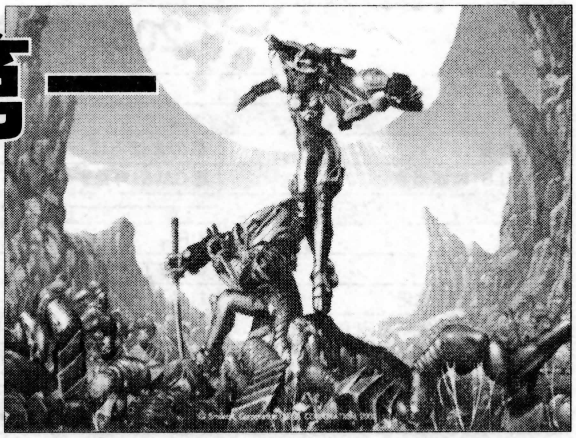
首先画面十分漂亮，每一关的画面都有一个主色调，并且与背景物体显得十分自然，而背景上的物体显然也是精心设计而成，每一关的特色背景每一样都那么有个性，毫不夸张的说，就是不玩游戏，光是看那绚丽夺目的背景，也是一种莫大的享受。

其次是音乐，这个游戏的音乐虽然丰富，但节奏却要玩家在游戏时自己“制造”出来。所以，本作的音乐在一定意义上说，我已没有了评价她的资格！游戏操作十分简单，DC 若大的一个手柄，也只用到了一个方向键及两个按键，惊叹如此简便的操作却拥有巨大的爽快感，真不可思议，如果您为您的手柄加上振动包的话……

——四川　FOX C

角　色：7	操作性：9
画　面：9	创　意：10
音　乐：8	移植度：——
情　节：7	总评价：9.2
游戏时间:已打坏两张碟	

世界第一的野望



风林：近一段时间，我们对SEGA的关注似乎比往年要少上许多。虽然SEGA转攻软件，但在失去硬件"阵地"后，各方面对其的重视程度似乎要下降许多。不知道这是不是我的错觉。

天师：我倒没有这个感觉。可能是自己比较喜欢世嘉，对SEGA我一直在各方面给予关注，就像你对任天堂一样。而且，世嘉的主业是街机，"硬件"就是基板（自嘲）。其实SEGA转型的好处已经显现，SEGAFAN无处不在的样子，软件销量在全球看还可以。

风林：不过这次想要彻底的当一回世嘉迷会是比较难的事情吧？起码要全机种制霸。

天师：是啊！其实不单向往世嘉，我相信只要是真正热爱游戏的人都会全机种制霸的。只不过今日转型的世嘉，吸引了比以往更为广泛的FANS。

风林：可以这么说，比如在PS2上发卖很成功的"VF4"与"创造球会"都应该被列入典范的行列。应该说SEGA的软件风格还是容易被人接受的，除了原有的铁杆外，也吸引了大量新的玩家加入。我个人非常看好这次在PS2上重生的"樱大战5"，"钱"途无量。

天师：樱大战全系列要在PS2上重新制作呢！这不禁让人想到了"生化"进军NGC的壮举。相信以PS2的机能制作樱大战这样的游戏还是绰绰有余的。樱大战只是世嘉宏伟计划的一个部分，像是NGC和XBOX，世嘉不也都有销量不俗的作品吗？虽然一些在当初并不被人们看好，但事实证明还是有不少潜在的SEGAFANS的。PS2版的樱大战应该是水到渠成，只是距发售还远。

风林：虽然离发售还远，但对于痴迷于樱的数十万日本玩家来说绝对有威慑力，好像在喊着——"樱迷都到PS2上来吧"！目前SEGA整体的软件分配比较平均，不过感觉重点还是在PS2上，这样也比较理智。起码可以迅速在大众群体面前树立起自己的软件品牌，并且严重打击了对手厂商（笑）。

天师：虽然拥有庞大的软件资产，但世嘉的最大弱项还是RPG。基本上，非RPG游戏世嘉谁都不惧，SEGA在欧美和亚洲拥有广泛人气。在美国，日式RPG这种类型被称为"HARDCORE"，就是说你没有一点勇气是玩不了的——看看世嘉的老朋友NAMCO，不但有异度小组，还有三大"传说"正在变着法儿在日本进行炒作。我觉得，在品牌树立上世嘉还要比较长的路，必须转变硬派风格，而努力吸引LIGHT USER——他们，才是某种意义上的铁杆，也是游戏业界一直以来的"主人翁"。光靠VF4可不行。（笑）

风林：不知道SEGA推出RPG以后，玩家的心里会不会产生"世嘉是做RPG的料吗？"这样的想法。不过就像当初樱大战系列的成功，对于SEGA来说，做起RPG来水准却未必会比其他厂商差多少。比如"永恒的阿卡迪亚"这样满有新意的RPG，也让我们看到了世嘉的全面。不过我觉得近年来RPG在日本的状况也是每况愈下，除了FF和DQ外，其他作品上百万则是休想。开发周期长，投入资金多，不知道SEGA是否有心思来制作呢？

天师：我也觉得有这方面的问题——厂商是什么料儿，就去做什么好了——世嘉可能更擅长ACT吧，在RPG上与对手正面交锋，是占不到什么便宜，这里面有大众口碑等问题，不单是技术上的因素或是少数派的褒美。RPG既然是国民游戏，就注定等闲不可能加入进来。不过，我觉得CAPCOM在软件商中比较另类，还有像光荣，他们都推出了百万级的作品如"鬼武者"、"三国无双"等，人家如何定位的，我看颇值得SEGA学习。

风林：毕竟并不是只有RPG才能卖百万。其实我感觉现在世嘉缺乏一个能够真正代表自己的作品，之所以这么说是因为世嘉开发的软件太多了，水准之作更是多不胜数，类型全面，而造成了这种困境，不利于树立品牌。比如现在一提到CAPCOM，就会想到"是制作生化危机的那个"（94年以前还是制作街霸的厂商），而提到SEGA的话，恐怕每个人心中所想都不一样吧？就因为这样，世嘉的"力量"似乎被无形中分化了。这是我个人的感觉。

天师：对极。就像世嘉的街机游戏，哪个都拿得出去，游戏好到你玩不过来，以至你只能挑有限的几个练习一样。如此必然会分化玩家：一方面是有力地扩大了市场，一方面每部作品的用户平均数量却少了。家用机更是如此，卡普空几万本的游戏也有不少，但那些百万作品，出手就能赢，因为这些游戏留给玩家非常深刻的印象。

风林：世嘉曾有"要做世界第一软件商"的豪情壮志，事实上她也确实是在朝着那个目标去做的。其实像世嘉这样的软件开发实力，也只有多平台发展才可以生存，不然太多的上乘软件都将被埋没。世嘉现在是一支庞大的软件队伍，但每个支队都扛着自己的一面旗帜，而没有一面代表全体的大旗可以树立在队伍前方领导大队的前进，这会不会反倒削弱世嘉的实力呢？也许这就是大厂的难处吧？这又令我想起了任天堂，虽然百万软件众多，但真正的软件代表仍旧是马里奥。总之无论你开发实力多强，也要有核心才行。

天师：可问题是世嘉只是在街机上有核心，家用机我看只有樱大战能形成核心。缺乏广泛的LIGHT USER基础，是世嘉当前必须改变的现状。不过值得欣慰的是，世嘉那么多游戏，如果站在全世界这个角度看，销量还是蛮喜人的啊，是吧？超级猴子球70万销量，JSRF也有66万，索尼克的NGC和GBA版加在一起有二百多万，也还可以了啊（笑）？子公司多的好处是世嘉可以吸引更多的FANS！

风林：哪倒是。毕竟要树立一块招牌不是一朝一夕之功，世嘉软件化刚刚一年，要走的路还有很长。不知道天师认为世嘉的世界第一梦还要多久才能实现或者说有没有可能实现呢？

天师：可能性当然有，至于多长时间能实现，我看起码得三年！这期间世嘉必须再开发新作，而不能只食老本。一点一点来。世嘉毕竟还有街机主业，家用机方面，依我说只要拿出研发街机那股子"认真劲儿"一半的力量我看它就能够"世界一"了。我绝对相信世嘉有此实力，从未怀疑或动摇过。

风林：世嘉现在似乎缺乏更多有"家用机"味道的软件，这方面应该下点工夫。其实日本家用机软件市场一直是世嘉难啃的一块骨头，以前是现在依然是，希望借助PS2、GC这样的主机拉近与大众的距离吧！另外，在这里也代表读者朋友"依旧"关心的"世嘉在软件成功以后还会再开发家用机硬件吗？"这个问题讨教一下天师的看法。

天师：许多比我要铁上十倍的SEGAFANS至今认为世嘉早晚会再推出家用机。这观点我不同意。我认为世嘉不会再推出家用机。世嘉同大众的距离事实上已经近了，当然路还很远。不过在欧美，世嘉有一大批迷友，这应该是国内玩家很难想像的。欧美会好一些。世嘉最应开辟的还是极其保守的日本LIGHT USER市场。

2002年8月新作发售情况表

中文译名		类型	厂商	发售日
	PLAYSTATION			
星之冒险	星のまほろば	AVG	JORUDAN	8月1日
超GALS!辣妹当家	超GALS!寿兰すぺしゃるイケメンゲッチューギャルズパーティー	TAB	KONAMI	8月8日
	PLAYSTATION 2			
AIR	AIR	AVG	NEC	8月1日
UFC2散打	UFC2 TAPOUT	ACT	CAPCOM	8月1日
机动战士高达战记	机动战士ガンダム战记	ACT	BANDAI	8月1日
机动战士高达战记限定套装	机动战士ガンダム战记 LIMITED BOX	ACT	BANDAI	8月1日
我与魔王(廉价版)	ボクと魔王(PlayStation 2 the Best)	RPG	SCEI	8月1日
零~ZERO~(廉价版)	零~zero~(PlayStation 2 the Best)	AVG	TECMO	8月1日
生与死2~hard core(廉价版)	DOA2 HARD・CORE(PlayStation 2 the Best)	FTG	TECMO	8月1日
装甲核心2(廉价版)	アーマード・コア2(PlayStation 2 the Best)	ACT	FROM SOFTWARE	8月1日
疯狂解谜方块	エッグマニアつかんでまわしてどっすんぱず~る!!	PUZ	KEMCO	8月8日
战斗女神	コンバットクイ-ン	STG	TAITO	8月8日
机甲武装G毁灭者2~同盟的友击	机甲武装Gブレイカ-2同盟の友击	STG	SUNRISE	8月8日
乐高赛车	レゴレ-サ-2	RAC	TAITO	8月8日
VR特警归来	バ-チャコップリバ-ス	STG	SEGA	8月15日
立体白描赛车	アウトモデリスタ	RAC	CAPCOM	8月22日
巾帼计划	プロジエクト・ミネルヴァ	ACT	D3 PUBLISHER	8月22日
巾帼计划(限定版)	プロジエクト・ミネルヴァ(限定版)	ACT	D3 PUBLISHER	8月22日
Ever17~无限遥远	Ever17-the out of infinity	AVG	KID	8月29日
SWITCH	SWITCH	ETC	SEGA	8月29日
RPG工具	RPGツクール5	ETC	ENTERBRAIN	8月
深海寻宝2	エバ-ブル-2	AVG	CAPCOM	8月
	NINTENDO GAMECUBE			
迪斯尼的神奇公园	ディズニ-のマジカルパ-ク	TAB	HUDSON	8月1日
梦幻之星在线合集	ファンタシ-スタ-オンラインエピソ-ド1&2	RPG	SEGA	8月8日
梦幻之星在线合集(附MODEM套装)	ファンタシ-スタ-オンラインエピソ-ド1&2モデムアダプタセット	RPG	SEGA	8月8日
疯狂解谜方块	エッグマニアつかんで!まわして!どっすんぱず~る!!	PUZ	KEMCO	8月9日
ZOIDS VS	ゾイドバ-サス	ACT	TOMY	8月9日
米老鼠的不思议之镜	ミッキ-マウスの不思议な镜	AVG	NINTENDO	8月9日
WTA职业女子网球巡回赛进化版	WTA Tour Tennis Pro Evolution	SPG	KONAMI	8月29日
	GAMEBOY ADVANCE			
太空侵略者EX	スペ-スインベ-ダ-EX	STG	TAITO	8月2日
超级机器人大战R	ス-パ-ロボット大战R	SLG	BANPRESTO	8月2日
风之克罗诺亚G2~梦幻冠军锦标赛	风のクロノアG2ドリ-ムチャンプ・ト-ナメント	ACT	NAMCO	8月6日
最强九人组	グレイテストナイン	SPG	SEGA	8月8日
创造职业棒球会Advance	プロ野球チ-ムをつくろう!アドバンス	SLG	SEGA	8月8日
NAKAYOSHI宠物系列3~可爱猫咪	なかよじペットアドバンスシリ-ズ③かわいい子猫	ETC	MTO	8月9日
疯狂解谜方块	エッグマニアつかんで!まわして!どっすんぱず~る!!	PUZ	KEMCO	8月9日
米奇和明妮的神奇冒险	ミッキ-とミニ-のマジカルクエスト	ACT	NINTENDO	8月9日
在遥远的时空里	遥かなる时空の中で	AVG	KOEI	8月23日
王牌钻地小子~不思议的帕克特利亚	ミスタ-ドリラ-エ-スふしぎパクテリア	PUZ	NAMCO	8月23日
姬骑士物语	姬骑士物语-PrincessBlue-	AVG	不明	下旬
挑战Q版赛车~Advance大作战	コンバットチョロQアドバンス大作战	RAC	TAKARA	8月
	DREAMCAST			
初吻物语2限定版	ファ-ストKISS☆物语Ⅱ~あなたがいるから~限定版	AVG	BROCCOLI	8月1日
初吻物语2	ファ-ストKISS☆物语Ⅱ~あなたがいるから~	AVG	BROCCOLI	8月1日
格斗之王2000	ザキング・オブ・ファイタ-ズ2000	FTG	PLAYMORE	8月8日
潘朵拉之梦	パントラの梦	AVG	NEC	8月29日
Ever17~无限遥远	Ever17-the of infinity	AVG	KID	8月29日
	XBOX			
全明星棒球2003	オ-ルスタ-ベ-スボ-ル2003	SPG	ACCLAIM	8月8日
铁骑	铁骑	ACT	CAPCOM	8月22日
WTA职业女子网球巡回赛进化版	WTA Tour Tennis Pro Evolution	SPG	KONAMI	8月29日

注:以上发售表的统计时间为7月12日,表中游戏的发售日有变动的可能性。编译:宇部

STORY

遥远的过去，威伊亚特世界存在着一种被称为炼金术的法则。

这种力量可以把普通的铁变成黄金。

拥有这种力量世界中出现了许多王国，国与国之间的战乱不断。而战争的目的就是得到最强的炼金术，从而支配全部人类达到永生。然而威伊亚特世界正是因为这种巨大的力量而被毁灭。得到这种力量的勇士们发誓要将它封印。

3年前的一个暴风之夜，失去家族的海迪亚少年罗宾与少女贾斯明违反了村子的规矩，将绝对不许解开的封印打开了。但是正好中了旅行战士萨迪罗斯一行的圈套。此外，在混乱中大家还看到了3年前死亡的贾斯明的哥哥嘉鲁希亚的身影！而被他们夺去的宝珠正是炼金术的封印钥匙。

地

火



4个宝珠分别在水、地、火、风四个灯台使用。当四个灯台全部被点燃后，炼金术的封印就被解开了。为了阻止封印被解开，罗宾一行随后紧追萨迪罗斯。

在旅行途中伊万作为同伴加入，他是来自水之灯台的所在地伊米尔。与此同时还遇到了少女美玲。一行人成功地登上了灯台，但是他们的力量并没能阻止灯台被点燃。萨迪罗斯一行也乘机再度逃走。随后罗宾穿越了安卡拉大陆、魔森魔阁尔 、玛拉之寺、亚迪恩矿山、拉尔干沙漠、卡拉格尔之海等重重险阻。终于到了大陆最西边的全大陆最大的城市德雷比。

罗宾在这里见到了城市的支配者巴比，并参加了大陆最强的斗技大会“克罗塞欧”。而后他为了保护雷姆利亚的灯台，穿越了斯哈拉沙漠，来到拥有灯台的拉利贝罗。这次的故事就从灯台崩坏前贾斯明一行的冒险开始・・・

水

風

随着第5名伙伴的出现，



女忍者模样的服饰和火红的短发非常引人注目，她就是协同主人公作战的第5位伙伴——这次曝光的角色。



每次《星海传说 时光尽头》公布最新情报，都会令玩家的期待度大幅升温。这次，我们又为大家带来了一位充满神秘感的少女！她到底会在游戏中扮演怎样的角色呢？令人期待。



将拥有战士气质的新伙伴全面曝光 红发女战士的角色情报公布于众！

ENIX在E3上也展示了“星海传说3”的游戏动画，看来开发工作一帆风顺。事隔一个月，想必大家早已对续报迫不及待了，这次我们为大家带来了第5名新伙伴的资料。当然，最引人注目的是新登场的奈尔的行动和战斗能力。我们将从故事情节中的相关事件和战斗两方面揭开她的秘密。



从奈尔坚定不移的目光中可以看出，短短的言语绝对无法动摇她坚强的意志。



奈尔早已做好了充分的准备 为了执行命令不惜付出任何代价

Nel Zelper
【奈尔·塞尔法】

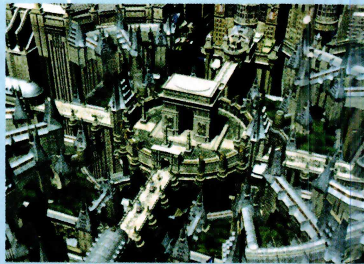


PERSONAL DATA
- ■身长 171cm
- ■体重 51kg
- ■年龄 23岁
- ■种族 艾利科尔人

奉某人之命前来协助菲特等人的密探。为人处事非常谨慎，从不将感情露于言表，交往中总是给人一种冷冰冰的感觉。对她来说，比起自身和他人的安危，执行任务的重要性高于一切。但是在她的内心深处却无法摒弃善良温柔的一面，她自己也经常为此而苦恼。


REAR

PS2	厂商：ENIX	发售日：2002年内	
	类型：RPG	价格：未定	其他：——


卷起一阵旋风，撕裂敌人的身体。虽然她是战士型角色，却能够使用奇异的法术。



「没有考虑私人感情的余地。—— 对于我而言，最重要的就是完成任务」

游戏世界逐渐明朗!!



虽然奈尔的武器是短刀，但是她作出攻击时的威力，完全不像是短兵器。

将短刀秘术作为克敌制胜的武器

CLOSE UP POINT 1：事件场景
EVENT SCENE

揭开神秘红发女郎奈尔的真面目

除了名字和职业之外，奈尔对自己的身世只字不提。虽然她的身份似乎有些可疑，但是看到克里夫和奈尔说话的样子这么亲热，大家也就接受她成为伙伴中的一员了。她协助菲特一行的真实目的是什么呢？

EVENT CHECK 1 身为职业密探



目光十分锐利，宛如捕食猎物的猛禽，给人以强大的威慑感。



密探就是间谍，是需要冷静的判断力与极强的行动能力的职业。

奈尔威慑四方的敏锐目光

EVENT CHECK 2 奈尔的目的是？

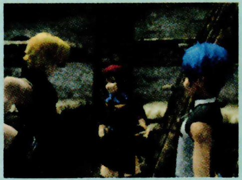


奈尔与菲特等人同行并非出于自己的意愿，而是为了执行某人的命令，看来菲特也没有拒绝她加入队伍……

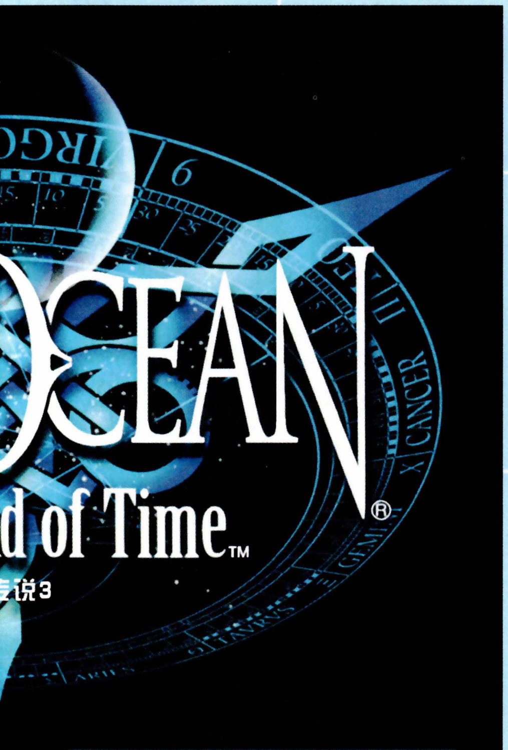
她如影随形与菲特等人寸步不离

喜怒哀乐极少露于言表，脸上的表情总紧绷绷很严肃的样子。





众人的背后放置着几张简易的床铺，这里是某处的基地吗？



CLOSE UP POINT 2：冒险的舞台
FIELD&DUNGEON

曝光新的地区和迷宫在这里大公开

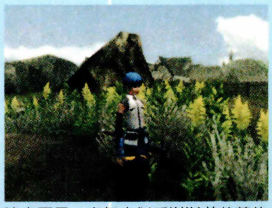
在本作中，主人公一行将频繁的在行星之间穿梭，因此根据到达星球的文明程度不同，冒险舞台也会发生巨大的变化。不知道出于什么原因，菲特等人似乎要在这个世界中停留一段时间，看样子这里既没有电器也没有机械，他们能够适应这个与自己生活的星球截然不同的未知世界吗？



从这些腐朽不堪的雕像和壁画看，这里似乎是古代的遗迹。可怕的骷髅像是在警戒着入侵者一样，不断缩短着与镜头的距离。



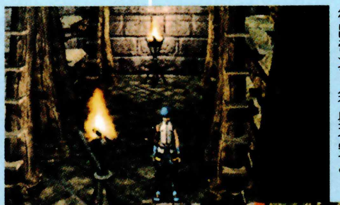
菲特眺望着大海，或许需要横渡大海的交通工具。这是游戏中困扰大家的难题吗？



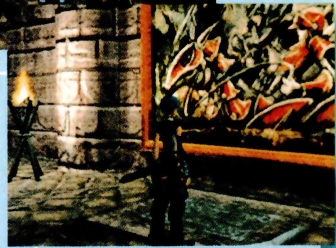
晴空万里，空气中似乎洋溢着花草的清香，远处依稀可见小村庄的影子！

在到达下一个据点之前，主人公在地图上的移动方式如同下图所示。





这里好像是卧室或仓库，四周很昏暗，虽然似乎有很多人住在这里，不过周围安静得出奇，令人有些不安。



走廊上挂着一幅巨大的骑士画像，也许在讲述着这个世界的战争历史吧？

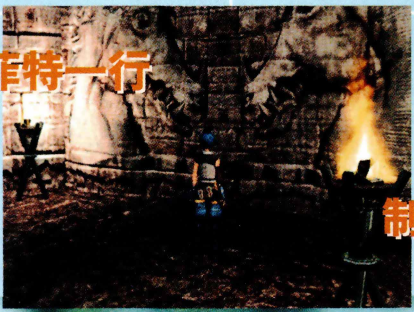
在未知的世界中各种考验在等待着菲特一行



这些人像上画着靶心，可能是训练用的吧。与其说这里是迷宫，不如说是人们隐居的地下都市。



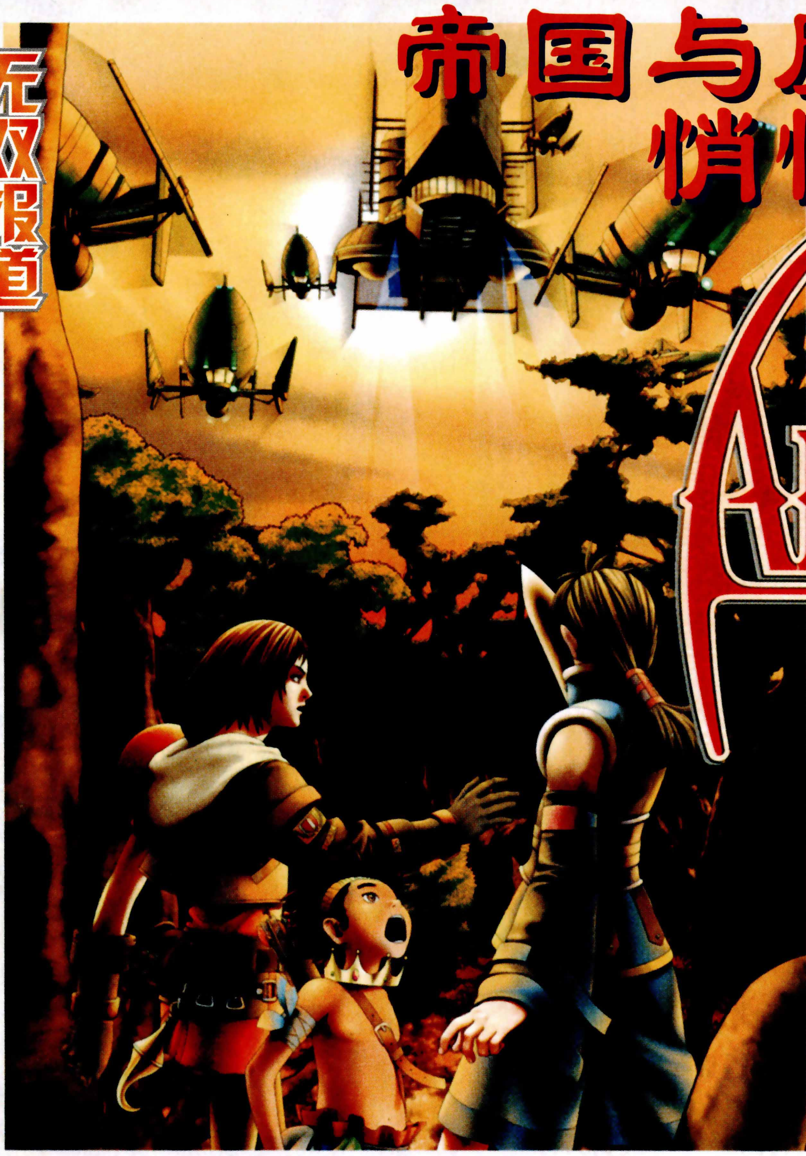
这些壁画中的人物栩栩如生，充满了魄力，也许隐藏着什么机关。



制作得细致入微的背景可以作360度的环视

无双报道

帝国与魔族的威胁悄悄逼近……



Arc The Lad
アークザラッド

精灵的黄昏





这次我们为大家带来了游戏的最新情报，包括故事舞台、游戏序盘情节，以及卡格等人的敌人迪尔兹巴尔德帝国和魔族的相关资料，下面就让我们按照顺序逐一为大家详细介绍，体会精灵黄昏的魅力。

PS2	厂商：SCEJ		发售日：2002年冬
	类型：RPG	价格：未定	其他：——

在游戏初期的故事场景中所展现出的「精灵」世界观!!

由于新能源——精灵石的发现，人们从长期贫困交加的生活中看到了复苏的希望。但是伴随着精灵石的发掘，迪尔兹巴尔德帝国发动了大规模的侵略，魔族也同时出现在世界各地。

故事是从边境国家尼德利亚的尤贝尔市拉开帷幕的。随着普拉姆溪谷的精灵石开采，这里的生活日渐富足。

在尤贝尔长大的卡格

主人公卡格出生在尼德利亚旧皇室家庭，是名门望族的后代，在尤贝尔有着特殊的地位。他自幼跟随防卫队队长罗伊德学习剑术，练就了一身非凡的武艺。波蕾特是世代护卫王室的罗伊德家族的独生女，从小和卡格青梅竹马形影不离，内心深处早已对他芳心暗许。





卡格自幼生活在众人的关怀之中，有时连外出都不能如愿以偿。



表面上波蕾特是卡格的侍卫，其实内心深处却对卡格一往情深。

精灵石是全世界的能源支柱

精灵石在《妖精战士3》的故事中起着举足轻重的作用。在这个能源枯竭的世界里，精灵石是非常重要的次世代能源，普拉姆溪谷也是精灵石的采掘地之一，它在为尤贝尔带来财富的同时，精灵石的力量也令帝国垂延三尺。





其他地方也有精灵石吗……



据说本作女主角莉丽娅所在的村子也遭到了帝国的袭击，这也是由于采集精灵石的缘故吗？看来精灵石已经成了帝国眼中的食饵。

采掘场……

尤贝尔防卫队为了保卫被魔族袭击的普拉姆溪谷全军出动，可是卡格却被防卫队拒之门外，他会选择单独行动吗……

和平城市尤贝尔遭到了魔族的袭击，被防卫队扔下的卡格该怎么办呢？



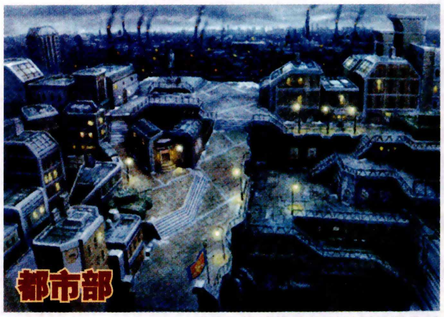
威胁祖国尼德利亚的两个黑暗身影



迪尔兹巴尔德帝国

迪尔兹巴尔德帝国是独裁者——帝国皇帝达卡姆所统治的国家。为了夺取精灵石，帝国凭借强大的军事力量发动了一场又一场侵略战争。卡格的旅途中也会出现帝国军队的支部，他们的势力遍布世界各地。





被人工照明和废气所笼罩的灰色城市，到处部署着战车，压抑的气氛令人感到身心疲惫。

「你们不过是苟延残喘而已，区区的漏网之鱼永远不可能战胜百兽之王。」

达卡姆

君临天下的独裁者达卡姆企图利用精灵石所蕴含的神秘力量统治整个世界。达卡姆擅长权谋计策，冷酷无比，不达目的誓不罢休。他不断向世界各地发动侵略战争，进行残酷的掠夺。虽然达卡姆实行恐怖的独裁统治，但是他强大的领袖魅力足以让全世界陷入混乱。



邪恶天才，与莉丽娅的关系值得关注，在故事情节中占有非常重要的地位。



塔琪娅娜

「我们已经别无选择，这是一场打破现状的革命。
虽然会伴随一些阵痛，但这是无法避免的。」

迪尔兹巴尔德军精灵石研究机构属下担任特务部队指挥官的女性，为帝国军制定出了种种行之有效的侵略计划，给各国带来巨大的威胁。儿时的塔琪娅娜非常不幸，是达卡姆发现了她的才能，让她接受了精英教育。因此她发誓一生效忠重用自己的达卡姆。



中校军衔，从她的脸上能够看出，她的身上充满了智慧和坚强的意志。





对达卡姆忠心耿耿

不论多么冷酷无情的命令都能够彻底执行，达卡姆也对她的忠诚给予极高的信赖。

Tatiyana

在战斗中登场

特务部队是帝国侵略其他国家的核心战斗力之一，因此特务部队指挥官塔琪娅娜和防卫队员卡格经常可以在战斗中直接对话。精灵石中蕴藏着可以征服世界的力量，一直为达卡姆从事精灵石研究的塔琪娅娜的实力自然非同一般，在战斗中是非常难缠的角色。



她持有手枪一样的武器作战，不过攻击范围似乎相当广。

塔琪娅娜正在发动特技，看来这招的威力不同凡响。



魔族

袭击普拉姆溪谷的魔族的势力范围一向与人类界限分明，因此关于他们的资料极为贫乏，只知道他们拥有高于怪兽的智能，可以和人类一样使用道具。看来他们也是和帝国比肩的敌人。



他们拥有高度智慧和未知的力量，似乎能够操纵怪物，强大能力令人畏惧。



对于魔族起源和种族的资料少之又少，因此研究工作十分困难。



无双报道

阿尔格斯的战士





1986年《阿尔格斯的战士》在街机上发售。而16年前也正是日本著名电玩杂志《FAMI通》创刊的年份！

PS2	厂商：TECMO		发售日：2002年冬
	类型：冒险ACT	价格：未定	其他：——

一举公开最新的游戏画面!!

哎！这是真的吗！？听到16年前街机名作即将复活的消息，一定会有不少玩家大吃一惊吧！没错，1986年在街机上名噪一时的横版动作游戏——《阿尔格斯的战士》的全新同名作品将在PS2上发售。

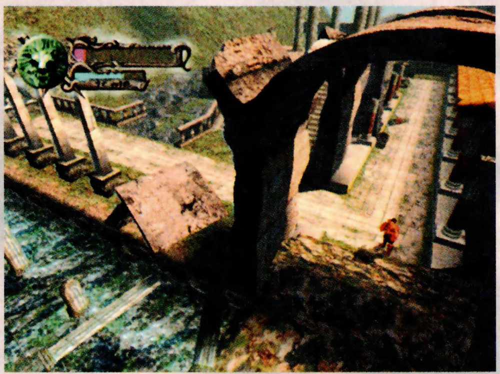
本作在E3展上率先公开，本刊于上期进行了初期情报的汇总。随着厂商不断透出新消息，这次我们将为大家奉上最新画面的独家资料，让诸位先睹为快！记住，游戏给人的感觉是：仿佛是进入了壮美的古罗马时代！

美丽的夕阳难道不能破坏吗!?



↑美丽的夕阳给人极为深刻的印象，这大概就是《阿尔格斯的战士》的象征。在天空飞行的是一种叫做罗尔法的敌人……

这种舞台也能完全破坏吗!?



↑画面上可以看到一个巨大的拱形石门，这样巨大的建筑物也能够破坏吗？把它破坏之后会不会出现什么东西呢？能给人意外的惊喜吗？

游戏关键词！ 超级破坏力所向无敌!!

最能够表现《阿尔格斯的战士》的关键词就是“超破坏”。据说主人公所使用的武器——命运之轮能够破坏舞台上的各种东西。当主人公破坏它们之后，往往会出现新的道路、隐藏的道具或敌人。由于游戏中可以破坏的建筑数不胜数，因而玩家的自由度也相当之高。总之请大家关注“超破坏”的效果！



↑飞行的敌人也休想逃走！击打敌人的同时说不定还会打出秘密通道……感觉好紧张啊！

超破坏的威力!!



↑画面中巨大的墙壁是否也能破坏呢？游戏舞台中各种能够破坏的东西繁多，让我们利用传说中的神器尽情破坏吧！

无数的敌人!!



→地面上突然出现了无数类似芋虫的怪物！用所向无敌的命运之轮（主人公的武器）逐个打倒它们吧。

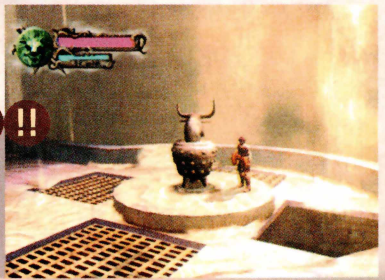
发现了崭新动作!!



↑看样子制作组为主人公预备了丰富多彩的动作，据说在低矮的通道里还可以利用滑行前进。滑行与击打相结合是消灭敌人的捷径！

好怀念的场所!!

这就是那儿吗!?



→如果你觉得画面中的这个东西似曾相识，那你一定是热爱阿尔格斯系列的老玩家。正如大家所见的，游戏中设置了很多这样的场景，令旧日的拥护者也会时而发出会心的微笑。

全力为诸位介绍最新的游戏动画!!

在这一页中，我们将为大家介绍本作最新的游戏动画！下面这一连串的画面，就是《阿尔格斯的战士》在开场动画中展现的故事情节。在气势如宏的大场面中感受古罗马的雄伟吧。

时间上溯到公元前的神话时代，舞台设定在地中海上的传说岛屿——阿尔格斯岛。在这个美丽的神殿鳞次栉比、自然景色富饶秀美的海岛上，人们整日醉心于竞技场中剑斗士的角逐。但是突然有一天，伴随着天地异变，被众神封印在地下的Titan在某种强大邪恶力量的操纵下从黑暗世界中复活，袭击了这个和平的海岛。于是，一个孤胆英雄踏上了征途，他就是传说中的战士赛恩……

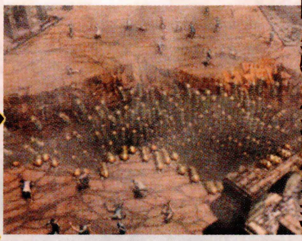
相信各位在了解故事大纲后再看这些动画，就能对《阿尔格斯的战士》的全貌有一个初步的认识。希望大家继续关注本作的续报。

城市化为了火海!



↓美丽富饶而且充满和平景象的海岛突然遭到灭顶之灾，一时间天崩地裂，无数的地底生物从大地的裂缝中缓缓涌出。

奇异的生物从地底涌现!!



命运之轮!!



→如图所示，战士赛恩所使用的命运之轮是一种伸缩自如的武器。





→一个像蜈蚣一样的怪物向赛恩袭来，看起来蛮凶恶的。





↑从地底出现的古代生物向赛恩袭来！在这千钧一发之际，赛恩利用敏捷的身手避开了攻击。灵活地操控主人公才能在游戏中化险为夷。

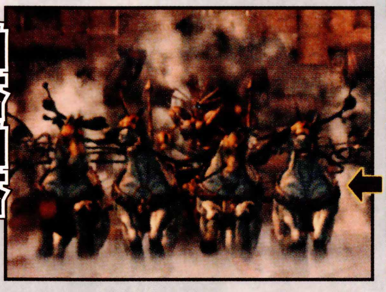






←↑命运之轮既可以用作武器，也可以当作盾牌，更可以用作移动工具，赛恩利用它逃过大难。只见他一挥手，命运之轮便将无数的敌人一扫而光！！真是厉害呀。





请特别注目

勇于回归正统的动作游戏大作！将充分表现超越时代的“舒心感受”

一款16年前的游戏能够推出新作，这本身就是一件值得关注的事情，但是在《阿尔格斯的战士》身上，我们更能感受到一种摇滚的精神。本作的游戏舞台设定在古罗马、古希腊的神话时代，这本来就是非常正统的世界观。而且在游戏中，游戏者不仅能够消灭敌人，还可以破坏任何东西，给人一种畅快淋漓的爽快感。在这个时代制作正统的动作游戏，称得上对游戏观念的一种挑战，我认为制作者这种勇于冒险的气概源自摇滚的精神。

其实，游戏制作人兼松先生就是狂热的摇滚乐迷兼摇滚乐手。在今年的E3上，TECMO展台中公布这款《Rygar》（“阿尔格斯的战士”的美版名称）时，他也是手拿一把吉他登台，一边演奏一边向观众致词的。可以说，制作者的决心和气魄在本作中展现得淋漓尽致。此外，据说命运之轮还有各种各样的种类，而且主人公也可以使用组合技，具体的情报令人望眼欲穿。相信这部作品完全拥有成为大作的可能性。

「阿尔格斯的战士」责任编辑　巴卡塔尔·加藤



谜之少女的真正身份是!?

←目前，有关这个金发美女的各种情报还被迷雾所包围，据制作人兼松先生透漏，她的身份是女主角+公主。不过看上去有点像某位世界明星……到底是是谁呢?

命运之轮就是主人公的生命







发售日终于确定！目标最终锁定8月2日！









スーパーロボット大戦R

超级机器人大战R

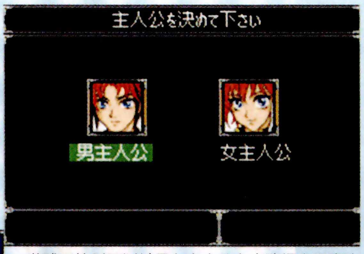
《超级机器人大战R》早早的就公布了发售日期，在这次的报道中，我们将对游戏中的双主角系统、机体换装系统，以及主人公的机体艾克萨兰斯进行详细的介绍。

GBA	厂商：BANRPESTO	发售日：2002.8.2
	类型：SLG	价格：未定	其他：——

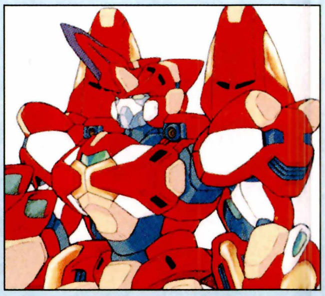
2名主人公登场

本作与“机战A”一样采用双主角系统，游戏者可以从拉乌尔和菲欧娜这两名主角中任选一名开始游戏。游戏的剧情会根据主人公的不同发生变化，而游戏者在游戏中做出的抉择，也会影响故事的结局。因此，即使多次进行游戏也趣味无穷。





游戏开始时可以从男女主人公之中选择自己喜欢的角色进行游戏。





即使是同一个场景，主人公的会话内容也会发生变化。

2名配角也会登场

不论游戏者选择哪个主人公，这两名配角都会在游戏中登场。不过人际关系和对话的内容则会发生变化。拉基是和主人公一同研究、开发新型引擎的操作人员，而瑞穗则是艾克萨兰斯的技术开发者之一，主要负责机械方面的工作。



更换部件的「机体大换装」系统登场

在游戏中登场的一部分机体，例如高达X、艾斯特巴利斯、艾克萨兰斯等，可以在战斗间隙换装零部件，以改变机体的地形适应性、能力值和武器装备。这样做的有利之处在于，不仅同一机体换装后能够继承原先改造过的数值，而且可以根据战况灵活运用机体。



艾斯特巴利斯可以换装不同的构架，用以适应不同的地形，在战斗中随机应变。



主人公驾驶的艾克萨兰斯是拥有6种换装部件的机体，能力超强的座机。



高达X换装之后，机体的通用性得到了极大的强化。



勇者座机闪耀五色光辉

为大家介绍一下主人公的专用座机艾克萨兰斯，如果能够精通机体换装的技巧，它毫无疑问会成为最强的机体。

重视近战的第一号机体形态

艾克萨兰斯是一种多用途移动兵器。通过换装不同的机体骨架能够适应各种复杂的战况。它的第一号机体形态是以陆战为假想条件设计的，右手装载了可以与机身分离的机械手型武器系统，机体的背部装有喷气式助推器和重力控制装置，可以实现爆发性的加速，一口气缩短与敌人之间的距离，施展拿手的爆碎钢拳等招式给予敌人沉重的打击。





艾克萨兰斯·角斗士是非常擅长肉搏战的强大机体，能够一口气接近敌人发起进攻。它不仅可以利用机械手武器系统发动超级爆碎钢拳，还能够施展闪电无影腿的绝技。在战斗中的作用不言而喻！



艾克萨兰斯·角斗士

全范围攻击只是举手之劳

这是以宇宙战为假想战场设计的机体形态，搭载了独特的推进系统和远距离诱导兵器，最大特征是超强的机动性与全范围攻击能力。





艾克萨兰斯·宇宙骑士

空中搏击华丽异常

这是以重力状态下的，以空战为假想前提设计的机体形态，背部的机翼上装备了活动式推进器，主要使用毁灭者步枪进行攻击。



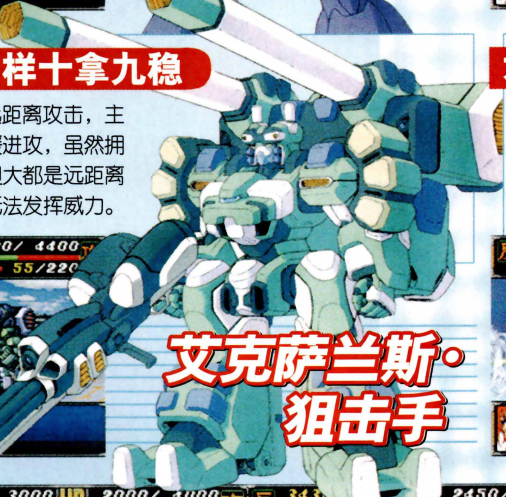


艾克萨兰斯·天行者

远距离狙击同样十拿九稳

该机体形态擅长远距离攻击，主要用于占据据点和支援进攻，虽然拥有数量繁多的武器，但大都是远距离攻击武器，在近战中无法发挥威力。





艾克萨兰斯·狙击手

水中鏖战自在变换

这是适于水底战的耐高压机体形态，身后的背包中装有水下移动专用的磁力发动机，机体装备有使用了特殊激光发生技术的水下标枪。

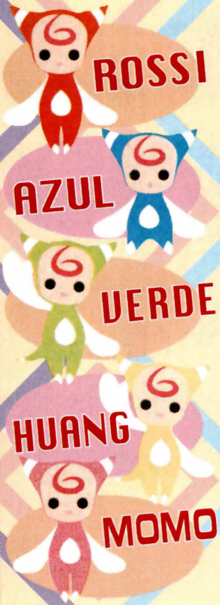




艾克萨兰斯·潜航者







PS2	厂商：SCEI	发售日：2002年秋	
	类型：ETC	价格：未定	其他：——

每天不玩几把骰子就手痒难当的朋友，告诉你们一个好消息！骰子方块的最新作就要登场了，但愿你们不会旧病复发被无穷的烦恼纠缠不休！

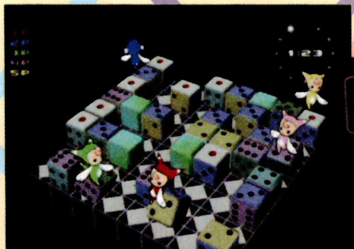
最新作『骰子方块最终版』!! …难道这是最后一部作品!?

凭借赌博式的游戏规则和深奥的内涵令全世界玩家陷入游戏中毒状态的方块游戏「骰子方块」终于迎来（不幸迎来）了收山之作！该游戏的操作方法非常简单，只要转动骰子，将相同点数的骰子相连接，消灭与点数相同数量的骰子就行了。这次的最新作实现了登峰造极的进化，不愧是金盆洗手的最终决定版！

当然，与前作相同，挑战极限模式和最多同时5人参加的对战模式依然存在！再加上新增加的游戏模式，这次为「骰子方块」中毒的玩家恐怕又要再创高峰了！所以大家一定要关注本作的各种情报！

小小的AQUI!?

新亮点

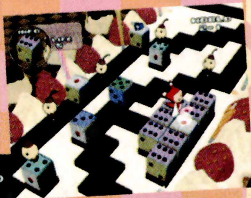




↑本作的原点骰子方块自然不用说了，前作骰子方块Jumbo也收录在这次的决定版中。

在最终版中会出现敌方角色?

在主人公周围出现了许多可爱的角色，看他们阻挡住主人公前进的道路，莫非是敌方角色!?不过模样真的很可爱。大概这就是索尼的大众风格吧！





看上去真可爱

↓在森林的这一关中，有很多像是小动物一样的角色。



↑这是墙上的怪物，还是其他什么人?可爱的敌人挡住了去路，该怎么办?

最终版当然要轰轰烈烈!!

在前作中，即使收集到的骰子数量超过掷出的点数，也一样没什么太大的动静。不过本作中它们可没有那么老实！





↑一次小小的爆炸而已吗，不过依旧感觉很华丽！

←这次可是一场非同寻常的大爆炸，真是很过瘾呀！！

大爆发!!

收录所有版本骰子方块让你玩个痛快!!

最终版里自然要追加新模式!!

在最终版里增添了从未出现过的新模式！这就是探索模式，该模式充满了令人好奇的要素，不仅舞台不再是以往7×7格的狭小天地，而且还会出现各种各样的敌方角色。这到底是什么样的模式呢?



新模式更刺激!!





→在新模式中该做些什么呢?真是期待啊！

为最终版锦上添花的探索模式登场了!!



→这是训练模式，也许头上显示锚钩标志的角色会对玩家进行指导!?仔细观察是游戏的关键。

无双报道



SUPER MONKEY BALL 2



超级猴子球2

请大家注意左边的图片！主人公小猴子艾艾等人身后的巨大黑影是什么人……？



GC	厂商：SEGA	发售日：未定
	类型：ACT	价格：未定	监制：名越稔洋

一个人奋勇直前 猴子球系列新作登场 大家伙热热闹闹

2001年9月在NGC上刚刚发售不久的“超级猴子球”的续作即将登场。本作的内容得到了大幅强化，不论是单人游戏还是和伙伴们一同游戏，都能够充分享受其中的乐趣。作为动作解谜游戏，本作可谓百尺竿头更进一步。2代继承了前作的游戏性，规则非常简单，只要游戏者操纵小猴子滚动透明的皮球，到达终点就可以过关。但是游戏中增加了情节模式，即使是单人游戏也会被故事所吸引，乐在其中难以自拔。而且，可供多人同时参加的团体游戏，这次一举增加到了12个，与家人朋友一起享受游戏的乐趣吧。

布满各种陷阱的关卡总数在150以上！

在新增要素剧情模式里，主人公艾艾等人将在独特而又充满挑战的世界中展开冒险。150个以上的关卡和五花八门的机关陷阱在等待着游戏者。除了要拥有良好的操作感外，还要经常开动脑筋破解谜题。



←巨龙出现在面前，游戏中竟然有这样的舞台登场。







←↑以海盗船为背景的舞台，潜入腐朽不堪的海盗船，一边搜集香蕉，一边寻找财宝！简直其乐无穷！

冒险，冒险，不断冒险!!
在神秘的世界中咕噜咕噜

充满欢乐的团体游戏有12种之多！

“超级猴子球”的魅力之一就在于多人参加的团体游戏。在本作中，不仅前作的团体游戏得到了进一步强化，而且还增添了6个全新的小游戏。这次，我们将会为大家介绍其中的8个游戏。让各位玩家在磕磕碰碰、忽上忽下、手舞足蹈的游戏中大呼过瘾。当然，没有点技术是很难在游戏中畅通无阻的哦！

猴子赛跑 大家一起来赛跑，同时参加的人数从前作的4人增加到了现在的8人。

猴子比武 前作中游戏规则是用拳头把对手打下擂台，本作会有什么变更呢？

猴子台球 除了最普通的9个球之外，似乎还增加了其它的规则……什么呢？

猴子高尔夫 前作的高尔夫球相当有趣，这次能否变得更加真实呢？令人期待。

猴子炮弹 飞越辽阔的大海，在规定的目标地点降落，看看最终谁赢的分数多。

猴子保龄球 这次比赛中又增加了下图中奇形怪状的球道，有信心挑战它吗？





？ 新登场的游戏，名称不详。可能是乘坐独木舟，顺流而下进行比赛吧。

？ 这也是新登场的游戏，看样子像是足球比赛，难道是猴子世界杯吗？





无双报道

西部魂

RED DEAD REVOLVER

血腥左轮

PS2	厂商：CAPCOM	发售日：未定	
	类型：ACT	价格：未定	其他：——

在莽汉云集的西部舞台上，为了寻求男子汉的价值而战！一个令人热血沸腾的动作射击游戏即将在PS2上登场！握紧手中的左轮，准备迎接生命的挑战！

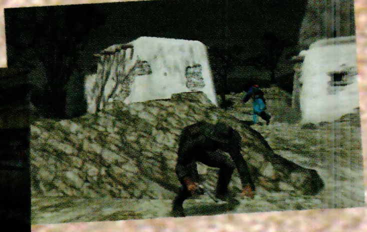


展现男儿的真本色!!

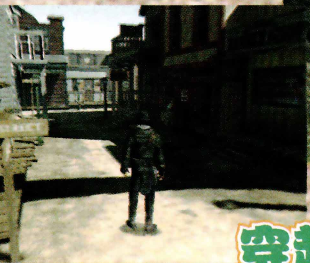
西部的荒野的舞台上

《血腥左轮》是一款以西部为舞台描写男人之间战斗的动作射击游戏！在荒凉的世界中，只有强大的力量才能统治一切。在那些目无法纪的恶徒欺压弱者、横行霸道为非作歹的世界里，身为一个男子汉如何才能生存下去……为了找出这个答案，我们只有手握左轮手枪，强行突破杀出一条血路，向世人展现自己坚强的意志。通过战斗的洗礼，你能够一显男儿本色吗？





↓这个小镇上我们会遇到什么人，和什么人交战，故事又会如何展开呢？



↑在废墟周围的遭遇战，主人公躲在山丘后面，他准备伏击前面的敌人吗？



两名男子正在酒吧前对峙，紧张的空气令人窒息。



→这部作品的舞台设定在西部，街道上的建筑物也极具西部风格，充满牛仔的气息。

穿越广阔荒野 用枪主持正义!!



还有马匹和火车!!



电影中孤傲西部枪手的真正含义是什么？

据说这部作品被标榜为电影枪手，这到底是什么意思？从字面上相信大家都可以猜得出来，这一定是一部故事情节极富戏剧性，场面非常火爆的动作射击游戏，实在是令人期待不已呀！

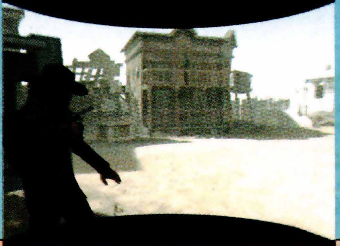
这样的小镇街区究竟意味着什么!?

游戏中的事件往往能够为故事锦上添花，我们为大家介绍的画面中，也有一些这样的场景。此外，我们还发现了一个有点古怪的场景！看上去像是射击敌人的镜头，究竟发生了什么事情呢？看来只有等到游戏发售后才能明朗。



↑这些应该是通常的故事场景，看上去很普通，但是其中蕴藏杀机！

这是什么场景呢!?



←这就是引起我们好奇的画面，似乎和其他的场景不太一致。

无双报道



平凡的主人公偶然遭到宇宙能量的撞击！一个异想天开的故事自此便拉开了帷幕！

6名女主角接二连三地接近主人公……千万不要以为这是什么美事，其实她们的目的都在于主人公所拥有的宇宙能量。而且，在这股巨大的能量影响下，主人公的人格也分裂为欲望和理性两个对立面！



来自宇宙的能量将主人公分裂为理性和欲望



为了争夺这股强大的能量6名女主角相继登场!!

ブーリガン

阿飞奇遇记
—你心中的勇气

PS2	厂商：PCCW Japan		发售日：今年夏
	类型：AVG	价格：6800日元	其他：——



连整个地球都为之震撼的3个爱情故事



碌碌无为的主人公由于遭到宇宙能量的直接撞击而分裂成为双重人格，故事就是由“欲望”所单独支配的主人公的视角展开的。围绕着这股强大的宇宙能量，6名女主角相继出现在主人公身边。主人公可以在“勇者革命特莱卡恩”——东乡裕美、“退魔师姐妹”——天羽悠纪·悠加、“来自宇宙的天才科学家”——奥尔嘉以及她的部下维克多莉娅、机器人玛尔克莱蒂这3组人马中人选一组作为自己的伙伴，当然故事情节也会有3种分歧。

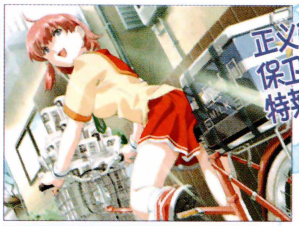


在与主人公共同度过的日子里，两个人逐渐对他产生了爱慕之心。但是争风吃醋破坏了姐妹俩的团结。

退魔师姐妹的爱情与悲伤

姐姐悠纪是剑术高手，妹妹悠加是巫术师，两个人都是修行中的妖怪猎人。姐妹俩从拥有强大能量的主人公身上，预感到邪神复活的前兆，因此将他带回天羽神社进行严密的保护。这就是整个事情的开端。

与主人公同班女孩真实身份是…



正义的力量保卫和平！特莱卡恩！

东乡裕美是主人公的同班同学。虽然两人之间几乎没有说过话，但是因为宇宙能量一事主人公得知她原是地球防卫队中的一名成员。每当发生意外事件时，裕美就会变身成为特莱卡恩与主人公并肩战斗。不过，其实裕美是一名非常朴实的少女，过着极为贫穷的生活，哪怕只是为她买一块蛋糕都会令她高兴得泪流满面。



作战的过程中不知不觉的萌发了爱意……

来自宇宙的3名少女的目的是?

天才科学家奥尔嘉一行的宇宙船不慎将能量泄漏在地球上，这股巨大的能量撞击了主人公。3个人为了回收能量抓获了主人公，但是他们没有料到，这一行动却引发了毁灭地球的危机！





在与地球人的共同生活中，她们之间产生了感情，由相互理解、信赖，直到爱情……



特莱卡恩的强力一击

用卡片来一决胜负！

故事中的战斗全部通过卡片游戏的方式进行，战斗中所使用的卡片共分为普通攻击卡片、必杀技卡片、力量吸收卡片和能量卡片4种。普通攻击卡片威力强于力量吸收卡片，弱于必杀技卡片（能量卡片没有攻击力）。想要获得战斗的胜利必须小心预测敌人会使用哪种卡片。



如果双方都使用普通攻击，就会用锤子、剪子、布决一胜负，非常原始。



能量卡片蓄满能量后就可以使用强力的必杀技，好像RPG中的角色特技。

无双报道

忍者外传
NINJA GAIDEN

在海外也获得好评的《忍者龙剑传》最新作终于整装登场了，这次战斗的舞台转移到了XBOX上!!

XB	厂商：TECMO	发售日：2003年3月	
	类型：忍ACT	价格：未定	其他：——



孤傲的忍者再次投入了搏杀!!

曾经在各个平台上发售，以极高的动作性和极强的故事性在玩家中传为美谈的动作游戏《忍者龙剑传》，终于在XBOX上推出了全新的作品，游戏画面焕然一新实现了华丽的变身！这部作品的名字是《忍者外传》！本作的主人公当然还是隼龙。在游戏中，我们必须灵活运用他那变化多端丰富多彩的动作，闯过无数的机关陷阱，和强大的敌人决一死战。在这部获得新生的作品中，隼龙将会和怎样的敌人展开一场怎样的战斗呢？



挥刀

·秋风扫落叶一般，把从四面八方逼近的下级忍者一网打尽！



斩落

·将敌方的下级忍者一刀两断！用强有力的招式消灭敌人！这就是隼龙的宿命。



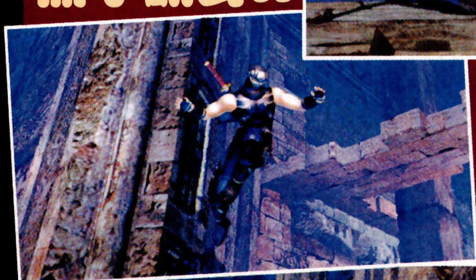
杀个尽兴!!

多彩动作将敌人玩于股掌之上!!

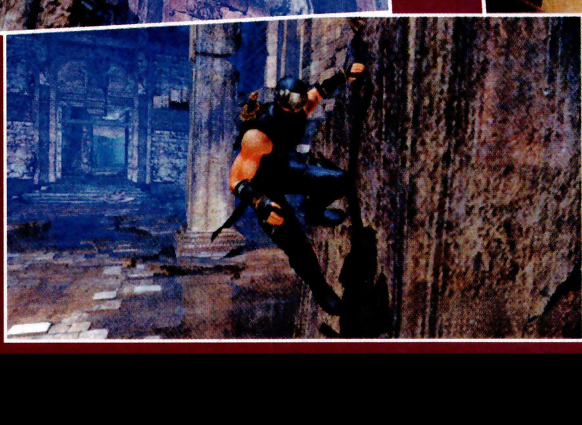
《忍者龙剑传》系列最大的魅力之一，就是主人公丰富多彩的动作！在原作中，玩家必须时而贴在墙上向敌人进攻，时而使用变幻莫测的忍术，施展各种各样的招数闯过重重难关。当然，在本作中玩家也可以充分运用多姿多彩的动作，让我们根据不同的情况灵活运用技巧，披荆斩棘开辟出前进的道路!!



燕子翻身!!



←脚尖轻点墙壁，来一个三角折返跳跃！华丽的动作随处可见。



←这是大家熟悉的壁虎游墙，看来利用墙壁的技巧还依然存在，真正令人兴奋。

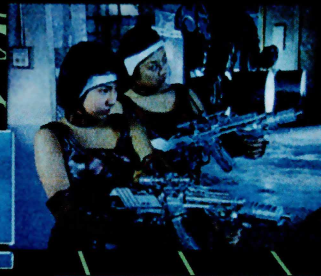


←画面中飞檐走壁的人正是隼龙！难道游戏中追加了这样高难度的动作吗？

一口气飞越高墙的技巧!!

COMBAT QUEEN

战斗女皇





PS2	厂商：TAITO		发售日：2002.8.1
	类型：A・AVG	价格：6800日元	其他：——

在2种射击模式的交替中誓死捍卫地球的和平!!





本作是动作冒险游戏。周防玲子、小池荣子等5位人气偶像将在游戏中扮演机器人，与企图侵略地球的机器昆虫展开激烈的战斗。游戏主要由写实的真人动画和战斗两部分组成，当剧情进行到特定的地点时，机器昆虫便会出现。战斗模式分为写实影像射击和3D射击两种方式。只有打倒机器昆虫，故事情节才会继续发展。

3D射击模式



操纵惟妙惟肖的3D角色——京子（周防玲子饰）在全三维的地图上前进。

真人影像射击模式



利用京子身上装备的手枪，瞄准写实的剧情画面中出现的机器昆虫开枪射击将其消灭。



不论任何模式玩家都可以使用蓄力射击。

运用多彩的攻击方法与敌人战斗

京子所装备的手枪除了一次发射一颗子弹的单发射击之外，还可以蓄力射击，一次发射数枚子弹痛击敌人。蓄力射击的最大上限为9颗子弹，并且能够在攻击范围内对敌人进行有限的跟踪。

收录了令人兴奋的特别电影片段

如果打倒机器昆虫时累积得分超出一定的分数线，那么玩家就能得到一份意想不到的惊喜。因为你们可以欣赏到出演游戏的5位偶像们所拍摄的特别电影片段。



每个舞台都有1部电影片段，总计21部，真想全部一饱眼福呀！



200X年，5名美少女机器人为了拯救地球灭亡的危机挺身而出……



登场人物介绍

京子（周防玲子）

由于队长隆子战死（？）而接任4人战队的队长一职。在剧情中结识了薰（普通人），才了解到自己身上的秘密。

莱娜（三津谷叶子）

性格稳重大方，和真纪的能力截然相反，是谋略出众的智囊。最终决战结束后，她身上发生了令制作者意想不到的变化。

隆子（曲山惠里）

5人战队的队长，由于京子的存在暴露了机器人的弱点，因而遭到了敌人的毒手，在游戏前半段便身负重伤无法康复。

真纪（小池荣子）

5名队员中最擅长格斗的战斗型机器人，感情丰富，在战斗中不惜牺牲自己保护同伴，是个值得大家信赖的战士。

凉子（大谷光穗）

5名队员中唯一的1个普通人。原来是1名科学家，后来接受上司的命令将自己改造成为机器人，参加了与机器昆虫的战斗。

公正.公平.公开 电子游戏软件 GAME SOFTWARE 硬件测试报告

EZFLASH烧录卡



写在前面



斗13：大家好！盼星星盼月亮，科普园地部分内容总算进驻彩页了！有关本期硬件测试，是经过电软宇部任天堂达人和斗战胜13、JOE HILL共同努力的结果。我们将针对制品进行严格测试，力求避免干扰，希望广大读者监督。

『百闻不如一见』XTT13★41

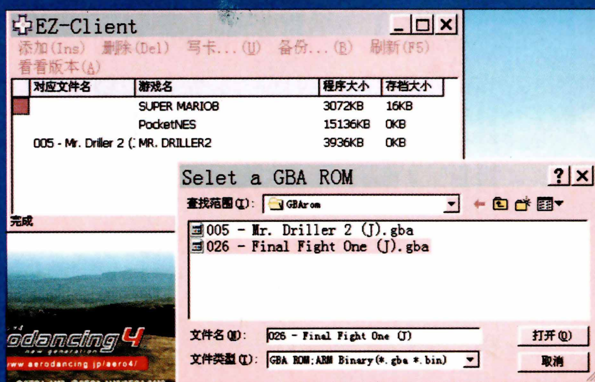
科普园地彩页版

测试协力



宇部达人　JOE达人

1 什么是EZFLASH?



“添加”时，程序菜单会自动要求我们点选电脑里的GBA ROM。

EZFLASH，是一种可擦写的GBA卡带。通过专用的烧录器，我们可以利用一根USB连线把自己电脑中GBA模拟器的ROM“转移”到EZFLASH卡中(这个过程也就是我们常说的“烧录”^－^)，然后即可在GBA上运行EZFLASH卡带中的ROM。这里的图片显示出在烧录GBA卡带时所需要用到的全部器材。左图为正在准备“工作”的EZFLASH系统与电脑连动时的菜单。

100,000次的卡带擦写次数
1分钟就能学会的简单操作

目前，经过证实的“已经搞定”的GBA扩展功能有(EZFLASH必须)：

1、用GBA听MP3
2、用GBA看图片(含四格漫画等)
3、用GBA看专用格式的电影
4、用GBA看文本文件和HTML文件
5、用GBA玩FC游戏

2 EZFLASH具有哪些特点？

首先我们觉得，GBA的乐趣就是随时随地玩——端坐在电脑前用模拟器“玩”GBA——则一上来就错了，而且是大错特错。

这里跟大家透露个秘密，因为是外地人，所以斗13在北京是住宿舍的，在第一时间买GBA之后除了打爆两款游戏即玛莉A和GTA，这机器一直被锁在办公桌的抽屉里。直到EZFLASH浮出水面——各位读者可能想不到，斗13每天都将GBA揣在兜儿里——一段时间以来平均每天的掌机游戏时间为1个半小时(战略物资：“南孚电池”已经批发完毕！！！)——目前斗13的256Mb卡带中有四个游戏，一个是玛莉A2(每天打一小关)，一个是61合1 的超经典FC合集(魂斗罗、飞天魂斗罗、脱狱、炸弹人2(6大关48小关现已爆机、RED/HUDSON之FC原人(爆)……)、钻地小英雄2(1000米中级篇675米突破，日益精进中)、快打旋风(哈格市长EASY难度未爆机……爆汗。现已改为“瓦莉4”)。

GBA之斗战胜13同捆版请见图。

GBA最高！任天堂最高！

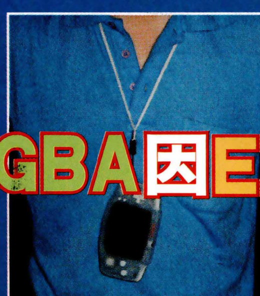
大量实践已经证明，EZFLASH有如下几个重大特色：

1、外型美观——EZFLASH卡带与标准GBA卡带等身大。烧录器实现轻量化，仅数十克重，体态轻盈(见本页题图)。

2、可靠性高——EAFLASH系统完美兼容GBA ROM和“ON GBA” ROM（上面提到的FC游戏，就是用GBA“模拟”出来的）。EZFLASH卡带拥有记忆区，支持全部GBA存盘方式(模拟FC时可随时SAVE/LOAD，即“从哪里死再从哪里复活”)。

3、使用简便——即学即会、即插即用。USB接口实战中威力绝大。烧录游戏时菜单体贴，功能非常可人(请参考下一页)。

GBA因EZFLASH而精彩



GBA拥有学习功能，如同上述，如果你把数字公式或历史课需要死背的东西转成文本文件装到GBA里，那么——你就是一个“在地铁里也要拼命学习”的先进人物了。



EZFLASH系统的烧录器通过USB线已与电脑相连，绿灯点亮，正在待命中。注意，USB线材必须是一头方、一头扁的那种。

GBA+碱性电池两节＋NOKIA手机带儿+EZFLASH＝圆满



真卡大小的EZFLASH卡带，256Mb的容量可装 8 个"玛莉 A"。

3 EZFLASH是GBA玩家的好朋友

斗13的GBA是980元第一时间购入，大幅压缩了给GF买生日礼物的资金。

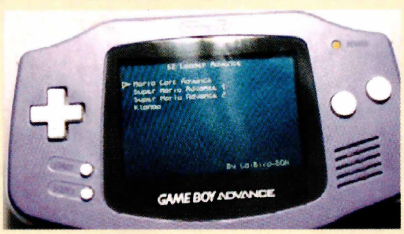
直到一个月前，终于摆脱了经济危机的斗13为了讨好GF，更为显示GBA这无愧于980大元人民币的强大威力，偷偷入手EZFLASH(256兆。本人的人生哲学是“买就要买它个明白”！)——之后立马儿装进FC61合一不说，还特意装了一段2分钟的超高画质GBA格式影片以及国产READBOY“看文本”软件！剩下容量，装进一段纯三维的“V拉力3”以防万一。

见到GF后，斗13拿出GBA先亮出马三立的相声段子“买猴儿”——在GBA上看到汉字，这可是GF所完全不能想像的。还没等她看清，斗13抢过GBA，“好像这游戏机里还有一段电影片断……”

GF看了基努·李维斯“骇客帝国”的精彩剪辑后对GBA拥有如此神奇的功能大为赞赏，并询问有没有“双截龙”（－ －；MM居然知道双截龙……）——斗13连忙把老美精挑细选的GBA模拟FC之第七辑(61合一)打开检索——好么，不但有FC全部双截龙三部作品，还有俄罗斯方块儿呢——GF非常“认真”地拿走GBA去玩，爱玩TETRIS的她对斗13全然不予理睬。

EZFLASH实战

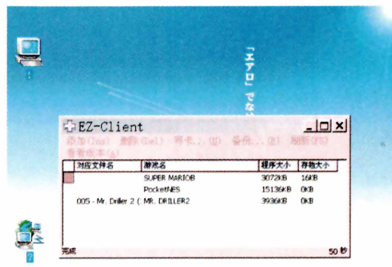
1、购入GBA专用之EZFLASH卡带烧录系统。
2、打开电脑上网，从厂家处下载EZ烧录机之驱动程序。
4、继续下载一个烧录小程序（客户端程序），安装，并将其“十字键”型标志拖到桌面上待用。
3、用USB线将烧录机与PC相连，由于是电脑是初次识别烧录机，烧录机上的指示灯呈红色。根据屏幕上的菜单提示，安装刚刚下载的驱动程序。待指示灯变绿色后，连接成功。
4、在指示灯绿色的安全状态下，可以插拔EZFLASH卡带到烧录机，不会影响到使用。(红灯亮时是烧录状态)
5、点击桌面上客户端程序的标志，根据提示进行烧录。注意要先“添加”游戏的ROM，然后才是“写卡”这一步骤。程序的菜单上会清楚表示卡内的游戏列表、所占容量、记忆体容量，以及卡带剩余空间之准确容量。请参考图片说明。
6、烧录完毕后，取出卡带，置于GBA本体。开机后会有菜单，这时就可以HAPPY地选择游戏了!!!



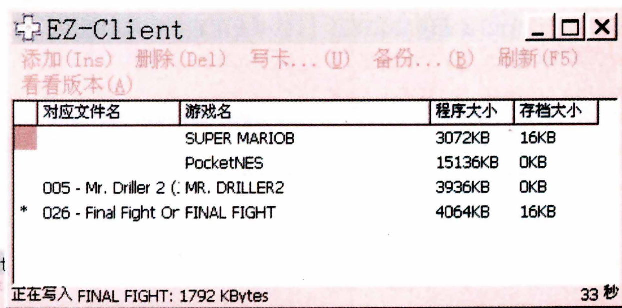
切记：烧录过程中指示灯变红，此时万万不可插拔卡带。

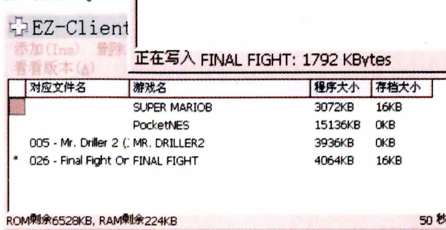


↑“十字键”标志代表的是玩家的烧录程序——EZ CLIENT。



←当我们想要往EZ FLASH中写入ROM时，只要点击桌面上EZ CLIENT程序的“十字键”标志即可开始。之前要把烧录器的驱动程序装上(装一次即可，以后电脑即自动识别EZ烧录器)。即学即用，非常简单。图为斗13桌面。





←正在烧录GBA的街机移植作品“Final Fight one”。写入这样一款4MB的大程序，耗时半分钟左右。USB接口的传输速率惊人。搜集GBA ROM麻烦，但是在EZFLASH里烧录却很方便。

4 编辑对EZFLASH评判

没有最好，只有更好！测试小组给出“主观分”！

通过EZFLASH烧录卡在GBA上玩FC游戏时，可以很方便地随时记录，L键和R键同按，即有菜单出现，然后SAVE & LOAD，只要你不关机且电池有电，那么就算再难的游戏，也能一次爆机，体验爽快！再有，EZFLASH系统基本上接近于完美，我们在用它兼容大量游戏时，未发生预想外的问题。可靠性高。

宇部斗13主观分
“百闻不如一见”
10

哼～等俺样发了工资早晚自己买一台GBA＋烧录卡回来，省得XTT老说我和他抢GBA（哎～我写完这个评价，能让我再玩一会“魂斗罗”吗？)(旁人：这家伙脑袋有问题……)。虽然价格稍微高一些，但是功能绝对是一流的……几乎快把GBA变成了一个PDA，也许GBA＋烧录卡叫做GBPDA更合适吧。既能看TXT格式的小说，又能浏览HTML，还能看电影……甚至还可以运行FC的模拟器！哭死中～就冲这个也要搞一个来，在大街上可以尽情的显摆（在一旁的天语：JOE君请上人身保险，否则被车撞了……）。既然FC的模拟器可以运行，也许在不久的将来会有街机游戏的模拟器出现？以GBA的能力也许可以运行一些像街霸Ⅱ这样的老游戏……

（拳皇梦美JOE HILL达人）





世嘉麻雀"四人打"街机系统

ARC	厂商：SEGA-AM2	稼动日：2002年内
类型：巨型机	每次价格：未定	其他：最大八人

很早的德比马俱乐部(DOC)开创了街机吃币新纪元，后来VF4来了。但VF4筐体与DOC这种巨型机不是一种类型的东西。AM2继兄弟公司"足球俱乐部"推出之后，首创"麻将"题材的巨型机系统，并对应MJ.NET卡片。



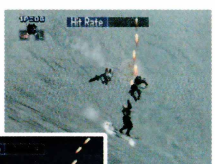


↑按键全部是"专业"的推倒型。预计此系统的吃币将超越DOC和FOC。整个系统的售价在100万日元以上。

魂斗罗·破碎的战士

PS2	厂商：KONAMI	发售日：未定
类型：ACT	价格：未定	其他：——

这款假3D真2D的过关ACT，不知还能否带给我国玩家以美好的回忆？E3上公开大量新版CONTRA的影像，从画面上看得出世界观未有任何变化，角色和机械设定忠实于早期版本，且大幅超越当年32位机作品的效果。



→充满虚幻感的战斗是一大特色。



←仍然能够看出FC版的影子。



↑此处的画面说明了题目的含义。

机动战士高达战记

PS2	厂商：BANDAI	发售日：2002.8.1
类型：SLG	价格：6800日元/限定版9800日元	

BANDAI在8月1日准备推出两款高达游戏，其中之一即为"高达战记"。游戏背景是一年战争，游戏方式为一机带二僚的作战。有新原创角色，机体30种以上，并准备了大量全新制作的动画。





←这是游戏战斗画面。与飞空艇作战。



←游戏可双打。这是对战时的画面。

ROOMMANIA＃203

PS2	厂商：WAVEMASTER	发售日：2002.7.25
类型：SLG	价格：5800日元	其他：送音乐CD

这是一款"人生介入"型SLG，玩家需要扮演一位"神样的存在"去教会一个大学生如何来更好的生活。本作由世嘉音乐工厂"WAVEMASTER"制作，前作DC版的销量在十万以上！





←玩家的目的就是要干涉他人的生活……



→要尽量快的让这位女大学生醒悟过来。

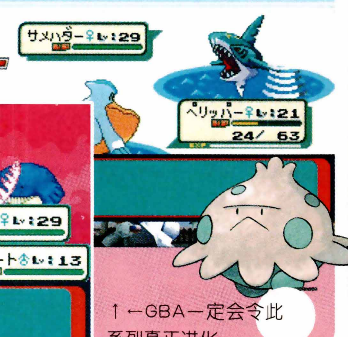
口袋妖怪·红（蓝）宝石篇

GBA	厂商：任天堂	发售日：2002年12月
类型：RPG	价格：未定	其他：——

GBA广受期待的新作"口袋妖怪"系列年内发售决定！画面超大幅进化，系统面儿会有何变更尚不清楚。超期待！







↑←GBA一定会令此系列真正进化。

灵魂能力 2

GC	厂商：NAMCO	发售日：未定	
	类型：FTG	价格：未定	其他：街机移动中

前作有着很高的人气度，而2代携威而来，全机种制霸。街机使用SYS246基板，虽与PS2互换，但由于没有光源，所以画面一定会大打折扣。不知NGC和XBOX版能否有意强化一下光源效果。



↑视点运用讲究十分讲究。这里的图片都是NGC版画面。



←刀脚并用？

→灵魂能力以华丽见长。

SHINING LORE

PS2	厂商：PHANTAGRAM(韩)	发售日：PC版2002年内	
	类型：在线RPG	价格：未定	其他：PC、XBOX版有

话题的ONLINE RPG。不但跨越PC来到PS2和XBOX上，更有中、韩、日、美四国文字系统。游戏比一般的在线游戏易上手。共有8名角色备选。迷你游戏名类多(如卡片或寻宝)，亦可聊天。



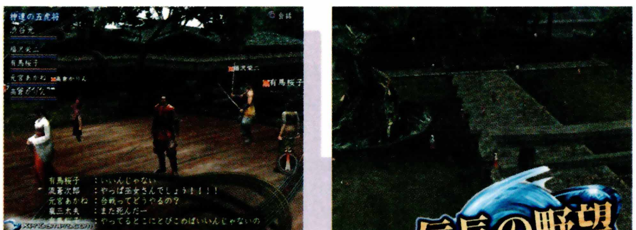
↑←角色众多，应该是组队作战吧。

↑战斗画面以第三人称视点来显示。

信长野望在线

PS2	厂商：KOEI	发售日：未定	
	类型：ACT	价格：未定	其他：β版测试中

PS2的PLAYONLINE计划在不声不响中前进着。光荣的这款信长在线，决不同于以往的SLG，而是一款ACT，角色有侍、僧侣、忍者和阴阳师等职业。角色将为小镇的安宁与不法之徒战斗。

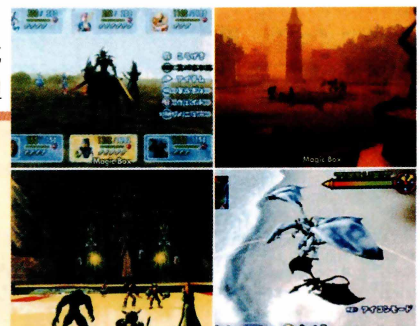


↑怎么样，还是那意思吧？不知道这游戏能否推动PS2的网络计划。毕竟，PS2的NET门坎儿有些高。这游戏“月费”……

游戏王·虚情假意的王国

GC	厂商：KONAMI	发售日：今冬	
	类型：S·RPG	价格：未定	其他：——

游戏王可没少为KONAMI赚钱。此番变成S·RPG，但原理上还是要收集妖怪，有超过一百种妖怪可供俘获，然后在战斗中可派出三个去与敌方战斗，以收复失地。



↑从卡片游戏变成这种SRPG，不知以前的系列玩家是否能够很快转变过来？有鉴于此，KONAMI还是着重突出了收集妖怪这个步骤。

死亡之屋弹珠台

GBA	厂商：SEGA WOW ENT.	发售日：2002.7.4	
	类型：TAB	价格：4800日元	其他：高分有奖

这款游戏是世嘉大受好评的街机打鬼游戏“HOD”的弹珠台版。本作完全继承了HOD的厚重世界观，在桌面的设定上引入大迫力丧尸，系列各有名ZOMBIE角色皆有出现，弹珠僵持过程炸烈！

丧尸魄力极大



←画面超强。

→在弹珠过程中，随着玩家的强力打拼，画面会出现种种大迫力角色和炸烈场景，并且，当有精彩好球出现时，还会有过场动画特写呢！

钻地小英雄A(Ace)

GBA	厂商：NAMCO(钻地小组)	发售日：2002.8.23	
	类型：PUZ	价格：4800日元	其他：真·最强

被责编天语认为是NAMCO代表作和最高作品的钻地小子，拥有超爽的快感和精深的钻地思路，是一部难得的最高PUZ作品。史上最强。GBA最适。

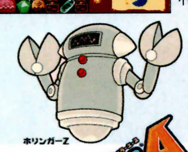
本作强力新要素多!必买!!!



←圣骑士版思思木诞生！欢呼吧！



←[借力使力]和[一闪]是钻地系列的最高奥义。



←游戏可使用六名角色，难度系数分为初中上级。

↑Mr.driller是高手的游戏，其出身为街机，非一般人所能领悟。钻地的基本操作为四向打钻，并考虑各色砖的连锁抵消效应——游戏斗智斗勇，不动脑筋是不可能享受到“钻地”之究极爽快感的。天语向NAMCO脱帽。

YOUXIGUWAN Station

游戏古玩街

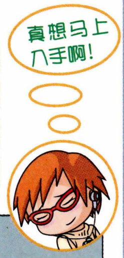
PART8



感谢上海新次元电玩专卖提供本期的图文资料。TEL：021-63751223

HARD WARE FC磁碟机

厂商	任天堂
类型	周边外设
娱乐度	■■■■□
稀有指数	★★★★★





看到这款经典的古董不禁让人回味起许多的往事……任天堂从1983年推出的FC红白机的普及量至今无人能比，而它下面的磁碟机却不为很多玩家所识，虽然在日本曾经红火一时，但也是相当短暂的，最后在本土渐渐地销声匿迹了。绝对的凤毛麟角！

HARD WARE NEC的PC-E双子星

厂商	NEC
类型	八位家用机
娱乐度	■■■□□
稀有指数	★★★★☆



作为日本电气产业的巨头公司NEC来说，在当时的电玩市场掺和一脚的确是顺理成章的事！于是8位元CPU的家用游戏机PC-E在1988年诞生。虽然与如日中天的任天堂红白机同属一个级别，但是凭借出色的性能表现，美丽的图像和优秀的软件（卡片式的外形）吸引了大量的玩家，同时也为后期的光盘机奠定了基础。目前这款机器在国内已经非常罕见，对一些“元老”级的FANS来说实在很诱人。

HARD WARE 机皇2代光盘版主机



厂商	SNK
类型	16位家用机
娱乐度	■■■■■
稀有指数	★★★☆☆

NEO GEO CDZ是光盘版机皇的第二代进化型，与第一代相比大大提高了读盘速度，并缩小了主机体积和厚度，搭配流行的色调显得更加简洁秀气。另外大量的街机完美移植作品使玩家欲罢不能。

HARD WARE 世嘉8位家用机MASTER SYSTEM



厂商	SEGA
类型	八位家用机
娱乐度	■■■□□
稀有指数	★★★★★

多年来作为任天堂的重要竞争对手，SEGA一直在孜孜不倦的战斗着，但几乎每次都是以失败告终。这台上世纪80年代初的MASTER SYSTEM主机就是FC红白机的手下败将，无论是硬件性能还是软件阵容都无法适应残酷的市场竞争，使得MASTER SYSTEM过早地退出了历史舞台。然而该主机上的SEGA的一些游戏以其特有的魅力还是培养了一批铁杆世嘉迷。作为SEGA的元老级产品，相信会有很多朋友与它一见钟情。

SOFT WARE 四狂神传说II

厂商	TAITO
类型	超任游戏卡
娱乐度	■■■□□
稀有指数	★★★★☆



这是超任上一款优秀的角色扮演游戏。由于继承了一代的特点，在体验RPG那种流畅动人的故事剧情时，还加入了动作解谜成分。另外战斗系统也不再是那种令人心烦的踩地雷模式，使玩家能够轻松地进行。本作在超任时代的绝对经典之中占有一席之地。

万岱的家用CD游戏机PLAYDIA HARD WARE



厂商	BANDAI
类型	32位游戏机
娱乐度	■■□□□
稀有指数	★★★★☆

PLAYDIA是BANDAI公司在1994年推出的，采用红外遥控手柄的CD-ROM游戏机。由于各种原因过早地被次世代主机淘汰出局，软件方面在国内更是微乎其微……收藏与娱乐的高反比之物。

征稿启事 凡藏有与GAME有关的古玩的读者均可投稿至本栏目，稿件要求：详尽的文字说明和彩色照片以及联系地址。
来信请寄：北京6129信箱古玩街栏目收 邮编：100061 E-mail地址：cubelead0664@sina.com


谁说
天下没有免费的午餐？
快
最新最快的游戏详尽攻略，一路领跑
彩
全彩132页复膜胶订精装
巧
64开口袋型便携本，小巧玲珑
赠
每月一本，价值4元，随刊赠送
菜鸟通
掌上通
黄金の太陽
Fami-Suta
33
女大十八变！
越变越可爱！
2002年8月起每期随《电软》免费赠送！
是《电软》的读者就通通有份了您那！

炎炎盛夏难熬！更要双份「点心」

双光盘再度出击！！



B盘 2002年美国E3展完全保存版

——34款新作豪华收录！！

1 GC新作8款

- 阳光马里奥
- 塞尔达GC
- 星际火狐大冒险
- 沙滩排球
- 马里奥聚会
- 银河战士
- 超级猴子球2
- TOP GUN

2 GBA新作8款

- 马里奥岛3
- 塞尔达A
- 黄金太阳2
- 精灵鼠小弟2
- 卡比之星
- 银河战士
- 改造机器人DX
- 马里奥与GW合集

3 PS2新作6款

- ZOE亡灵
- 恐龙猎人进化版
- 滑板4
- 超人
- 超级忍
- 魔颤2

4 XB新作12款

- 铁甲飞龙ORTA
- 深红天空
- 真三国无双2
- 残暴军团
- 严云
- 时间清道夫
- 超人
- 千国
- 星球大战
- 御伽
- 混饨功夫
- 红之海

今年各大主机要靠它们打天下了！！

电玩新势力

A盘 九大特色栏目应有尽有！大饱眼福！

- 劲作摩天轮　合金装备2本质　我的暑假2　铁骑
- 新品滑翔机　心跳回忆外传GIRL SIDE　火枪之坟墓EX追击者们　米老鼠不思议之镜
- 攻略冒险岛　SONIC2　波波罗克罗依斯的初次冒险
- CG观光园　世界梦幻足球　风之克罗诺亚
- 业界海盗船　SEGA新东安街机厅探秘
- 格斗竞技场　VF凤凰诞生（下）　TK4官方连续技
- 游戏研究所　俄罗斯方块PLUS　黄金太阳2
- 怀旧经品屋　游戏的历史（二）
- 名曲音乐厅　天诛3

全彩杂志＋双光盘＋大幅海报　只要10元

8月3日全国发售！！

ISSN 1006-5032

08>

9 771006 503000

邮发代号：82-648　统一刊号：CN 11-3505/TP　定价：8.40元